

HOJA 21

En esta hoja vamos a utilizar algunos métodos de la clase Arrays, y vamos a resolver ejercicios sencillos con los métodos y sin métodos. Librería necesaria **java.util.Arrays**.

1. Crear una tabla de una dimensión de tamaño 10. Asígnale valores de forma aleatoria. Deseamos recorrerla, sacando su contenido. Debes visualizar la tabla ordenada, utilizando el método **sort** y repetirlo el programa para ordenarlo tú.
2. Generamos 20 números de forma aleatoria entre el 1 y el 49. Visualiza la tabla como si fuera un String y repetir el proceso para visualizarla elemento a elemento. **toString**
3. Vamos a obtener 15 números de forma aleatoria y vamos a clonarlos en otro array. Realizarlo con método y sin método. **clone**
4. Genero dos arrays de 10 elementos y comparo si son iguales. Con y sin método. **equals**
5. Queremos duplicar un array de 20 elementos solo los 13 primeros, con el método **arraycopy**. Repite el proceso sin el método.
6. Queremos duplicar los 7 primeros elementos de un array de 20 con **copyOf** y sin el método.
7. Queremos duplicar los elementos comprendidos entre 7 y 18 de un array de 20 con **copyOfRange** y sin el método.
8. Nos dan una frase y deseamos guardarla en un array utilizando el método **split** y lo mismo sin el método.
9. En el ejercicio anterior prueba a escribir varios espacios en blanco entre palabras. Soluciona ese problema.

SOLUCIONES:

1. Hoja21_1.java
2. Hoja21_2.java
3. Hoja21_3.java
4. Hoja21_4.java
5. Hoja21_5.java
6. Hoja21_6.java
7. Hoja21_7.java
8. Hoja21_8.java
9. Hoja21_8.java

está solucionado en la versión anterior.