# **William Mendes**

Contato: (85) 98212-9785

E-mail: william3mendes3@gmail.com

Endereço: Fortaleza/CE

Idade: 22 Anos Estado Civil: Solteiro

<u>Linkedin</u> <u>GitHub</u>

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Estácio** - Análise e Desenvolvimento de Sistemas Fevereiro de 2023 - Em Andamento Atualmente - Terceiro Semestre

**EEEP Prof Cezar Campelo** - Profissionalizante Janeiro de 2016 - Dezembro de 2018 Atualmente - Finalizado

#### **CONHECIMENTOS E SOFT SKILLS**

- React
- Javascript
- HTML e CSS
- Wordpress
- Figma
- Git
- tailwind css
- Node.JS

- Excel
- Comunicação
- Solução de Problemas
- Trabalho em Equipe
- Adaptabilidade
- Criativo
- SASS
- Mongo

#### **CURSOS**

**SEBRAE -** Jovens Empreendedores Janeiro de 2016 - dezembro de 2016

**CIEE -** Pacote Office Novembro de 2019 - Janeiro de 2020

**Udemy** - Web Moderno Com Javascript Agosto de 2023 - Em Andamento

**OneBitCode** - Desenvolvedor Full Stack JS Fevereiro de 2023 - Maio de 2023

**SENAI** - Tecnologia da Informação Carga Horária: 14h

### **EXPERIÊNCIAS**

**Solmar Distribuidora** - Aprendiz Administrativo Outubro de 2019 a Fevereiro de 2021

- Responsável pelo rendimento das placas solares, Manifestação de notas fiscais. Monitoramento de caixas, Auxílio ao setor de Contabilidade, Organização e Arquivamento.

**99Freelas** - Desenvolvedor Web Outubro de 2022 - Junho de 2023

- Criação de Sites, Logos e Posts, Suporte dos Sites, Correções de Sites e Criação de Layouts.

**W3Connect Agência de Marketing Digital** - Trainee Fevereiro de 2019 - Junho de 2019

- Criação de Sites, Landing pages, Suporte e Manutenção.

# **EVENTOS E PREMIAÇÕES**

HACKATHON Pague Menos - Desenvolvedor Outubro de 2023 - Duração 3 dias Desafio - Criar um Sistema que Exibia o valor médio de aluquel de imóveis por Bairro.

HACKATHON Solar Coca Cola - Desenvolvedor Novembro de 2023 - Duração 3 dias Desafio - Criar uma solução para acelerar o processo de multas da empresa, onde ao invés de dias procurando o motorista infrator eles conseguissem essa informação em minutos.