事务



Redis提供了简单的事务功能,该功能主要由multi命令和exec命令实现:

- 1. multi命令代表事务的开始, exec命令代表事务的结束, 它们之间的命令按顺序执行;
- 2. 当客户端执行multi命令之后,它就进入了事务模式,这时用户输入的所有命令会按顺序放入一个事务队列中;
- 3. 当客户端执行exec命令之后,它才执行当前事务,执行成功后它会按照命令入队顺序返回各个命令的执行结果;
- 4. 若要取消事务,使用discard代替exec命令即可,它会清空事务队列中已有的命令,并让客户端退出事务模式。

说Redis提供的是简单的事务, 主要体现在两个方面:

- 1. Redis事务不支持回滚;
- 2. Redis事务总是支持ACID中的ACI特性, 当它运行在特定的持久化模式下时, 也支持D特性。



很多时候, 要确保事务中的数据没有被其他客户端修改才执行该事务:

- 1. Redis提供了watch命令来解决这类问题,这是一种乐观锁的机制;
- 2. 客户端通过watch命令,要求服务器对一个或多个key进行监视,如果在客户端执行事务之前,这些key发生了变化,则服务器将拒绝执行客户端提交的事务,并向它返回一个空值。





THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料