電子工作お披露目会

ラズパイ×ロボティクスおもちゃ

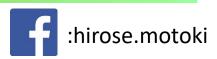
2018/5/17

廣瀬 元紀

自己紹介

・廣瀬 元紀(ひろせ もとき)





http://ogimotokin.hatenablog.com/

・某AV家電機器のHW(電気)設計 もうすぐ異動予定…

- ・ 電子工作へのモチベーション
 - ①6才娘と4才息子(身体障害)のおもちゃ、生活サポート品作り

市販品で使えるのがなければ自分で作るしかない!

② 自分で作るとワクワクする!(ついでに、ほめられると嬉しい)



娘 6歳

息子 4歳

ここ2カ月(3~5月)での個人工作成果物

介護サポート品やおもちゃなどを作って遊んでます (興味あれば是非見て頂きたい & 情報交換したいです)

①歩く度にマリオのコイン音 が鳴るメロディ靴





②echo+Node-REDで家電
(TV/レコーダ/エアコン/扇風機) コントロール





③二段ベット上段→リビングの 無線呼び出しボタン





④ 息子の食事介助用 ごはん食べさせ アームロボット

Node-RED















ROS(Robot OS)を使って ラズパイ二輪ロボットを動かしてみた



やりたいこと (モチベーション)

こどもの遊び相手になってくれる 勝手に動くロボットおもちゃを作りたい!

- ① 息子との鬼ごっこ用途(歩行訓練時に興味を引くものとして)
- ② 娘のおもちや などなど 歩行練習中 (お人形遊びの代わりに、簡易アームで神経衰弱など)

まてー!
ここまでおいでー!
歩行練習中

将来的には、車いすバギーを改造 + ロボットシステムを移植して息子専用モビリティを自作する構想も並行して検討中 (もはや電子工作の域を越えつつありますが…)

まずはプラットフォーム作りから...

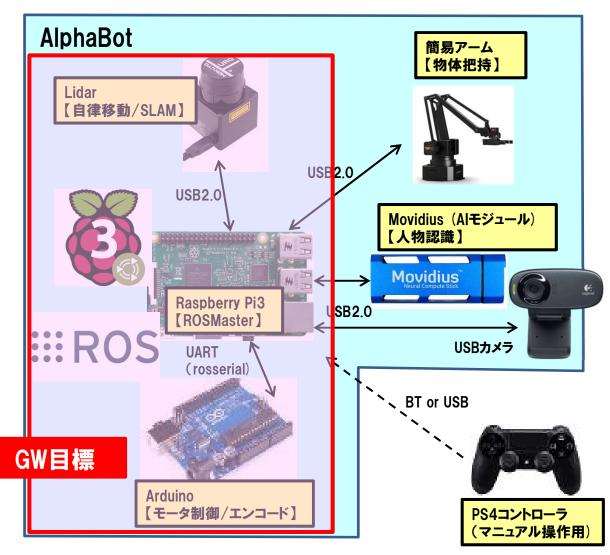
安い二輪走行ロボットを購入して Robot OS(ROS)環境を新規構築 自律移動(SLAM)+人物(息子)認識による追従





モータエンコーダ付 二輪走行ロボット AlphaBot (Waveshare社)

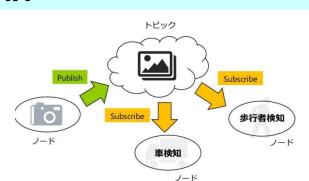
- ※エンコーダ付二輪走行ロボットで 最安 ¥8000程度
- ※ 簡単なサンプルコードのみ提供 (ROSは非搭載)



ROS(Robot OS)とは

ロボットシステムの開発支援フレームワーク (OSといいつつミドルウェア)

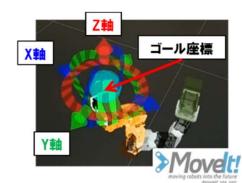
①分散システムを簡単に構築できる Pub/Sub通信

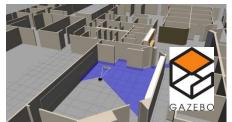




②オープンソースの豊富なパッケージ類 (座標変換、SLAM、アーム制御、シミュレーションツール)







ROS対応開発をスタートした中で事件が...



Nintendo LABO発売!

Nintendo LABOとは

ゲーム機と段ボールを使って「つくる」「ものがうごく」楽しさを体験できるコンテンツ 5種類のプレキット + オリジナルおもちゃを作る仕組みも!





娘と楽しく作ってます!



この体験価値、活かせないだろうか?

LTテーマ変更

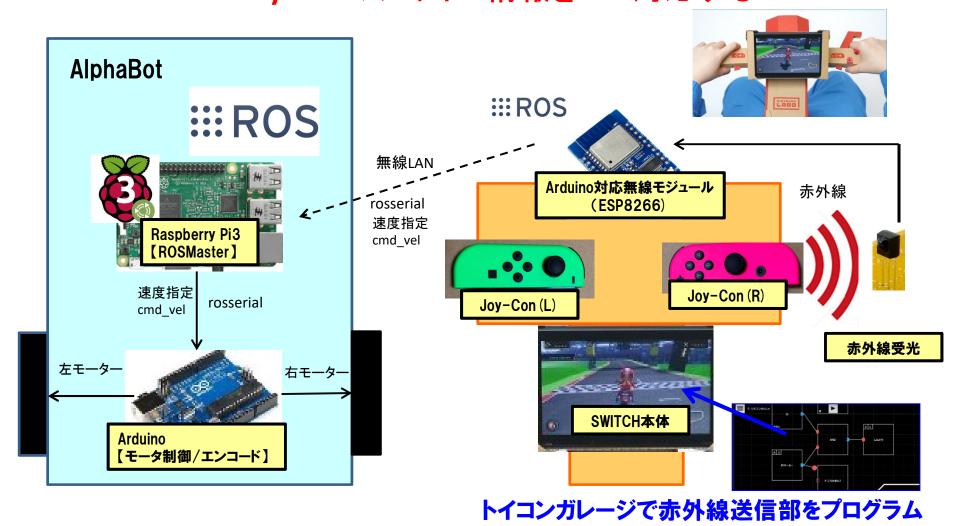
ROS (Robot OS) + Nintendo LABO でラズパイ二輪ロボットを動かしてみた





システム構成 (構想案)

Nintendo LABOのバイクキットをトイコンのベースにして、 ESP8266(Arduino対応無線モジュール)経由で Nintendo Switch Joy-Conのジャイロ情報をROS対応する

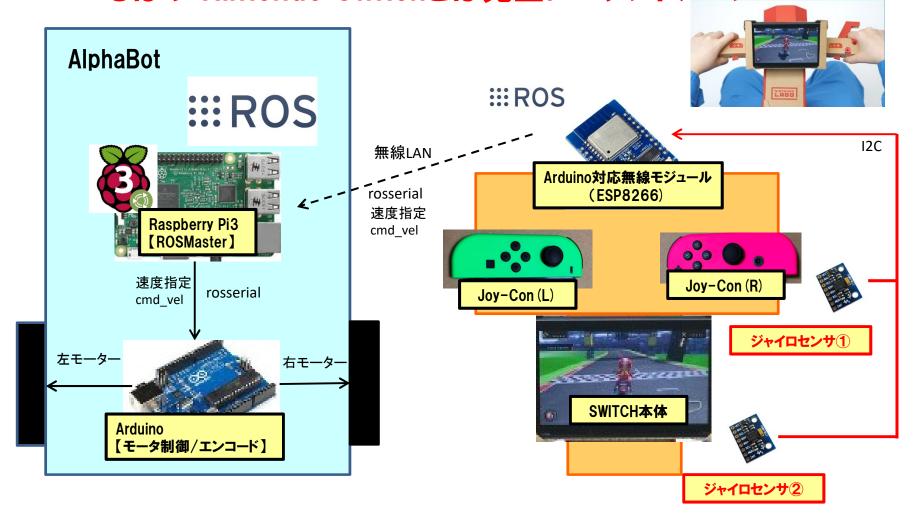




システム構成 (レビュー後)

娘の決裁が降りなかったのでシステム改変 (Joy-Conの代わりにジャイロセンサ×2を実装)

⇒ もはや Nintendo Switchとは完全にスタンドアロン



LTテーマ 再変更

ROS (Robot OS) + NINTENDO LABOで

(の段ボール)

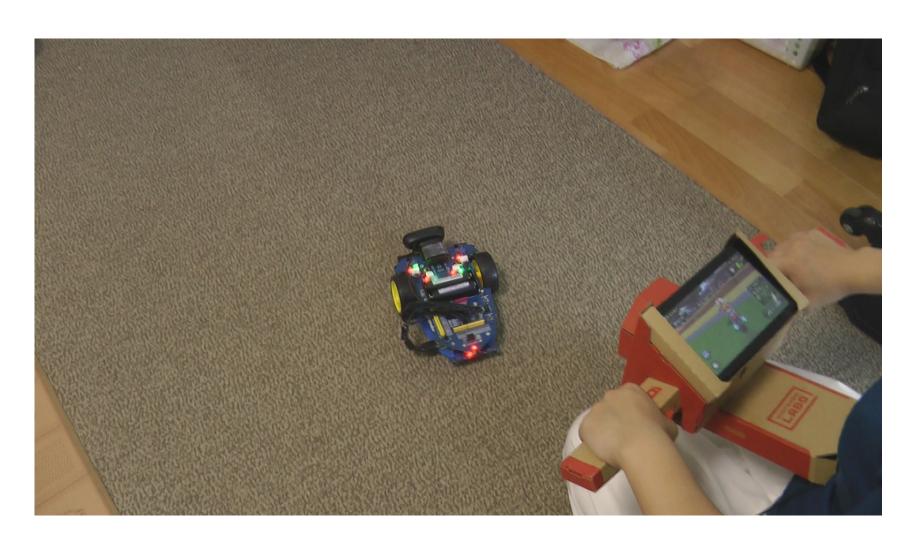
ラズパイ二輪ロボットを動かせてみた





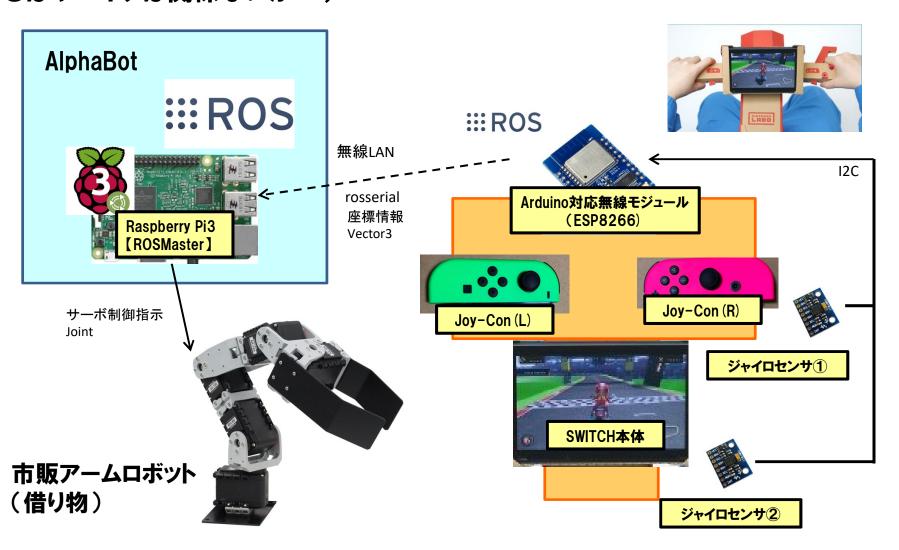
とりあえずできました。

デモがあるので見てください(もし動かなければ動画で)



せっかくなので……応用例

Nintendo LABOのバイクキットで アームロボットも動かしてみた(もはやバイクは関係ないが…)



今後やりたいこと

- 早くNintendo LABOの全セットを完成させて、 トイコンガレージ(発明モード)で遊ぶ そして、今度こそROS結合!
- ROS対応したリモコンシステムを使って、1才児でも扱える様な新しいトイコンを作る (バイク操作は息子には早かった…)
- ・とっとと自律移動(SLAM対応)やら認識対応に進む (本線に戻る)

ROSを使ったもっと応用例

ROSを使えば、別PCで物体認識して、Botからアーム制御も簡単に実装可(ROSの分散処理の便利なところ)

