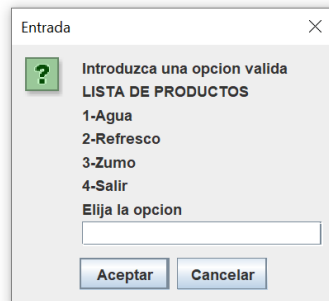


- **Método para emitir menú** : Programar un método que muestre en una ventana (JOptionPane) el menú siguiente, pida que se introduzca una opción y la valide. Una vez validada la entrada el programa debe retornar al programa principal la opción seleccionada.



- **Método que compruebe si se debe introducir importe exacto o no** en función del número de monedas que tenemos de cada tipo.
El método recibirá como parámetros el vector de tipo/importe de monedas y el de cantidad de monedas.
Devolverá un true/false según se deba introducir importe exacto o no.
- **Método para programar la realización del pago**(introducción de monedas).
El método recibirá como parámetros el vector de tipo/importe de monedas y el de cantidad de monedas y el precio del producto elegido.
Devolverá el total del dinero introducido.
- **Método para devolver el cambio con el menor número de monedas posibles.**
El método recibirá como parámetros el vector de tipo/importe de monedas y el de cantidad de monedas y la cantidad de dinero a devolver.
El método mostrará el nº de monedas de cada tipo que se devuelve.
- **Método para emitir informe de ventas** :
El método recibirá como parámetros los vectores de tipo/importe de monedas y el de cantidad de monedas.
El método emitirá el informe de ventas de la jornada, mostrando las monedas que tiene la máquina de cada tipo y el cálculo del importe total de las ventas .