Pipeline



01 / RTT

=

Redis客户端执行一条命令分为四个步骤:发送命令、命令排队、命令执行、返回结果,

其中第一步和第四步称为Round Trip Time (RTT),即往返时间:

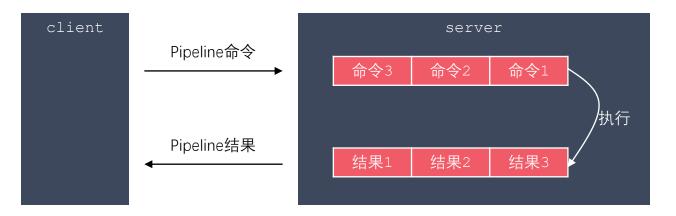
- 1. Redis提供了批量操作命令(如mget、mset等),可以有效地节约RTT;
- 2. Redis的大部分命令不支持批量操作,若要执行N次这样的命令,则需要消耗N次RTT。

已知	1.北京与上海相距约1300公里; 2.光在真空中传播速度为30万公里/秒;
假设	1. Redis的客户端在北京,服务端在上海; 2. 光纤的传输速度为光速的2/3;
结论	RTT = 1300*2/(300000*2/3) = 13毫秒



Pipeline (流水线) 可以改善此类问题, 它可以有效地减少RTT:

- 1. 流水线允许客户端把任意多条Redis命令打包在一起,然后一次性地将它们发送给服务器;
- 2. 服务器会将流水线包含的所有命令处理完毕后,一次性地将它们的执行结果返回给客户端。





- 1. 批量命令是原子的, Pipeline是非原子的;
- 2. 批量命令是一个命令对应多个key, Pipeline则支持多个命令;
- 3. 批量命令是Redis服务端支持的,Pipeline则需要服务端和客户端共同支持。

注意事项:

- 1.每次Pipeline组装的命令不宜过多,一方面增加客户端等待时间,另一方面会造成一定的网络阻塞;
- 2.建议将一次包含大量命令的Pipeline,拆分成多次较小的Pipeline来实现。





THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料