

牛客大学高薪加成系列课

模块



Redis提供了流水线、事务、Lua脚本，用于扩展服务器的功能，但这些功能都有一些缺陷：

1. 这些扩展方式都必须基于现有的数据结构或功能来实现，无法支持用户自定义的数据结构；
2. 这些扩展方式在编程方面都比较复杂，比如涉及watch的命令就很容易出错，而Lua脚本又需要熟悉Lua的语法；
3. 无论事务还是Lua脚本，在性能方面都会有一些损耗，对于那些对性能敏感的用户来说无法满足需求。

- Redis在4.0增加了“模块”这个重要的功能，它允许开发者通过Redis开放的一簇API，基于C语言（能与C交互的语言）在Redis之上构建任意复杂的、全新的数据结构和功能；
- 对于开发者，Redis为他们提供了一个可以按需扩展Redis的机会，对于普通用户，有了大量的第三方的定制功能可以拿来使用，他们可以将Redis应用在更多的领域。

■ 开发模块

官方API手册: <https://redis.io/topics/modules-api-ref>

■ 编译模块

不同模块的编译方法各有不同, 大部分模块会在文档中做出详细的说明;

■ 载入模块

1. 配置文件

```
loadmodule /path/to/mymodule.so
```

2. 启动命令

```
redis-server loadmodule /path/to/mymodule.so
```

3. Redis命令

```
module load /path/to/mymodule.so
```



牛客大学

- 专业求职辅导 -

THANKS



关注【牛客大学】公众号
回复“牛客大学”获取更多求职资料