**详细设计文档**

|  |  |
| --- | --- |
| **课程名称：** | **企业软件项目实训** |
| **项目名称：** |  |
| **学生姓名：** | **队长：**  **队员：** |
| **学生专业：** | **软件工程** |
| **开课学期：** | **2018-2019第二学期** |

**软件学院**

**2019年6月**

**项目详细设计文档需包含如下内容：**

需求概述

需求分析

用户角色分析

管理员

参与的业务

用户

功能性需求

新建用户

非功能性需求

安全性

隐私性

系统设计

新建用户

智能合约

界面

测试

逻辑部署方案

物理部署方案

注意：

1. 正文部分（标题行用小四号字加粗，正文内容用小四号字）
2. 图表清晰

**正式上交本设计文档时，请删除本页。**

目录

1. 项目概述

1.1 项目名称 X

1.2 建设目标 X

2. 需求分析

2.1 需求概述 X

2.1.1 目的 X

2.1.2 范围 X

2.2 用户角色分析 X

2.2.1 用户概要 X

2.2.2 涉众简档 X

2.3 功能性需求 X

2.3.1 系统功能架构 X

2.3.2 功能模块2 X

2.4 非功能性需求 X

3. 系统设计 X

3.1 新建用户 X

3.2 智能合约 X

3.3 界面 X

3.4 测试 X

4. 逻辑部署方案 X

5. 物理部署方案 X

6. 附录 X

7.

**1.项目概述**

**1.1项目名称：**宠物商店：PetStore

**1.2建设目标：**前端基于vue框架开发，后端采用solidity智能合约，什么什么基于以太坊区块链？目的是开发一个宠物售卖和转卖分布式市场。

**2.需求分析**

**2.1需求概述**

**2.1.1 目的**

本部分说明宠物商店的需求模块，主要阐述了出售人、购买人和管理员需要进行的各种例行操作及异常处理操作，阐明软件的功能与非功能需求，便于开发人员根据需求进行开发设计。

**2.1.2 范围**

适用于宠物商店的所有相关模块的设计及实现。

**2.2用户角色分析**

**2.2.1 用户概要**

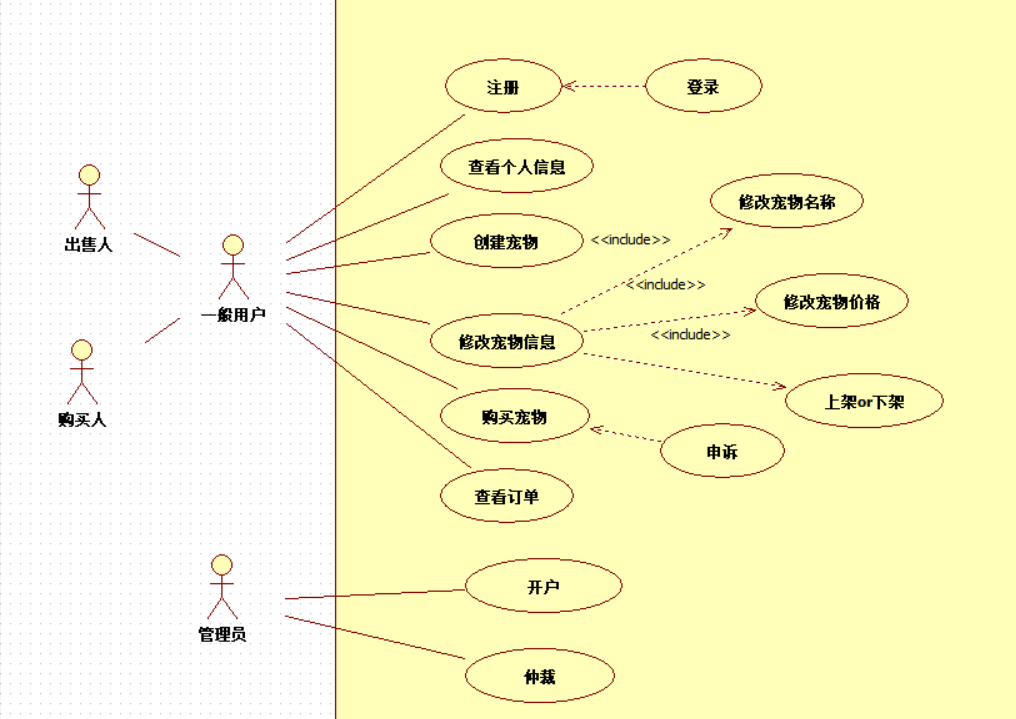
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | **说明** | **涉及角色** |
| 一般用户 | 本质是自然人，其基本属性是名字和帐户余额，以及名下的宠物列表。  人可以创建一个宠物，一个宠物被创建后，挂接到一个人的名下，在被失效之前，就一直有效，宠物被创建时并没有价格 | 购买人、出售人 |
| 监督员 | 帐户开户，初始化，监测市场里的宠物价格分布，售卖次数，处理纠纷 | 管理员 |

**2.2.2 角色简档**

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **说明** |
| 出售人 | 将宠物上架，制定价格，售卖成功则收款 |
| 购买人 | 选择宠物，进行购买，初始资金分配10000元 |
| 宠物 | ID，名称，品类（猫，狗，兔等），出生日期，价格，描述（一段文字供展示）等,，有效状态,图片所在url等扩展信息 |
| 管理员 | 帐户开户，初始化，监测市场里的宠物价格分布，售卖次数，处理纠纷 |
| 市场 | 展示在售宠物列表 |

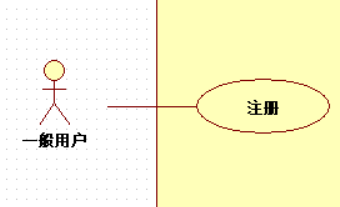
**2.3功能性需求**

**2.3.1系统功能架构**



**2.3.2 注册**

**1.用例图**



1. **用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了自然人如何注册成为一般用户

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户处于初始界面

**2.4用例后置条件**

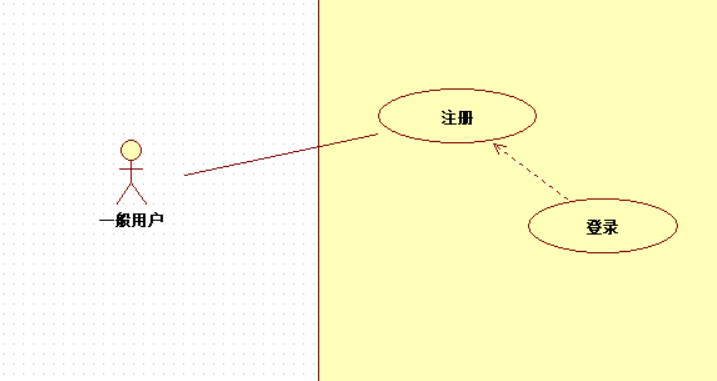
注册申请成功

等待管理员开户

**2.5事件流**

**2.3.3 登录**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了一般用户如何登录至宠物售卖系统

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户处于初始界面；

用户拥有一个开户的账户

**2.4用例后置条件**

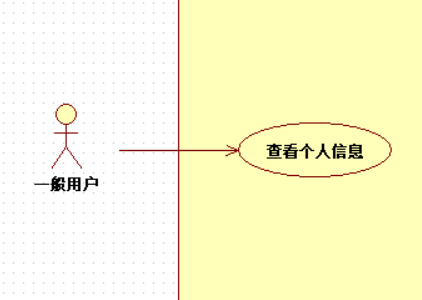
登陆成功，跳转至主界面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.4 查看个人信息**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了一般用户如何查看自己账户的基本信息

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已登录；

一般用户处于主界面

**2.4用例后置条件**

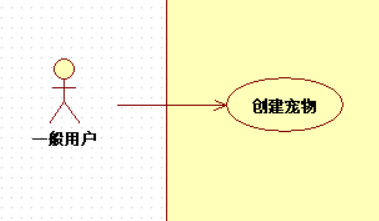
一般用户处于个人信息页面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.5 上传宠物**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何上传宠物

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已开户；

**2.4用例后置条件**

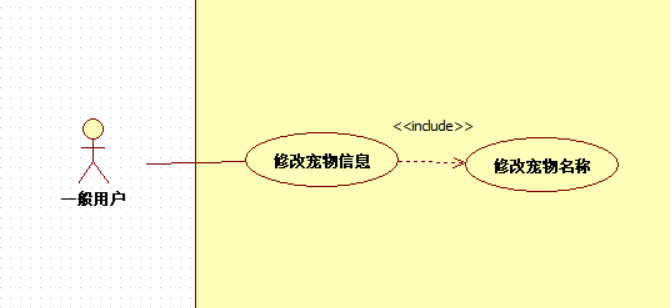
一般用户处于宠物信息页面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.6 修改宠物名称**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何修改已经上传了的宠物的名称

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已拥有创建的宠物

**2.4用例后置条件**

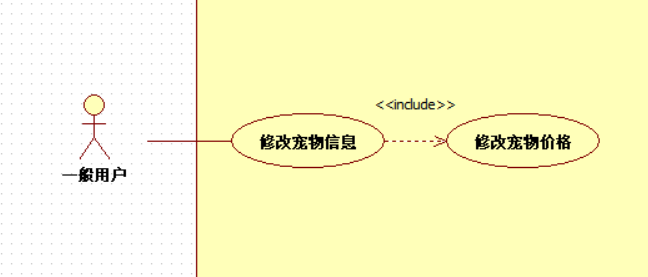
一般用户处于宠物信息页面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.7 修改宠物价格**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何修改已经上传了的宠物的价格

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已拥有创建的宠物

**2.4用例后置条件**

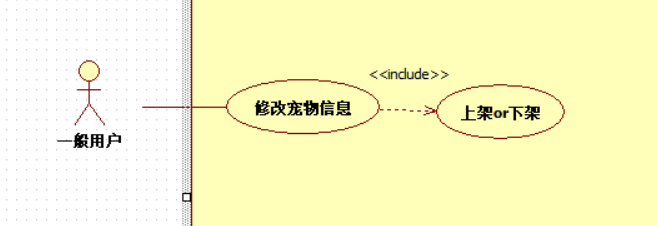
一般用户处于宠物信息页面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.8 上架or下架**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何将自己的宠物上架或下架

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已拥有创建的宠物

**2.4用例后置条件**

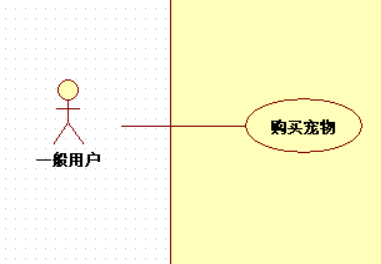
一般用户处于宠物信息页面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.9 购买宠物**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何购买他人上架的宠物

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已开户；

市场里有他人上架的宠物；

自己的账户余额不小于要买宠物的钱价格

**2.4用例后置条件**

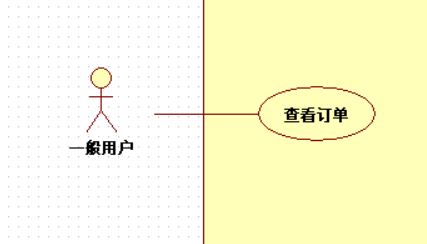
跳转出购买成功提示

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.10 查看订单**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何查看自己的订单

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已登录

**2.4用例后置条件**

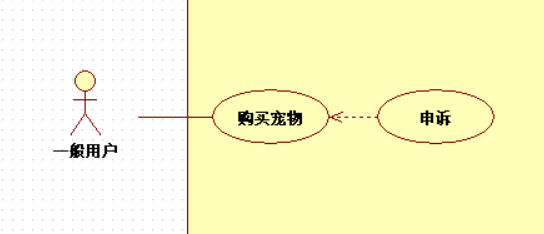
跳转至订单页面

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.11 申诉**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了用户如何申诉订单

**2.2用例角色**

一般用户

**2.3用例前置条件**

一般用户已达成一笔交易（拥有订单记录，无论买卖）

**2.4用例后置条件**

提示申诉成功；

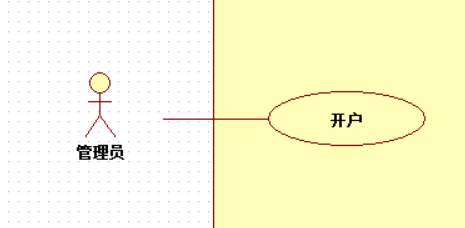
等待管理员仲裁

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.12 开户**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了管理员如何给用户开户

**2.2用例角色**

管理员

**2.3用例前置条件**

有用户申请注册（开户）

**2.4用例后置条件**

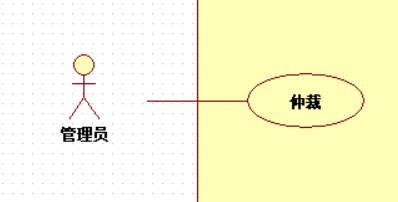
用户开户成功

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.3.12 仲裁**

**1.用例图**



**2.用例描述**

**2.1用例简要描述**

该用例规定了管理员如何仲裁一笔交易

**2.2用例角色**

管理员

**2.3用例前置条件**

有用户申诉一笔交易

**2.4用例后置条件**

仲裁成功则交易回滚

或拒绝仲裁交易不回滚

**2.5事件流**

**2.6用例相关业务数据**

**2.4非功能性需求**

1. **性能**
2. **安全性**
3. **可靠性**
4. **易用性**

界面简洁美观

1. **可维护性**
2. **可扩充性**