



Wisnu Paujan

☎ +62 852-2494-5942 | ✉ wisnupaujan885@gmail.com

🏠 Bandung, Jawa Barat, Indonesia | 🌐 https://bit.ly/linkedin_WisnuPaujan

🔗 <https://github.com/WISNU885886>

Tentang Saya

Mahasiswa Teknik Informatika STMIK Mardira Indonesia dengan pemahaman dasar pengembangan web menggunakan Laravel, HTML, CSS, dan Java. Memiliki keahlian yang lebih kuat dalam Microsoft Office dan pengalaman praktis sebagai IT Support serta latar belakang kepemimpinan sebagai Wakil Ketua OSIS. Dengan kemampuan komunikasi yang baik, dapat bekerja dalam tim, dan selalu antusias mempelajari teknologi baru untuk berkontribusi dalam pengembangan solusi IT yang inovatif.

Pendidikan

Sarjana Teknik Informatika | STMIK Mardira Indonesia | 2023 - Sekarang

IPK: 3,90/4,00

Mata Kuliah Relevan: Pemrograman Web, Pemrograman Java, Internet of Things, Struktur Data, Algoritma Pemrograman, Analisis Sistem Informasi, Sistem Basis Data

SMK Teknik Komputer dan Jaringan | SMK PGRI Selaawi Garut | 2020 - 2023

Rata-rata Nilai: 92,69

Spesialisasi: Keamanan Jaringan, Keamanan Siber, Pemrograman, Manajemen Server, Cloud Computing, Multimedia, Telekomunikasi

Pengalaman Organisasi

Wakil Ketua OSIS | SMK PGRI Selaawi Garut | 2020-2022

- Memimpin organisasi siswa selama 2 periode berturut-turut
- Berkolaborasi dengan Kepala Sekolah dan guru untuk menetapkan kebijakan sekolah dan melaksanakan program siswa
- Mengaktifkan dan mengawasi kegiatan ekstrakurikuler di berbagai bidang
- Memberikan saran strategis kepada Ketua OSIS dalam pengambilan keputusan
- Mengelola situasi krisis dan mewakili kepentingan siswa dalam rapat administratif

Ketua Pelaksana, Juri & Sekretaris Acara | Berbagai Kegiatan Sekolah | 2021-2025

- Memimpin tim lintas fungsi untuk berbagai acara sekolah
- Mengkoordinasikan logistik, manajemen anggaran, dan komunikasi dengan stakeholder
- Membuat proposal acara yang komprehensif dan mengelola timeline proyek
- Merancang materi promosi dan mengelola kampanye pemasaran acara
- Mencapai tingkat kehadiran di seluruh acara yang diorganisir
- Pernah dipercaya menjadi juri dalam beberapa lomba internal sekolah, menilai berdasarkan kriteria objektif dan profesional.

Anggota Creative Student Association | 2023-Sekarang

- Teknisi webinar UI/UX
- Membuat antarmuka web menggunakan Figma dan Laravel

Duta Kampus Putra STMIK Mardira Indonesia | 2025 - Sekarang

- Mempromosikan kampus melalui konten live streaming dan media sosial untuk meningkatkan brand awareness
- Berperan sebagai talent dalam berbagai konten promosi kampus dan kegiatan pemasaran digital
- Berpartisipasi aktif dalam seluruh kegiatan kampus sebagai perwakilan mahasiswa
- Membangun engagement dengan calon mahasiswa dan masyarakat melalui platform digital
- Mengkomunikasikan program studi dan keunggulan kampus kepada target audience
- Mendukung tim marketing kampus dalam strategi promosi dan recruitment mahasiswa baru

Pengalaman Kerja dan Project

Praktik Kerja Lapangan - IT Support | SDN Cirapuhan 2 | 2023

- Mengelola data administrasi sekolah menggunakan aplikasi berbasis komputer
- Memperbarui dan memelihara database siswa, guru, dan keuangan
- Membantu dalam pembuatan laporan untuk Dinas Pendidikan
- Memberikan dukungan teknis untuk perangkat keras komputer, printer, dan scanner
- Mendukung guru dalam implementasi solusi teknologi pendidikan
- Memelihara dan mengatasi masalah infrastruktur jaringan internet sekolah

Asisten Produksi & Kontrol Kualitas | Industri Konveksi NC Kiddies | 2024

- Melakukan inspeksi jaminan kualitas untuk produk tekstil sebelum pengiriman
- Mengelola sistem pelacakan inventori dan pelaporan produksi
- Membantu dalam pembuatan desain dan pola kustom berdasarkan spesifikasi klien
- Mempertahankan standar ruang kerja yang terorganisir dan efisien
- Berkolaborasi dengan tim produksi untuk mencapai target output harian

Proyek Pengembangan Web | Creative Student Association | 2023-Sekarang

- Mengembangkan aplikasi web menggunakan framework Laravel dengan backend PHP
- Membuat antarmuka pengguna responsif menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript
- Merancang mockup UI/UX menggunakan Figma untuk aplikasi web
- Mengimplementasikan solusi database untuk sistem manajemen data

Dukungan Teknis Acara | Webinar "How to Become UI/UX Designer" | 2023

- Menyediakan setup teknis dan pemecahan masalah untuk platform webinar online
- Memastikan pelaksanaan acara yang lancar untuk 100+ peserta
- Mengelola masalah teknis real-time dan dukungan peserta

Pelatihan, Event & Sertifikasi

Sertifikasi Codepolitan (2025):

- Git Version Control untuk Pemula
- HTML & CSS Dasar

Jabar Speak Up To Million Voices | Batch 1-3 & Kompetisi | 2021-2022

- Melakukan penelitian lapangan, wawancara, dan studi observasi
- Membuat presentasi berbahasa Inggris untuk mempromosikan pariwisata, budaya, dan kuliner daerah
- Mempresentasikan temuan kepada audiens sekolah antar-daerah melalui platform virtual
- Memproduksi video promosi dan materi pemasaran digital

Virtual Coordinator Training Batch 9 | Mei 2021

- Mengembangkan formulir digital rekrutmen online dan proses
- Mengelola platform konferensi video dan koordinasi acara virtual
- Membuat konten promosi dan materi pemasaran digital

Training Studio Virtual Metaverse | SMK/SMA Batch 10 | Juli 2022

- Membuat avatar dan lingkungan virtual di platform Metaverse
- Mengembangkan ruang pameran menggunakan Mozilla Hub
- Mengimplementasikan solusi dompet digital dan sistem manajemen link

Kamp Kreatif Siswa - Sektor Pariwisata | 2021

- Memproduksi konten promosi pariwisata untuk daerah Garut
- Melakukan survei lokasi, wawancara, dan produksi video
- Mengelola pipeline pembuatan konten dari pengambilan gambar hingga publikasi YouTube

Bootcamp Kewirausahaan | Sekolah Pencetak Wirausaha Jabar | 2022-2023

- Mengembangkan dan mengelola operasi bisnis skala kecil
- Membuat laporan keuangan termasuk laporan laba/rugi
- Mempresentasikan kasus bisnis kepada audiens multi-sekolah

Kemampuan

Hard Skills : Dasar HTML, Dasar CSS, Dasar Java, Dasar Laravel, Microsoft Office, Dasar Desain, Mengoperasikan Komputer

Soft Skills : Komunikasi, Manajemen Waktu, Kerja Tim, Problem Solving