Redis持久化性能调优



执行RDB持久化或AOF重写时,都需要通过fork操作创建子进程,对于大多数操作系统来说fork是重量级操作。可以从以下几个方面,改善fork操作的耗时:

- 1.优先使用物理机,或者高效支持fork操作的虚拟化技术,避免使用Xen;
- 2.控制Redis实例的最大可用内存, fork耗时跟内存量成正比, 线上建议每个实例的内存控制在10GB以内;
- 3. 降低fork操作的频率,如适度放宽AOF自动触发时机,避免不必要的全量复制。



■ CPU

- 1. Redis是CPU密集型服务,不要做绑定单核CPU操作;
- 2.不要和其他CPU密集型服务部署在一起,造成CPU过度竞争;
- 3. 如果部署多个Redis实例,尽量保证同一时刻只有一个子进程在工作;

■ 内存

- 1.避免在大量写入时执行重写操作,这将导致父进程维护大量的页副本;
- 2. 如果部署多个Redis实例,尽量保证同一时刻只有一个子进程在工作;

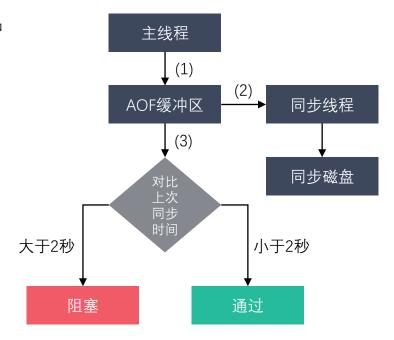
■ 硬盘

- 1. 不要和其他高硬盘负载的服务部署在一起;
- 2. 可以开启配置"no-appendfsync-on-rewrite",表示在重写期间不做fsync操作;
- 3. 对于单机配置多个Redis实例的情况,可以配置不同实例分盘存储AOF文件,分摊硬盘写入压力。



03 / AOF追加阻塞

- 当启用AOF持久化时,最常用的同步策略是everysec。对于这种方式,Redis会使用另一条线程,每秒执行一次fsync同步操作。 当系统磁盘资源繁忙时,则会造成Redis主线程阻塞。
- 实际上, everysec配置最多可能丢失2秒的数据, 不是1秒。
- 优化AOF追加阻塞问题,主要是优化系统硬盘的负载,同上一节。







THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料