Realizar los siguientes ejercicios:

- 1. Captura un número entero por teclado. Queremos que salga en pantalla un mensaje diciendo si el número es par.
- 2. Modificar el ejercicio anterior pero ahora nos debe indicar si el número es par o impar.
- 3. Introducir el nombre de un trabajador y el número de horas trabajadas del mes. Sabiendo que el sueldo del trabajador es de 870 euros, que el número de horas que trabaja al mes son 176 y que el precio de la hora extra es de 8,65 euros. Calcular el sueldo final del trabajador. Por cada hora menos que trabaje de las 176 obligatorias debes descontarle 5'20 euros/hora.
- 4. Modificamos el primer ejercicio. Queremos introducir 5 números pero empleando una estructura repetitiva **mientras**.
- 5. Modificar el ejercicio anterior para que nos diga al final de la ejecución cuantos números han sido pares.
- 6. Repetir el tercer ejercicio para una empresa de 7 empleados. Debes utilizar una estructura repetitiva **do while**.
- 7. Modificamos el anterior para saber que dinero paga la empresa en sueldos.
- 8. Visualizar de la tabla UNICODE los caracteres del 40 al 150.
- 9. Capturamos un carácter y debemos indicar si esta en mayúscula, en minúscula, es un dígito o cualquier otro carácter.
- 10. Modificación del anterior para saber dentro de mayúscula y minúscula si es una vocal o consonante.
- 11. Introducir un número entero por teclado y deseamos ver la lista de pares entre el 1 y el número introducido por teclado. Debes comprobar que el número introducido es mayor que 1.
- 12. Introducimos por teclado dos valores numéricos de tipo entero. El primer valor hace referencia a la base del numero y el segundo al exponente. Mediante estructuras repetitivas deseamos obtener el resultado de **base** exponente. Debes comprobar que si el exponente es negativo darás un mensaje de error.
- 13. Calcular el factorial de un número introducido por teclado. Te recuerdo que no existen factoriales de números negativos y que el factorial de 0 es 1. Ej: Factorial de 4 es 4*3*2*1 = 24

Ejercicios Página 2