

Logboek

PSA Als mensen ziek zijn proberen ze er wel altijd aan te werken

Datum	Activiteit
07-05-20	<p>Algemeen: Vandaag was iedereen aanwezig en hebben we een game concept besproken. Onderzoek gedaan</p> <p>Developers: Gezamenlijk begonnen aan Player Movement</p> <p>Artist: Begonnen aan: Stijlboard, moodboard en schetsen</p>
08-05-20	<p>Algemeen: Ayla afwezig voor de daily standup, verslapen Github uitgelegd aan de artist</p> <p>Developers: Verder met coderen: Player Movement, Enemy en Health</p> <p>Artist: Zijn begonnen aan modellen</p>
09-05-20 10-05-20	<p>Algemeen: Weekend</p> <p>Artists: Bomen gemodeld, getextured unity package gemaakt</p>
11-05-20	<p>Algemeen: Ieder groepslid van Team 12 is aanwezig voor de daily standup.</p> <p>Artist: Verder aan modellen: armen, vine</p> <p>Developers: Verder aan coderen: Enemy movement, Attack</p> <p>Minimale dingen besproken volgende sprint</p>
12-05-20	<p>Algemeen: Ayla is afwezig, zij is ziek</p> <p>Developers: Verder coderen: Enemy, Player attack: Vine</p> <p>Artists: Arm riggen en animeren, Tutorial level texture maken.</p>
13-05-20	<p>Algemeen: Ayla en Massi hebben zich ziek gemeld voordat deze Daily Standup plaatsvond. Pelle had zich voor de daily standup verslapen</p>

	<p>Artist: Model armen zijn af, nu aan de rig</p> <p>Developers: coderen verder: Vine attack, camera verbeteren, Schade oplopen van enemy</p>
14-05-20	<p>Algemeen: Massi en Ayla zijn deze Daily Standup afwezig, ze zijn ziek. Documenten naar github</p> <p>Artist: De armen waren af en gerigged, de files zijn corrupt geraakt. Nu op een oudere versie van de model zonder rig en half afgemaakte hand. De armen worden verplaats naar de tweede sprint UI maken.</p> <p>Developers: Game-over screen, camera verbeteren</p>
15-05-20	<p>Algemeen: Massi en Ayla afwezig, ziek Sprint review</p>