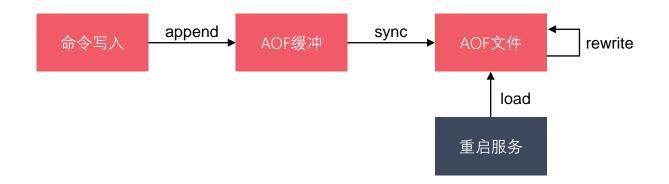
AOF持久化



- 1. AOF (Append Only File),解决了数据持久化的实时性,是目前Redis持久化的主流方式;
- 2. AOF以独立日志的方式,记录了每次写入命令,重启时再重新执行AOF文件中的命令来恢复数据;
- 3. AOF的工作流程包括:命令写入(append)、文件同步(sync)、文件重写(rewrite)、重启加载(load)。





02 / 启用AOF

=

AOF默认不开启,需要修改配置项来启用它:

appendonly yes # 启用AOF

appendfilename "appendonly.aof" # 设置文件名



03 / 命令写入

=

AOF以文本协议格式写入命令,如:

 $3\r \n$3\r \n$5\r \n\ello\r \n$

AOF为什么直接采用文本协议格式?

- 1. 文本协议具有很好的兼容性;
- 2. 直接采用文本协议格式,可以避免二次处理的开销;
- 3.文本协议具有可读性,方便直接修改和处理。



- 为了提高程序的写入性能,现代操作系统会把针对硬盘的多次写操作优化为一次写操作:
 - 1. 当程序调用write对文件写入时,系统不会直接把书记写入硬盘,而是先将数据写入内存的缓冲区中;
 - 2. 当达到特定的时间周期或缓冲区写满时,系统才会执行flush操作,将缓冲区中的数据冲洗至硬盘中;
- 这种优化机制虽然提高了性能,但也给程序的写入操作带来了不确定性:
 - 1. 对于AOF这样的持久化功能来说,冲洗机制将直接影响AOF持久化的安全性;
 - 2. 为了消除上述机制的不确定性,Redis向用户提供了appendfsync选项,来控制系统冲洗AOF的频率;
 - 3. Linux的glibc提供了fsync函数,可以将指定文件强制从缓冲区刷到硬盘,上述选项正是基于此函数。

取值	说明
always	每执行一个写入命令,就对AOF文件执行一次冲洗操作; 这种情况下,服务器在停机时最多丢失一个命令,但这种方式会大大降低Redis服务器的性能;
everysec	每隔1秒,就对AOF文件执行一次冲洗操作; 这种情况下,服务器在停机时最多丢失1秒之内的命令,是一种兼顾性能和安全性的折中方案;
no	不主动对AOF文件执行冲洗操作,由操作系统决定何时冲洗; 这种情况下,服务器在停机时将丢失最后一次冲洗后执行的写入命令,数据量取决于系统的冲洗频率;



■ 优点

- 1.与RDB持久化可能丢失大量的数据相比, AOF持久化的安全性要高很多;
- 2. 通过使用everysec选项,用户可以将数据丢失的时间窗口限制在1秒之内;

■ 缺点

- 1. AOF文件存储的是协议文本,它的体积要比二进制格式的".rdb"文件大很多;
- 2. AOF需要通过执行AOF文件中的命令来恢复数据库, 其恢复速度比RDB慢很多;
- 3.AOF在进行重写时也需要创建子进程,在数据库体积较大时将占用大量资源,会导致服务器的短暂阻塞。





THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料