每日一题C++方向day16_11月23日测评结果

考生信息



王婧

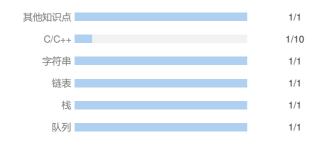
考号: 2378 学校: 财经大学 邮箱: 1031160332@qq.com 职位: 54

考生成绩



题型	得分	正确题数	排名	用时	是否阅卷
单选	5.0	1	133	00:12:38	
编程	50.0	2	1	00:31:18	

知识点技能图谱



知识点	得分	正确题数
其他知识点	25.0	1
C/C++	5.0	1
字符串	25.0	1
链表	25.0	1
栈	25.0	1
队列	25.0	1

历史笔试记录

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	安排笔试时间	交卷时间
1	54班C/C++考试题	11.0%	21.0/60	单选:6.0分 编程:15.0分	否	2019-09-21 17:24:48	2019-09-22 15:38:37
2	54班CPP_DS_2_考试卷	38.0%	19.0/60	单选:4.0分 编程:15.0分	否	2019-10-31 17:40:31	2019-11-02 15:40:22
3	每日一题C++方向day02_11月7日	26.0%	70.0/100	单选:20.0分 编程:50.0分	否	2019-11-06 16:54:27	2019-11-07 13:25:19
4	每日一题C++方向day03_11月8日	16.0%	85.0/100	单选:35.0分 编程:50.0分	否	2019-11-07 14:40:49	2019-11-08 12:51:53
5	每日一题C++方向day04_11月9日	1.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-11-08 11:17:08	2019-11-10 17:00:19
6	每日一题C++方向day05_11月10日	64.0%	52.5/100	单选:25.0分 编程:27.5分	是,相似代码	2019-11-09 15:35:20	2019-11-10 17:49:42
7	每日一题C++方向day06_11月11日	54.000004%	65.0/100	单选:40.0分 编程:25.0分	否	2019-11-09 15:38:30	2019-11-11 18:14:20

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	安排笔试时间	交卷时间
8	每日一题C++方向day07_11月13日	50.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	是,相似代码	2019-11-12 11:39:41	2019-11-13 14:37:22
9	每日一题C++方向day08_11月14日	8.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	是,相似代码	2019-11-13 10:51:46	2019-11-14 17:35:22
10	每日一题C++方向day09_11月15日	79.0%	45.0/100	单选:20.0分 编程:25.0分	否	2019-11-14 18:14:54	2019-11-15 17:52:51
11	每日一题C++方向day10_11月16日	6.0%	85.0/100	单选:35.0分 编程:50.0分	否	2019-11-15 13:29:43	2019-11-16 12:12:48
12	每日一题C++方向day11_11月17日	22.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	否	2019-11-16 10:59:12	2019-11-17 21:38:02
13	每日一题C++方向day12_11月18日	45.0%	70.0/100	单选:20.0分 编程:50.0分	是,相似代码	2019-11-17 11:32:33	2019-11-18 17:49:04
14	每日一题C++方向day13_11月20日	2.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	是,相似代码	2019-11-19 11:13:30	2019-11-20 15:08:03
15	每日一题C++方向day14_11月21日	16.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	是,相似代码	2019-11-20 13:55:05	2019-11-21 13:15:24
16	每日一题C++方向day15_11月22日	21.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	是,相似代码	2019-11-21 12:07:32	2019-11-22 12:56:30

编码能力



题号	正确性	提交次数	做题用时	使用语言	运行时间	占用内存	编程思路	代码规范	成绩排名
编程题1	100%	1	00:12:37	C++	68ms	492K	优	优	1%
编程题2	100%	5	00:18:41	C++	5ms	376K	优	优	1%

void swap_int(int *a,int *b){ *a=*a+*b; *b=*a-*b; *a=*a-*b;

以下说法正确的是:

A 结果不正确,因为会溢出,用位与的方式就没问题

B 结果正确,即使会溢出

C 结果正确,不会溢出

D 其他选项都不对

他的回答: C (错误)

正确答案: B

若有定义int (*pt)[3];则下列说法正确的是:

A 定义了基类型为int的三个指针变量

B 定义了基类型为int的具有三个元素的指针数组pt

C 定义了一个名为*pt、具有三个元素的整型数组

D 定义了一个名为pt的指针变量,它可以指向每行有三个整数元素的二维数组

他的回答: B (错误)

下列代码的输出是?(注:print已经声明过)

```
main(){
    char str[]="Geneius";
    print (str);
}
print(char *s){
    if(*s){
        print(++s);
        printf("%c",*s);
}
```

A suiene

B neius

C run-time error

D suieneG

他的回答: D (错误) 正确答案: A

5 [平均分3.5分 | 99人正确/142人做题 | 用时:4分 🕒 得分:0.0/5.0

写出下面程序的输出结果

```
class A
{
  public:
  void FuncA()
  {
    printf( "FuncA called\n" );
  }
  virtual void FuncB()
  {
    printf( "FuncB called\n" );
  }
};
class B : public A
  {
  public:
```

```
void FuncA()
  A::FuncA();
  printf( "FuncAB called\n" );
}
virtual void FuncB()
  printf( "FuncBB called\n" );
}
};
void main( void )
{
Bb;
A *pa;
pa = &b;
A *pa2 = new A;
pa->FuncA(); ( 3)
pa->FuncB(); ( 4)
pa2->FuncA(); ( 5 )
pa2->FuncB();
delete pa2;
```

- A FuncA called FuncB called FuncA called FuncB called
- B FuncA called FuncBB called FuncA called FuncB called
- C FuncA called FuncBB called FuncAB called FuncBB called
- D FuncAB called FuncBB called FuncA called FuncB called

他的回答: A (错误) 正确答案: B

以下程序输出是_

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void)
{
  const int a = 10;
  int * p = (int *)(&a);
  *p = 20;
  cout<<"a = "<<a<<", *p = "<<*p<<endl;
  return 0;
}
```

A 编译阶段报错运行阶段报错

```
B a = 10, *p = 10
C a = 20, *p = 20
D a = 10, *p = 20
E a = 20, *p = 10
```

他的回答: A (错误)

正确答案: D

A STL容器是线程不安全的

B 当容量不够时, vector内部内存扩展方式是翻倍

C std::sort是稳定排序

D std::bitset不是一个STL容器

E std::stack默认是用deque实现的

F std::string中可以存储多个'\0'字符

```
他的回答: C (正确)
正确答案: C
```

参考答案:

要是能在这里留下这道题的解题思路,就再好不过啦

```
Widget f(Widget u)
{
    Widget v(u);
    Widget w=v;
    return w;
}
main(){
    Widget x;
    Widget y=f(f(x));
}
```

A 1

В3

C 5

D 7

他的回答: B (错误) 正确答案: D

以下代码有什么问题?

```
struct Test
{
    Test( int ) {}
    Test() {}
    void fun() {}
};

void main( void )
{
    Test a(1);
    a.fun();
    Test b();
    b.fun();
}
```

A b.fun () 会出错

B Test结构的定义中应该加上public修饰符,这样才能main函数中调用改类的方法

C Test(int){} 应该改成Test(int a){}

D 以上说法都不正确

他的回答: C (错误) 正确答案:A

```
#include<iostream>
 using namespace std;
 class Base
 public:
   virtual int foo(int x)
      return x * 10;
   }
   int foo(char x[14])
      return sizeof(x) + 10;
   }
 };
 class Derived: public Base
   int foo(int x)
      return x * 20;
   }
   virtual int foo(char x[10])
      return sizeof(x) + 20;
   }
 };
 int main()
   Derived stDerived;
   Base *pstBase = &stDerived;
   char x[10];
   printf("%d\n", pstBase->foo(100) + pstBase->foo(x));
   return 0;
 }
在32位环境下,以上程序的输出结果是?
```

A 2000 B 2004 C 2014 D 2024

他的回答: B (错误)

正确答案: C

11 [平均分22.8分 | 124人正确/136人做题 | 提交: 1 次 🕒 得分: 25.0 / 25.0

标题:iNOC产品部--完全数计算 | 时间限制:1秒 | 内存限制:32768K | 语言限制:不限

【iNOC产品部--完全数计算】

完全数 (Perfect number), 又称完美数或完备数, 是一些特殊的自然数。 它所有的真因子(即除了自身以外的约数)的和(即因子函数),恰好等于它本身。 例如:28,它有约数1、2、4、7、14、28,除去它本身28外,其余5个数相加,1+2+4+7+14=28。 给定函数count(int n),用于计算n以内(含n)完全数的个数。计算范围, 0 < n <= 500000 返回n以内完全数的个数。 异常情况返回-1

* 完全数 (Perfect number) , 又称完美数或完备数 , 是一些特殊的自然数。

* 它所有的真因子(即除了自身以外的约数)的和(即因子函数),恰好等于它本身。

* 例如: 28, 它有约数1、2、4、7、14、28, 除去它本身28外,其余5个数相加,1+2+4+7+14=28。

* 给定函数count(int n),用于计算n以内(含n)完全数的个数

* @param n 计算范围, 0 < n <= 500000

*@return n 以内完全数的个数, 异常情况返回-1

public static int count(int n)

输入描述:

输入一个数字

输出描述:

输出完全数的个数

示例1:

输入

1000

输出

3

代码片段

功能实现	代码提交统计	代码执行统计
TA的 平均 总通过率 100% 91% 基本测试用例通过率 6/6 (100%) 91% 边缘测试用例通过率 4/4 (100%) 91%	TA的 平均 使用语言 C++ 做题用时 00:12:37 00:28:56 提交次数 1 4	答案正确 :1

代码效率

代码规范及可读性

TA的 参考

1s

代码规范得分 5.0

运行时间 68ms 占用内存 492K 32768K

他的代码:

做题用时: 12分钟 语言: C++ 运行时间: 68ms 占用内存: 492K 程序状态:答案正确

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
  int n;
  while(cin>>n)
    int count=0;
    for(int i=6;i<=n;i++)
```

```
{
    int temp=0;
    for(int j=1;j<ij++)
    {
        if(i%j==0)
            temp+=j;
        }
        if(temp==i)
            count++;
        }
        cout<<count<<endl;
    }
    return 0;
}
```

12 [平均分19.4分 | 60人正确/94人做题 | 提交: 5次 🕒 得分: 25.0 / 25.0

标题:扑克牌大小|时间限制:1秒|内存限制:32768K|语言限制:不限

【扑克牌大小】

扑克牌游戏大家应该都比较熟悉了,一副牌由54张组成,含3~A、2各4张,小王1张,大王1张。牌面从小到大用如下字符和字符串表示(其中,小写joker表示小王,大写JOKER表示大王):

3 4 5 6 7 8 9 10 J Q K A 2 joker JOKER

输入两手牌,两手牌之间用"-"连接,每手牌的每张牌以空格分隔,"-"两边没有空格,如:4 4 4 4-joker JOKER。

请比较两手牌大小,输出较大的牌,如果不存在比较关系则输出ERROR。

基本规则:

- (1)输入每手牌可能是个子、对子、顺子(连续5张)、三个、炸弹(四个)和对王中的一种,不存在其他情况,由输入保证两手牌都是合法的,顺子已经从小到大排列;
- (2)除了炸弹和对王可以和所有牌比较之外,<mark>其他类型的牌只能跟相同类型的存在比较关系(如,对子跟对子比较,三个跟三个比较)</mark>,不考虑拆牌情况(如:将对子拆分成个子);
- (3)大小规则跟大家平时了解的常见规则相同,个子、对子、三个比较牌面大小;顺子比较最小牌大小;炸弹大于前面所有的牌,炸弹之间比较牌面大小;对王是最大的牌;
- (4)输入的两手牌不会出现相等的情况。

输入描述:

输入两手牌,两手牌之间用"-"连接,每手牌的每张牌以空格分隔,"-"两边没有空格,如444-joker JOKER。

输出描述:

输出两手牌中较大的那手,不含连接符,扑克牌顺序不变,仍以空格隔开;如果不存在比较关系则输出ERROR。

示例1:

输入

4 4 4 4-joker JOKER

输出

joker JOKER

代码片段

功能实现	代码提交统计	代码执行统计
TA的 平均 总通过率 100% 77% 基本测试用例通过率 6/6 (100%) 79% 边缘测试用例通过率 4/4 (100%) 74%	TA的 平均 使用语言 C++ 做题用时 00:18:41 01:01:54 提交次数 5 4	答案错误:1 编译错误:3 答案正确:1
(A10.44-44-	/トンマロ+ロキニマスニマンキルサー	

代码效率 代码规范及可读性

TA的 参考 代码规范得分 5.0

```
他的代码:
```

做题用时: 18 分钟 语言: C++ 运行时间: 5ms 占用内存: 376K 程序状态: 答案正确

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<algorithm>
using namespace std;
int main()
  string line;
  while(getline(cin,line))
    if(line.find("joker JOKER")!=-1)
       cout<<"joker JOKER"<<endl;
    else
    {
       int dash=line.find('-');
       string str1=line.substr(0,dash);
       string str2=line.substr(dash+1);
       int c1=count(str1.begin(),str1.end(),' ');
       int c2=count(str2.begin(),str2.end(),' ');
       string first1=str1.substr(0,str1.find(' '));
       string first2=str2.substr(0,str2.find(' '));
       string str="345678910JQKA2jokerJOKER";
       if(c1==c2)
       {
         if(str.find(first1)>str.find(first2))
            cout<<str1<<endl;
          else
            cout<<str2<<endl;
       }
       else
       {
          if(c1==3)
            cout<<str1<<endl;
          else if(c2==3)
            cout<<str2<<endl;
          else
            cout<<"ERROR"<<endl;
```