

# Examen PMDM

2 horas por trimestre

En el caso de ir con solo un trimestre el examen es sobre 5 punto. Habrá que sacar al menos un 2.5 para aprobar el examen.

## Trimestre 1

Presupuesto de mantenimiento

Crea una aplicación que pida:

- Nombre
- Fecha
- Presupuesto máximo
- Presupuesto mínimo

Tendrá un botón para Enviar.

Validación:

- Fecha será posterior a hoy
- El mínimo debe ser inferior a máximo

Errores:

- Se mostrará en rojo un mensaje al lado del lugar donde se ha producido el error.

Cuando se pulse enviar y los datos estén bien se mandará la información a otra actividad. La segunda actividad recogerá los datos y generará un presupuesto aleatorio entre máximo y mínimo.

Ese presupuesto se mostrará en un fragment (Nombre y precio). Esta segunda actividad, además del fragment, tendrá dos botones: “más” y “menos”, para modificar el presupuesto dentro del del fragment. Cada vez que se pulsen variará el presupuesto en 10 euros.

Puntos:

- 1 puntos. Pedir y validar datos
- 1 puntos. Pasa a otra actividad
- 1 puntos. Pintar en fragment presupuesto
- 2 puntos. Modificar contenido fragment

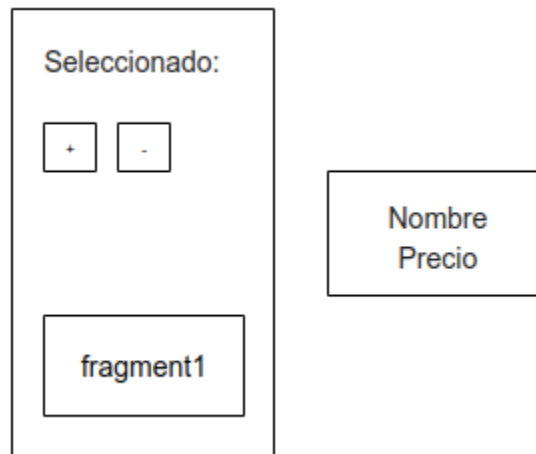


Figure 1: Enunciado

## Trimestre 2

Haz una actividad con retrofit que pinte un RecyclerView con el listado de cuadros. Cuando pinches en uno se irá a otra actividad que mostrará el detalle. El fondo de la segunda actividad será del color indicado en el API.

/api/cuadro/

```
[
  {
    "id": 1,
    "nombre": "Mona lisa",
    "precio": 231231.0
  },
  {
    "id": 2,
    "nombre": "La noche estrellada",
    "precio": 43527.0
  }
]
```

/api/cuadro/1

```
{
  "url": "http://localhost:8000/api/cuadro/1/",
  "nombre": "Mona lisa",
  "precio": 231231.0,
  "fecha": "2024-03-12T19:50:13+01:00",
  "tecnic": "pastel",
}
```

```
    "color": "#804000"  
}
```

Puntos:

- 1 puntos. Consumir API
- 1 puntos. Pintar cuadros
- 1 puntos. Consumir Detalle
- 1 puntos. Pintar detalle
- 1 puntos. Pintar del color del API