

## EJERCICIOS DE LA CLASE FILEWRITER Y FILEREADER

1. Crea un fichero en el que debes copiar un texto. Luego debes leer dicho fichero para comprobar que han sido grabados los datos indicados.
2. Añade al fichero anterior una frase nueva. Comprueba que ha sido añadido el texto indicado con la lectura del fichero.
3. Escribe en el fichero los datos referentes a los compañeros de clase: nombre, sexo (m, f) y edad. Graba cada registro en una fila del fichero y separa los campos por blancos. Y luego lee los datos del fichero.
4. Escribe los siguientes datos en tu fichero: nombre, sexo (m, f) y edad de al menos 5 compañeros de clase. Debes separar los campos con un carácter que no utilices en el fichero como información, como por ejemplo # y utiliza otro símbolo como finalización de registro; como por ejemplo &. Crea el fichero con el bloc de notas y haz un programa para leerlo.
5. Con el fichero del ejercicio anterior deseamos saber cuántos chicos y cuantas son chicas tenemos. Y dar la edad media del grupo.
6. Añade al menos 4 elementos nuevos al fichero que has creado en el ejercicio 4, pero realizando el programa correspondiente. Y repite la ejecución del ejercicio anterior con los nuevos datos.
7. A partir del fichero anterior queremos obtener un fichero de chicos y otro de chicas. Para comprobar que es correcto debes visualizar ambos ficheros.
8. Pedir el nombre de un fichero por teclado. Si el fichero existe debes copiarlo con el nombre que le indiques. Comprueba que te hace correctamente la copia.
9. Vamos a pasar una ruta y deseamos crear una carpeta llamada FUENTE y otra CLASS. Deseamos llevar los ficheros con extensión java a la carpeta FUENTE y los “ejecutables” a la carpeta CLASS. Si tenemos algún otro fichero que no tienen ninguna de estas extensiones lo llevaremos a la carpeta ERROR. Además deseamos saber el número de ficheros que tenemos en cada carpeta y el tamaño total de los ficheros por carpeta y en total.
10. Pasada una ruta queremos clasificar los ficheros por año. Todos los ficheros de un año determinado se encontraran en una carpeta.
11. Tenemos un fichero cuyo contenido son nombres de ficheros con sus rutas incluidas. Generar dos ficheros con los nombres de los ficheros que existen y otro fichero con aquellos que no existen.