一些比较杂的东西（必须掌握）：

栈，队列，链表

并查集，哈希

会用STL（map,set,vector,priority\_queue）

线段树（重点）

基本运用（打标记及合并区间）

线段树上二分

线段树维护矩阵

移动右端点维护线段树上对应左端点以实现区间查询

线段树维护dp状态

可持久化（主席树）

线段树维护一次函数（李超线段树）

线段树合并

树套树

线段树优化建图

线段树维护单调栈

其他奇怪的科技

树状数组

trie树（可持久化trie树）

bitset大暴力

分治

对区间分治(cdq分治/整体二分)

树上点分治

点分树

分块/莫队/分段

倍增/ST表

平衡树（splay/treap会用板子）

kruskal重构树

树剖（重链，长链了解即可）

KD-tree

可并堆（左偏树）

Link cut tree

重复使用数据结构的初始化一定要小心谨慎！（多测，分治，虚树等等）