I. 소개

Bomb를 disassemble해서 해체하는 LAB이다. 총 6개의 phase가 있으며 explode_bomb를 피해서 올바른 answer을 모두 입력하면 해체할 수 있다. 리눅스 서버에 접속 > chmod+x bomb 입력 > bomb bomb.c readme 끌어다놓기 > gdb bomb > disas phase_x 입력해서 어셈블리어를 분석해 올바른 답을 찾아갈 수 있다.

Ⅱ. Solution 설명

(1) Phase 1

Solution: You can Russia from land here in Alaska.

```
(gdb) disas phase_1
Dump of assembler code for function phase_1:
                                        $0x8,%rsp
   0x0000000000001204 <+0>:
                                sub
   0x000000000001208 <+4>:
                                lea
                                        0x16al(%rip),%rsi
                                                                 # 0x28b0
                                callq
                                       0x17a5 <strings_not_equal>
   0x000000000000120f <+11>:
   0x0000000000001214 <+16>:
                                test
                                        %eax,%eax
   0x0000000000001216 <+18>:
                                        0x121d <phase_1+25>
                                jne
   0x0000000000001218 <+20>:
                                add
                                        $0x8,%rsp
   0x000000000000121c <+24>:
                                 retq
   0x000000000000121d <+25>:
                                callq 0x18b1 <explode bomb>
   0x0000000000001222 <+30>:
                                jmp
                                        0x1218 <phase 1+20>
End of assembler dump.
```

그림 1. disas phase_1

그림 2. disas strings_not_equal

우선 입력했을 때 오답이어도 폭탄이 바로 터지지 않도록 b phase_1을 통해 breakpoint 를 설정해주었다. Disas phase_1을 보면 strings_not_equal이라는 함수를 부르는데, 여기의리턴값을 rax가 담게되고, test rax rax를 통해서 and연산을 통해 이 값이 1이면 1&1=1, 0이면 0&0=0해서 ZF를 세팅한다. 이를 이용해 Jne에서 rax값이 1이 아니라면 +25로 점프해서 폭탄이 터지는 것을 알 수 있다. 따라서 strings_not_equal 함수에서의 return값이 1이어야 함을 알 수 있다. 이 strings_not_equal 함수의 어셈블리 코드를 보면 rdi, rsi 두가지 매개변수를 호출받는 것을 알 수 있는데, x/s 레지스터를 실행시켜보면 rdi에는 내가입력한 문자열, rsi에는 다른 문자열이 들어가있다. 함수 이름에서도 알 수 있듯이 두 문자열이 같으면 1을 반환하는 함수라고 생각해서 입력값을 rsi와 같이 'You can Russia from land here in Alaska.' 라고 두어 실행했더니 첫번째 phase를 해결할 수 있었다.

```
(gdb) x/s $rdi

0x5555557586a0 <input_strings>: "string"

(gdb) x/s $rsi

0x5555555568b0: "You can Russia from land here in Alaska."
```

그림 3. x/s \$rdi, \$rsi

(2) Phase_2

Solution: 011235

```
disas phase_2
Dump of assembler code for function phase 2:
    0x0000555555555224 <+0>:
                                        push
                                                  %rbp
    0x0000555555555225 <+1>:
                                                  %rbx
                                        push
    0x0000555555555226 <+2>:
                                                  $0x28,%rsp
%fs:0x28,%rax
                                        sub
    0x000055555555522a <+6>:
                                        mov
                                                  %rax,0x18(%rsp)
    0x00005555555555233 <+15>:
                                        mov
    0x0000555555555238 <+20>:
                                                 %eax,%eax
%rsp,%rsi
0x55555555558d7 <read_six_numbers>
                                        xor
    0x000055555555523a <+22>:
0x0000555555555523d <+25>:
                                         mov
                                         callq
    0x0000555555555242 <+30>:
0x0000555555555246 <+34>:
                                                 $0x0,(%rsp)
0x555555555524f <phase_2+43>
                                         cmpl
                                         jne
    0x00005555555555248 <+36>:
                                                  $0x1,0x4(%rsp)
                                         cmpl
    0x000055555555524d <+41>:
                                                  0x55555555555254 <phase 2+48>
                                        je 0x55555555555254 <phase_2+48>
callq 0x5555555558b1 <explode_bomb>
    0x0000555555555524f <+43>:
    0x000055555555554 <+48>:
                                                  %rsp,%rbx
0x10(%rbx),%rbp
                                         mov
                                         lea
    0x0000555555555557 <+51>:
    0x0000555555555555 <+55>:
                                        jmp
add
                                                  0x5555555555266 <phase_2+66>
                                                 $0x4,%rbx
%rbp,%rbx
0x5555555555277 <phase_2+83>
    0x0000555555555554 <+57>:
    0x0000555555555261 <+61>:
                                         cmp
    0x0000555555555264 <+64>:
0x0000555555555266 <+66>:
0x0000555555555269 <+69>:
                                                  0x4(%rbx),%eax
                                                  (%rbx),%eax
                                        add
    0x000055555555556b <+71>:
                                                  %eax,0x8(%rbx)
                                         cmp
                                                 0x5555555555554 <phase_2+57>
0x555555555558b1 <explode_bomb>
    0x0000555555555526e <+74>:
                                        je
callq
    0x00005555555555270 <+76>:
    0x00005555555555275 <+81>:
                                                  0x555555555525d <phase 2+57>
                                         jmp
    0x00005555555555277 <+83>:
                                                  0x18(%rsp),%rax
                                         mov
                                                  %fs:0x28,%rax
0x555555555528e <phase_2+106>
    0x000055555555527c <+88>:
                                        xor
    0x0000555555555285 <+97>:
                                        jne
                                         add
    0x00005555555555287 <+99>:
                                                  $0x28,%rsp
    0x000055555555528b <+103>:
                                        pop
    0x000055555555528c <+104>:
0x000055555555528d <+105>:
0x000055555555528e <+106>:
                                        pop
                                        callq 0x555555554e50 <__stack_chk_fail@plt>
End of assembler dump
```

그림 4. disas phase_2

```
s
function read_six_numbers:
sub $0x8,%rsp
mov %rsi,%rdx
lea 0x4(%rsi),%rcx
                                          0x14(%rsi),%rax
                                           0x10(%rsi),%rax
                                           0x8(%rsi),%r8
0x1188(%rip),%rsi
                                 lea
                                                                             # 0x55555556a83
                                          $0x0,%eax
0x555555554ef0 <__isoc99_sscanf@plt>
                                 callq
                                           $0x10,%rsp
$0x5,%eax
                                 add
                                 cmp
                                           0x555555555913 <read_six_numbers+60>
                                 add
                                           $0x8,%rsp
                                 callq 0x5555555558b1 <explode_bomb>
assembler dump
```

그림 5. disas read_six_numbers

우선 phase_2에 break를 걸고, disas phase_2를 해보면 read_six_numbers라는 함수가 있는 것을 보아 숫자 6개를 입력받는다는 것을 알 수 있고, disas read_six_numbers를 보았을 때, 입력받은 값이 어떻게 표현되는지 담은 레지스터를 찾기위해 각각의 레지스터들은 x/s해보았고, x/s rsi 레지스터에서 %d %d %d %d %d %d %d를 담고 있음을 알게 되었다.

```
0x0000555555558f0 <+25>: lea 0x8(%rs1),%r8

=> 0x0000555555558f4 <+29>: lea 0x1188(%rip),%rsi # 0x55555556a83
0x00000555555558f6 <+36>: mov 50x0,%eax
0x00005555555555900 <+41>: callq 0x555555554ef0 <__isoc99_sscanf@plt>
0x00005555555555900 <+45>: add 50x10,%rsp
0x0000555555555900 <+53>: jle 0x55555555913 <read_six_numbers+60>
0x00005555555555900 <+53>: jle 0x555555555913 <read_six_numbers+60>
0x00005555555555912 <+59>: retq
0x00005555555555913 <+60>: callq 0x555555558b1 <explode_bomb>
End of assembler dump.
(gdb) si
0x00005555555558fb in read_six_numbers ()
(gdb) x/s $rsi
0x5555555556a83: "%d %d %d %d %d"
```

그림 6. %d %d %d %d %d (입력값 확인)

다시 phase_2로 돌아와 확인해보면 rsp와 0을 비교해서 같지 않으면 bomb -> 즉 rsp값은 0이어야 하는데, rsp값이 뭔지 확인해보면 (x/d \$rsp) 1이 들어가있다. (입력을 1 2 3 4 5 6 으로 준 상태) 따라서 아무래도 rsp에는 첫번째 입력값이 들어가있다는 것을 예상할 수 있고, 0x4(rsp) 즉, rsp+4 주소에는 integer이기에 두번째 입력값이 들어가있는 것을 알 수 있고, 이는 1이어야 bomb하지 않는다. 즉 첫번째 두번째 값은 0, 1이어야 한다. 그 뒤의 코드를 살펴보면 반복문을 8 바이트를 건너 뛰었을 때, 본래값과 4바이트를 건너뛰었을때의 값의 add값과 같다는 사실을 알 수 있다. 즉, a1, a2, a3, a4, a5, a6가 입력이어야한다고보았을 때 a3 = a2 + a1의 형태를 지닌다는 것을 알 수 있다. 따라서 값은 0 1 1 2 3 5임

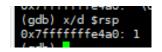


그림 7. rsp값 확인

을 확인할 수 있다.

(3) Phase_3

solution: 4 a 263

```
| Color | Colo
```

그림 8. disas phase_3

마찬가지로 phase_3에 break를 걸어놓고 disas phase_3을 해본다. Phase_2와 마찬가지로 비슷한 곳 \$rip+0x1649쪽에서 입력을 받을것이라고 생각했고, 그 주소값을 x/s 해본 결과 "%d %c %d"를 입력받는다는 걸 알 수 있었다.

(gdb) x/s 0x55555556906 0x5555555556906: "%d %c %d"

그림 9. 입력값 확인 (%d %c %d)

이대로 %d %c %d값을 정확하게 입력하면 rax값은 3 이상이 입력되어서 2 이하면 bomb은 피할 수 있다. 그 뒤로 7과 0x10(\$rsp)를 비교해서 above면 bomb된다. Rsp+10에는 x를 통해 확인해보면 첫번째 입력값이 들어가있음을 알 수 있고, 이 말은 곧 첫번째값이 7보다 크면 bomb이라는 뜻이므로 7이하여야 한다는 뜻이다. 7 이하의 정수 아무값이나 입력해보면(나는 4를 입력했다) 그 뒤에 ni를 통해 코드를 계속 쫓아가보면 mov, add를 이용한 일종의 연산을 거쳐 rax레지스터의 값에 접근한다. 4를 입력했을 때에는 +219 즉, rax에는 0x61이 들어가고 0x107(=263)를 세번째값(=rsp+0x14)과 비교하여 같지 않으면 bomb, 즉 rax에 들어갈 세번째 값이 0x107, 십진수로 263이 아니면 bomb한다는 뜻이라고 추측할 수 있었다. 그 뒤 rax에 +334로 점프하는데 이때 아까 넣은 %al (rax의 하위 8비트)값과 두번째 입력값이 같아야 bomb가 아님을 알 수 있다. 즉, 0x61 (=97)을 아스키코드로 연산한 a값이 들어가야한다는 것을 알 수 있다 -> 따라서 4 a 263가 되며, 이외에도 첫 정수가 무엇이냐에 따라 jump하는 곳이 달라져 뒤의 %c %d값도 달라질 것이다.

Solution: 52

그림 10. disas phase_4

그림 11. disas func4

우선 phase_4에 break를 넣어주고 위와 똑같이 입력값을 확인한다. 그럼 %d %d를 확인할 수 있고 정수 두개를 입력해야한다는 것을 알 수 있다.

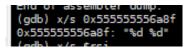


그림 10. 입력값 (%d %d)

그 뒤로 입력 data가 올바르면 rax에 2가 들어가서 bomb으로 가지 않는다는 것을 알 수 있다. 그 뒤 %rsp값(첫 입력값)이 0xe(=14)와 비교해서 below값을 갖는다면 bomb으로 가지 않는다는 것을 알 수 있다. 그리고 edx에 14, esi에 0을 넣고 rsp(입력값)을 edi에 넣는다. 즉, 매개변수 (첫값, 0)을 func4에 넘겨주고 나온 return값 = rax값을 2와 비교해서

같지 않으면 bomb이라는 것을 알 수 있다. 사실 나 같은 경우는 첫 예시로 넣은 값이 바로 5였는데 func4를 지나고 나온 rax가 바로 2로 나와서 별 고민없이 첫번째 값을 해결한 경우이다. 그 다음 rsp+4 즉 두번째값이 2와 같으면 bomb이 아니다. 즉, 2번째 값은 2여야 한다. 즉, 답은 5 2임 알 수 있다. 나 같은 경우는 func4의 해석 없이도 바로 답을 알 수 있었는데, func4를 해석해보면 재귀함수의 형태로 계산한 값을 integer로 반환한다는 것을 알 수 있다.

(5) Phase_5

Solution : 5 115

```
(gdb) disas phase_5
                      mbler code for function phase_5
                                                                       ase_o:
$0x18,%rsp
%fs:0x28,%rax
%rax,0x8(%rsp)
%eax,%eax
    0x00005555555554ba <+0>:
0x00005555555554be <+4>:
0x000055555555554c7 <+13>:
                                                          sub
                                                           mov
                                                          mov
             055555555554cc <+18>:
                                                          xor
lea
                                                         mov %rsp,%rdx
lea 0x15b2(%rip),%rsi # 0x5555555
callq 0x55555554ef0 <_isoc99_sscanf@plt>
cmp 50x1,%eax
                                                                       0x4(%rsp),%rcx
     0x000055555555554ce <+20>:
0x000055555555554d3 <+25>:
                                                                                                                      # 0x55555556a8f
                                                                       $0x1,%eax
0x5555555555541 <phase_5+135>
(%rsp),%eax
            995555555554e5 <+43>:
                                                          mov
                                                                       %0xf,%eax
%eax,(%rsp)
$0xf,%eax
0x5555555555527 <phase_5+109>
     0x00005555555554ea <+48>:
0x00005555555554ed <+51>:
                                                          mov
             055555555554f3 <+57>:
                                                          je
mov
                                                                       $0x0,%ecx
$0x0,%edx
0x143a(%rip),%rsi
                                                          mov
lea
     0x000055555555554fa <+64>:
0x000055555555554ff <+69>:
                                                                                                                     # 0x5555555556940 <array.3416>
     0x0000555555555566 <+76>:
0x0000555555555559 <+79>:
                                                         add
cltq
                                                                       $0x1,%edx
                                                                       (%rsi,%rax,4),%eax
                                                          mov
add
                                                                       %eax,%ecx
$0xf,%eax
0x555555555556 <phase_5+76>
                                                          cmp
      x00005555555555513 <+89>:
                                                          jne
movl
                                                                       $0xf,(%rsp)
$0xf,%edx
0x555555555557 <phase_5+109>
     0x0000555555555551c <+98>:
0x000055555555551f <+101>:
                                                         jne
cmp
                                                                       %ecx,0x4(%rsp)
0x555555555552c <phase_5+114>
0x55555555558b1 <explode_bomb>
       <00005555555555521 <+103>:
                                                          je
callq
                                                                       0x8(%rsp),%rax
%fs:0x28,%rax
0x5555555555548 <phase_5+142>
     9x000055555555552c <+114>:
                                                         mov
xor
     0x000055555555553a <+128>:
0x000055555555553c <+130>:
                                                          jne
add
                                                                       $0x18,%rsp
    0x00005555555555540 <+134>: retq

0x0000555555555541 <+135>: callq 0x555555558b1 <explode_bomb>

Type <return> to continue, or q <return> to quit---

0x00005555555555646 <+140>: jmp 0x55555555547 <phase_5+45>

0x000055555555555548 <+142>: callq 0x555555555467 <_stack_chk_fail@plt>
      of assembler dump
```

그림 11. disas phase_5

Phase_5에 break를 건 다음 입력값을 확인해보았다. 그랬더니 "%d %d"라는 두개의 정수 입력을 확인할 수 있었다.

(gdb) x/s 0x55555556a8f 0x5555555556a8f: "%d %d"

그림 12. 입력값 (%d %d)

코드를 살펴보면 rax를 1과 비교해서 더 작으면 bomb이라는 뜻인데 마찬가지로 입력 data가 정확하지 않으면 bomb으로 간다. 그리고 rax값에 입력값 rsp를 넣고 그 값이 0xf(=15)와 비교해서 같으면 또 bomb로 간다. 그러니까 첫번째 값은 15가 아니어야 한다.

또, +69에서 rsi에 배열을 집어넣는 것을 알 수 있는데, rsi값을 도출하면 (x/16uw \$rsi) 배열이 있음을 알 수 있다. 이 값은 0부터 15까지 중복없이 랜덤으로 있는 것을 알 수 있

```
0x0000055555555696 in phase_5 ()
(gdb) x/16uw $rsi
0x555555556940 <array.3416>: 10 2 14 7
0x5555555556950 <array.3416+16>: 8 12 15 11
0x5555555556960 <array.3416+32>: 0 4 1 13
0x5555555556970 <array.3416+48>: 3 9 6 5
(gdb)
```

그림 13. array 값

는다. 그 이후로 +89를 보면 여기가 반복문이라는 것을 알 수 있고, ecx, edx에 0을 넣어 놓고 한번 반복할때마다 edx를 1씩 증가시키면서 rax가 15가 될때까지 반복을 해주는 것이다. 즉, 배열에 있는 숫자의 인덱스로 옮겨가다가 15를 만나면 멈추는 것을 알 수 있다. 그 뒤의 코드를 보면 아까 증가시켜준 edx의 값이 0xf(=15)가 되어야 한다. 같지 않으면 bomb이 되는 것을 알 수 있다. 그렇기에 첫번째 값을 제외하고 모든 숫자를 만난 후에 15라는 값을 만나야 하므로 5를 넣어야 5->12->3->7->11->13->9->4->8->0->10->1->2->14->6->15로 가장 마지막에 만나니까 첫번째 숫자는 5가 되어야 하고, 두번째 숫자는 ecx값과 같아야 bomb로 가지 않으므로 ecx 즉 계속 eax값을 더해준 배열의 합을 의미하므로 0+1+...+15 = 115가 두번째 숫자가 되어야한다. 즉, 답은 5 115임을 알 수 있다.

(6) Phase_6

Solution: 3 2 4 6 5 1

그림 14. disas phase_6

마찬가지로 break를 걸고 disas phase_6을 해보고, 입력값을 알아보기 위해여 disas read_six_numbers 함수를 disas해보고, rsi값을 알아보니 정수 6개를 입력받는 것을 알게되었다.

```
Dump of assembler code for function read six numbers:
   0x00005555555558d7 <+0>:
                                          $0x8,%rsp
                                  sub
   0x00005555555558db <+4>:
                                          %rsi,%rdx
   0x000055555555558de <+7>:
                                          0x4(%rsi),%rcx
                                   lea
   0x00005555555558e2 <+11>:
                                  lea
                                          0x14(%rsi),%rax
   0x00005555555558e6 <+15>:
                                  push
lea
                                          %rax
   0x00005555555558e7 <+16>:
                                          0x10(%rsi),%rax
   0x00005555555558eb <+20>:
                                  push
                                          %rax
                                          0xc(%rsi),%r9
0x8(%rsi),%r8
0x1188(%rip),%rsi
   0x000055555555558ec <+21>:
                                   lea
   0x00005555555558f0 <+25>:
                                   lea
   0x00005555555558f4 <+29>:
                                  lea
                                                                      # 0x5555556a83
   0x000055555555558fb <+36>:
                                          $0x0,%eax
0x555555554ef0 <__isoc99_sscanf@plt>
                                  mov
   0x0000555555555900 <+41>:
                                  callq
   0x0000555555555905 <+46>:
                                          $0x10,%rsp
                                  add
   0x0000555555555909 <+50>:
                                          $0x5,%eax
0x5555555555913 <read_six_numbers+60>
                                  CMD
   0x000055555555590c <+53>:
                                   jle
   0x000055555555590e <+55>:
                                   add
                                          $0x8,%rsp
   0x00005555555555912 <+59>:
                                   retq
   0x00005555555555913 <+60>:
                                  callq 0x5555555558b1 <explode_bomb>
End of assembler dump.
```

그림 17. disas read_six_numbers

```
(gdb) x/s 0x555555556a83
0x555555556a83: "%d %d %d %d %d %d"
```

그림 16. 입력값 (%d %d %d %d %d %d)

이후 다시 phase_6으로 와서 살펴보면 rax에 -1을 한 후에 5와 비교를 했는데 크면 bomb으로 가기 때문에 즉, rax값이 6 이하여야 한다. 또, +146에에는 node1의 값이 들어 가는데, 이 값을 바로 x/24w 주소값을 입력했더니 node1과 node5까지의 정해진 값을 볼수 있다. 이 방법으로 $node1\sim5$ 값을 알게되고 그 다음 코드로 내려갔다.

```
(gdb) x/24d 0x555555758210
0x555555758210 <node1>: 92
                                         1433764384
                                                         21845
0x555555758220 <node2>: 715
                                         1433764400
                                                         21845
                                2
0x555555758230 <node3>: 820
                                         1433764416
                                                         21845
                                3
0x555555758240 <node4>: 461
                                         1433764432
                                                         21845
0x555555758250 <node5>: 432
                                                         21845
                                         1433764112
0x555555758260 <host_table>:
                                1431661289
                                                 21845
                                                         1431661315
                                                                          21845
```

그림 15. node1의 x/24d

Ni를 통해서 계속 내려가다 보면 +247에서 cmp와 jge가 있는데, 해석해보면 %rax와 %rbx를 비교해서 %rbx 노드의 값이 더 작아야 bomb가 되지 않는다. 이 과정이 반복문이라는 것을 알 수 있었고 코드를 계속해서 살펴보니 첫 바퀴에서는 %rbx가 처음 input값을 가지고 있고, rax는 두번째 값을 갖고 있었다. 폭탄이 터지지 않았다면 rbx는 그다음 3세번째값을 가지고 rax는 4번째값을 가진다. 또 이 두값에서 뒷값이 더 크면 bomb -> 즉 처음수가 제일 크고 갈수록 작아져야 bomb가 터지지 않는다는 사실을 알 수 있다. 즉, 내림차순으로 정렬해야 폭탄이 터지지 않는다는 것을 알 수 있다. 3번째 바퀴에서 rbx레지스터를 살펴보니 node6의 값이 455로 4번째로 크다는 사실을 알 수 있다. 증, 1~6까지를 오름차순으로 정렬했을 때 값이 3 2 4 6 5 1 임을 알 수 있다.

Ⅲ. 실행 사진 첨부

```
[io0818@programming2 ~]$ ./bomb <solution.txt
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
Phase 1 defused. How about the next one?
That's number 2. Keep going!
Halfway there!
So you got that one. Try this one.
Good work! On to the next...
Congratulations! You've defused the bomb!
```

그림 18. 폭탄 해체 완료

IV. 결론 및 고찰

-어셈블리어를 통해 C 코드를 유추하고 흐름을 이해할 수 있었다.

-각종 instruction들과 operation, flag 등이 어떻게 작동하고 high level 언어로 표현이 되는지 알게 되었다.

-함수의 핵심 파트는 이해가 어느정도 되었지만 stack을 구현하고 caller, callee resistor가 어떻게 공간을 확보하고 return해주는지에 대해 더 이해가 필요하다고 생각된다.