

Back End-utveckling i PHP

50 YHP

Onsdag 7 Februari 2018



Klasser och objekt i PHP

Klasser och objekt

- Hittills har vi använt associativa arrayer för att gruppera data.

```
Array( ["name"] => "Kikkis låt", ["poäng"]  
=> 0 );
```

Klasser och objekt

- Det mer rekommenderade sättet är att använda **objekt** skapade från **klasser**.
- *Fungerar ungefär likadant i alla språk, med små syntaxskillnader*

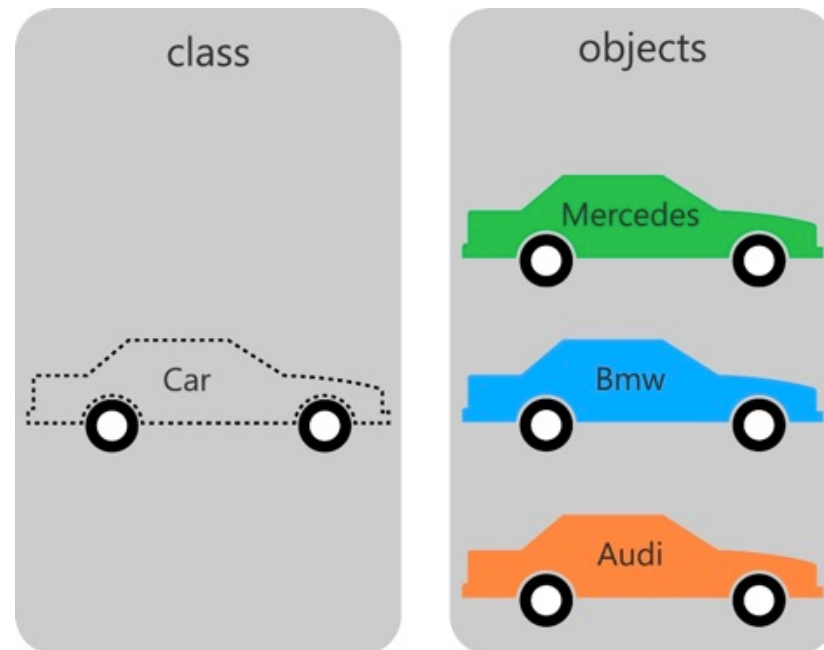
Klasser och objekt

- Klasser fungerar som mallar för att skapa objekt med liknande egenskaper
- Klasser som vi kunnat använda hittills i kursen:

FamilyMember (Simpsons)
Gurka (Ratingstite)
Bidrag (Mellon)

Klasser och objekt

- Klasser fungerar som mallar för att skapa objekt med liknande egenskaper



Klasser och objekt

- Objekt, kallas ibland för instanser, är en faktiskt existerande version av klassen
- Mobiltelefon (klass)
iPhone X (objekt)
- Människa (klass)
David Jensen (objekt)

Attribut och Metoder

- Objekt skapas från klassens **konstruktor** heter `__construct()` i *php*
- Klasser kan definera **attribut** (variabler) och **metoder** (funktioner)
- Objekt kan innehålla standardvärden från klassen, men dessa kan också ändras så att de är olika för varje objekt.

Arv

- En klass kan utgå med en annan klass som bas (med keywordet **extend**) en annan klass, detta kallas att "ärva" från den klassen.
- Ursprungsklassen kallas för superklass.
- all implementation i superklassens *kropp* {} kopieras till toppen av den nya klassen som ärver.

Abstract

- En klass kan defineras som abstract och kan då innehålla **abstrakta** metoder
- Dessa metoder har ingen kropp {} Men klasser som ärver från den abstrakta klassen måste innehålla en version av metoden med en kropp.

Public och Private

- Till skillnad från Javascript kan man definiera **public** och **private** på varje **attribut** och **klass**
- Detta underlättar väldigt vid samarbeten i stora projekt, då **private** inte kan nås av anrop utanfrån klassen
- Det finns även **protected** som ger access från ärvda klasser

continue
to
exercise?

Dagens Långövning: naturreservatet

*Varje punkt ska göras som en eller flera gitcommits till **ett nytt repo**. Repot ska läggas upp på github och ni ska länka från github repot till er webbadress där sidan går att se.*

Ni ska göra två PHP sidor, en **index.php** och en **results.php**

Från index.php ska man i ett formulär kunna välja hur många **apor**, **giraffer**, **tigrar** och **kokosnötter** som ska finnas i naturreservatet

Djuren ska vara varsin klass som ska ärva från samma **superklass (Animal)** där makeSound är en **abstrakt** funktion.

När formuläret skickas ska man komma till results.php, och på den sidan ska man se bilder på alla djur som man skickat.

exempel: 2 apbilder, 1 girafbild, 1 tigerbild, 10 bilder på kokosnötter

När man klickar på ett djur ska dom göra ett läte med Alert, varje typ av djur ska göra ett typ av läte.

Varje enskilt djur ska ha ett unikt namn som ska stå med i Alerten.

No stress - PM:a mig på slack när ni är klara - vi fortsätter imorgon 🙏

Tack och hej