

Lista de exercícios 02

Programação Orientada a Objetos • 2023.2

Encapsulamento e outros conceitos

- 1. Crie uma classe Funcionario com os atributos nome, salário e departamento. Forneça métodos públicos para definir e obter o nome, o salário e o departamento do funcionário. Garanta que o salário não seja definido como um valor negativo. Use modificadores de acesso apropriados para garantir o encapsulamento.
- 2. Crie um pacote chamado financas e coloque nele duas classes: Vendas e Contabilidade. Na classe Vendas, declare o atributo vendas Anuais como protected e forneça um método definir Vendas Anuais () para definir o valor das vendas anuais. Na classe Contabilidade, forneça um método exibir Receitas () que acessa o atributo vendas Anuais da classe Vendas.
- 3. Crie uma classe chamada MatrizQuadradosPerfeitos com os seguintes elementos:
 - Uma variável privada chamada contadorGlobal.
 - Um método público chamado inicializarMatriz() que cria uma matriz 3x4 e a preenche com os quadrados perfeitos começando a partir de contadorGlobal.
 - Um método público chamado imprimirMatriz() que imprime a matriz preenchida com os quadrados perfeitos (utilize for-each).
 - Na classe principal (com um método main), crie uma instância da classe MatrizQuadradosPerfeitos.
 - Chame o método inicializarMatriz() na instância criada da classe MatrizQuadradosPerfeitos.
 - **4.** Chame o método imprimirMatriz() para mostrar os quadrados perfeitos na matriz.

Observação: um número é considerado um "quadrado perfeito" quando ele é o resultado da multiplicação de outro número por ele mesmo.

Orientações para a entrega

- A entrega deverá ser feita por meio do SIGAA até 15/09/2023 às 23:59.
- Apenas os arquivos .java devem ser enviados.
- *O conjunto dos arquivos .java deve ser compactado em formato .zip*
- O nome do arquivo .zip deve ser apenas o número da matrícula. Exemplo: 0123456.zip

Obs.: Em caso de dificuldade para resolver a lista, solicitem ajuda ao monitor da disciplina.
