目标

- 能够知道和服务器相关的基本概念
- 能够知道客户端和服务器通信的过程
- 能够知道数据也是一种资源
- 能够说出什么是 A jax 以及应用场景
- 能够使用 jQuery 中的 Ajax 函数请求数据
- 能够知道接口和接口文档的概念

相关概念

客户端与服务器 (☆☆☆)

上网的目的

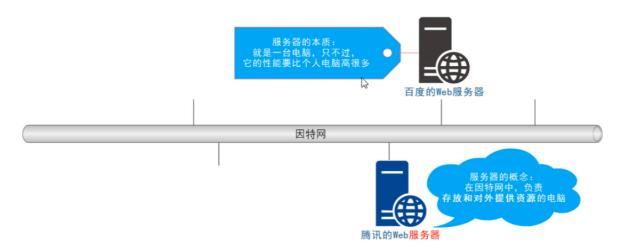


- 刷微博
- 浏览新闻
- 在线听音乐
- 在线看电影
- etc...

上网的本质目的:通过互联网的形式来 获取和消费资源

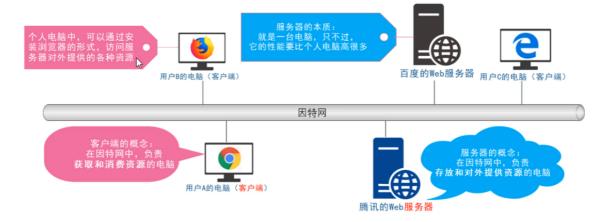
服务器

上网过程中,负责 存放和对外提供资源 的电脑,叫做服务器



客户端

在上网过程中,负责 获取和消费资源的电脑,叫做客户端



URL地址的概念&组成

URL的概念

URL(全称是 UniformResourceLocator)中文叫 统一资源定位符,用于标识互联网上每个资源的唯一存放位置。浏览器只有通过URL地址,才能正确定位资源的存放位置,从而成功访问到对应的资源

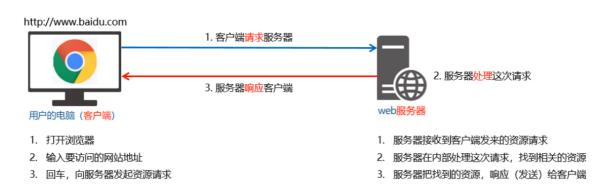
URL的组成

URL地址一般由三部分组成:

- 客户端与服务器之间的 通信协议
- 存有该资源的 服务器名称
- 资源在服务器上 具体的存放位置



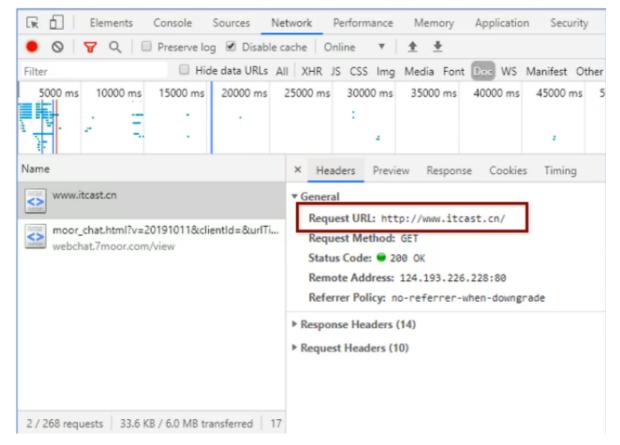
客户端与服务器通讯过程(☆☆☆)



注意:

- 客户端与服务器之间的通讯过程,分为: 请求-处理-响应 三个步骤
- 网页中每一个资源,都是通过 **请求-处理-响应** 的方式从服务器获取回来的

基于浏览器工具分析通讯过程

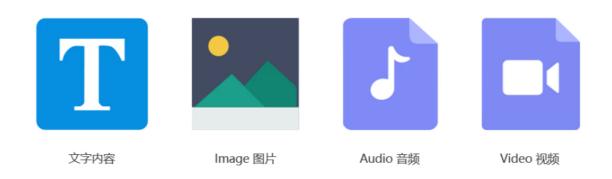


步骤:

- 打开 Chorme 浏览器
- Ctrl + Shift + I (F12) 打开 Chrome 的开发者工具
- 切换到 Network 面板
- 选中 Doc 页签
- 刷新页面,分析客户端与服务器的通讯过程

服务器对外提供的资源

常见资源



数据也是资源(☆☆☆)

网页中的数据,也是服务器对外提供的一种资源,例如股票数据,各行业排行榜等

网页中如何请求数据

数据,也是服务器对外提供的一种资源,只要是资源,必然要通过请求 - 处理 - 响应的方式进行获取



如果要在网页中请求服务器上的数据资源,需要用到 XMLHttpRequest 对象

XMLHttpRequest (简称 xhr) 是浏览器提供的 JS 成员,通过它,可以请求服务器上的数据资源最简单的用法 var xhrobj = new XMLHttpRequest()

资源的请求方式 $(\Diamond \Diamond \Diamond)$

客户端请求服务器时,请求的方式有很多种,最常见的两种请求方式分别是 get 和 post 请求

• get 请求,通常用于 获取服务器资源 (要资源)

例如:根据 URL 地址,从服务器获取 HTML 文件、css 文件、js 文件、图片文件、数据资源等

• post 请求,通常用于 **向服务器提交数据**(送资源)

例如: 登录时, 向服务器 **提交登录信息**、注册时向服务器 **提交注册信息**、添加用户时向服务器 **提交用户信息**等各种 **数据提交操作**

了解Ajax

什么是Ajax ($\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$)

Ajax 的全称是 Asynchronous JavaScript And XML (异步 JavaScript 和 xml)

通俗理解:在网页中利用 XMLHttpRequest 对象和服务器进行数据交互的方式,就是 Ajax

为什么要学Ajax

之前所学的技术,只能把网页做的更美观漂亮,或添加一些动画效果,但还是, Ajax 能让我们轻松实现 **网页** 与 **服务器**之间的 **数据交互**



Ajax **应该用场**景 (☆ ☆ ☆)

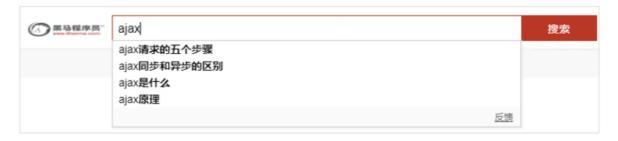
场景一: 用户名检测

注册用户时,通过 ajax 的形式,动态 检测用户名是否被占用

登录・注册	
. 张三	▲ 昵称 昵称已被使用,换一个吧
□ 手机号	
▲ 设置密码	
注册	
点击"注册"即表示您同意并愿意遵守简书 用户协议和隐私政策。	
社交報号直接注册 ———	

场景二: 搜索提示

当输入搜索关键字时,通过 ajax 的形式,动态 加载搜索提示列表



场景三: 数据分页显示

当点击页码值得时候,通过 ajax 的形式,根据页码值动态刷新表格的数据



场景四:数据的增删改查

数据的添加、删除、修改、查询操作,都需要通过 ajax 的形式,来实现数据的交互

添加分类				
#	分类名称	是否有效	排序	操作
1	土 大家电	•	一级	△ 編輯 □ 删除
2	金 热门推荐	•	一级	△ 編輯 ○ 删除
3	田 海外购	•	一级	2. 编辑 向 删除
4	. 苏宁房产	•	一级	2. 编辑 回 删除
5	手机相机	•	一级	化编辑 前删除

jQuery 中的Ajax

浏览器中提供的 XMLHttpRequest 用法比较复杂,所以 jQuery 对 XMLHttpRequest 进行了封装,提供了一系列Ajax相关的函数,极大地 **降低了Ajax的使用难度**

jQuery 中发起 Ajax 请求最常用的三个方法如下:

- \$.get() get方式请求,用于获取数据
- \$.post() post方式请求,用于提交数据
- \$.ajax() 比较综合, 既可以获取数据, 又可以提交数据

\$.get() 函数介绍(☆☆)

jQuery 中 \$.get() 函数的功能单一,专门用来发起 get 请求,从而将服务器上的资源请求到客户端来进行使用

\$.get(url,[data],[callback])

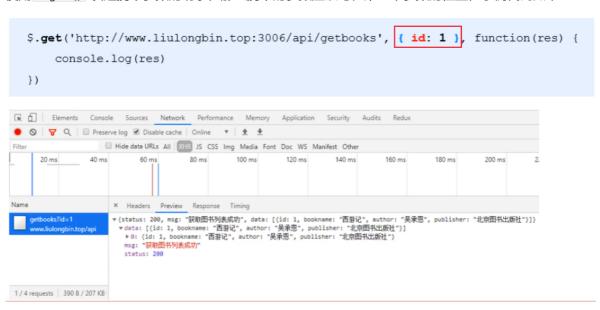
参数名	参数类型	是否必选	说明
url	string	是	要请求的资源地址
data	object	否	请求资源期间要携带的参数
callback	function	否	请求成功时的回调函数

\$.get()发起不带参数的请求

使用 \$.get() 函数 发起不带参数的请求时,直接提供给 **请求的 URL 地址** 和 **请求成功之后的回调函数** 即可,示例代码如下

\$.get()发起携带参数的请求

使用 \$.get() 发起携带参数的请求,那么携带的参数应该写在第二个参数的位置,示例代码如下:



\$.post() 函数介绍 (☆ ☆)

jQuery 中 \$.post() 函数的功能单一,专门用来发起 post 请求,从而向服务器提交数据 \$.post() 函数的语法如下:

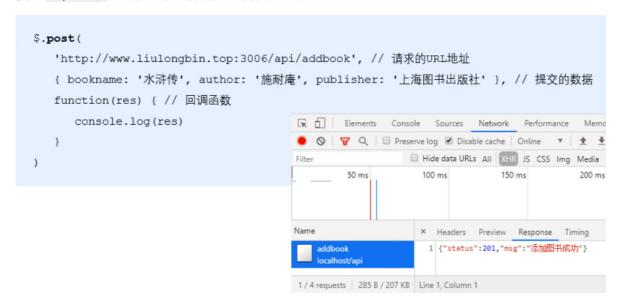
```
$.post(url,[data],[callback])
```

参数各自代表的含义如下:

参数名	参数类型	是否必选	说明
url	string	是	提交数据的地址
data	object	否	要提交的数据
callback	function	否	数据提交成功时的回调函数

\$.post() 向服务器提交数据

使用 \$.post() 向服务器提交数据的示例代码如下:



\$.ajax() 函数介绍 (☆ ☆ ☆)

相比于 \$.get() 和 \$.post() 函数, jQuery 中提供的 \$.ajax() 函数, 是一个功能比较综合的函数, 它允许我们对 Ajax 请求进行更详细的配置。

\$.ajax() 函数的基本语法如下:

```
$.ajax({
    type: '', // 请求的方式, 例如 GET 或 POST
    url: '', // 请求的 URL 地址
    data: { },// 这次请求要携带的数据
    success: function(res) { } // 请求成功之后的回调函数
})
```

\$.ajax() 发起 get 请求

使用 \$.ajax() 发起 GET 请求时,只需要将 type 属性的值设置为'GET'即可:

```
$.ajax({
    type: 'GET', // 请求的方式
    url: 'http://www.liulongbin.top:3006/api/getbooks', // 请求的 URL 地址
    data: { id: 1 },// 这次请求要携带的数据
    success: function(res) { // 请求成功之后的回调函数
        console.log(res)
    }
})
```

\$.ajax 发起 post 请求

使用 \$.ajax() 发起 post 请求,只需要把 type 属性的值 设置为'post'即可

```
$.ajax({
    type: 'POST', // 请求的方式
    url: 'http://www.liulongbin.top:3006/api/addbook', // 请求的 URL 地址
    data: { // 要提交给服务器的数据
        bookname: '水浒传',
        author: '施耐庵',
        publisher: '上海图书出版社'
    },
    success: function(res) { // 请求成功之后的回调函数
        console.log(res)
    }
})
```

接口

接口的概念 (公公公)

使用 Ajax 请求数据时,被请求的 URL 地址,就叫做 数据接口(简称**接口**)。同时,每个接口必须有请求方式。

例如:

```
http://www.liulongbin.top:3006/api/getbooks 获取图书列表的接口(get请求)
http://www.liulongbin.top:3006/api/addbook 添加图书的接口(post请求)
```

接口的请求过程

GET方式请求接口的过程



POST方式请求接口的过程



接口测试工具

什么是接口测试工具

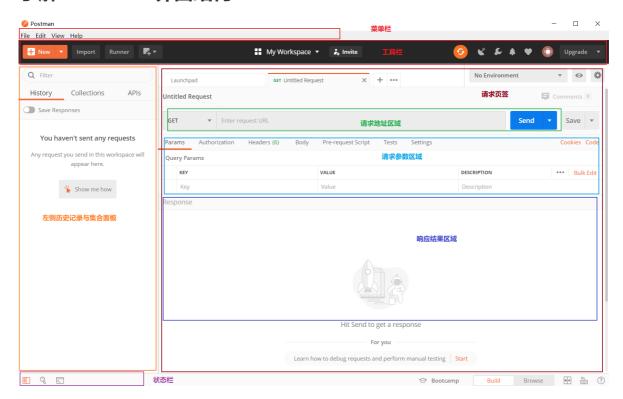
为了验证接口是否被正常被访问,我们常常需要使用接口测试工具,来对数据接口进行检测

好处:接口测试工具能让我们在不写任何代码的情况下,对接口进行调用和测试

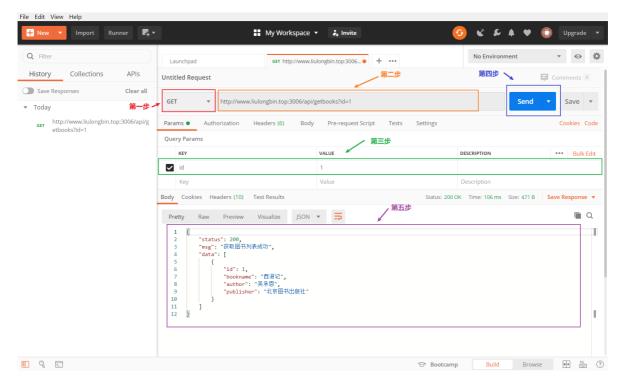
常用的就是: PostMan



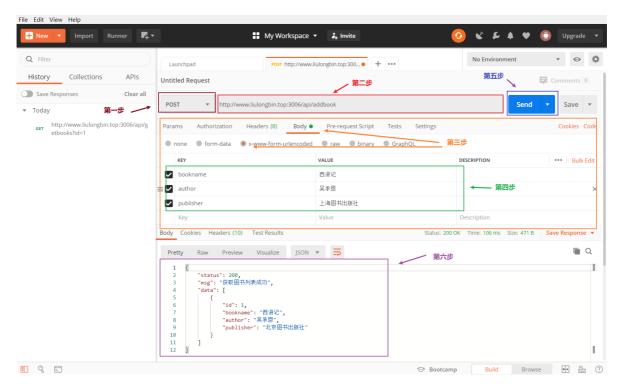
了解 Postman 界面结构



使用 PostMan 测试GET接口



使用 PostMan 测试POST接口



接口文档

什么是接口文档 (☆ ☆ ☆)

接口文档,顾名思义就是 接口的说明文档,它是我们调用接口的依据。好的接口文档包含了对 接口URL,参数 以及 输出内容 的说明,我们参照接口文档就能方便的知道接口的作用,以及接口如何进行调用

接口文档的组成部分

接口文档可以包含很多信息,也可以按需进行精简,不过,一个合格的接口文档,应该包含以下6项内容,从而为接口的调用提供依据:

• 接口名称: 用来标识各个接口的简单说明,如登录接口,获取图书列表接口等

• 接口URL:接口的调用地址

• 调用方式:接口的调用方式,如 GET 或者 POST

• **参数格式**:接口需要传递的参数,每个参数必须包含 **参数名称**、**参数类型**、**是否必选、参数说明** 这4项内容

• 响应格式:接口的返回值的详细描述,一般包含数据名称、数据类型、说明3项内容

• 返回示例 (可选): 通过对象的形式, 列举服务器返回数据的结构

接口文档示例

图书列表			
■ 接口URL: http://www.liulongbin.top:3006/api/getbooks			
■ 调用方式: GET			
■ 参数格式:			
参数名称	参数类型	是否必选	参数说 明
id	Number		图书ld
bookname	String	否	图书名称
author	String	否	作者
publisher	String		出版社

■ 响应格式:		
数据名称	数据类型	说明
status	Number	200 成功; 500 失败;
msg	String	对 status 字段的详细说明
data	Аггау	图书列表
+id	Number	图书ld
+bookname	String	图书名称
+author	String	作者
+publisher	String	出版社

```
■ 返回示例:

1 {
2    "status": 200,
3    "msg": "获取图书列表成功",
4    "data": [
5     { "id": 1, "bookname": "西游记", "author": "吴承恩", "publisher": "北京图书出版社" },
6     { "id": 2, "bookname": "红楼梦", "author": "曹雪芹", "publisher": "上海图书出版社" },
7     { "id": 3, "bookname": "三国演义", "author": "罗贯中", "publisher": "北京图书出版社" }
8     ]
9  }
10
```

案例

项目效果



UI 界面搭建

需要使用到的库和插件

- 用到的 css 库 bootstrap.css
- 用到的 javascript 库 jquery.js
- 用到 vs code 插件 Bootstrap 3 Snippets

搭建步骤

- Panel面板搭建
 - 创建panel板 (快捷键: bs3-panel:primary)
 - o 在 panel-body 里面,创建3个对应的输入框(快捷键: bs3-input:addon:text),对应修改标题
 - o 在 panel-body 最后面, 创建 button 按钮 (快捷键: bs3-button:primary),修改内容
- 图书的表格
 - 创建 table (快捷键: bs3-table:bordered)
 - 。 在里面创建对应5个 td ,填写里面内容

获取图书列表数据

步骤:

- 查阅资料中的接口文档,找到获取图书列表的接口
- 定义 script 标签, 创建入口函数
- 利用 \$.get() 方法,传入相应的 url ,和成功之后的回调函数
- 在回调函数中获取到请求成功的数据

```
// 获取图书列表数据
function getBookList() {
    $.get('http://www.liulongbin.top:3006/api/getbooks', function(res) {
        console.log(res)
    })
}
```

渲染图书列表

步骤:

- 根据返回状态码来判断是否成功请求到数据
- 创建数组,用来存放**行**数据(rows)
- 遍历服务器返回的数组,每遍历一次,利用数组 (rows) 去 push
- 每一行 tr 里面包含了5个 td
- 给每一个 td 设置对应内容即可
- 遍历循环完毕之后,找到内容容器,先清空当前内容(以免有重复数据),然后添加 rows

删除功能实现

删除链接绑定单击事件处理函数

- 利用 tbody 容器,通过事件委派的方式,给动态创建的 a 标签绑定事件
- 删除图书需要通过 id 删除,所以我们需要得到对应的 id ,我们利用自定义属性的方式,传递过来相应的 id

删除功能实现

- 查阅删除的接口文档
- 在a标签点击事件处理函数里面利用 \$.get() 方法,请求服务器,传入要删除的对应 id
- 删除成功之后,调用 getBookList() 刷新页面

```
$('tbody').on('click', '.del', function() {
  var id = $(this).attr('data-id')
  $.get('http://www.liulongbin.top:3006/api/delbook', {
    id: id
  }, function(res) {
    if (res.status !== 200) return alert('删除图书失败! ')
    getBookList()
  })
})
```

添加功能实现

添加按钮绑定点击事件

- 获取三个输入框的内容
- 判断三个输入框是否输入了内容, 如果没有进行提示

实现图书添加功能

- 查阅接口文档
- 注意接口文档需要提交的参数名,我们需要保持一致

- 调用 \$.post() 方法, 传入请求路径, 然后组拼需要提交的参数
- 在成功回调里面判断返回值是否是201,如果是201代表成功,反之没有成功,进行提示
- 请求成功之后,调用 gettBookList() 方法刷新页面,同时把输入框里面值清空

```
$('#btnAdd').on('click', function() {
    var bookname = $('#iptBookname').val().trim()
    var author = $('#iptAuthor').val().trim()
    var publisher = $('#iptPublisher').val().trim()
    if (bookname.length <= 0 || author.length <= 0 || publisher.length <= 0) {
         return alert('请填写完整的图书信息!')
     }
     $.post('http://www.liulongbin.top:3006/api/addbook', {
         bookname: bookname,
         author: author,
        publisher: publisher
     }, function(res) {
        if (res.status !== 201) return alert('添加图书失败!')
        getBookList()
         $('#iptBookname').val('')
         $('#iptAuthor').val('')
         $('#iptPublisher').val('')
     })
})
```

聊天机器人

效果



实现功能点

- 梳理案例代码结构
- 将用户输入的内容渲染到聊天窗口
- 发起请求获取聊天消息
- 将机器人的聊天内容转为语音
- 通过播放语音
- 使用回车发送消息

梳理案例的代码结构

• UI 结构梳理

```
      <div class="wrap">

      <!-- 头部 Header 区域 -->

      <div class="header">...

      <!-- 中间 聊天内容区域 -->

      div class="main">...

      </div>

      </div>

      </div>
```

- 业务代码抽离
- resetui() 函数作用-让聊天框区域自动滚动到底部

将用户输入的内容渲染到聊天窗口

- 为发送按钮绑定点击事件
- 在点击事件函数里面判断一下用户输入内容是否为空,注意:如果为空,我们清除一下输入框内容
- 获取到对应的 ul 容器,调用 append 函数来追加 li , 注意: 追加 li 的类名叫做 right_word
- 清除文本输入框的值
- 最后调用一下 resetui(), 让聊天框区域自动滚动到底部

```
// 为发送按钮绑定鼠标点击事件
$('#btnsend').on('click', function () {
    var text = $('#ipt').val().trim()
    if (text.length <= 0) {
        return $('#ipt').val('')
    }

    // 如果用户输入了聊天内容,则将聊天内容追加到页面上显示
    $('#talk_list').append('<li class="right_word"><img src="img/person02.png"

/> <span>' + text + '</span>')
    $('#ipt').val('')
    // 重置滚动条的位置
    resetui()
})
```

发起请求获取聊天信息

- 定义一个函数 getMsg() 接收一个参数,参数就是用户发送的信息
- 利用 \$.ajax() 发送一个 GET 方式请求, 传入请求地址 http://ajax.frontend.itheima.net:3006/api/robot
- 定义请求数据 spoken: value
- 定义 success 成功的回调,在回调函数里面判断返回数据的 message 是否等于 success
- 给容器动态添加返回的内容

```
// 获取聊天机器人发送回来的消息
function getMsg(text) {
    $.ajax({
        method: 'GET',
        url: 'http://ajax.frontend.itheima.net:3006/api/robot',
        data: {
            spoken: text
```

```
},
success: function (res) {
    // console.log(res)
    if (res.message === 'success') {
        // 接收聊天消息
        var msg = res.data.info.text
        $('#talk_list').append('<img
src="img/person01.png" /> <span>' + msg + '</span>')
        // 重置滚动条的位置
        resetui()
        }
    }
}
```

将机器人聊天内容转成语音

- 封装函数 getvoice() 接收一个参数, 机器人的聊天信息
- 利用 \$.ajax() 发送一个 GET 方式请求, 传入请求地址 http://ajax.frontend.itheima.net:3006/api/synthesize
- 定义请求数据 text: value
- 定义 success 成功的回调,判断返回的状态码是否是200,如果是代表成功
- 在页面上定义 audio 标签,设置隐藏,等数据返回之后,利用这个 audio 来进行播放。设置 autoplay 属性来进行自动播放

```
// 把文字转化为语音进行播放
 function getVoice(text) {
   $.ajax({
     method: 'GET',
     url: 'http://ajax.frontend.itheima.net:3006/api/synthesize',
      text: text
     data: {
     success: function (res) {
       // console.log(res)
       if (res.status === 200) {
        // 播放语音
         $('#voice').attr('src', res.voiceUrl)
       }
     }
   })
 }
```

通过回车键发送消息

- 给文本输入框注册 keyup 事件,按键弹起的事件监听
- 在事件函数里面,通过 keycode 来获取对应的按键的 机器码
- 判断 keycode 是否等于 13(不需要去记忆,开发时候打印调试一下就行了),如果是,代表是 回车键
- 如果是回车键,模拟用户点击: \$('#btnSend').click()

```
// 为文本框绑定 keyup 事件
$('#ipt').on('keyup', function (e) {
    // console.log(e.keyCode)
    if (e.keyCode === 13) {
        // console.log('用户弹起了回车键')
        $('#btnSend').click()
     }
})
```