

## PERFIL

Profesional en ingeniería de sistemas, dedicado mayormente en el desarrollo móvil siendo FullStack con conocimientos necesarios para la estructuración, el desarrollo web y bases de datos. Pasión por la mejora continua y el aprendizaje constante me impulsa a superar desafíos y alcanzar objetivos, adaptándome rápidamente a los diferentes entornos laborales.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Desarrollo de aplicación móvil

Febrero 2023 - noviembre 2023

Aplicación móvil en Android como proyecto de grado. Es un desarrollo individual lo cual involucra el diseño en Photoshop, documentación de repositorios nacionales, manipulación de datos en Firebase, investigación y recopilación de datos, programación en Android Studio con lenguaje Kotlin, inyección de dependencias Koin, arquitectura MVVM, Retrofit y diferentes parámetros para el óptimo funcionamiento de la aplicación.

### Capacitación para adultos mayores

Marzo 2023 - septiembre 2023

Control y capacitación acerca del manejo básico de las TIC (Tecnologías de la información y comunicación) a personas de la tercera edad en las verederas del municipio de Tuta Boyacá. Cumpliendo protocolos de seguridad informativos, control de tiempos, manejo de escenario y desarrollando informes correspondientes de los temas tratados en las capacitaciones.

### Soporte técnico en procesos electorales de escrutinio elecciones territoriales 2023

15 de octubre 2023 – 4 de noviembre 2023

Preparación, instalación, guía de uso de software, mantenimiento y organizador de los equipos e información correspondientes al escrutinio. Esto se realizó en el municipio de Boyacá, Boyacá.

## HABILIDADES

- Kotlin
- Java
- Python
- HTML
- CSS
- JavaScript
- MySQL
- PostgreSQL
- SQL Server
- Firebase
- API Rest



WILMAN YECID  
HERNÁNDEZ SUESCA

INGENIERO DE SISTEMAS

## CONTACTO



313 399 2230



Tunja, Boyacá



whernandezsuesca@gmail  
.com



www.linkedin.com/in/wilman-  
yecid-hernández-suesca-  
424317174

## EDUCACIÓN

Ingeniería de sistemas

*Fundación Universitaria Juan de  
Castellanos*