

# **SN360/SN361 Introduction à la conception des circuits numériques**

---

**Module « Systèmes matériels et logiciels »**

**Crédit SN360 : 4/4 / SN361 : 2/6**

**Vincent Beroulle**

Bureau : D202

[vincent.beroulle@esisar.grenoble-inp.fr](mailto:vincent.beroulle@esisar.grenoble-inp.fr)

# Plan

---

I Introduction

**II Représentation des nombres en binaire**

III Circuits combinatoires

IV Circuits séquentiels

V Machine à états finis

VI Complément sur les HDL

VII Circuits reconfigurables (optionnel)

# II Représentation des nombres en binaire

## Codage binaire des entiers positifs

- Le code binaire pour les **entiers positifs** :

- N bits =>  $2^n$  valeurs possibles => de zéro à  $2^n-1$ .
- 8 bits =>  $2^8 = 256$  valeurs => de 0 à 255.

$$X = \sum_{n=0}^{N-1} x_n 2^n$$

- Exemple de décomposition dans la base 2 :

$$\begin{aligned} 01011010 &= 2^7*0 + 2^6*1 + 2^5*0 + 2^4*1 + 2^3*1 + 2^2*0 + 2^1*1 + 2^0*0 \\ &= 128*0 + 64*1 + 32*0 + 16*1 + 8*1 + 4*0 + 2*1 + 1*0 \\ &= 64 + 16 + 8 + 2 \\ &= 90 \end{aligned}$$

1
2
4
8
16
32
64
128
256
512
1024
2048

Valeur max :  $2^n-1$   
(non signé)

Autres puissances de 2 à connaître :  
 $2^{10}=1024$ ,  $2^{20}=1048576$

# II Représentation des nombres en binaire

## Codage binaire type et objet

---

### VHDL

```
-- type integer  
variable i : integer;  
i:=10;  
-- type bit, par défaut à 0  
signal s1, s2 : bit ;  
s1<='0'; s2<='1';  
-- type bit_vector  
variable v : bit_vector(3  
downto 0);  
v:="0101";
```

### Verilog

```
// wire par défaut à Z  
wire w1 w2 w3;  
assign w1=1'b0;  
assign w2=1'b1;  
assign w3=1'bX;  
  
wire [3:0] v1 v2;  
assign v1=4'b0110;  
assign v2=4'd15;
```

# II Représentation des nombres en binaire

## Codage binaire des entiers positifs

---

### VHDL

```
-- type std_logic_vector, par
défaut à U (non initialisé)
library IEEE;
use IEEE.std_logic_1164.all;
signal s : std_logic_vector(5
downto 0);
s<="U01XZ-";
-- 9 valeurs différentes possibles
(ces valeurs + différentes "forces"
utilisées à bas niveau)
```

### Verilog

```
wire [3:0] v1;
assign v1=4'bX01Z;
// d'autres valeurs sont possibles,
// dont différentes forces (le
// "don't care" '-' est fusionné
// dans le X qui représente les
// valeurs inconnues)
// à X quand non initialisé
```

# II Représentation des nombres en binaire

## Hexadécimal

---

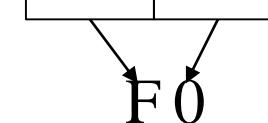
### Hexadécimal (Hex) : base 16

- Chiffres : 0-9, A-F
- A-F représentent 10-15
- **Compacte** : Chaque chiffre hexadécimal correspond à quatre chiffres binaires
- Exemple :

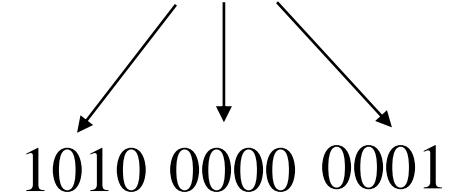
7562(décimal)=

1\_1101\_1000\_1010(binaire)  
= 1D8A (hexadécimal)

Q: Write 11110000 in hex



Q: Convert hex A01 to binary



# II Représentation des nombres en binaire

## Conversion décimal binaire hexadécimal

---

### VHDL

```
variable v :  
bit_vector(15 downto 0);  
v:=x"1D9A";
```

### Verilog

```
wire [15:0] v1;  
assign v1=16h'1D9A;
```

# II Représentation des nombres en binaire

## Conversion décimal binaire hexadécimal

---

### VHDL

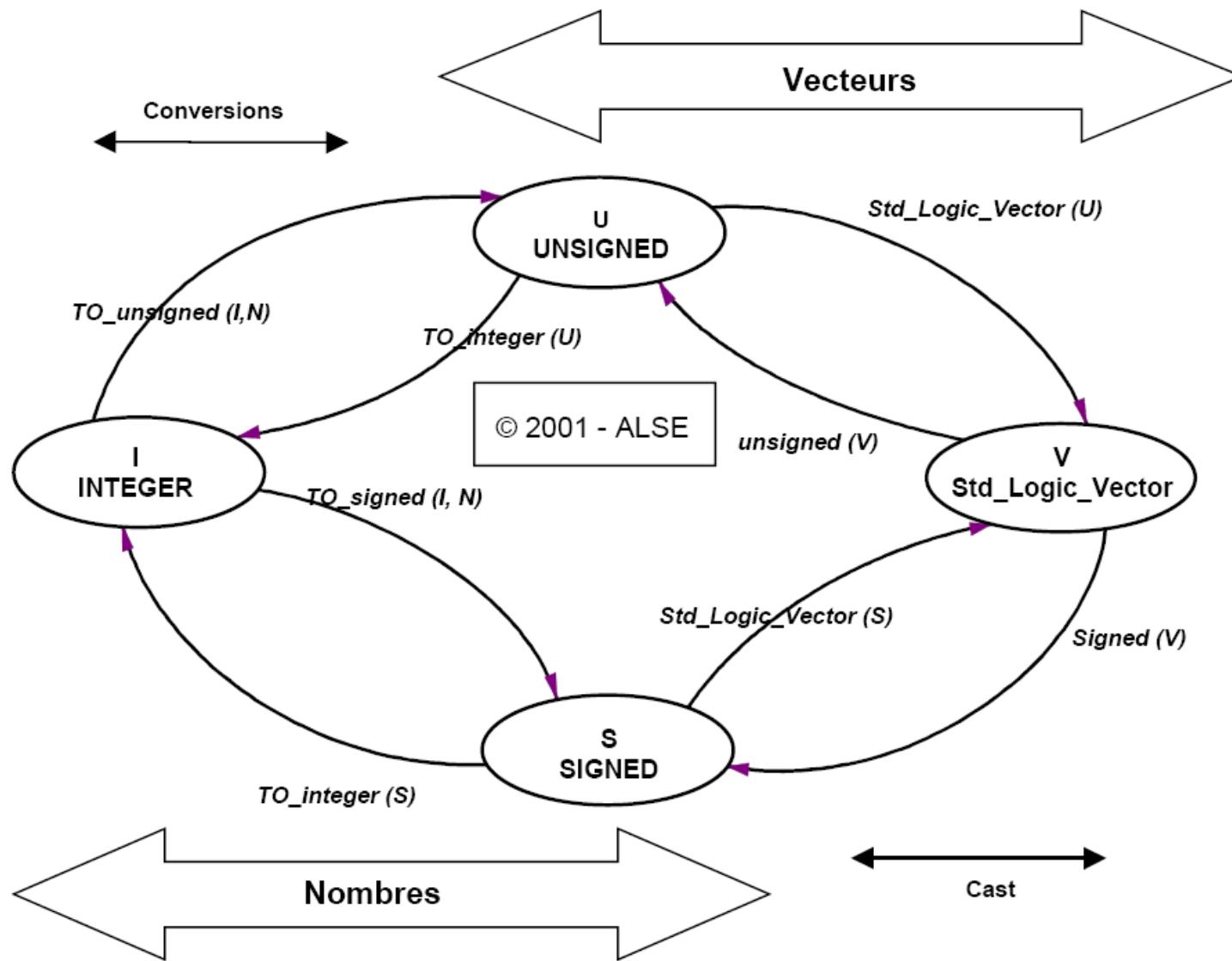
```
-- fonctions de conversion  
library IEEE;  
use IEEE.std_logic_1164.all;  
use IEEE.numeric_std.all;  
signal s1: integer;  
signal s2: std_logic_vector(15  
downto 0);  
s2<=std_logic_vector(to_unsig  
ned(s1,16));  
--et dans l'autre sens  
s1<=to_integer(unsigned(s2));
```

### Verilog

```
// conversion décimal / binaire  
wire [15:0] s1 s2;  
assign s2=16'd7562;  
assign s1=s2;  
//ou par exemple  
assign s1=16'h1D9A  
assign s2=s1;
```

# II Représentation des nombres en binaire

## Package VHDL – IEEE.numeric\_std



## II Représentation des nombres en binaire bit et byte - kilo et kibi

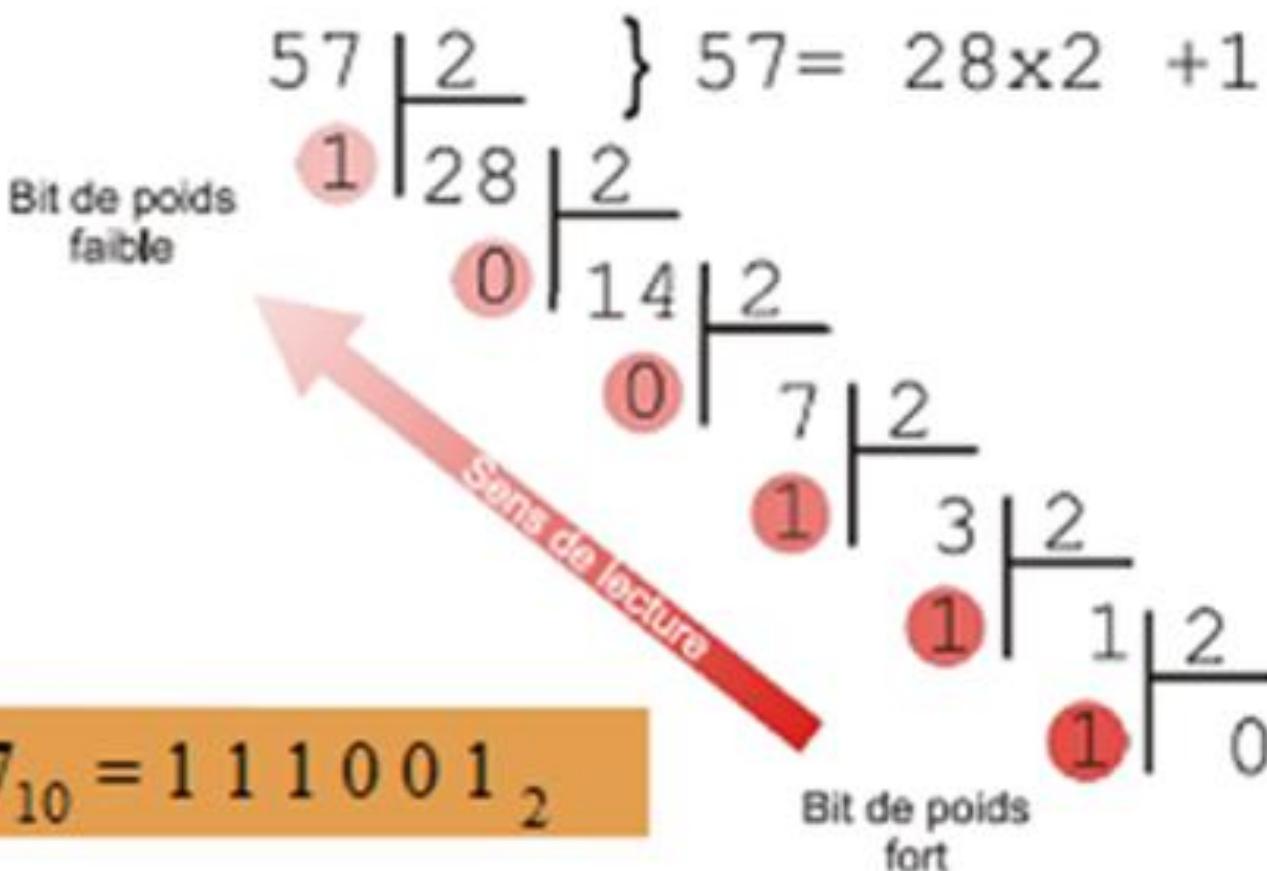
- octet (ou byte en anglais) : mot de 8 bits
- “kB” pour **kilobyte** et “kb” pour **kilobit**
- Kilo (k), Méga (M), Giga (G), Téra (T) :
  - $2^{10} = 1024 \Rightarrow 1 \text{ kibibit} = 1 \text{ Kibit} \approx 1 \text{ kilobits} = 1 \text{ kbit} = 1000 \text{ bits}$
  - $2^{20} = 1048576 \Rightarrow 1 \text{ mebibit} = 1 \text{ Mibit} \approx 1 \text{ Mégabits} = 1 \text{ Mbit} = 10^6 \text{ bits}$

Préfixe	Symbol	Facteur
kibi	Ki	$2^{10} = 1\,024$
mébi	Mi	$2^{20} = 1\,048\,576$
gibi	Gi	$2^{30} = 1\,073\,741\,824$
tébi	Ti	$2^{40} = 1\,099\,511\,627\,776$

Mais cette convention  
n'est pas très utilisée

## II Représentation des nombres en binaire

### Codage binaire – méthode itérative de conversion



# II Représentation des nombres en binaire

Nombre de bits nécessaires pour les entiers positives

---

Utiliser la formule :  $n = \lceil \log_2(x+1) \rceil$

Avec :

- n : nombre de bits nécessaires
- $\lceil \cdot \rceil$  : **fonction d'arrondi à l'entier supérieur**
- $\log_2$  : logarithme en base 2
- x : nombre entier positif à coder

• Exemple :

Pour coder 7 en binaire,  
on a besoin de 3 bits :  $\lceil \log_2(7+1) \rceil = \lceil \log_2(8) \rceil = 3$  bits

(pour des valeurs négatives, voir la suite, en complément à 2  
il faudra ajouter +1 à la valeur n obtenu)

# II Représentation des nombres en binaire

## Exercices

---

- Convertir les nombres binaires positifs en leur équivalent décimal / hexadécimal
  - 00011001               $\Leftrightarrow$                $\Leftrightarrow$
  - 00010010               $\Leftrightarrow$                $\Leftrightarrow$
  - 100110011010       $\Leftrightarrow$                $\Leftrightarrow$
  - $\Leftrightarrow$  23               $\Leftrightarrow$
  - $\Leftrightarrow$  42               $\Leftrightarrow$
- Quel nombre maximal peut-on atteindre avec 10 bits ? Combien de bits faut-il pour compter jusqu'à 511 ?

## II Représentation des nombres en binaire

### Codage binaire – entier négatif : **complément à 2**

---

- **Code complément à 2** : pour les entiers **positifs et négatifs**
  - Passage d'un nombre vers son opposé :
    - **On complémente chaque bit puis on ajoute 1**
    - **Avantage : addition et soustraction des nombres en complément à 2 (mais pas la multiplication) se font comme en décimal**
  - Par exemple :
    - 5 en binaire = ‘0101’.
    - On obtient son opposé en inversant les ‘0’ et les ‘1’ puis en ajoutant 1.
    - On obtient -5  $\Leftrightarrow$  ‘1011’

# II Représentation des nombres en binaire

## Codage binaire - Complément à 2

---

- Remarques :
  - le bit de poids fort (*Most Significant Bit* ou MSB) donne le signe.
  - Avec N bits on code donc de  $\underbrace{-2^{N-1} \text{ à } 2^{N-1} - 1}_{\text{échelle asymétrique!}}$

$$X = \begin{cases} \sum_{n=0}^{N-2} x_n 2^n & X \geq 0 \\ -2^{N-1} + \sum_{n=0}^{N-2} x_n 2^n & X < 0. \end{cases}$$

Par exemple, « 1011 » vaut  $-2^3 + 2^1 + 2^0 = -8 + 2 + 1 = -5$

Valeurs max/min :  $[-2^{N-1} : 2^{N-1}-1]$   
(signé)

# II Représentation des nombres en binaire

## Complément à 2

---

### VHDL

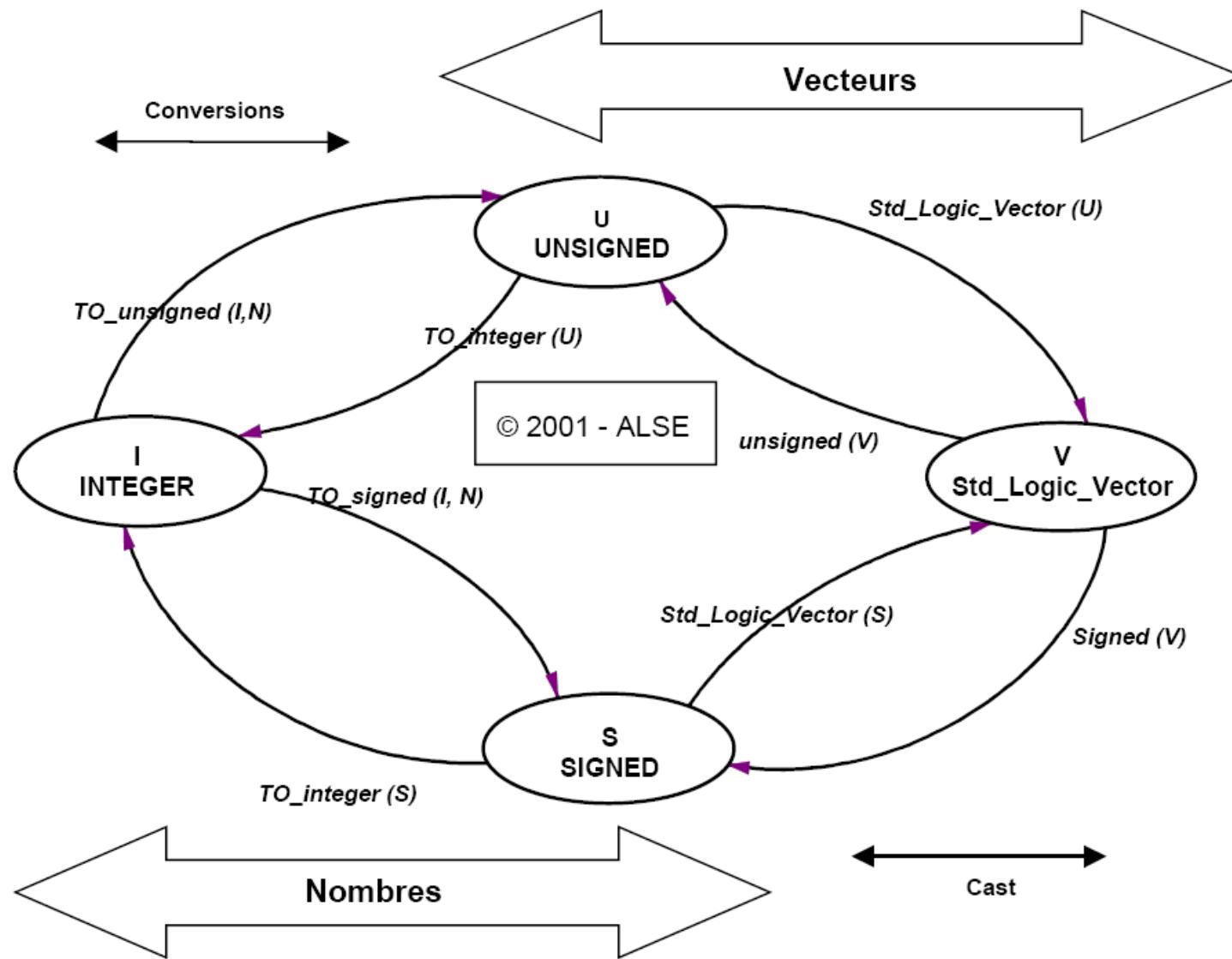
```
-- types non signé et signé  
library IEEE;  
use IEEE.std_logic_1164.all;  
use IEEE.numeric_std.all;  
signal s1: unsigned(3 downto  
0);  
signal s2: signed(3 downto 0);  
s1<=to_unsigned(15,4);  
s2<=to_signed(-8,4);
```

### Verilog

```
/* par défaut les wires sont non  
signés, si on veut un nombre  
signé en complément à 2 on doit  
ajouter signed */  
wire [3:0] s1;  
wire signed [3:0] s2;  
  
assign s1=4'b1111; //15  
assign s2=4'b1000; //-8
```

# II Représentation des nombres en binaire

## Package VHDL – IEEE.numeric\_std



# II Représentation des nombres en binaire

## Exercices

---

- Convertir les nombres binaires en complément à 2 suivants en leur équivalent décimal ou inversement.
  - 11001               $\Leftrightarrow$
  - 10010               $\Leftrightarrow$
  - 10011001101  $\Leftrightarrow$
  - $\Leftrightarrow$  -23
  - $\Leftrightarrow$  -42
- Quels nombres maximums positifs et négatifs peut-on atteindre avec 10 bits signé ? Combien de bits faut-il pour compter jusqu'à 512 en complément à 2 ? Et -512?

---

Faire le QCM : QCM2 SN360/SN361 Représentation  
des nombres en binaire