

Realiza los siguientes ejercicios con ArrayList.

1. Nos piden realizar un ArrayList de enteros. Queremos guardar 6 números entre 1 y 50 y que no estén repetidos. Los números debes obtenerlos de forma aleatoria y contar el número de intentos que se han producido para obtener los 6 números diferentes.

Al finalizar el programa deseamos ver la lista de los valores obtenidos y el número de intentos necesarios para obtener esa lista.

2. Nos piden hacer una ArrayList con 15 animales. Vamos a tener su nombre en inglés y en castellano. Vamos a pedirle que nos muestre en inglés el nombre de un animal que le escribimos en castellano o que nos muestre toda la lista de animales guardados, con los nombres en ambos idiomas.
3. Añade al ejercicio anterior la opción de borrar un elemento del ArrayList, por el nombre del animal en castellano.
4. Modificar el ejercicio anterior para poder añadir elementos en el ArrayList.
5. Crear un ArrayList con el nombre, apellido y nacionalidad de 5 escritores. Antes de guardarlos comprueba que no está ya guardado. Visualiza los datos de todos los autores.
6. Cargar un ArrayList con los datos del fichero **animales.txt**. En dicho fichero tenemos el nombre en inglés y el nombre en castellano separados por una coma y como finalización del registro los caracteres `\r\n`.

Una vez cargado el ArrayList, deseamos saber:

- cuantos elementos tenemos.
- Listado de todos los elementos.
- Escribimos el nombre en castellano y nos saldrá si existe el animal el nombre en inglés.
- Escribimos el nombre en inglés y nos saldrá el nombre en castellano.