# Vinícius Rodrigues

**Engenheiro de Software**

**Telefone:** (21) 99780-7340  
**E-mail:** vinicius-carvalho21@hotmail.com  
**Localização:** Centro, Niterói

**LinkedIn:** [linkedin.com/in/vinicius-rodrigues1821/](https://www.linkedin.com/in/vinicius-rodrigues1821/)  
**GitHub:** [github.com/WINYNERD](https://github.com/WINYNERD)  
**Portfólio:** [viniciusrodrigues.netlify.app/](https://viniciusrodrigues.netlify.app/)

## Quem sou

Sou Desenvolvedor de Software determinado e dedicado, sempre empenhado em tudo o que me proponho a fazer. Busco oportunidades para aplicar e ampliar minhas habilidades, demonstrando meu comprometimento e paixão pela área de programação.

## Experiência Profissional

* **Estágio Full-Stack - Pixel Hub** (Set 2023 – Atual)
* Desenvolvimento de funcionalidades utilizando linguagens de programação.
* Participação em debates técnicos, documentação no Confluence/Jira, e revisão de código.
* Manutenção das integrações e participação nos ciclos de desenvolvimento com Integração Contínua e Backend For Frontend.
* Trabalho em squads, com rotina definida por sprints, reuniões diárias e metodologias ágeis.

## Formação Acadêmica

* **Engenharia de Software** - Estácio (Julho 2024 - Presente)
* **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** - Anhanguera (Fevereiro 2023 – Presente)

## Habilidades Técnicas

* **Front-End**: JavaScript, TypeScript, React.js, Angular
* **Back-End**: Python, Django, Flask, Node.js, Java, PHP, C#, ASP.NET
* **Mobile**: Kotlin, React Native, Flutter
* **Bancos de Dados**: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQL, Elasticsearch
* **Outras Tecnologias**: Docker, Git, GitHub, Figma, Excalidraw, jira, Trello

## Idiomas

* **Português**: Nativo
* **Inglês**: Intermediário

## Cursos

* - Iniciante em Programação
* - Java: Iniciante em Programação
* - Pratique HTML e CSS em Projetos Web
* - Arquitetura de computadores: por trás de como seu programa funciona
* - Git e GitHub: compartilhando e colaborando em projetos
* - Git e GitHub: repositório, commit e versões
* - HTML e CSS: ambientes de desenvolvimento, estrutura de arquivos e tags
* - HTML e CSS: cabeçalho, footer e variáveis CSS
* - HTML e CSS: Classes, posicionamento e Flexbox
* - HTML e CSS: trabalhando com responsividade e publicação de projetos
* - HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web
* - HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação
* - HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas
* - HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS
* - JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação
* - JavaScript e HTML: pratique lógica com desenhos, animações e um jogo
* - JavaScript na Web: armazenando dados no navegador
* - JavaScript para Web: Crie páginas dinâmicas
* - JavaScript: manipulando elementos no DOM
* - JavaScript: manipulando o DOM
* - Linux I: conhecendo e utilizando o terminal
* - Lógica de programação: comece em lógica com o jogo Pong e JavaScript
* - Lógica de programação: explore funções e listas
* - Lógica de programação: laços e listas com JavaScript
* - Lógica de programação: mergulhe em programação com JavaScript
* - Python: começando com a linguagem
* - React: desenvolvendo com JavaScript
* - React: estilize componentes com Styled Components e manipule arquivos estáticos
* - Redes parte 1: conceitos e prática
* - Redes parte 2: montando um projeto do cliente até o provedor de serviços
* - SQL com MySQL: manipule e consulte dados
* - Wordpress: integração whatsapp e internacionalização
* - Wordpress: sites com Elementor