

## Los ejercicios de consola (Ejercicios 1, 2 y 3)

### Ejercicio 1

#### Captura del código

```
JS ejercicio1.js 1.Ejercicios de consola U X JS ejercicio2.js 1.Ejercicios de consola U datos.txt M # style.css ...galeria
1.Ejercicios de consola > JS ejercicio1.js > then() callback > datos.results.forEach() callback
1 console.log("Nombre y Apellido: William Herland Quispe Ticona");
2 console.log("C.I: 13763098");
3 console.log("Lista de Pokémon:");
4
5 const url = 'https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?limit=20';
6
7 fetch(url)
8   .then(res => res.json())
9   .then(datos => {
10     datos.results.forEach((pokemon, indice) => {
11       console.log(`ID: ${indice + 1} | Nombre: ${pokemon.name}`);
12     });
13   })
14   .catch(err => {
15     console.log("Error al cargar los pokemones", err);
16   });
```

#### Captura de la salida del código

```
C:\Users\WILLIAM\practicaprogramacionweb3>node "1.Ejercicios de consola/ejercicio1.js"
Nombre y Apellido: William Herland Quispe Ticona
C.I: 13763098
Lista de Pokémon:
ID: 1 | Nombre: bulbasaur
ID: 2 | Nombre: ivysaur
ID: 3 | Nombre: venusaur
ID: 4 | Nombre: charmander
ID: 5 | Nombre: charmeleon
ID: 6 | Nombre: charizard
ID: 7 | Nombre: squirtle
ID: 8 | Nombre: wartortle
ID: 9 | Nombre: blastoise
ID: 10 | Nombre: caterpie
ID: 11 | Nombre: metapod
ID: 12 | Nombre: butterfree
ID: 13 | Nombre: weedle
ID: 14 | Nombre: kakuna
ID: 15 | Nombre: beedrill
ID: 16 | Nombre: pidgey
ID: 17 | Nombre: pidgeotto
ID: 18 | Nombre: pidgeot
ID: 19 | Nombre: rattata
ID: 20 | Nombre: raticate
C:\Users\WILLIAM\practicaprogramacionweb3>
```

## Ejercicio 2

### Captura del código

```
ex.html ...\galeriapokemon JS ejercicio1.js 1.Ejercicios de consola U JS ejercicio2.js 1.Ejercicios de consola U X datos.txt M
1.Ejercicios de consola > JS ejercicio2.js > ...
1 console.log("Nombre y Apellido: William Herland Quispe Ticona");
2 console.log("C.I: 13763098");
3 const nivel = process.argv[2];
4
5 if (nivel) {
6     const url = `https://digimon-api.vercel.app/api/digimon/level/${nivel}`;
7
8     fetch(url)
9         .then(res => res.json())
10        .then(datos => {
11            if (datos.ErrorMsg) {
12                console.log("Ese nivel no existe.");
13            } else {
14                datos.forEach(digimon => {
15                    console.log(`Nombre: ${digimon.name} | Nivel: ${digimon.level}`);
16                });
17            }
18        })
19        .catch(err => {
20            console.log("Fallo la conexion.");
21        });
22    } else {
23        console.log("No pusiste un nivel para buscar.");
24    }
```

### Captura de la salida del codigo

```
C:\Users\WILLIAM\practicaprogramacionweb3>node "1.Ejercicios de consola/ejercicio2.js" Rookie
Nombre y Apellido: William Herland Quispe Ticona
C.I: 13763098
Nombre: Agumon | Nivel: Rookie
Nombre: Gabumon | Nivel: Rookie
Nombre: Biyomon | Nivel: Rookie
Nombre: Tentomon | Nivel: Rookie
Nombre: Palmon | Nivel: Rookie
Nombre: Gomamon | Nivel: Rookie
Nombre: Patamon | Nivel: Rookie
Nombre: Elecmon | Nivel: Rookie
Nombre: Gazimon | Nivel: Rookie
Nombre: DemiDevimon | Nivel: Rookie
Nombre: Otamamon | Nivel: Rookie
Nombre: Gotsumon | Nivel: Rookie
Nombre: Gizamon | Nivel: Rookie
Nombre: Salamon | Nivel: Rookie
Nombre: Chuumon | Nivel: Rookie
Nombre: Mushroomon | Nivel: Rookie
Nombre: Floramon | Nivel: Rookie
Nombre: Hagurumon | Nivel: Rookie
Nombre: Kunemon | Nivel: Rookie
Nombre: Candlemon | Nivel: Rookie
Nombre: Kokuwamon | Nivel: Rookie
Nombre: Syakomon | Nivel: Rookie
Nombre: Betamon | Nivel: Rookie
Nombre: Penguinmon | Nivel: Rookie
Nombre: Psychemon | Nivel: Rookie
Nombre: Tsukaimon | Nivel: Rookie
Nombre: SnowAgumon | Nivel: Rookie
Nombre: Muchomon | Nivel: Rookie
Nombre: Hawkmon | Nivel: Rookie
Nombre: Armadillomon | Nivel: Rookie
Nombre: Wormmon | Nivel: Rookie
C:\Users\WILLIAM\practicaprogramacionweb3>
```

## Ejercicio 3

### Captura del código

```
index.html ...\galeriapokemon JS ejercicio1.js 1.Ejercicios de consola U JS ejercicio2.js 1.Ejercicios de consola U JS ejercicio3.js 1.Ejercicios de consola U X
1.Ejercicios de consola > JS ejercicio3.js > buscarPokes
1 console.log("Nombre y Apellido: William Herland Quispe Ticona");
2 console.log("C.I: 13763098");
3 const cuantos = parseInt(process.argv[2]) || 100;
4
5 const buscarPokes = async () => {
6   let lista = [];
7   let pagina = 0;
8
9   try {
10    while (lista.length < cuantos) {
11      const respuesta = await fetch(`https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?limit=50&offset=${pagina}`);
12      const info = await respuesta.json();
13
14      info.results.forEach(p => {
15        if (lista.length < cuantos) {
16          lista.push(p.name);
17        }
18      });
19
20      pagina += 50;
21    }
22
23    lista.forEach((nombre, i) => {
24      console.log(`${i + 1} | Nombre: ${nombre}`);
25    });
26
27    } catch (err) {
28      console.log("No se pudo conectar.");
29    }
30  };
31
32  buscarPokes();
```

### Captura de la salida del codigo

```
C:\Users\WILLIAM\practicaprogramacionweb3>node "1.Ejercicios de consola/ejercicio3.js" 30
Nombre y Apellido: William Herland Quispe Ticona
C.I: 13763098
1 | Nombre: bulbasaur
2 | Nombre: ivysaur
3 | Nombre: venusaur
4 | Nombre: charmander
5 | Nombre: charmeleon
6 | Nombre: charizard
7 | Nombre: squirtle
8 | Nombre: wartortle
9 | Nombre: blastoise
10 | Nombre: caterpie
11 | Nombre: metapod
12 | Nombre: butterfree
13 | Nombre: weedle
14 | Nombre: kakuna
15 | Nombre: beedrill
16 | Nombre: pidgey
17 | Nombre: pidgeotto
18 | Nombre: pidgeot
19 | Nombre: rattata
20 | Nombre: raticate
21 | Nombre: spearow
22 | Nombre: fearow
23 | Nombre: ekans
24 | Nombre: arbok
25 | Nombre: pikachu
26 | Nombre: raichu
27 | Nombre: sandshrew
28 | Nombre: sandslash
29 | Nombre: nidoran-f
30 | Nombre: nidorina
C:\Users\WILLIAM\practicaprogramacionweb3>
```