

进程控制：进程创建/进程终止/进程等待/程序替换

进程创建：

pid_t fork(void)

流程：clone()1、创建pcb；2、复制信息；3、内存数据发生改变的时候为子进程重新开辟空间，拷贝数据（写时拷贝技术）

pid_t vfork(void)-----创建一个子进程，父子进程共用同一个虚拟地址空间共用同一块虚拟地址空间，使用同一个栈，会造成调用栈混乱

因此父进程调用vfork创建子进程，会被阻塞，直到子进程exit()退出/进行了程序替换，重新创建了自己的虚拟地址空间之后，父进程才会vfork返回进行运行

进程终止：

进程退出的场景：

正常退出，结果符合预期

正常退出，结果不符合预期

异常退出，结果不能作为判断基准

进程的返回值，只用了一个字节来保存

在linux系统中erron.h这个头文件中有两个全局变量：

- 1、int errno；用于保存每次系统调用的错误编号
- 2、char *sys_errlist[]：系统调用的错误原因描述
- 3、perror(char* info):打印上一次系统调用的错误原因在info之后
- 4、strerror(int errno):根据给定的erron来获取错误信息

进程退出方法：

- 1、main函数中的return；
- 2、void _exit(int status):系统调用接口，2号手册；
- 3、void exit(int status):库函数3号手册

进程等待：等待子进程退出，获取子进程返回值，允许操作系统释放子进程资源；避免产生僵尸进程

如何等待：

`pid_t wait(int* status);` -----阻塞函数

等待任意一个子程序退出，通过status获取返回值，释放子进程资源，最终返回退出的子进程的pid

`pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);`

pid>0:则等待指定的子进程；pid=-1:则等待任意一个子进程

options=0: 则默认阻塞等待子进程退出；options=WNOHANG则waitpid为非阻塞，若没有子进程已经退出，则立即返回

waitpid返回值为0则表示当前没有子进程退出，-1则出错

wait/waitpid不是子进程退出的时候才回收，而是只要有已经退出的子进程，都可以回收

阻塞：为了完成一个功能发起调用，当时当前若不具备完成功能的条件；则一直挂起等待，直到条件满足完成功能后返回

非阻塞：为了完成一个功能发起调用，当时当前若不具备完成功能的条件；则立即报错返回

返回值的获取：

只有进程正常退出的时候，获取进程的返回值，才有意义

判断进程是否正常退出：通过status数据的低7位是否为0，若为0，这进程是正常退出

获取返回值：返回值存储在status的低16位中的高8位

`status&0x7f`：获取程序异常退出信号值

`(status >> 8)& 0xff`：获取程序的退出返回值

`WIFEXITED(status)`：判断进程是否正常退出，正常则退出则返回真

`WEXITSTATUS(status)`：获取退出子进程的返回值

程序替换：替换一个程序进程正在运行的程序

在一个进程中，可以先将另一段程序加载到内存中，将自己的页表映射到新的程序位置，初始化pcd中的虚拟地址空间中的代码和数据段信息；这时候这个pcd（当前进程）则运行另一段程序

`int execve(char *filename, char *argv[], char *env[]);`

filename: 新的程序代码文件名称（带有路径的文件名）

argv: 新程序的运行参数信息

env: 新程序的环境变量信息

返回值: 失败返回-1, 成功则进程已经运行新的程序了

`int execl(const char *path, const char *arg, ...);`

path: 带有路径的新程序名称;

arg...: 新程序的运行参数

`int execlp(const char *file, const char *arg, ...);`

file: 只需要一个文件名即可（会去PATH环境变量指定的路径下去找相应的程序）

`int execlenv(const char *path, char *arg, ..., char *env[]);`

env: 为新程序自定义环境变量

有没有p的区别: 程序名称是否需要带路径

有没有e的区别: 是否自定义环境变量

`int execv(const char *path, char *const argv[]);`

`int execvp(const char *file, char *const argv[]);`

l和v的区别: 程序运行参数的赋予方式不同

自主实现一个minishell, 完成shell的基本功能

`fflush(stdout);` 手动刷新缓冲区

`fgets(buf, 1024, stdin);` 从标准输入读取数据

`buf[strlen(buf)-1] = '\0';` 将最后的换行符修改为字符串结束标志

`execvp(argv[0], argv);` 子进程进行程序替换

`waitpid(pid, NULL, 0);`阻塞等待子进程命令执行完毕
不能直接对shell进行程序替换，因为替换后就没有shell