哨兵



在主从复制模式下,当主节点因故下线时,将它的一个从节点转换为主节点,并使用新的主节点继续处理命令请求,这样整个系统就可以继续运转,不必因为主节点的下线而停机。这样的处理方式称为故障转移,整个操作过程如下:

- 1. 主节点发生故障后,应用方连接主节点失败,从节点与主节点连接失败造成复制中断;
- 2. 选出一个从节点, 并对其执行 "replicaof no one" 命令, 使其成为新的主节点;
- 3. 更新应用方的主节点信息, 并重启应用方服务;
- 4. 通过客户端, 命令其他从节点复制新的主节点;
- 5. 原来的主节点恢复后,让它去复制新的主节点。



02 / 主从复制的问题

=

■ 非高可用

- 1. 需要手动将一个从节点晋升为主节点;
- 2. 需要手动修改应用方的主节点地址并重启服务;
- 3. 需要手动命令所有的从节点去复制新的主节点;

■ 解决方案

- 1. 编写程序,将上述流程自动化;
- 2. 使用哨兵模式, 在主节点下线时自动对其实施故障转移。



03 / 哨兵

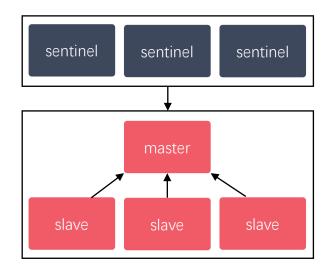
=

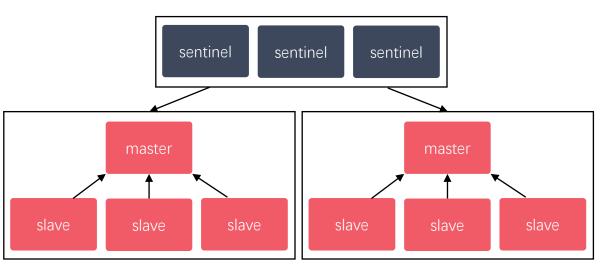
- Redis Sentinel (哨兵) 是一个分布式架构,它包含若干个哨兵节点和数据节点;
- 每个哨兵节点会对数据节点和其余的哨兵节点进行监控,当发现节点不可达时,会对节点做下线标识;
- 如果被标识的是主节点,它就会与其他的哨兵节点进行协商,当多数哨兵节点都认为主节点不可达时, 它们便会选举出一个哨兵节点来完成自动故障转移的工作,同时还会将这个变化实时地通知给应用方。

整个过程是自动的,不需要人工介入,有效地解决了Redis的高可用问题!



04/哨兵的拓扑结构







- 1. 哨兵节点会定期监控数据节点, 其他哨兵节点是否可达;
- 2. 哨兵节点会将故障转移的结果通知给应用方;
- 3. 哨兵节点可以将从节点晋升为主节点, 并维护后续正确的主从关系;
- 4. 哨兵模式下,客户端连接的是哨兵节点集合,从中获取主节点信息;
- 5. 节点的故障判断是由多个哨兵节点共同完成的, 可有效地防止误判;
- 6. 哨兵节点集合是由多个哨兵节点组成的,即使个别哨兵节点不可用,整个集合依然是健壮的;
- 7.哨兵节点也是独立的Redis节点,是特殊的Redis节点,它们不存储数据,只支持部分命令。





THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料