

## 5-2. Object的新增API

---

Object 是一个构造函数,函数对象..

### 1. Object.is

用于判断两个对象/数据是否相等,基本上跟严格相等(===)是一致的,除了以下两点:

- NaN和NaN相等
- +0和-0不相等

### 2. Object.assign

# 用于混合对象

### 3. Object.getOwnPropertyNames 的枚举顺序

Object.getOwnPropertyNames方法之前就存在,只不过,官方没有明确要求,对属性的顺序如何排序,如何排序,完全由浏览器厂商决定。

ES6规定了该方法返回的数组的排序方式如下:

- 先排数字,并按照升序排序
- 再排其他,按照书写顺序排序

### 4. Object.setPrototypeOf

该函数用于设置某个对象的隐式原型

比如: Object.setPrototypeOf(obj1, obj2), 相当于: `obj1.__proto__ = obj2`