1. Diagramme de cas d'utilisation UML

Acteurs:

- Admin
- Chef de ferme
- Contrôleur
- Technicien
- Agent pointage

Cas d'utilisation principaux (par module) :

A. Général:

- Se connecter
- Accéder aux tableaux de bord
- Exporter rapports PDF/Excel
- Importer fichiers Excel

B. Stock:

- Ajouter un produit
- Enregistrer entrée/sortie/perte
- Effectuer un inventaire
- Générer un rapport de stock

C. Plantation:

- Planifier une plantation
- Suivre une culture
- Afficher le calendrier

D. Conditions Climatiques:

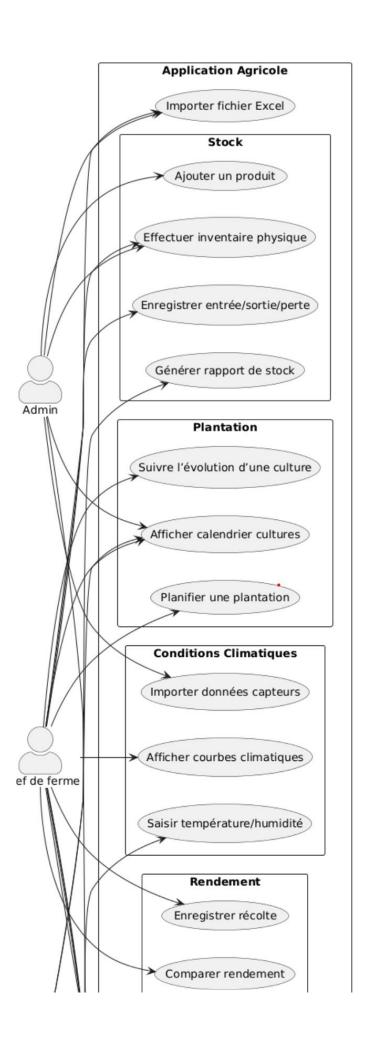
- Saisir température/humidité
- Importer données capteurs
- Afficher courbes

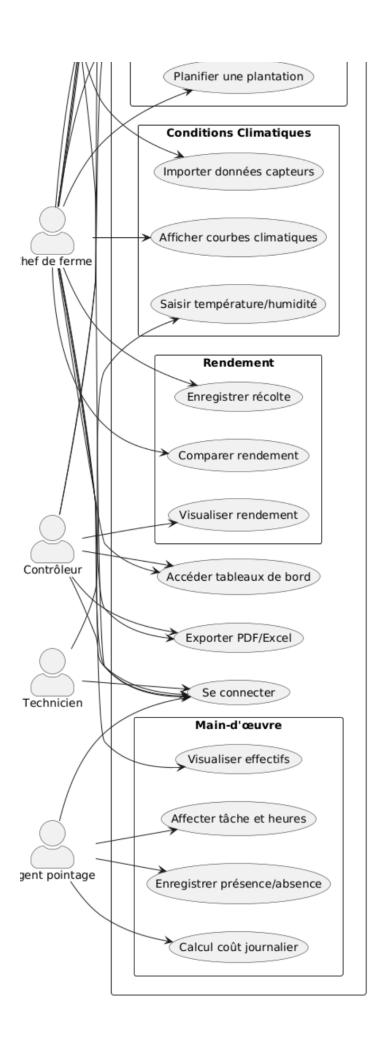
E. Main-d'œuvre:

- Enregistrer présence
- Affecter tâches
- Calculer coût journalier
- Visualiser effectifs

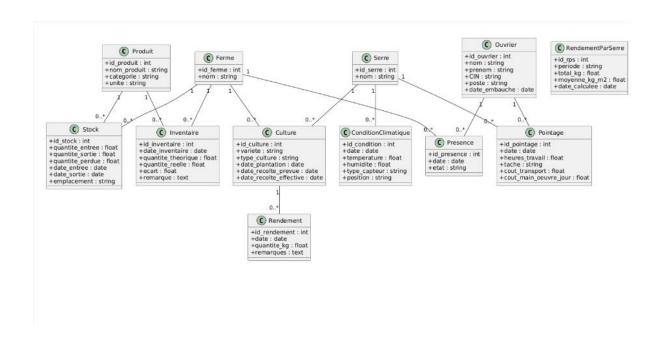
F. Rendement:

- Enregistrer récolte
- Visualiser rendement et Comparer rendements





2. Diagramme de classes UML (structuré par modules)



Exemple de classes clés :

Classe Produit

id_produit : intnom_produit : string

catégorie : string unité : string

Classe stock

• id_stock : int

• quantite_entree/sortie/perdue : float

date_entree/sortie : date emplacement : string

• Associations: Produit, Ferme

Classe Culture

id_culture : int

• variete, type_culture : string

• date_plantation, date_recolte prévue/effective : date

• Associations : Serre, Ferme

Classe Ouvrier, Pointage, Présence

• Gère les employés, les présences, les tâches, et le calcul du coût journalier

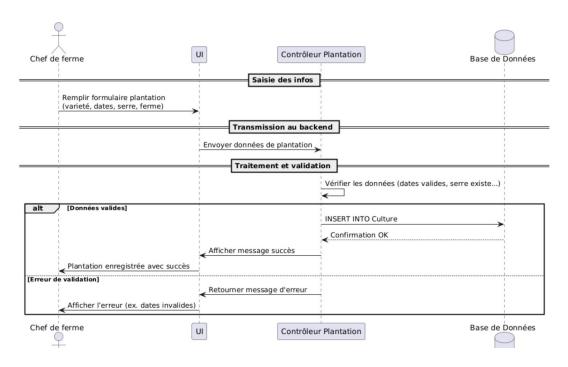
Classe ConditionClimatique

- température, humidité, type capteur, date
- liée à Serre

Classe Rendement

- quantite_kg, remarques
- liée à Culture

3. Diagramme de séquence UML (exemple pour ''Planifier une plantation'')



Acteurs : Chef de ferme \rightarrow Interface UI \rightarrow Backend \rightarrow DB

- 1. Le chef remplit un formulaire.
- 2. L'interface envoie la requête de création.
- 3. Le backend vérifie les données.
- 4. Enregistre dans la table Culture.
- 5. Affiche confirmation.