

PROJET 2

GESTION DES CANDIDATURES

« ManaConcours »

1. Cahier des charges

On se propose de créer une application de gestion des candidats à un concours. Pour l'inscrire il faut préciser

Son nom , son prenom, son âge, sa nationalité, son genre, son adresse postale (num, rue, code postale, commune), son e-mail , son téléphone, son état civil et son numéro de sécurité social s'il est français.

On s'intéresse aussi lors de l'inscription à son niveau d'études, sa biographie.

Pour mieux le connaître une enquête sera menée sur les réseaux sociaux avant la validation de sa candidature. Il est donc demandé à l'inscription ses réseaux sociaux (facebook, twitter et instagram).

On acceptera les candidats étrangers qui peuvent produire le numéro d'un document officiel de leurs pays d'origine.

Objectifs

L'entreprise *ManaConcours* est une entreprise spécialisée dans l'organisation des concours. Elle reçoit de ces clients des missions d'organisation des concours de la gestion des candidatures ,à leur examens et validation finale.

Cette entreprise souhaite informatiser son processus de gestion au travers d'un portail web dans lequel

La société souhaite avoir un site de type e-commerce permettant aux candidats de visualiser l'ensemble du catalogue de concours disponibles et de postuler en ligne.

L'existant et application attendus

Dans le catalogue de concours de l'entreprise affiché sur son site tous les concours sont organisés en Thème/SousThème. Chaque concours doit être décrit par un libellé court et un libellé long (description), une référence , une date de fin de publication, une image illustrative et un nombre de candidatures déjà enregistrés et validés sur ce concours.

Le catalogue de concours est géré en interne par une équipe spécialisée. Elle veille à archiver les concours déjà passées, à ajouter de nouveaux concours ou à supprimer des concours inutiles. Elle gère aussi l'arborescence Thème/SousThème.

Cette application doit permettre :

I. De déposer les candidatures.

*Une candidature qui vient d'être déposée sur le système d'information est automatiquement au statut « **Transmis** ».*

*Une candidature peut être modifiée par le candidat tant que cette candidature est encore en statut « **Transmis** »*

*Une candidature peut être supprimée par celui qui l'a déposée tant que celle-ci est en statut « **Transmis** »*

Lors du dépôt de la candidature voici les informations qui sont demandées au candidat :

son nom, son prénom, son âge, sa photo, sa nationalité, son genre, son adresse postale (num, rue, code postale, commune), son e-mail, son téléphone, son état civil et son numéro de sécurité social s'il est français et son CV.

On s'intéresse aussi lors de l'inscription à son niveau d'études, sa biographie.

Pour mieux le connaître une enquête sera menée sur les réseaux sociaux avant la validation de sa candidature. Il est donc demandé à l'inscription ses réseaux sociaux (facebook, twitter et Instagram).

L'équipe de recrutement depuis son espace de gestion renseigne l'ensemble des concours auxquels un candidat peut postuler.

Lors du dépôt de la candidature le candidat sélectionne le concours auquel il souhaite postuler.

Un concours est caractérisé par un nom, un descriptif et un numéro de candidature unique et une image illustrative.

II. De gérer des candidatures par statut.

→ Chaque candidature dispose de quatre statuts

1 => statut « **Transmis** » lorsque la candidature vient d'être déposée dans le système d'information

2 => statut « **En cours de traitement** » la candidature a été déjà examinée au moins une fois par l'équipe de recrutement mais aucune décision n'a encore été prise. Seule l'équipe de recrutement peut passer une candidature du statut **Transmis** au statut **En cours de traitement** à la fin du premier examen de la candidature.

3 => statut « **Accepté** » ou « **Réfusé** » lorsque la candidature a été acceptée ou refusée par l'équipe du recrutement. Seul cette équipe a le droit de passer une candidature du statut « En cours de traitement » au statut « Accepté » ou « Refusé » selon les cas.

Une candidature passée au statut « **En cours de traitement** » ne peut plus repassée au statut « **Transmis** » et le candidat ne peut plus rien modifier.

Une candidature passée au statut « **Accepté ou Refusé** » ne peut plus repassée au statut « **En cours de traitement** ».

III. De rechercher une candidature

L'application devrait permettre de retrouver une candidature grâce :

- à son numéro d'enregistrement ou
- Un statut de la candidature .ou
- Nom ou prénom du candidat ou
- Date d'enregistrement

IV. D'archiver les candidatures

Archiver une candidature est une tâche qui consiste à la sauvegarder :

- Un candidat peut sauvegarder sa candidature dans espace personnel
- L'équipe de recrutement peut décider de sauvegarder une candidature depuis son espace de gestion même cette candidature n'a pas été acceptée.

V. D'imprimer les candidatures

Le candidat peut imprimer sa candidature depuis son espace personnel une fois archivée

L'équipe de recrutement peut imprimer une candidature sélectionnée.

Attendus

Tout au long de votre formation, vous aurez des travaux à réaliser, vous trouverez le détail de ces travaux dans les documents suivants:

- Partie 1 - Base de données
- Partie 2 - Développement web

Pour résumer, vous aurez à réaliser un site web de type e-commerce, une application de gestion adaptable sur mobile pour consulter le catalogue de concours gérer dans le back office.

PARTIE 1: BASES DE DONNÉES

Travail à réaliser

Ce projet doit vous accompagner tout au long de votre formation. Son objectif principal est d'accumuler des preuves de votre savoir faire. Preuves que vous pourrez utiliser lors d'un entretien d'embauche ou pour la phase finale de validation de votre formation.

Vous trouverez ci-dessous la liste des compétences professionnelles sur lesquelles vous allez travailler pendant votre formation. Pour chacune d'entre elles, vous aurez une preuve à apporter.

Vous pouvez travailler à plusieurs sur ce projet. L'évaluation sera individuelle.

L'ensemble de votre travail doit être présentable et accessible facilement. Vous publierez l'essentiel de votre travail sur un référentiel de code collaboratif (GitHub, GitLab ...) puis déployé sur le serveur mis à votre disposition.

Concevoir une base de données

Élaborer le dictionnaire de données

A partir du cahier des charges, élaborer le dictionnaire des données.

- Les descriptions devront être claires et réalistes.
- Les informations devront être typées.

Nous vous demandons de normaliser les codes des informations : ces codes seront ceux utilisés lors du codage.

Toujours à partir du cahier des charges, répertoriez les règles de gestion. Donnez leur un identifiant (par exemple un numéro).

Réalisez un document reprenant l'intégralité des éléments répertoriés :

- Soit à l'aide d'un traitement de texte,
- Soit avec l'outil de conception mis à votre disposition.

Construire le schéma entité-association

A partir du cahier des charges et des éléments précédemment répertoriés, réalisez le modèle entité – association en respectant le formalisme imposé. Le modèle doit être réalisé avec un outil de conception.

Vous devez faire valider le schéma entité-association par votre formateur avant de construire le schéma physique.

Puis vous construirez un modèle physique de données optimisé. Vous générez, à l'aide de l'outil de conception, le script de génération de la base de données.

Mettre en place une base de données

Créer la base de données (contraintes, index, droits)

Ecrivez le script de création de la base de données (vous pouvez utiliser le script de génération de la base précédemment obtenue).

En cas d'anomalies, corrigez la source de l'erreur au niveau adéquat.

Ce script doit prendre en compte l'ensemble des tables du schéma physique, les clés primaires et étrangères, les index.

Alimenter la base de tests

Créez un script d'insertion des données dans l'ensemble des tables de la base de données.

Ces données seront compréhensibles par un utilisateur et devront donc avoir des valeurs en cohérence avec le domaine fonctionnel.

Assurer les sauvegardes-restaurations de la base de données

Décrivez les procédures que vous mettez en place pour assurer les sauvegardes de la base.

Testez une restauration.

Développer des composants d'accès

Formaliser des requêtes à l'aide du langage SQL

1. Pour chacune des interrogations demandées pour la réalisation du tableau de bord (voir cahier des charges), créez un script contenant la ou les requêtes nécessaires.
2. Exportez les tables principales (entité) vers des tableaux d'un tableur de votre choix.

Ces tableaux devront apparaître dans votre dossier final.

Programmer des procédures stockées sur le SGBD

Créez une procédure stockée qui sélectionne les commandes non soldées (en cours de livraison), puis une autre qui renvoie le délai moyen entre la date de commande et la date de facturation.

Gérer les vues

Créez une vue correspondant à la jointure candidats - concours

Créez une vue correspondant à la jointure concours - Thèmes/Sous themes

PARTIE 2 : INTERFACES

L'entreprise souhaiterait mettre en place un site web de type (e-commerce) accessible aux candidats Cette solution doit offrir les services suivants:

- Front-Office (partie publique du site)
 - Consultation du catalogue / Ajout de concours dans le panier de souscription aux concours
 - Inscription d'un nouvel utilisateur sur le site (pour les particuliers)

- Connexion/Deconnexion d'un utilisateur pour accéder à son profil
- Validation du panier de souscription pour créer une nouvelle commande
- Back-Office (réservé à l'administrateur)
 - Ajout/Suppression de concours dans le panier de souscription
 - Visualisation des traces des souscriptions

La liste de concours doit s'afficher avec un système de pagination.

Vous devez prévoir un module de recherche de concours.

Le site doit bien évidemment être lisible sur les principaux navigateurs et il doit s'adapter aux navigateurs mobiles.

Maquetter une application

Construire la maquette de l'application

Avec un outil de maquettage (mockflow.com ou Figma, ou balsamiq, draw.io), réalisez la maquette de l'application Web. Cette maquette doit comporter :

- La fenêtre de démarrage de l'application affichant la liste des catégories
- Une page affichant la liste des sous catégories d'une catégorie
- Une page affichant la liste des produits d'une sous catégorie
- Une page affichant le contenu du panier
- Une page d'inscription
- Une page permettant de se connecter

Représentez le graphe de navigation de votre application.

Ce graphe doit mettre en évidence les différents écrans de votre application ainsi que les liens permettant de passer d'un écran à un autre.

Pour l'application Desktop/laptop, la maquette doit comporter:

- L'écran d'accueil incluant le menu
- Une interface permettant de naviguer dans la catalogue (Catégorie/Sous catégorie)
- Une interface permettant de gérer le CRUD sur le catalogue
- Une interface permettant de sélectionner un client et d'afficher les commandes
- Le tableau de bord

Pour la partie responsive de l'application , la maquette doit comporter:

- L'écran de démarrage de l'application

- Une page affichant la liste des sous catégories d'une catégorie
- Une page affichant la liste des produits d'une sous catégorie

Développer la partie Front-End

Développer des pages web statiques (HTML/CSS/JS)

Réaliser un page d'accueil pour votre projet. Vous devez réaliser l'intégration HTML/CSS /JS de votre page d'accueil à partir des éléments qui vous sont fournis dans la charte graphique.

Le site est divisé en deux parties.

- Font Office : contient la partie publique du site (dont la page d'accueil) et un accès à la liste de produits et accès au formulaire d'inscription. Vous devez intégrer au mieux les éléments de la charte graphique.
- Back Office : c'est la partie privée du site, réservée à l'administrateur, elle permet de gérer les produits, les commandes ...

Reprenez les différents écrans de votre maquette et réalisez l'intégration HTML/CSS/JS. Le résultat de votre travail doit comporter au moins:

- La fenêtre de démarrage de l'application affichant la liste des catégories
- Une page affichant la liste des sous catégories d'une catégorie
- Une page affichant la liste des produits d'une sous catégorie
- Une page affichant le contenu du panier
- Une page d'inscription
- Une page permettant de se connecter

Intégrer des scripts clients (Javascript)

Votre application WEB doit comporter un formulaire d'inscription pour le client.

Vous devez empêcher l'utilisateur d'envoyer des informations erronées et lui indiquer les erreurs.

Développer la partie Back-End

Développer des composants web d'accès aux données

Pour la partie Front Office:

Votre site doit permettre à l'utilisateur de créer une commande (ajout des produits au panier, inscription, connexion, validation du panier et enregistrement de la commande)

Pour la partie Back Office:

Vous devez mettre en œuvre la gestion CRUD sur une table de votre choix. Ces pages devront être accessibles à partir de votre menu d'accueil.

Votre interface doit permettre d'afficher la liste des éléments, l'ajout, la modification et la suppression.

Vous devez utiliser une architecture MVC pour réaliser l'ensemble de ce travail.

Publier l'application

Publier le résultat de votre travail sur l'espace de publication qui vous a été attribué. Le site publié doit s'exécuter sans erreur.

Une partie de gestion de l'application web en back office devrait permettre :

1. Un module de gestion des concours réservé aux utilisateurs par des rôles :

- Connaître l'état de la souscription (différentes phases)

2. Un module de gestion des concours réservé au service de gestion des concours doit permettre :

- D'ajouter un concours
- D'en supprimer
- D'en modifier les caractéristiques

3. Un tableau de bord de gestion permettra d'afficher des indicateurs de performance

- nombre de concours souscrits mois par mois pour une année sélectionnée
- nombre de inscrits par thème
- TOP 10 des concours les plus attractifs pour une année sélectionnée (référence et nom du produit, quantité commandée, fournisseur)
- TOP 10 des concours les plus rémunérateurs pour une année sélectionnée (référence et nom du produit, marge, fournisseur)
- Top 10 des clients en nombre de commandes ou chiffre d'affaires
- Répartition des concours par thèmes
-

À partir de la maquette réalisée précédemment, concevez (au minimum) :

- L'écran d'accueil
- L'interface permettant de sélectionner un candidat est d'afficher la liste des candidatures .

- L'interface permettant de gérer le CRUD sur la table des concours.
- L'interface permettant d'afficher le tableau de bord.

Les zones saisies doivent être contrôlées et les erreurs de saisie gérées.