REVERSE

hello_net

送分题, ida+view string 可直接找到 flag;

dynamic_reverse

基础的,反编译,在 message 函数,直接看到 int64 数组和一个 int16 变量,推测为密文,再看 for 循环,易得简简单单对每一位与 0x72 异或即可(注意大小端)

maze

套壳迷宫题, upx 脱壳, 反编译后找到地图字符串和起点终点, 得到答案 sha256 得到 flag

native_android

c++写的 native 层,用 ida 打开 so 文件;

分析可发现是 tea 加密,且 key 按位异或,算出 key 后解密即可

mixture

很担心出题人的精神状态()

观察可得函数主体基本是 go 语言,直接把代码贴到在线编译器,观察发现 java 写的函数里有个 PKCS7Unpadding 函数,删掉无关项,go 语言重写该函数即可(源码找不到了)

hello_exception

c++异常处理, ida 分析到 at 函数发现有 out of range 异常, 直接将该永真指令改为 jmp 指令到 catch, 反编译即可

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char code[] = { "L1jf[VpbnnUYg}=lw prK[wyau|i=<?" };</pre>
    for (int i = 0; i <= 30; i++) {
        code[i] ^= i;
    for (int i = 0; i <= 30; i++) {
        if (code[i] <= 96 || code[i] > 122) {
             if (code[i] > 64 && code[i] <= 90) {
                 code[i] -= 65;
                 if (code[i] >= 13) {
                    code[i] += 52;
                 else {
                    code[i] += 78;
             code[i] -= 97;
             if (code[i] >= 13) {
                 code[i] += 84;
                code[i] += 110;
    puts(code);
    return 0;
```

threads

多线程,ida 打开看 main 函数,查看流程图,发现函数 CreateMuteA 无法直接到达,反编译观察源代码发现有 exception: divide zero, 推断是由该异常处理引发跳转,将主函数的 jmp 指令 nop 掉,可得到核心代码的反汇编,注意到打开了两个新线程,各进行一种加密,交替共进行 92 次,然后进入 check 函数中,92 位字符串解密即可得到 flag.

```
hMutex = CreateMutexA(0i64, 0, "secsome's lovely mutex");
if ( hMutex )
 handle1 = CreateThread(0i64, 0i64, (LPTHREAD_START_ROUTINE)StartAddress, 0i64, 0, 0i64);
 if ( handle1 )
   handle2 = CreateThread(0i64, 0i64, (LPTHREAD_START_ROUTINE)StartAddress2, 0i64, 0, 0i64);
    if ( handle2 )
   {
     CloseHandle(handle1);
     CloseHandle(handle2);
     while ( count != -1 )
     CloseHandle(hMutex);
     check();
     result = 0;
   else
   {
      printf("Failed to start Thread2Proc!\n");
      result = 1;
   }
 }
 else
   printf("Failed to start Thread1Proc!\n");
    result = 1;
 }
}
else
 printf("Failed to set-up the mutex!\n");
 result = 1;
return result;
```

Crypto

easy_md5

对着源码写个脚本即可

```
cryp.py
home > mihaii > 🍖 cryp.py
      from pwn import *
      import os
      import hashlib
      import string
      p = remote('124.220.41.254', 11111)
  6
      p.recvline()
      p.recvline()
      p.recvline()
      p.recvline()
      p.recvline()
      p.sendline(b'1')
      p.sendline(b"Boiser")
      p.recvline()
      p.recvline()
      hp = 999999999
      while hp > 0:
          p.recvuntil(b"Calculate Md5 and you can play your ace")
          p.sendline(b'1')
          p.recvuntil(b"calculate Md5 of it: \n")
          code = p.recv(numb = 64)
          ans = hashlib.md5(code).hexdigest().encode()
          p.recvuntil(b"your answer is: \n")
          p.sendline(ans)
          print(p.recvline())
          p.recvuntil(b"Calculate Md5 and you can play your ace")
          p.sendline(b'2')
          p.recvuntil(b"Now the dragon's blood volume is: ")
          p.recvline()
          strhp = p.recvline()
          hp = int(strhp)
           print(hp)
       p.recvuntil(b"Calculate Md5 and you can play your ace")
       p.sendline(b'3')
       p.recvuntil(b"The prince asked me to tell you this:\n")
       print(p.recvline())
      print(p.recvline())
       print(p.recvline())
       print(p.recvline())
       print(p.recvline())
       print(p.recvline())
```

PWN

get_my_number

对太后不敬是吧,舰桥雅座一位() sizeof 函数的返回值是 unsigned int,有符号数与无符号数比较时会当作无符号数比较 所以输个-1 就拿到 shell 万事大吉 直接 find -name flag 找到 flag

get_my_float

union 共用一片内存,得到 0.618 的 double 二进制数据,用 pwntools p64 打包上传端口即可

cuora_shell

直接生成二进制文件拖进 ida,发现最后执行的是 call 指令,则直接 sh = asm(pwntools.shellcraft),注意环境,是 32 位还是 64 位

(脚本找不到了)

MISC

鬼人正邪的挑战

什么车车人厨力放出()

1500 个小碎片显然是图片拼接题

先用 montage 拼 30x50 的样图,发现相邻色块色差很小,合理怀疑碎片编号不是打乱的 众所周知正邪的逆符是让屏幕上下颠倒的,所以合理推测图片是倒序编号的 然后 replace pioneer 反向编号图片接 montage 30x50,得到这个



marisa 是魔理沙,这很 easy 由魔理沙得到第二排应该是 magamaid? 然后是 flag,观察法直接得到

"我爱金发女巫!!!"

(ps:中间一度用 gaps 拼图,拼了大半天得不到正确结果,后来发现一个碎片内部也是四个碎片乱序排的,想在 6000 碎片下跑,结果内存直接满了)

thin_dog

插个耳机听单声道即可

rack your brain

佛又曰 + brainfuck

小紫

大不敬,大不敬()

图片隐写,010editor 修改 png 的二进制数据进而修改宽高,

89	50	4E	47	OD	0A	1A	OA	00	00	00	0D	49	48	44	52	%PNGIHDR
00	00	04	74	00	00	0D	70	80	06	00	00	00	25	9E	5C	t <mark>p</mark> %ž\

同理修改 bmp, 不过需要计算, 高 = 像素点个数 / 宽, 010editor 好心地都标出来了

DWORD biSize	124	Eh	4h	Fg:	Bg:
LONG biWidth	1140	12h	4h	Fg:	Bg:
LONG biHeight	1876	16h	4h	Fg:	Bg:
WORD biPlanes	1	1Ah	2h	Fg:	Bg:
WORD biBitCount	32	1Ch	2h	Fg:	Bg:
DWORD biCompression	3	1Eh	4h	Fg:	Bg:
DWORD biSizeImage	8554560	22h	4h	Fg:	Bg:

new height = (biSizeImage / 4) / 1140 = 1876

修改后打开文件得到 flag

secsome_cfg

cfg:ControlFlowGraph 控制流图

ida 打开汇编代码以流程图打开即可得到含 flag 的图像,观察即可

其中 (\$Author) 为典型变量声明,即 secsome

(b 文件太大了, 电脑打开卡的头疼)

WEB

no_copy

f12 打开控制台,直接复制元素,替换一下即可得到 flag