

Platformy programistyczne .Net i Java

Zadanie #1

Biblioteka multimediiów

Skład grupy :

Weronika Jakubowska (248931)

Maksymilian Kadukowski (248974)

1. Idea i przeznaczenie aplikacji.

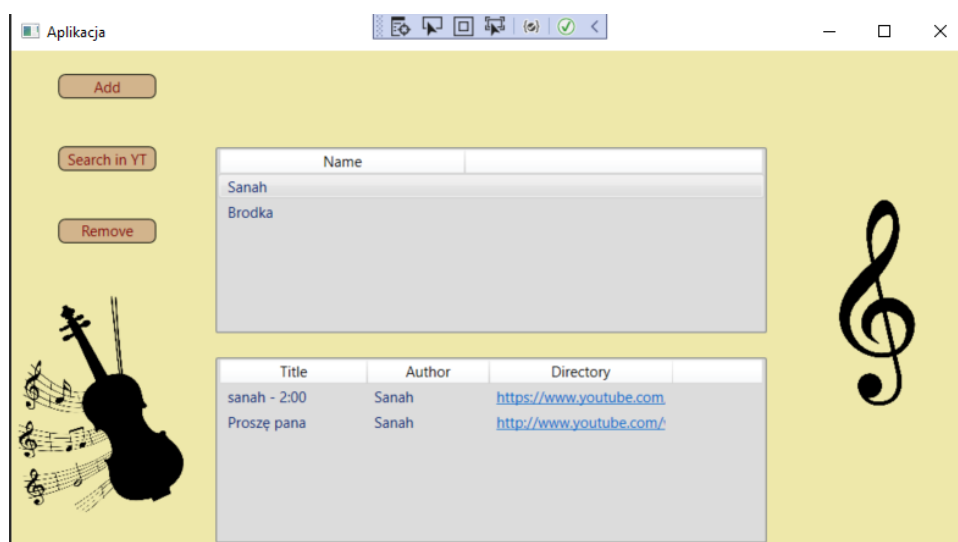
Aplikacja to biblioteka muzyczna. Celem aplikacji jest umożliwienie użytkownikowi dodawania do niej utworów, usuwania ich oraz przetrzymywania. Aplikacja przechowuje informację o autorze, tytule oraz lokalizacji utworu. Umożliwia także wyszukiwanie filmów w serwisie YouTube i dodawanie ich do biblioteki. Docelowo aplikacja ma pozwolić użytkownikowi na łatwy dostęp do swoich ulubionych piosenek niezależnie od tego czy znajdują się one lokalnie na komputerze czy w serwisie YouTube.

2. Główne funkcjonalności.

Aplikacja obsługuje następujące funkcjonalności:

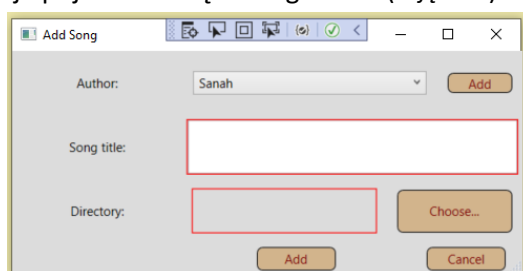
- **Dodawanie autora do biblioteki** – użytkownik może wpisać nazwę autora (imię, nazwisko lub pseudonim artystyczny) a aplikacja doda go do bazy
- **Usuwanie autora z biblioteki** – użytkownik zaznacza wybranego autora i może go usunąć z bazy aplikacji (wraz z usunięciem autora usuwają się wszystkie jego utwory)
- **Dodawanie utworu do biblioteki** – użytkownik podaje autora, tytuł, lokalizację utworu który chce dodać do biblioteki
- **Usuwanie utworu z biblioteki** - użytkownik zaznacza wybrany utwór i może go usunąć z bazy aplikacji
- **Sprawdzenie w serwisie YouTube** – użytkownik wpisuje zapytanie na podstawie którego aplikacja wyszukuje odpowiednie filmy w serwisie YouTube

3. Interfejs graficzny użytkownika.



Zdjęcie 1. Okno główne aplikacji, pojawia się po jej uruchomieniu.

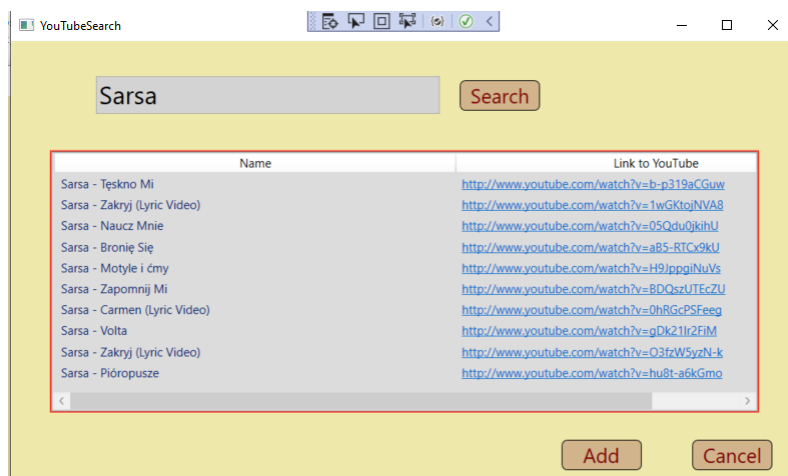
W oknie głównym użytkownika (Zdjęcie 1) użytkownik ma wyświetlone dwie tabele : tabela górna wyświetla autorów a tabela dolna przedstawia utwory jakie są przechowywane w bibliotece. Użytkownik klikając myszką na wybranego autora powoduje wyświetlenie jego utworów w dolnej tabeli. Po lewej stronie znajdują się przyciski. Przycisk Remove pozwala na usunięcie autora lub utworów z biblioteki. Aby tego dokonać należy wybrać za pomocą myszki autora lub utwór jaki chce się usunąć a następnie nacisnąć przycisk Remove. Pojawi się okno z zapytaniem czy na pewno chcemy usunąć ten wpis. W celu usunięcia należy potwierdzić. Za pomocą przycisku Add można dodać autora i utwór do biblioteki. Naciśnięcie przycisku powoduje pojawienie się nowego okna (zdjęcie 2).



Zdjęcie 2. Okno obsługujące dodawanie utworu do biblioteki.

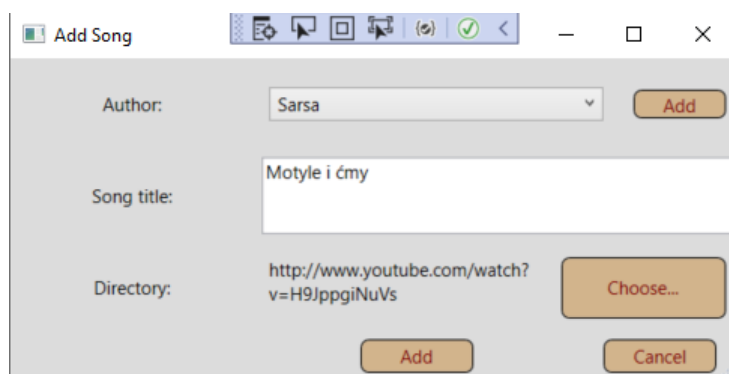
W zakładce Author użytkownik może wybrać autora z listy dodanych już autorów lub dodać nowego. Następnie w rubryce Song title należy wpisać tytuł utworu i za pomocą przycisku Choose... wybrać lokalizację utworu. W celu dodawania do biblioteki należy nacisnąć Add. Przycisk Cancel powoduje powrót do poprzedniego okna.

Przycisk Search in YT znajdujący się w oknie startowym aplikacji przenosi użytkownika do nowego okna (Zdjęcie 3).



Zdjęcie 3. Okno obsługujące połączenie z API YouTube.

W oknie tym użytkownik może wpisać szukaną frazę a następnie nacisnąć przycisk Search. Spowoduje to wyszukanie tego hasła w serwisie YouTube. Jeśli użytkownik naciśnie przycisk Search bez wpisania zapytania zostanie wyświetlona informacja, że pole zapytania nie może być puste. W przypadku, gdy użytkownik zrobi wszystko prawidłowo to wyświetlą mu się znalezione wyniki. Użytkownik może kliknąć w link, aby odsłuchać go w serwisie YouTube. Dodatkowo użytkownik może wybrać jeden z wyników wyszukiwania i za pomocą funkcji Add dodać go do swojej biblioteki. Kliknięcie przycisku Add powoduje pojawienia się nowego okna (Zdjęcie 4).



Zdjęcie 4. Okno obsługujące dodawanie utworów z serwisu YouTube do biblioteki.

W oknie obsługującym dodawanie utworów z serwisu YouTube do biblioteki użytkownik może wybrać autora z listy lub dodać nowego oraz poprawić tytuł utworu. Automatycznie zostaje uzupełniona lokalizacja utworu. W celu dodawania do biblioteki należy nacisnąć Add. Przycisk Cancel powoduje powrót do poprzedniego okna.