

## ¿Como podemos crear nuestra propia librería en JAVA?

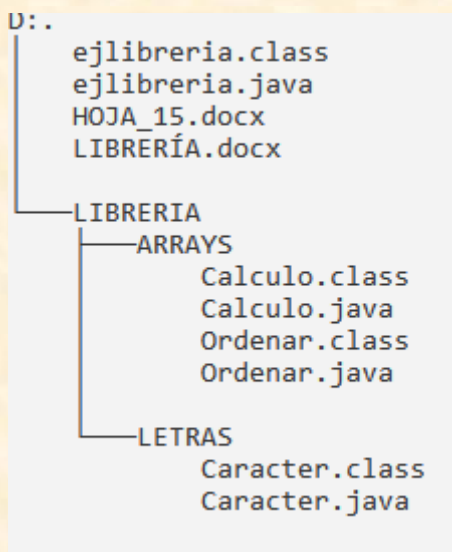
En el fichero donde se encuentre el main escribiremos en la importación de librerías import y a continuación los nombres de las carpetas (ruta relativa) de donde se encuentra el fichero de la clase que queremos incorporar.

Recuerda que las carpetas deben encontrarse en la misma ubicación en donde se encuentre tu fichero.

Y en el fichero donde se encuentre la clase debemos añadir como primera línea del fichero la palabra package y la ruta por la que debe pasar el main al buscar el método que deseemos.

Veamos un ejemplo:

Por ejemplo, yo estoy trabajando en la carpeta HOJA 15, que contiene lo siguiente:



En el fichero que creo en HOJA 15 (ejlibreria), que contiene el main incluyo la importación de la clase y métodos desarrollados en LETRAS.

```
import LIBRERIA.LETRAS.*;
```

En la carpeta LETRAS, tengo un fichero llamado Caracter.java ahí como primera línea del fichero escribiré

```
package LIBRERIA.LETRAS;
```