<ftp://192.168.108.250/>

上课时间：7.14 ~ 7.24 早8:30~12:00 13:30 ~ 17:00

项目评分标准：

出勤20%

小组得分40%（文档完整5分 项目答辩15分 教师打分15）

个人得分40%（组长打分10分 技术打分10分 教师打分20）

7.15：项目分组、开发环境搭建 HTML+CSS

7.16：bootstrap栅格系统及常用组件 、Servlet 存取数据、跳转方式

7.17：el表达式、常用标签、JDBC+CRUD操作、结果集、dao模式

7.18：进行单表及多表的CRUD、项目原型设计、需求分析、数据库编写

7.19：项目原型及数据库评审+代码编写

7.20~7.23 项目开发阶段

7.24：项目评审，结训

运行环境：

1. 前端：解压HBuilder 即可
2. HTML：超文本标记语言，用于网页开发
3. CSS：层叠样式表，用于美化网页
4. Javascript：脚本语言，用于网页交互
5. jQuery：前端框架、用于快速实现特效、交互……
6. bootstrap：前端框架、用于快速搭建页面
7. 前端页面：允许使用模板
8. html：
   1. 使用HBuilder创建Web项目，注意项目所在位置
   2. 网页的基本结构：

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html> 说明当前文档是一个网页  <html>  <head>  <meta charset="utf-8" /> 页面字符集  <title>我正在学习网页开发</title>  </head>  <body>  我的第一个网页  </body>  </html> |

* 1. 标记：组成网页的基本单位，多数成对出现，使用尖括号<>
     1. 语法：
        1. <标记名></标记名> 大多数情况
        2. <标记名/> 单标记
     2. 属性：属性不能单独出现，必须出现在标记名中
     3. 作用：使当前元素以将的方式进行显示
     4. 一个标记中可以没有属性，也可以有多个属性，属性出现的顺序无关 多个属性之间使用空格
     5. 语法：<标记名 属性名=”值” > 如果属性名和属性值写法一致，可以只保留属性名即可
  2. 图片：在网页中添加图片
     1. 语法：<img src=”图片所在位置” /> 注意图片一定要存放在项目文件夹img中
  3. 链接：在页面中实现超链接
     1. 定义：链接就是能够能够“热点”跳转到对应的页面或资源文件
     2. 分类：文本链接、图片链接
     3. 语法：<a href=”链接目标”>热点</a>
        1. 热点就是能够点击的部分
     4. 空链接：暂时没有链接目标的链接使用 #
  4. 列表：
     1. 使显示内容按照一定格式显示

|  |
| --- |
| 无序列表  <ul>  <li>列表项</li>  </ul>  有序列表  <ol>  <li>列表项</li>  </ol> |

* 1. 滚动标记
     1. 作用：可以使文本、图片或其它元素进行滚动
     2. 语法：<marquee>滚动内容</marquee>
  2. html注释： 注释的内容不被执行
     1. <!—注释内容 -->
  3. 关于添加颜色：
     1. 使用英文颜色名
     2. 使用rgb编码 red green blue 取值0~F
     3. 语法：#rgb #F00
     4. 语法：#rrggbb #FF0000

1. 关于html语法特点及规范：
   * 1. 语法相对比较自由
     2. 整体标记和属性，包括取值都不区分大小写，建议能小写都小写
     3. 属性值通常使用双引号，也可以使用单引号或不使用引号
     4. 建议合理使用缩进，提高代码的结构性，利于阅读
     5. 建议加入注释
2. 编程思想：
   1. 程序员使用统一的思维、统一的方式进行开发并解决实际问题的能力
3. 关于网页开发：
   1. 网页分类：
      1. 静态网页：只负责页面的显示，没有数据库操作（只能看）.html
      2. 动态网页：负责与用户的交互（数据库交互） .jsp
   2. 项目开发架构：
      1. CS：Client ~ Server lol 魔兽世界 dnf 适当减轻服务器压力
      2. BS：Browser ~ Server 快捷方便、服务器端压力大
4. 常用标记：表格 能够使用表格实现简单的布局
   1. 作用：能够使页面元素按照设置的布局进行摆放

|  |
| --- |
| <table border width align >  <tr align>  <td>单元格</td>  </tr>  </table>  每个tr表示一行  每个td是一个单元格 每行包含若干个单元格  一个表格默认不显示边框线  align: 表格本身的水平对齐方式 默认left center right |

1. 关于样式：
   1. 在标记中有很多样式类的属性，这些属性大多数都不建议使用
   2. 颜色、背景、边框、字体、大小、阴影、圆角。。。。
2. 常用标记：表单
   1. 作用：以填写或选择的方式获取用户的信息或需求

|  |
| --- |
| <form method=”get/post” action=”提交位置”> 用于创建一张表单  表单元素  至少有一个提交按钮，否则无法完成提交  </form>  method：提交方式  默认get明文提交，速度快，不安全 通常用于搜索  post 密文提交，效率低 通常用于注册、登录、转账 一些保密性高  action：当前表单提交给谁去处理，一般由服务器程序处理 |

* 1. 表单元素：
     1. 语法：<input type=”类型名” />
     2. 类型名包括： text、password、radio、checkbox、file、number、email
     3. 按钮类：submit、image都是提交按钮 reset重置按钮 button空白按钮
     4. 其它元素：
        1. 多行文本：<textarea></textarea>
        2. 下拉菜单：选项较多

<select>

<option>菜单项</option>

….

</select>

* 1. 表单元素的常用属性：
     1. required：用于设置输入类组件不能为空，否则无法提交
     2. checked：用于设置单选按钮和复选框的默认选中，不能用于其它元素
     3. value：设置表单元素的值、按钮中的显示文字
     4. placeholder：设置输入类组件的提示信息
  2. 通用属性：除了表单元素，其它元素也可以使用
     1. name：通常只为表单元素使用，用于元素的值提交，name取值可相同
     2. id：在同一页面中，id名必须是唯一的
     3. class：在同页面中，class名可以相同，一般用于分类
     4. 以上属性的作用都是为元素命名