PLANEJAMENTO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO 1º ANO

JOGOS DIGITAIS

DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

ORIENTADOR: PROF. WELLINGTON CIDADE SILVA

EQUIPES

- MONTAR EQUIPES COM 6 INTEGRANTES NO MÁXIMO
- AS EQUIPES SÃO ESCOLHIDAS ENTRE VOCÊS SEM INTERFERÊNCIA DO ORIENTADOR
- AO MONTAR A SUA EQUIPE ELA DEVERÁ CONTINUAR A MESMA ATÉ O FINAL DO SEMESTRE, NÃO PODER FICAR TROCANDO DE EQUIPE
- CADA EQUIPE DEVE ESCOLHER UM LÍDER QUE DEVERÁ CUMPRIR SUA MISSÃO ATÉ
 O FINAL DO PROJETO COM MUITO COMPROMISSO, DEDICAÇÃO, MOTIVAÇÃO E
 RESPONSABILIDADE AO SEU GRUPO.
- LEMBRE-SE SÓ CONHECEMOS AS PESSOAS QUANDO PASSAMOS A CONVIVER COM ELAS, POR ISSO CONHEÇA A SUA EQUIPE.

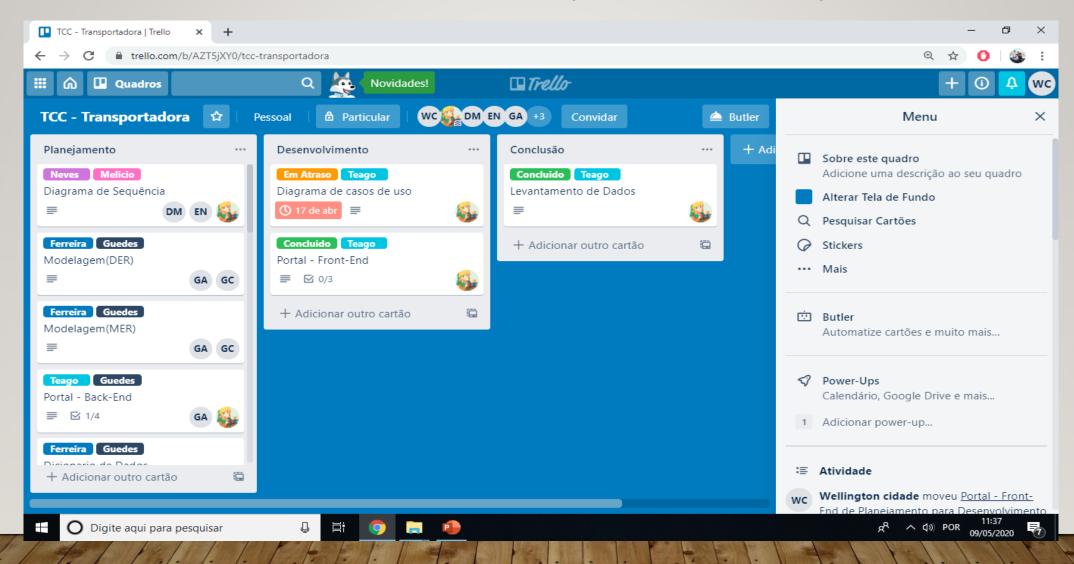
CARGOS

- CADA EQUIPE COM SEUS INTEGRANTES DEVERÁ ESCOLHER O SEU CARGO (ISSO NÃO SIGNIFICA QUE DEVERÁ FAZER APENAS O SEU CARGO)
- CARGOS 1ºANO
 - ANÁLISTA DE SISTEMAS (ATÉ 2 PESSOAS)
 - ANÁLISTA DESIGNER DIGITAL(1 PESSOA)
 - ANÁLISTA DESENVOLVEDOR FRONT (1 PESSOA)
 - ANÁLISTA DESENVOLVEDOR BACKEND(1 PESSOA)

CRONOGRAMA DO PROJETO

- UTILIZANDO O TRELLO QUE SERÁ APRESENTADO PELO ORIENTADOR.
- PROJETO COLOCANDO A SUA TAREFA, QUEM VAI FAZER, DATA DE ENTREGA,
 PRIORIDADE STATUS E OBS.
- TODO PROJETO PRECISA PRIMEIRO DE UM PLANEJAMENTO DE COMO COMEÇAR E POR ONDE COMEÇAR.
- PROJETO (ORGANIZAÇÃO, PLANEJAMENTO, CONTROLE, COMPROMISSO COM O CLIENTE, EQUIPE E GESTORES)

FERRAMENTA TRELLO(MOBILE E WEB)



EMPRESA(START UP) E SUA IDENTIDADE VISUAL

- COM A EQUIPE CRIADA, CARGOS É PRECISO CRIAR UMA EMPRESA DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS.
 - NOME DA EMPRESA(VOLTADO PARA TECNOLOGIA E DESENVOLVIMENTO)
 - ENDEREÇO DE EMAIL DA EMPRESA(Rua Guaípa,678)
 - TELEFONE(FICTÍCIO)
 - CNPJ (https://www.4devs.com.br/gerador_de_cnpj)
 - LOGO (FERRAMENTA INDICA PELO PROFESSOR)
 - SLOGAN
 - LINKEDIN / FACEBOOK / INSTAGRAN /
 - CRIAR MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA GAMER

EMPRESA(START UP) E SUA IDENTIDADE VISUAL

- A EMPRESA DEVERÁ POSSUIR:
 - CARTÃO DE VISITA VIRTUAL VERTICAL E INTERATIVO (9 X 5)(STARTUP)
 - CRIAÇÃO DE UM BANNER VIRTUAL E FISICO(0,90X 1,20) (STARTUP)



Logo da empresa



Frente cartão de visita

Telefone: (11)3435-1487

Website: linkenup.github.io

LinkedIn: Linken Up

@LinkenUp

linkenupdev01@gmail.com

@linkenupdev



QR CODE:



linkenup.github.io



Apresentação do TCM 1º ETIM DS São Paulo 2019



Etec Professor Basilides de Godoy

PR0JET0

Este projeto foi realizado para atender requisitos da agência de turismo Reist, visando registrar e realizar o cadastro dos processos turísticos. EMPRESA

Fundada em 2019, a LinkenUp é uma empresa que trabalha na criação e desenvolvimento de sistemas, sempre se ajustando aos requesitos do cliente.

CORPO DOCENTE

Fabrizio Renzo Heliene Dunga dos Santos Nivia Maria Domingues José Manoel Pereira Antunes Wellington Cidade Silva INTEGRANTES

Davi Silva Oliveira Leonardo Souza Ataide Lucas Dantas Barbosa Nícolas Rizzoli França Renan Damprelli C. da Silva

DEDICATÓRIA



Dedicamos este trabalho à todos nossos professores do técnico, que nos auxiliaram em toda a execução, e nos guiaram em mais uma etapa de nossas vidas.

Orientador : Wellington Cidade Silva

Banner digital

DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

- CADA EQUIPE DEVERÁ DESENVOLVER OS SEQUINTES PROJETOS
 - CRIAR UM SITE DE JOGOS BEM DINÂMICO COM JOGOS PARA SER JOGADOS ONLINE

1^a FASE- DESENVOLVIMENTO

- NESTA FASE SERÁ FEITO TODA A PARTE DE LEVANTAMENTO DE REQUISITOS E ANÁLISE DE REQUISITOS DO TEMA DO PROJETO:
 - LEVANTAMENTO DE REQUISITOS(ENTREVISTA)
 - REUNIR COM OS GRUPOS E COM O CLIENTE PARA QUE POSSAM MONTAR A ESTRUTURA DE COMO VAI SER O SITE DE JOGOS ONLINE
 - O CLIENTE SERÁ O SR. WELLINGTON CIDADE ELE É UM EMPREENDEDOR DO MUNDO DE GAMES.

3ª FASE- DESENVOLVIMENTO

- FAZER O PROTÓTIPO(DESENHO) DE COMO VAI FICAR O SITE
- ALGUMAS FERRAMENTAS DE WIREFRAME(PowerPoint, Lucidchart, MockFlow, InvisionApp)
- UM PROTÓTIPO É CÓPIA FIEL DE COMO SEU PROJETO VAI FICAR.
- ANTES DE ENTREGAR O PROJETO, ENTREGAMOS UM PROTÓTIPO PARA QUE O CLIENTE POSSA APROVAR.



PROTÓTIPO













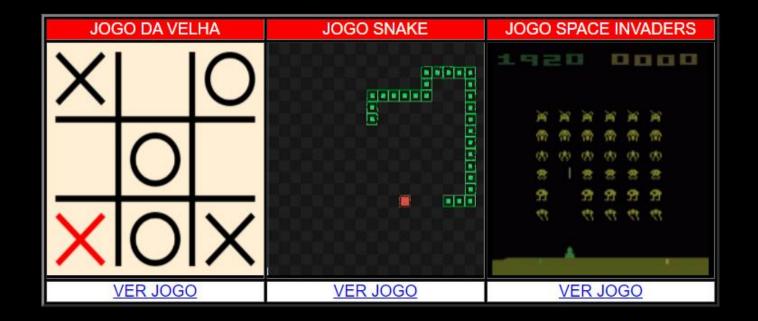
COPA PISTÃO

From The Old Yakuza (FTOY)

BATALHA DOS YAKUSA NO ESPAÇO

VOLTAR

SEJA BEM VINDO AO PORTAL DE GAMES TIK (TECHNICAL AND INTENSIVE KODERS) AQUI VOCÊ ENCONTRA O MELHOR JEITO DE SE DIVERTIR. NÓS TEMOS JOGOS PRA TODOS OS TIPOS DE GOSTOS, TEMOS GAMES MULTIPLAYERS E TAMBÉM TEMOS GAMES DE APENAS UM PLAYER PARA VOCÊ CONSEGUIR SE DIVERTIR SOZINHO. MANTENHA O ESPIRÍTO ESPORTIVO E BOA SORTE.



JOGO DOS OBSTÁCULOS	JOGO DOS NÚMEROS
18 0	

- SITE DE JOGOS
- DESENVOLVIMENTO DE UM SITE COM AS SEGUINTES PÁGINAS
 - (HOME, EMPRESA, JOGOS, CONTATO com mapa da empresa)
 - O SITE TEM QUE SER PORTUGUÊS /INGLÊS.
- PÁGINAS BEM DINÂMICAS E COM TRATAMENTO DAS CORES

5° FASE- DESENVOLVIMENTO

- TESTES DO SITE ANTES DO CLIENTE APROVAR
- TODO TESTE É PRECISO REVISAR, ANALISAR E CORRIGIR OS DETALHES QUE FICOU PARA TRÁS.

DOCUMENTAÇÃO VIRTUAL

- A DOCUMENTAÇÃO DE VE SEGUIR AS NORMAS ABNT
 - ESTRUTURA DA DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO
 - (MODELO ENCAMINHADA PELO ORIENTADOR)

PERGUNTAS OU DÚVIDAS ?

VAMOS AO JOGO !!!

OBRIGADO PELA ATENÇÃO DE TODOS.