

前提

最近刚好我朋友发来一个小说，我看了一下，发现很感动，然后，又因为同名改编电影也上映了，所以我就打算做一个关于《我要我们在一起》的情景小游戏。

过程思路

起初，我打算在控制台展示剧情，仔细想想发现不如一边展示图片一边展示文字效果好，然后我就去研究如何展示图片，我找到了 `pygame`，他是用 `python` 做游戏的库，而 `opencv` 模块是处理图像的库，然后我就用他们放静态图片和展示台词，真实大材小用。

首先我们先生成台词的图片，因为不能放透明的图片（我还不会放），所以我用 `PS` 画了一个展示台词的框，

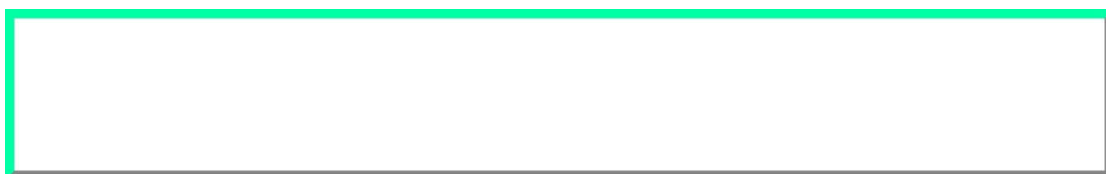


图 1

他主要是用来放台词的，然后可以看起来更好看一点。

然后我又去读了一遍小说，改编了一下，让剧情更紧凑。

我还从同名电影那里选了剧照，每一张都用 `PS` 做了分辨率调整。



图 2

这些准备工作完成以后，我就开始生成带有台词的对话框了，主要是用文件读取的方式读取 `jpg` 和 `txt` 文件，然后对每一张对话框画上文字，在这里我用了仿宋字体，

名称	修改日期	类型	大小
msyhbd.ttc	2019-03-19 下午 12:45	TrueType Collec...	16,435 KB
simfang.ttf	2019-03-02 上午 01:35	TrueType 字体文件	10,331 KB
STKAITI.TTF	2002-10-29 下午 08:17	TrueType 字体文件	12,438 KB
STXIHEL.TTF	2002-10-29 下午 08:18	TrueType 字体文件	9,540 KB

图 3

遍历完所有的 `txt` 之后，就生成了带有台词的对话框，



图 4

然后在主函数 `gameLoop` 里面，通过递归调用的方式，传入序号和两个图片地址，第一个是背景图片，第二个是对应的台词图片。

然后在里面展示两张图片。

```
image = "file\s"+str(i)+".jpg"
#设置背景
background = pygame.image.load(image)
#居中显示图片
pic = picSize(image)
width = (map_width - pic[0] ) // 2
height = (map_height - pic[1]) // 2
gameScreen.blit(background,(width,height))#在屏幕上显示一个background
if image2 != None:
    image2 = "file\\images\s"+str(i)+".jpg"
    background2 = pygame.image.load(image2)
    gameScreen.blit(background2,(310,760))#在屏幕上显示一个background
#显示完图片之后更新屏幕
pygame.display.update()
```

图 5

通过监听键盘事件，进行下一页和退出动作

```
#监听
for event in pygame.event.get():
    if event.type == pygame.KEYDOWN:
        if event.key == pygame.K_ESCAPE:
            pygame.quit()
            sys.exit()
        if event.key == pygame.K_SPACE and len(text) < 5 and str(i+1) != "37" and str(i+1) != "38":#36是正常故事线的
            imageUrl = "file\s"+str(i+1)+".jpg"
            imageUrl2 = "file\\images\s"+str(i+1)+".jpg"
            gameLoop(int(i+1),imageUrl,imageUrl2)
            pygame.display.update()
        if event.key == pygame.K_a and len(text) >= 5:
            imageUrl = "file\s"+str(pageA)+".jpg"
            imageUrl2 = "file\\images\s"+str(pageA)+".jpg"
            gameLoop(int(pageA),imageUrl,imageUrl2)
            pygame.display.update()
        if event.key == pygame.K_b and len(text) >= 5:
            imageUrl = "file\s"+str(pageB)+".jpg"
            imageUrl2 = "file\\images\s"+str(pageB)+".jpg"
            gameLoop(int(pageB),imageUrl,imageUrl2)
            pygame.display.update()
```

图 6

最后调整背景页码和故事线，达到每一个背景都是可以看到的，而且出现选项时，不能跳过，必须要做出选择才能跳过。

最后用用 `Pyinstaller` 打包函数，对整个项目进行打包。