

## PRÁCTICA \_9\_2

### ATRIBUTOS CON ACCESO PRIVATE – EMPLEADO

1. Construye una clase a la que llamarás **Empleado** con los siguientes atributos:

**nombre** de tipo String;

**sueldo** de tipo double

**fechaContrato** de tipo Date

- Programa un **constructor** que reciba como parámetros el nombre, el sueldo y día, mes y año del contrato.
- Programa un método llamado **subirSueldo** que reciba como parámetro el porcentaje a aplicar en la subida del sueldo y lo aplique al atributo sueldo del objeto en cuestión.

2. Construye una clase **UsoEmpleado** en la que realizarás las siguientes operaciones:

- **Instancia 2 objetos de la clase Empleado** usando los constructores programado anteriormente
- **Visualiza** las propiedades(atributos) de los dos elementos
- **Ejecuta el método subirSueldo** para subir el sueldo el 5% al primer objeto y el 3% al segundo.

3. Modifica el modo de acceso a los atributos convirtiéndolos en Private y comprueba el efecto.

4. Realiza los cambios necesarios para resolver los problemas que han surgido.