

环境需求：需要Java，Android，MySQL

完整版

- school.apk: 打包生成的APK
- school.sql: SQL文件
- school-0.0.1-SNAPSHOT.jar: jar包
- SpringBoot.zip: 后台项目源码
- school.zip: 安卓项目源码

1. 打开MySQL，执行 `school.sql` 文件
2. 修改SpringBoot的配置，自己修改用户名，密码，端口号，默认为：用户名： `root`，密码：`root`，端口：`80`
3. 如果用户名和密码都相同，可以直接运行 jar 包，然后在命令行执行命令：`java -jar school-0.0.1-SNAPSHOT.jar`
4. 修改AndroidStudio中，本地路径的配置
`app\src\main\java\com\howling\fragments\othersFragments\LoginFragment.java`

```
1 //登录
2 private view.OnClickListener login() {
3     return v->{
4
5         String username = binding.username.getText().toString().trim();
6         String password = binding.password.getText().toString().trim();
7
8         if (username!=null&&password!=null){
9
10            String JsonAll = Httputils
11                //修改这里
12                .async("http://192.168.1.105/login")
13                .addBodyPara("username", username)
14                .addBodyPara("password",
15password).post().getResult().getBody().toString();
16
17            System.out.println("-----");
18            System.out.println(JsonAll);
19            SharedPreferences preferences =
20            getContext().getSharedPreferences("user", Context.MODE_PRIVATE);
21            SharedPreferences.Editor edit = preferences.edit();
22            edit.putString("user", JsonAll);
23            edit.apply();
24
25            NavController controller =
26            Navigation.findNavController(getActivity(), R.id.mainFragment);
27            controller.navigateUp();
28        }
29    };
30 }
```

修改方式:

1. 打开命令行, 输入 `ipconfig` 查看本地网址, 如:

```
连接特定的 DNS 后缀 . . . . . :  
本地链接 IPv6 地址. . . . . : fe80::350a:a45f:b984:de3%7  
IPv4 地址 . . . . . : 192.168.1.103  
子网掩码 . . . . . : 255.255.255.0  
默认网关 . . . . . : 192.168.1.1
```

2. 将地址改为自己的, 比如: `http://192.168.1.103/login`

5. 执行以上几步之后, 开始测试

1. 假如在模拟器上测试, 可以直接测试, 但是有可能会在登陆的时候卡出去, 这是模拟器的BUG
2. 在真机上进行测试, 一定要让电脑开热点, 手机连接, 不然地址不同, 登陆不进去
3. 一定要在登陆之后测试二维码功能, 否则会闪退

懒人版

如果不想搭建MySQL服务的话, 可以直接在完整版跳到第四步, 这里的网址修改为

`howling.top/login`

1. 这是我的服务器地址, 测试会保留一段时间, 不过保留多长时间不确定, 如果不行, 有可能我给停了
2. 服务器无论输入任何用户名和密码都可以, 返回的用户名字是用户名
3. 无论输入什么用户名, 用户头像只有一张