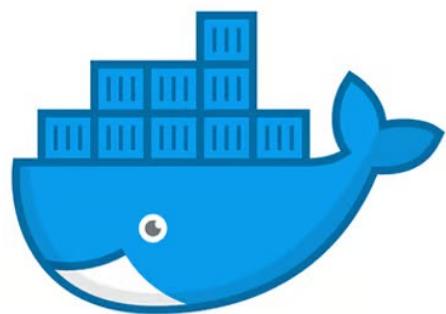


# P\_DB-106

---



William Lonfat – CIN2A

ETML – Vennes - Lausanne

32 périodes

Antoine Mveng

# Table des matières

<b>1 SPÉCIFICATIONS.....</b>	<b>3</b>
1.1 TITRE.....	3
1.2 DESCRIPTION.....	3
1.3 MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION .....	3
1.4 CAHIER DES CHARGES.....	3
1.4.1 <i>Travail à réaliser par l'apprenti.....</i>	3
1.4.2 <i>Contraintes.....</i>	4
1.5 POINTS ÉVALUÉS .....	5
1.6 VALIDATION ET CONDITIONS DE RÉUSSITE.....	5
<b>2 ANALYSE.....</b>	<b>5</b>
2.1 DOCUMENT D'ANALYSE ET CONCEPTION .....	5
<b>3 RÉALISATION .....</b>	<b>10</b>
3.1 MISE EN PLACE DE L'ENVIRONNEMENT DOCKER.....	10
3.2 CRÉATION DU SCRIPT DE CRÉATION DE LA DB ET DES TABLES.....	11
3.3 CRÉATION DU SCRIPT POUR IMPORTER LES DONNÉES.....	12
3.4 MARCHE À SUIVRE POUR CRÉER LA DB .....	13
3.5 MARCHE À SUIVRE POUR IMPORTER LES DONNÉES .....	15
3.6 CRÉATION DU SCRIPT POUR CRÉER LES UTILISATEURS ET LES RÔLES.....	16
3.7 MARCHE À SUIVRE POUR CRÉER LES UTILISATEURS ET LES RÔLES .....	17
3.8 REQUÊTES SQL .....	18
3.9 CRÉATION DES INDEX .....	30
3.10 VÉRIFIER QUE LES REQUÊTES UTILISENT LES INDEX .....	31
3.11 SCÉNARIO DE TRANSACTION .....	33
3.12 CRÉATION DES SCRIPTS DE BACKUP COMPLÈTE ET DIFFÉRENTIELLE .....	35
3.13 CAS RÉEL DE BACKUP ET DE RESTAURATION .....	37
<b>4 CONCLUSION.....</b>	<b>39</b>
4.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.....	39
4.2 BILAN PERSONNEL .....	39
<b>5 ANNEXES .....</b>	<b>39</b>

# 1 SPÉCIFICATIONS

## 1.1 Titre

Gestion d'une pizzeria avec livraisons

## 1.2 Description

Modéliser et implémenter la base de données d'une pizzeria (commandes, pizzas, ingrédients, clients, livreurs, zones de livraison, paiements). Charger des données, effectuer des requêtes SQL, définir des rôles et transactions, et mettre en place une stratégie de sauvegardes/restauration.

## 1.3 Matériel et logiciels à disposition

- Docker, conteneurs MySQL et PhpMyAdmin
- Accès à Internet

## 1.4 Cahier des charges

### 1.4.1 Travail à réaliser par l'apprenti

#### 1. Modélisation (Merise) :

Modélisation du MCD de la base de données selon le cahier des charges

#### 2. Création des tables de la base de données :

Création des différentes tables nécessaires au fonctionnement de la DB

#### 3. Charger des données :

Effectuer des LOAD DATA pour pouvoir charger les données fournies (en format .tsv) dans la base de données.

**4. Mettre en place une stratégie de sauvegarde et de restauration :**

Effectuer un backup complet une fois par semaine, et effectuer un backup différentiel chaque jour de la semaine à minuit.

**5. Effectuer des requêtes SQL :**

Effectuer les différentes requêtes SQL demandées, pour pouvoir récupérer des informations sur les données importantes comme les produits vendus, les commandes, les prix. (Liste non exhaustive).

**6. Créer des index :**

Créer des index en fonction des requêtes données pour pouvoir accélérer le temps de réponses.

**7. Créer des utilisateurs et des rôles :**

Créer des rôles et des utilisateurs pour pouvoir donner les droits adaptés aux différents utilisateurs de la base de données. (Droits attribués selon la fonction de l'utilisateur dans la pizzeria.)

**8. Effectuer un scénario d'une transaction :**

Créer une requête permettant de faire une transaction, par exemple pour un cas concret comme l'annulation d'une commande et la restitution du stock. S'assurer que la commande a bien été annulée avant de pouvoir restituer le stock.

(Plus de détails concernant le travail à réaliser est disponible dans le cahier des charges.)

#### 1.4.2 Contraintes

1. Les droits octroyés à l'utilisateur dans la base de données doivent correspondre à sa fonction dans la pizzeria.
2. L'intégrité des données importées avec le LOAD DATA doit être vérifié et doit correspondre aux données des fichiers TSV. (Adaptés pour le MCD.)

3. La stratégie de backup doit sauvegarder la base de données automatiquement une fois par jour (en différentiel) et une fois par semaine. (En sauvegarde complète). Pouvoir restaurer la base de données avec le dump automatiquement créé.
4. Les indexs mis en place pour améliorer le temps de réponse des requêtes données, doivent montrer un changement au niveau du temps de réaction

## 1.5 Points évalués

- Le rapport
- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation

## 1.6 Validation et conditions de réussite

- Compréhension du travail
- État de fonctionnement du produit livré

# 2 ANALYSE

## 2.1 Document d'analyse et conception

1<sup>ère</sup> version du Modèle conceptuel de données (MCD) :

Pour commencer à créer une base de données pour une pizzeria il faut d'abord créer un MCD. Il contient des entités et sont reliées entre-elles grâce à des associations (avec les clés primaires PK et des clés étrangères PK). Le MCD contient différentes tables / entités, comme adresse, client, paiement, commande, ligne commande, article, livraison et livreur.

### Associations :

1. La table CLIENT est reliée à la table ADRESSE grâce à l'association vivre. Grâce aux cardinalités 1,n / 1,n on peut dire qu'un client peut posséder au minimum une ou plusieurs adresses et qu'une adresse peut être liée à 1 ou plusieurs clients.

2. La table COMMANDE est reliée à la table ADRESSE grâce à l'association etre\_livrer. Les cardinalités 0,n / 0,1 précisent qu'une commande peut être livrée à aucune adresses ou au maximum une seule adresse et qu'une adresse peut recevoir plusieurs adresses.
3. La table COMMANDE est également liée à la table CLIENT grâce à l'association commander qui précise qu'une commande peut appartenir à un seul client et qu'un client peut commander plusieurs commandes. (1,n et 1,1)
4. La table LIVRAISON est liée à la table COMMANDE avec l'association avoir. Les cardinalités 0,n et 1,n permettent de dire qu'une commande peut avoir 0 (Sur place ou à emporter) ou plusieurs livraisons (grande commande) et qu'une livraison peut être liée à plusieurs livraisons. (Avec des adresses différentes).
5. La table LIVRAISON est également liée à la table LIVREUR avec l'association livrer qui montre qu'un livreur peut livrer plusieurs livraisons et qu'une livraison peut avoir plusieurs livreurs. (0,n et 1,n).
6. La table COMMANDE est aussi liée à la table LIGNE\_COMMANDE avec l'association contenir. (LIGNE\_COMMANDE représente ici les lignes présentes dans une addition.) Une commande peut contenir plusieurs lignes et une ligne est liée à une seule commande. (1,n et 1,1).
7. La table LIGNE\_COMMANDE est liée à la table ARTICLE par l'association etre\_dans. Les cardinalités montrent qu'une ligne (de commande) peut être liée à un seul article, et qu'un article peut se retrouver une seule, ou plusieurs fois dans des lignes de commandes.
8. La table LIGNE\_COMMANDE est liée également à **elle-même**, pour pouvoir gérer les cas des toppings. En ayant une association 1,1 et 0,n cela permet de dire qu'un topping peut être lié à une seule autre ligne de commande, et qu'une ligne de commande (une pizza par exemple) peut posséder 0 ou plusieurs toppings.
9. La table PAIEMENT est liée à la table COMMANDE avec l'association payer qui possède les cardinalités (1,1 et 1,n). Un paiement est lié à une seule

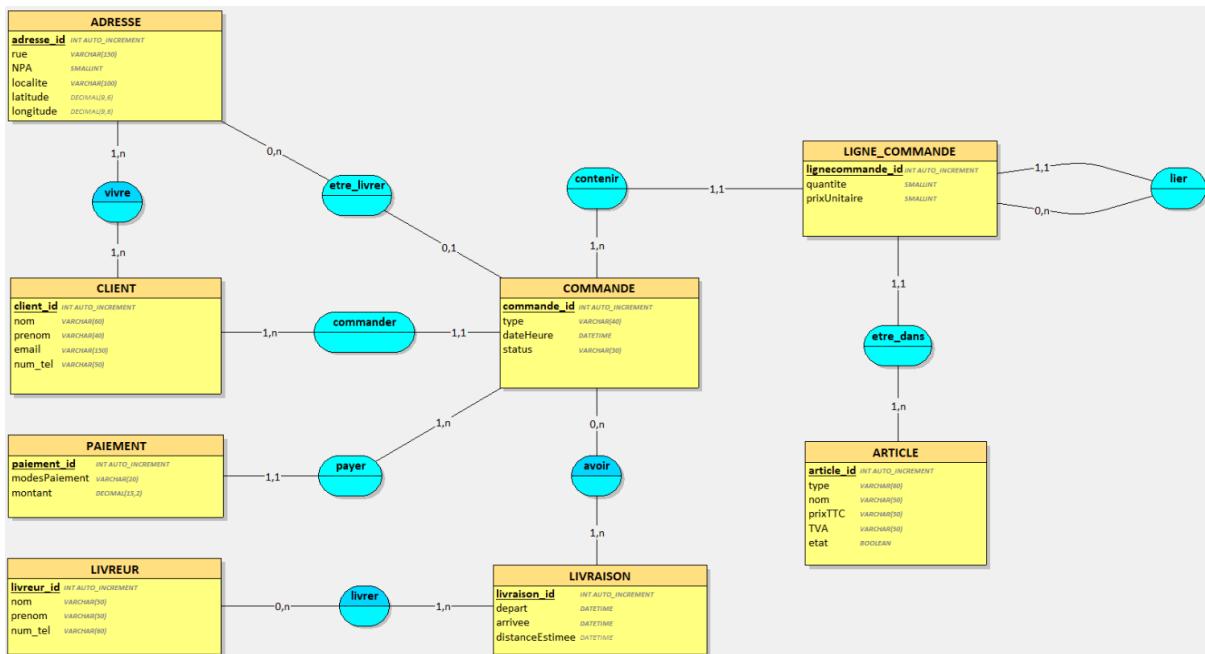
commande et une commande peut avoir un ou plusieurs paiements (acomptes possibles)

## **Contenu des tables :**

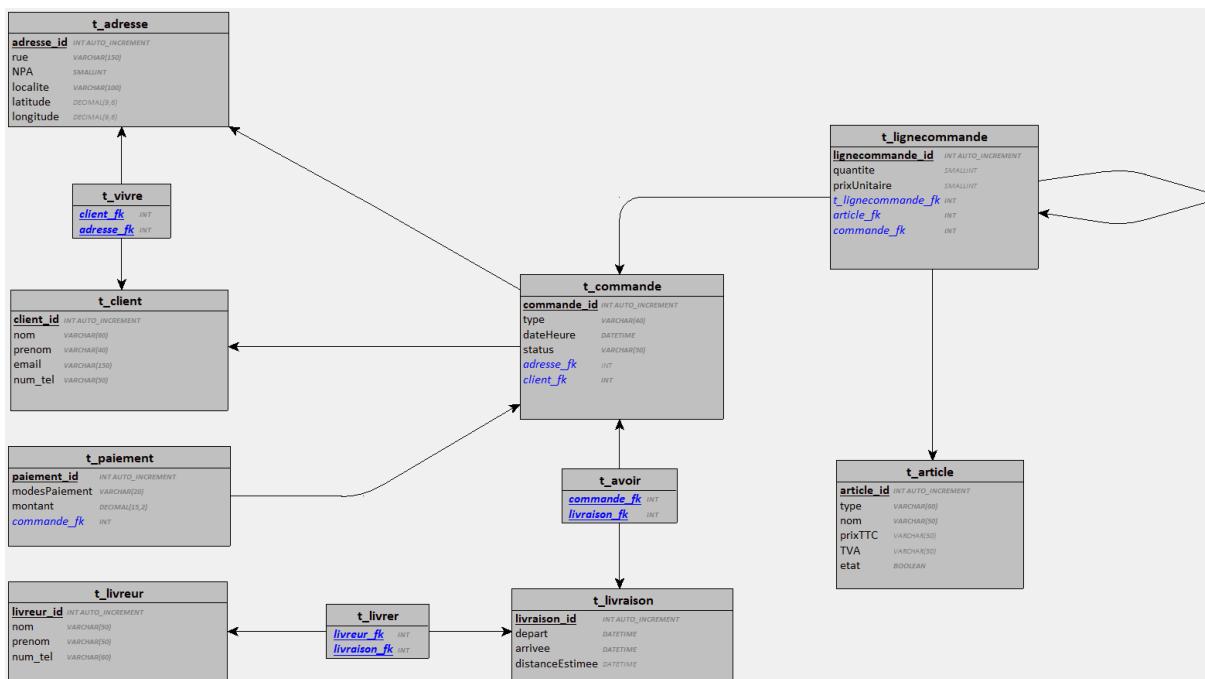
(Toutes les tables contiennent un ID)

- La table CLIENT contient les champs nom, prenom, email, et num\_tel, pour pouvoir récupérer et mettre dans une seule table les données des clients.
- La table ADRESSE contient les champs rue, NPA, localite, latitude et longitude, pour pouvoir regrouper les informations sur les adresses et pouvoir avoir des informations précises pour pouvoir livrer des commandes.
- La table COMMANDE contient les champs type, dateHeure et status, pour pouvoir afficher les types de commandes (Sur place ou livraison), pouvoir attribuer une date et une heure, ainsi qu'avoir des informations sur son statut pour savoir si la commande a été annulée, ou validée.
- La table LIVRAISON contient les champs depart et arrive, pour savoir quand la livraison à débutée et s'est terminée (Le champ distanceEstimee servait à avoir des indications sur la distance pour pouvoir répartir les livreurs par zones pour pouvoir être plus efficace, ce qui n'est pas géré ici. Le champ a été supprimé à la 2<sup>ème</sup> version du MCD.)
- La table LIVREUR contient les champs nom, prenom et num\_tel pour pouvoir avoir des informations sur le livreur et l'appeler en cas de besoin.
- La table PAIEMENT contient les champs modesPaiement et montant pour pouvoir avoir des informations sur le paiement en cas de problème.
- La table LIGNE\_COMMANDE contient les champs quantite et PrixUnitaire.
- La table ARTICLE contient les champs type, nom, prixTTC, TVA et etat, qui permettent de calculer le prix des produits, en ayant leurs noms et leur stock.

Cette première version a été faite pour poser les bases de la conception de la base de données. Elle contient des erreurs qui ont été corrigées dans la 2<sup>ème</sup> version du MCD, qui a été faite pour pouvoir accueillir les données des fichiers TSV fournis.



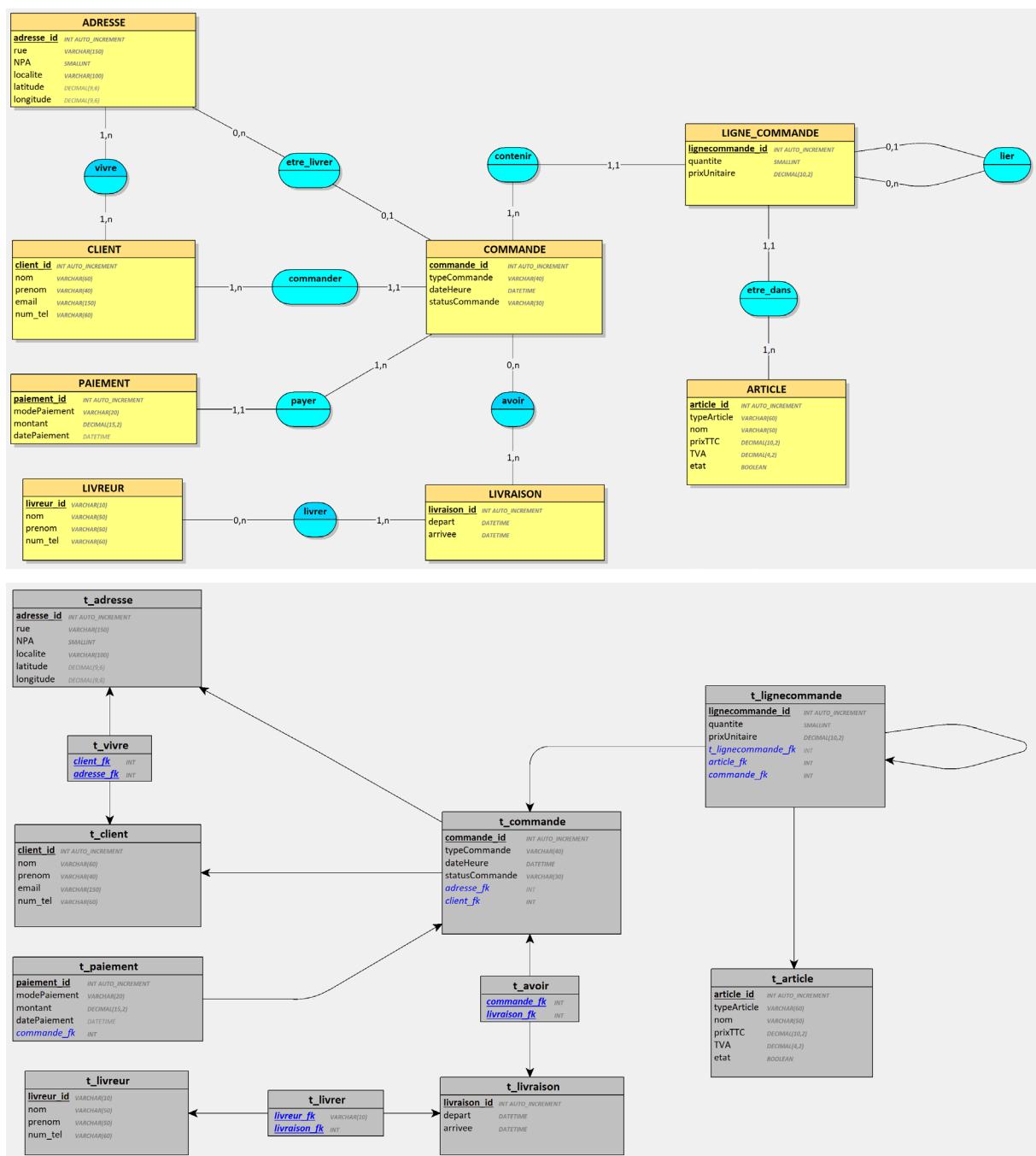
Voici le MLD de la première version, qui a été généré automatiquement par Looping :



Voici les modifications apportées avec la 2<sup>ème</sup> version du MCD :

1. Les champs type, status de la table COMMANDE ainsi que le champ type de la table ARTICLE ont été remplacés par typeArticle, typeCommande et statusCommande, en raison d'une confusion de noms avec MySQL, ce qui ne permettait pas d'importer les données.
2. Les types de prixTTC et de TVA ont été changés en type DECIMAL à la place de VARCHAR, pour pouvoir mieux contrôler le contenu des données et pouvoir vérifier les virgules, décimales.
3. Des petites améliorations ont été faites sur les champs qui ne devrait pas être NULL.
4. Pour la table t\_livreur l'ID a été modifié en type VARCHAR, pour pouvoir prendre l'ID unique des livreurs comme LIV002 à la place de chiffres. Cela permet d'identifier plus facilement le livreur.
5. Pour la table t\_paiement, le nom du champ modesPaiement et été changé en modePaiement. (Il y a un seul mode de paiement par paiement.) et le champ datePaiement a été rajouté.
6. Pour la table t\_lignecommande le NOT NULL a été rajouté au champ quantite. Le champ prixUnitaire a été modifié en type DECIMAL a la place de SMALLINT (plus adapté).
7. La modification très importante de cette version est le changement des cardinalités de l'association lier. Grâce à 0,1 et 0,n, les cardinalités sont maintenant correctes pour pouvoir gérer **l'option d'avoir des toppings**, car 1,1 dit qu'un topping doit être lié à un parent ce qui met t\_lignecommande\_fk NOT NULL, ce qui pose un problème. Mettre 0,1 à la place permet de dire que la fk est optionnelle, et donc qu'on puisse commander une pizza sans toppings.

Voici les nouveau schémas MCD et MLD de la base de données :



### 3 RÉALISATION

#### 3.1 Mise en place de l'environnement Docker

##### Prérequis :

- Docker est installé sur votre machine
- Vérifier que Docker Desktop est lancé

1. Récupérer le fichier **P\_DB-106.zip** accessible via cette [url](#).
2. Le dézipper le fichier dans C (et pas dans votre disque externe)
3. Se rendre dans le dossier P\_DB-106

Nom	Modifié le	Type	Taille
scripts	24.01.2023 15:19	Dossier de fichiers	
.env	19.01.2023 13:36	Fichier ENV	1 Ko
docker-compose.yml	19.01.2023 13:36	Fichier YML	1 Ko

4. Ouvrir **git bash ou un CMD** et se positionner dans le répertoire **P\_DB-106**

```
willi@ACER_Lonfat MINGW64 ~
$ cd "C:\Users\willi\Documents\P_DB-106"

willi@ACER_Lonfat MINGW64 ~/Documents/P_DB-106
$ ls
docker-compose.yml  scripts/
```

5. Lancer la création des conteneurs Docker avec **docker-compose up -d**
6. A la fin de l'exécution, vous pouvez faire la commande docker ps pour voir les 2 conteneurs :

```
willi@ACER_Lonfat MINGW64 ~/Documents/P_DB-106
$ docker compose up -d
[+] Running 2/2
  ✓ phpmyadmin pulled
  ✓ db Pulling
[+] Running 4/4
  ✓ Network pdb106 default: Created
  ✓ Volume "pdb106_dbdata": Created
  ✓ Container db106: Started
  ✓ Container pma106: Started

willi@ACER_Lonfat MINGW64 ~/Documents/P_DB-106
$ docker ps
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND             CREATED            STATUS              PORTS                         NAMES
ea30c5c18b09        phpmyadmin:5.2.0   "/docker-entrypoint..."   22 seconds ago    Up 21 seconds      0.0.0.0:8081->80/tcp          pma106
11dfb4cbada9        mysql:8.0.30       "/docker-entrypoint..."   23 seconds ago    Up 21 seconds      33060/tcp, 0.0.0.0:6033->3306/tcp   db106
```

(Le seul changement apporté ici sont l'ajout des fichiers de création ainsi que les fichiers de données (en format .csv) dans le répertoire scripts, et la modification du docker-compose, pour pouvoir lier le répertoire /scripts qui est en local au répertoire /scripts dans le container (avec la commande --secure-file-priv) pour que les commandes du LOAD DATA puissent fonctionner. On n'est pas obligé d'utiliser ce docker-compose.yml mais cela facilite l'installation.)

### 3.2 Crédit du script de création de la DB et des tables

Pour créer le MPD, il suffit de cliquer sur Script LDD sur looping pour y accéder. On peut ensuite le copier-coller dans un fichier nommé db\_pizzeria.sql. Pour la base de données db\_pizzeria, j'ai choisi l'encodage utf8mb4 avec comme COLLATE utf8mb4\_unicode\_ci. Cela permet de gérer tout type d'accent pour les prénoms, noms, etc... Ce collate est également case insensitive, ce qui permet de mettre des majuscules comme des minuscules sans aucun problème. Comme le collate est Unicode, il est même possible

Auteur : William Lonfat

Modifié par : William Lonfat

Version: 2 du 10.01.2026 16:34

Page 11 sur 40

Création :  
10.12.2025 10.01.2026 16:34  
Rapport\_P\_DB-106-Lonfat

d'ajouter des émojis dans la base de données. (Cela peut arriver si on place des emojis à côté des noms de produit par exemple.) Le script pour créer la base se trouve juste avant le MPD avec les CREATE TABLE.

```

CREATE TABLE t_client(
    client_id INT AUTO_INCREMENT,
    nom VARCHAR(60) NOT NULL,
    prenom VARCHAR(40) NOT NULL,
    email VARCHAR(150) NOT NULL,
    num_tel VARCHAR(60) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(client_id)
);

CREATE TABLE t_article(
    article_id INT AUTO_INCREMENT,
    typeArticle VARCHAR(60) NOT NULL,
    nom VARCHAR(50) NOT NULL,
    prixTTC DECIMAL(10,2) NOT NULL,
    TVA DECIMAL(4,2) NOT NULL,
    etat BOOLEAN NOT NULL,
    PRIMARY KEY(article_id)
);

CREATE TABLE t_livreur(
    ...
);

```

db\_pizzeria.sql

```

C: > Users > willi > Documents > P_DB-106 > scripts > S
1  CREATE DATABASE db_pizzeria
2  CHARACTER SET utf8mb4
3  COLLATE utf8mb4_unicode_ci;
4
5  USE db_pizzeria;
6
7  CREATE TABLE t_client(
8      client_id INT AUTO_INCREMENT,
9      nom VARCHAR(60) NOT NULL,
10     prenom VARCHAR(40) NOT NULL,
11     email VARCHAR(150) NOT NULL,
12     num_tel VARCHAR(60) NOT NULL,
13     PRIMARY KEY(client_id)
14 );

```

### 3.3 Crédation du script pour importer les données

Pour importer les données traitées (sous format .csv), on peut utiliser LOAD DATA. Comme les données ont .csv comme format toutes les colonnes sont séparées par des ; chaque ; représente un changement de colonne et chaque retour à la ligne un changement de ligne. Voici le LOAD DATA pour la table t\_client :

```

LOAD DATA INFILE '/scripts/DATA/CSV/t_client.csv'
INTO TABLE t_client
CHARACTER SET utf8mb4
FIELDS TERMINATED BY ';'
LINES TERMINATED BY '\n'
IGNORE 1 ROWS
(client_id, nom, prenom, email, num_tel);

```

On commence par préciser le chemin du fichier, on décrit le nom de la table avec le bon encodage puis on précise que les champs se terminent par ; On doit également préciser que le retour à la ligne (\n) représente la fin de la ligne. Puis on ignore la première ligne du fichier, car elle représente l'ordre dans lequel les tables sont misent. Il est très important de vérifier l'ordre des tables dans le LOAD

DATA ainsi que l'ordre des données dans le fichier .csv, car ce sont elles qui vont préciser quelles données se trouvent dans quelle colonne. Le LOAD DATA contient également **SET FOREIGN\_KEY\_CHECKS = 0;** qui signifie à MySQL de ne pas vérifier les clés étrangères lors de toutes les importations des données. Ce paramètre sera égal à 1 à la fin du script pour pouvoir réactiver les contrôles. Cela n'empêche pas qu'il faut toujours commencer par les tables qui n'ont pas de dépendances en premier, avant de mettre les données des tables qui contiennent des FK. (Sinon ça crée évidemment des erreurs car si MySQL ne trouve pas de FK cela ne va pas marcher.)

Le paramètre **SET** en dessous de l'ordre des colonnes peut être utilisé pour remplacer les colonnes vides par NULL. Par exemple dans une ligne où la colonne des FK ne contient rien (:) le paramètre SET permet de détecter les cas vides puis de remplacer par NULL les champs grâce à NULLIF. (Si il y a rien remplacer par NULL) :

```
(commande_id, typeCommande, dateHeure, statusCommande, @adresse_fk, client_fk)
SET adresse_fk = NULLIF(@adresse_fk, '');
```

Il ne faut également pas oublier de mettre **USE db\_pizzeria;** au début du fichier pour pouvoir mettre les données des fichiers dans la bonne DB et dans les bonnes tables.

### 3.4 Marche à suivre pour créer la DB

Ouvrez d'abord un terminal CMD dans **P\_DB-106** et tapez la commande suivante **docker exec -it db106 /bin/bash** (après avoir démarrer Docker Desktop) pour pouvoir ouvrir le terminal du container docker (Celui de la db).

Ensuite accédez au répertoire /scripts avec la commande **cd /scripts**.

Vous pourrez constater avec **ls**, que vous vous trouvez dans le même dossier que P\_DB-106/scripts. (Le dossier local scripts est lié avec le dossier scripts du container.)

```
C:\Users\willi\Documents\P_DB-106>docker exec -it db106 /bin/bash
bash-4.4# cd /scripts
bash-4.4# ls
DATA Scripts
bash-4.4# |
```

Entrez ensuite la commande **cd Scripts/Create-DB-Tables** pour aller chercher le script de création de la base de données et des tables. Vous pourrez voir le script en tapant **ls**. Pour importer le script il suffit d'entrer **mysql -u root -proot < db\_pizzeria-Create-DB-Tables.sql**. On précise le user et le mot de passe puis on importe le fichier SQL (le sens du chevron < doit être correct.)

```
bash-4.4# cd Scripts/Create-DB-Tables/
bash-4.4# ls
db_pizzeria-Create-DB-Tables.sql
bash-4.4# mysql -u root -proot < db_pizzeria-Create-DB-Tables.sql
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
bash-4.4# |
```

Pour vérifier la création de la base de données et des tables, il suffit de se connecter au serveur SQL avec l'utilisateur root (**mysql -u root -proot**). On peut ensuite taper la commande **SHOW DATABASES;** pour pouvoir voir les bases de données existantes. Il faudra ensuite utiliser la base de données db\_pizzeria avec **USE** puis finalement pouvoir voir les tables avec **SHOW TABLES;**

```
mysql> SHOW DATABASES;
+-----+
| Database |
+-----+
| db_pizzeria
| information_schema
| mysql
| performance_schema
| sys
+-----+
5 rows in set (0.01 sec)

mysql> USE db_pizzeria
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed
mysql> SHOW TABLES;
+-----+
| Tables_in_db_pizzeria |
+-----+
| t_adresse
| t_article
| t_avoir
| t_client
| t_commande
| t_lignecommande
| t_livraison
| t_livrer
| t_livreur
| t_paiement
| t_vivre
+-----+
11 rows in set (0.00 sec)

mysql> |
```

Il est également possible de voir s'il y a des données avec **SELECT \***

```
mysql> SELECT * FROM t_client;
Empty set (0.00 sec)

mysql> |
```

### 3.5 Marche à suivre pour importer les données

Rendez-vous dans le terminal bash du container, (on peut sortir de MySQL avec **exit**), puis rendez-vous dans le répertoire qui contient le fichier des LOAD DATA avec **cd ..../LoadData** puis tapez **ls** pour pouvoir voir le fichier **db\_pizzeria-LOAD\_DATA.sql**. Il est donc possible d'importer ce fichier avec la même commande que pour importer la création de la DB et des tables :

```
bash-4.4# cd ..../LoadData/
bash-4.4# ls
db_pizzeria-LOAD_DATA.sql
bash-4.4# mysql -u root -proot < db_pizzeria-LOAD_DATA.sql
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
bash-4.4# |
```

On peut donc ensuite vérifier que les données ont bien été importée en refaisant la même marche à suivre :

```
mysql> USE db_pizzeria
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed
mysql> SELECT * FROM t_client;
+-----+-----+-----+-----+-----+
| client_id | nom | prenom | email | num_tel |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Durand | Liam | liam.durand@example.ch | +41 79 859 45 41 |
| 2 | Rossi | Ethan | ethan.rossi@example.ch | +41 79 854 23 96 |
| 3 | Morel | Tom | tom.morel@example.ch | +41 79 704 64 14 |
| 4 | Morel | Léa | lеа.morel@example.ch | +41 79 323 39 74 |
| 5 | Durand | Lina | lina.durand@example.ch | +41 79 674 35 93 |
| 6 | Berger | Tom | tom.berger@example.ch | +41 79 325 67 85 |
| 7 | Durand | Luca | luca.durand@example.ch | +41 79 877 30 99 |
| 8 | Lambert | Elya | elya.lambert@example.ch | +41 79 384 29 37 |
| 9 | Favre | Nina | nina.favre@example.ch | +41 79 194 58 22 |
| 10 | Favrod | Jules | jules.favrod@example.ch | +41 79 718 43 15 |
| 11 | Meyer | Sofia | sofia.meyer@example.ch | +41 79 227 58 20 |
| 12 | Girard | Tom | tom.girard@example.ch | +41 79 949 90 89 |
| 13 | Fischer | Jules | jules.fischer@example.ch | +41 79 296 18 15 |
| 14 | Girard | Ethan | ethan.girard@example.ch | +41 79 181 39 22 |
| 15 | Schmid | Léna | lена.schmid@example.ch | +41 79 564 91 56 |
| 16 | Favrod | Leo | leo.favrod@example.ch | +41 79 463 36 95 |
| 17 | Morel | Luca | luca.morel@example.ch | +41 79 723 91 31 |
| 18 | Mercier | Tom | tom.mercier@example.ch | +41 79 267 69 58 |
```

### 3.6 Crédation du script pour créer les utilisateurs et les rôles

Pour créer les utilisateurs et les rôles, on peut servir les commandes **CREATE ROLE** et **CREATE USER**. On peut également utiliser la commande **GRANT** pour pouvoir attribuer des droits. Voici un bout du fichier :

```
-- Crée le rôle pizzaiolo
CREATE ROLE 'pizzaiolos_pizzeria';

-- Lecture des commandes
GRANT SELECT ON db_pizzeria.t_commande TO 'pizzaiolos_pizzeria';|
```

Ici on a créé un nouveau rôle pour les pizzaiolos, puis on définit avec GRANT les droits qu'ils ont. On définit ici que les pizzaiolos ont le droit de voir (SELECT) la table t\_commande de la base de données db\_pizzeria. On peut gérer très finement les droits, comme ici avec un seul champ que les pizzaiolos peuvent modifier :

```
-- Mise à jour du statut des commandes
GRANT UPDATE (statusCommande) ON db_pizzeria.t_commande TO 'pizzaiolos_pizzeria';
```

Maintenant pour créer les utilisateurs et leurs attribuer un rôle, cela est également similaire :

```
-- Utilisateur Pizzaiolo
CREATE USER 'antonio_pizzeria'@'localhost' IDENTIFIED BY 'PizzaioloPizzThanos!';
GRANT 'pizzaiolos_pizzeria' TO 'antonio_pizzeria'@'localhost';
SET DEFAULT ROLE 'pizzaiolos_pizzeria' TO 'antonio_pizzeria'@'localhost';
```

On définit le nom de l'utilisateur (chaque utilisateur est unique dans le serveur de la base de données, c'est pourquoi il est préfixé par \_pizzeria) ainsi que le serveur (ici en localhost) puis on utilise IDENTIFIED BY pour entrer son mot de passe. (Il faut faire attention car il est en clair.) Puis on attribue le rôle souhaité à l'utilisateur avec GRANT. On peut ensuite définir le rôle par défaut de l'utilisateur avec SET DEFAULT ROLE. (Pour ce cas il y a qu'un seul rôle mais ce sont des bonnes manières, tout comme utiliser **FLUSH PRIVILEGES**; à la fin du script pour reload les priviléges de tout le monde.)

### 3.7 Marche à suivre pour créer les utilisateurs et les rôles

Une fois avoir importé les données avec LOAD DATA, on peut sortir de MySQL avec exit puis taper la commande **cd ..../Create-Roles-Users** pour pouvoir trouver le script qui permet de créer les rôles et les utilisateurs. Vous pouvez toujours taper **ls** pour bien vérifier que le fichier est présent avant de lancer la commande d'importation suivante **mysql -u root -proot < db\_pizzeria-Create-Roles-Users.sql**

```
bash-4.4# cd ../Create-Roles-Users/
bash-4.4# ls
db_pizzeria-Create-Roles-Users.sql
bash-4.4# mysql -u root -proot < db_pizzeria-Create-Roles-Users.sql
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
bash-4.4# |
```

On peut ensuite tenter de se connecter au serveur directement avec un nouvel utilisateur créé.

```
bash-4.4# mysql -u nicolas_pizzeria -pAnalystePizzThanos!
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 15
Server version: 8.0.30 MySQL Community Server - GPL
```

Puis vérifier qu'il possède bien les droits qu'ils lui ont été attribués, en entant une commande que l'utilisateur n'est pas autorisé à effectuer.

```
mysql> USE db_pizzeria
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed
mysql> DROP TABLE t_client;
ERROR 1142 (42000): DROP command denied to user 'nicolas_pizzeria'@'localhost' for table 't_client'
mysql>
```

On peut également vérifier la liste de tous les utilisateurs et des rôles du serveur (en utilisant l'utilisateur root) :

```

mysql> SELECT user
      -> FROM mysql.user;
+-----+
| user |
+-----+
| administrateurs_pizzeria
| agentscaisse_pizzeria
| analystes_pizzeria
| db_user
| livreurs_pizzeria
| managers_pizzeria
| pizzaiolos_pizzeria
| root
| antonio_pizzeria
| jean_pizzeria
| laura_pizzeria
| luca_pizzeria
| marco_pizzeria
| mysql.infoschema
| mysql.session
| mysql.sys
| nicolas_pizzeria
| root
+-----+
18 rows in set (0.00 sec)

mysql> |

```

### 3.8 Requêtes SQL

On peut commencer par se connecter avec l'utilisateur root ou admin pour pouvoir effectuer ces requêtes. (On peut se connecter à l'utilisateur admin avec mysql -u jean\_pizzeria -pAdminPizzThanos!) Cela permet de vérifier que l'utilisateur à les droits SELECT sur les tables. (Il ne faut pas oublier de taper la commande USE db\_pizzeria pour utiliser la bonne DB.)

#### Requête n°1 :

Afficher les dix pizzas les plus vendues (sans les toppings), triés par quantités totales décroissantes. Vous devez afficher le nom et les quantités.

```

SELECT a.nom AS 'Pizza', SUM(lc.quantite) AS 'Nombres vendues'
FROM t_lignecommande lc
JOIN t_article a ON lc.article_fk = a.article_id
WHERE a.typeArticle = 'pizza'
AND lc.t_lignecommande_fk IS NULL
GROUP BY a.nom
ORDER BY SUM(lc.quantite) DESC
LIMIT 10;

```

Explication de la requête :

**(SELECT a.nom AS 'Pizza', SUM(lc.quantite) AS 'Nombres vendues')**

a.nom permet de sélectionner le nom de la pizza. SUM(lc.quantite) calcule le nombre total de pizza vendues. Les alias AS permettent de renommer les colonnes pour un meilleur affichage.

**FROM t\_lignecommande lc**

**JOIN t\_article a ON lc.article\_fk = a.article\_id**

On définit ensuite la table de départ avec FROM, puis on spécifie le nom de son alias. On peut ensuite lier la table des articles avec JOIN, puis en lui disant comment joindre la table avec **lc.article\_fk = a.article\_id**. Cela permet de relier chaque ligne de commande à l'article correspondant avec la clé étrangère.

**WHERE a.typeArticle = 'pizza'**

**AND lc.t\_lignecommande\_fk IS NULL**

On ne sélectionne que les types d'articles qui sont des pizzas, et on vérifie également de ne pas ajouter les toppings à la liste en vérifiant que la FK de la table t\_lignecommande\_fk est nulle.

**GROUP BY a.nom**

On groupe ensuite les lignes par les noms des pizzas pour pouvoir additionner les quantités vendues pour chacune.

**ORDER BY SUM(lc.quantite) DESC**

On classe ensuite les résultats par ordre décroissant du nombre de pizzas vendues, en spécifiant que le champ lc.quantite doit être trié par ordre décroissant. (DESC)

**LIMIT 10 ;**

On affiche uniquement les 10 pizzas

Résultat :

```
mysql> SELECT a.nom AS 'Pizza', SUM(lc.quantite) AS 'Nombres vendues'
-> FROM t_lignecommande lc
-> JOIN t_article a ON lc.article_fk = a.article_id
-> WHERE a.typeArticle = 'pizza'
-> AND lc.t_lignecommande_fk IS NULL
-> GROUP BY a.nom
-> ORDER BY SUM(lc.quantite) DESC
-> LIMIT 10;
+-----+-----+
| Pizza | Nombres vendues |
+-----+-----+
| Margherita | 176 |
| Reine | 167 |
| Napolitaine | 165 |
| 4 Fromages | 164 |
| Hawaïenne | 164 |
| Végétarienne | 156 |
| Parmigiana | 150 |
| Diavola | 127 |
+-----+-----+
8 rows in set (0.00 sec)

mysql> |
```

Requête n°2 :

Afficher les toppings les plus ajoutés. Le résultat doit être ordonné par le nombre de toppings de manière décroissante. Vous devez afficher le nom et le nombre.

```
SELECT a.nom AS 'Nom du topping', COUNT(*) AS 'Nombre d ajouts'
FROM t_lignecommande lc
JOIN t_article a ON lc.article_fk = a.article_id
WHERE a.typeArticle = 'topping'
AND lc.t_lignecommande_fk IS NOT NULL
GROUP BY a.nom
ORDER BY COUNT(*) DESC;
```

Explications de la requête :

On sélectionne (comme pour la première requête), le nom de l'article. (Avec un alias Nom du topping pour pouvoir renommer la colonne) Puis on sélectionne COUNT(\*) qui va permettre de compter le nombre de fois où l'article apparaît. (Avec un alias.) On utilise également la même table de départ et la même jointure. (qui ont été expliqués plus haut.) On filtre ensuite les résultats avec WHERE a.typeArticle = 'topping' qui permet d'afficher uniquement les types d'article qui sont des toppings, puis on filtre lc.t\_lignecommande\_fk pour qu'il soit IS NOT NULL. (Toppings uniquement). On groupe ensuite les résultats par le nom de l'article

(a.nom), puis on trie les résultats par nombre d'ajout décroissant, avec ORDER BY COUNT(\*) DESC;

Résultat :

```
mysql> SELECT a.nom AS 'Nom du topping', COUNT(*) AS 'Nombre d ajouts'
-> FROM t_lignecommande lc
-> JOIN t_article a ON lc.article_fk = a.article_id
-> WHERE a.typeArticle = 'topping'
-> AND lc.t_lignecommande_fk IS NOT NULL
-> GROUP BY a.nom
-> ORDER BY COUNT(*) DESC;
+-----+-----+
| Nom du topping | Nombre d ajouts |
+-----+-----+
| Oignons          |      68 |
| Olives           |      59 |
| Poivrons         |      56 |
| Jambon cru       |      54 |
| Parmesan         |      51 |
| Chorizo          |      50 |
| Jambon           |      48 |
| Artichauts        |      47 |
| Champignons       |      46 |
| Anchois           |      45 |
| Ananas            |      41 |
| Fromage bleu     |      41 |
+-----+-----+
12 rows in set (0.00 sec)

mysql> |
```

Requête n°3 :

Afficher le chiffre d'affaires par jour (commandes livrées). Vous ne devez afficher que la date et le chiffres d'affaires (arrondi à 2 chiffres après la virgule).

```
SELECT DATE(c.dateHeure) AS 'Date', ROUND(SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire), 2) AS 'Chiffre d affaires'
FROM t_commande c
JOIN t_lignecommande lc ON c.commande_id = lc.commande_fk
WHERE c.statusCommande LIKE 'livr_e'
GROUP BY DATE(c.dateHeure)
ORDER BY DATE(c.dateHeure);
```

Explications de la requête :

On sélectionne la date présente dans le champ c.dateHeure avec SELECT DATE(c.dateHeure) AS 'Date', puis on sélectionne le chiffre d'affaires avec SUM(lc.quantite \* lc.prixUnitaire) qui permet de faire la somme de la multiplication du prix unitaire et de la quantité. La commande entière est ROUND(SUM(lc.quantite \* lc.prixUnitaire), 2) Ce qui permet d'arrondir la somme avec 2 chiffres après la virgule. Puis on sélectionne la table de départ,

(t\_comamnde) par exemple et on joint la table t\_lignecommande avec la bonne condition pour la jointure. (c.commande\_id = lc.commande\_fk). On filtre les résultats par le statuts de commandes qui est égal à livrée. LIKE 'livr\_e' est utilisé car il n'est pas possible d'entrer des accents dans la console. Puis finalement on groupe et on ordonne les résultat avec DATE(c.dateHeure).

Résultat :

```
mysql> SELECT DATE(c.dateHeure) AS 'Date', ROUND(SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire), 2) AS 'Chiffre d affaires'
-> FROM t_commande c
-> JOIN t_lignecommande lc ON c.commande_id = lc.commande_fk
-> WHERE c.statusCommande LIKE 'livr_e'
-> GROUP BY DATE(c.dateHeure)
-> ORDER BY DATE(c.dateHeure);
+-----+-----+
| Date | Chiffre d affaires |
+-----+-----+
| 2025-01-15 | 337.00 |
| 2025-01-16 | 402.00 |
| 2025-01-17 | 302.50 |
| 2025-01-18 | 407.00 |
| 2025-01-19 | 1149.00 |
| 2025-01-20 | 721.00 |
| 2025-01-21 | 307.50 |
| 2025-01-22 | 616.00 |
| 2025-01-23 | 639.00 |
| 2025-01-24 | 681.50 |
| 2025-01-25 | 557.50 |
| 2025-01-26 | 406.50 |
| 2025-01-27 | 626.00 |
| 2025-01-28 | 573.50 |
| 2025-01-29 | 493.50 |
| 2025-01-30 | 940.00 |
| 2025-01-31 | 653.00 |
| 2025-02-01 | 717.50 |
| 2025-02-02 | 564.50 |
| 2025-02-03 | 933.00 |
| 2025-02-04 | 521.00 |
| 2025-02-05 | 560.00 |
| 2025-02-06 | 786.00 |
| 2025-02-07 | 395.00 |
| 2025-02-08 | 815.50 |
| 2025-02-09 | 314.00 |
| 2025-02-10 | 481.50 |
| 2025-02-11 | 919.50 |
| 2025-02-12 | 547.00 |
| 2025-02-13 | 760.50 |
| 2025-02-14 | 609.00 |
| 2025-02-15 | 707.00 |
| 2025-02-16 | 587.50 |
| 2025-02-17 | 717.50 |
| 2025-02-18 | 655.50 |
| 2025-02-19 | 479.00 |
| 2025-02-20 | 460.00 |
| 2025-02-21 | 402.50 |
| 2025-02-22 | 588.00 |
| 2025-02-23 | 893.00 |
| 2025-02-24 | 485.50 |
| 2025-02-25 | 520.50 |
| 2025-02-26 | 468.00 |
| 2025-02-27 | 244.50 |
| 2025-02-28 | 216.00 |
+-----+
45 rows in set (0.01 sec)
```

Requête n°4 :

Afficher le chiffre d'affaires par NPA (adresse de livraison).

1<sup>ère</sup> colonne : npa

2<sup>ème</sup> colonne : localité

3<sup>ème</sup> colonne : chiffre d'affaires (arrondi à 2 chiffres après la virgule)

```

SELECT a.NPA AS 'NPA', a.localite AS 'Localite', ROUND(SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire), 2) AS 'Chiffre d affaires'
FROM t_commande c
JOIN t_adresse a ON c.adresse_fk = a.adresse_id
JOIN t_lignecommande lc ON c.commande_id = lc.commande_fk
WHERE c.adresse_fk IS NOT NULL
GROUP BY a.NPA, a.localite
ORDER BY SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire) DESC;

```

Explications de la requête :

On sélectionne le NPA et la localité avec a.NPA AS 'NPA', a.localite AS 'Localite' puis on sélectionne également le chiffre d'affaire arrondit à 2 chiffres après la virgule. (Même sélection que la requête précédente) Puis on pars de la table t\_commande et on lie les tables t\_adresse et t\_lignecommande avec des JOIN. (Il faut bien vérifier que la PK est liée à la FK). On filtre ensuite les résultat avec WHERE c.adresse\_fk IS NOT NULL pour vérifier que les adresses ne sont pas NULL, puis on groupe les résultats par a.NPA et a.localite, car on doit citer tout ce qui n'est pas une fonction d'agrégation. Puis on les classe avec le chiffre d'affaire décroissant (DESC).

Résultat :

```

mysql> SELECT a.NPA AS 'NPA', a.localite AS 'Localite', ROUND(SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire), 2) AS 'Chiffre d affaires'
--> FROM t_commande c
--> JOIN t_adresse a ON c.adresse_fk = a.adresse_id
--> JOIN t_lignecommande lc ON c.commande_id = lc.commande_fk
--> WHERE c.adresse_fk IS NOT NULL
--> GROUP BY a.NPA, a.localite
--> ORDER BY SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire) DESC;
+-----+-----+-----+
| NPA | Localite | Chiffre d affaires |
+-----+-----+-----+
| 1022 | Chavannes-près-Renens | 2116.00 |
| 1007 | Lausanne | 1729.00 |
| 1003 | Lausanne | 1522.50 |
| 1005 | Lausanne | 1371.00 |
| 1004 | Lausanne | 1236.50 |
| 1008 | Jouxtens-Mézery | 1122.00 |
| 1023 | Crissier | 938.00 |
| 1020 | Renens VD | 853.50 |
+-----+-----+-----+
8 rows in set (0.00 sec)

```

Requête n°5 :

Affiche le nombre de commandes par heure. Il s'agit par cette requête de savoir quelles sont les heures « chaudes ».

NB : les heures « chaudes » sont des heures pendant lesquelles le nombre de commandes sont les plus élevées.

```

SELECT HOUR(c.dateHeure) AS 'Heure', COUNT(*) AS 'Nombre de commandes'
FROM t_commande c
GROUP BY HOUR(c.dateHeure)
ORDER BY COUNT(*) DESC;

```

Explications de la requête :

On sélectionne cette fois les heures avec SELECT HOUR(c.dateHeure) AS 'Heure'  
 On utilise COUNT(\*) AS 'Nombre de commandes' pour pouvoir compter le nombre de ligne présente dans la table t\_commande. (Il y a ensuite FROM t\_commande c), puis on groupe les résultat par les heures, et on les classe avec le nombre de commande décroissant. (ORDER BY COUNT(\*) DESC;)

Résultat :

```
mysql> SELECT HOUR(c.dateHeure) AS 'Heure', COUNT(*) AS 'Nombre de commandes'
-> FROM t_commande c
-> GROUP BY HOUR(c.dateHeure)
-> ORDER BY COUNT(*) DESC;
+-----+-----+
| Heure | Nombre de commandes |
+-----+-----+
|    12 |          31 |
|    17 |          30 |
|     4 |          29 |
|    23 |          27 |
|    13 |          26 |
|     7 |          26 |
|    10 |          26 |
|     2 |          25 |
|     8 |          24 |
|     6 |          24 |
|     1 |          23 |
|     5 |          23 |
|    18 |          23 |
|    22 |          23 |
|    16 |          22 |
|    11 |          21 |
|    21 |          21 |
|     0 |          20 |
|    15 |          20 |
|     3 |          18 |
|    14 |          18 |
|    19 |          17 |
|     9 |          17 |
|    20 |          16 |
+-----+
24 rows in set (0.00 sec)

mysql> |
```

#### Requête n°6:

Afficher le nombre de commandes des clients les plus fidèles. Un client est fidèle si son nombre de commandes est  $\geq 5$ . Afficher le résultat par ordre décroissant du nombre de commandes, puis par ordre alphabétique du nom.

```
SELECT cl.nom AS 'Nom', cl.prenom AS 'Prenom', COUNT(c.commande_id) AS 'Nombre de commandes'
FROM t_client cl
JOIN t_commande c ON cl.client_id = c.client_fk
GROUP BY cl.client_id, cl.nom, cl.prenom
HAVING COUNT(c.commande_id) >= 5
ORDER BY COUNT(c.commande_id) DESC, cl.nom ASC;
```

Explications de la requête :

On sélectionne le prénom et le nom du client, puis on compte le nombre de commandes avec COUNT(c.commande\_id) AS 'Nombre de commandes'. (Cela a peu d'importance d'inverser des table dans le FROM, car les conditions de jointures restent les mêmes.) On part de la table t\_client puis on joint la table t\_commande. On groupe ensuite les résultats, (Comme expliqué à la requête 4, on doit mettre tout ce qui n'est pas une fonction d'agrégation dans le GROUP BY. On groupe également avec cl.client\_id pour garantir que chaque client est unique.) Finalement on met une condition sur la fonction d'agrégation, HAVING COUNT(c.commande\_id) >= 5 pour pouvoir filtrer après le GROUP BY. (On compte les commandes et on garde uniquement les clients s'il ont commandés 5 commandes ou plus). On ordonne finalement le résultat par le nombre de commandes décroissant (COUNT(c.commande\_id) DESC) et par le nom du client, cl.nom ASC (ASC est optionnel, car il permet de classer par ordre alphabétique ce qui est déjà le cas par défaut.)

Résultat :

```

mysql> SELECT cl.nom AS 'Nom', cl.prenom AS 'Prenom', COUNT(c.commande_id) AS 'Nombre de commandes'
-> FROM t_client cl
-> JOIN t_commande c ON cl.client_id = c.client_fk
-> GROUP BY cl.client_id, cl.nom, cl.prenom
-> HAVING COUNT(c.commande_id) >= 5
-> ORDER BY COUNT(c.commande_id) DESC, cl.nom ASC;
+-----+-----+-----+
| Nom   | Prenom | Nombre de commandes |
+-----+-----+-----+
| Girard| Chloé | 8
| Berset| Luca  | 7
| Favre | Liam  | 7
| Girard| Leo   | 7
| Rossi | Luca  | 7
| Berset| Noah  | 6
| Favrod| Jules | 6
| Favrod| Arthur | 6
| Gonzalez| Sofia | 6
| Morel | Nina  | 6
| Perrin| Zoë  | 6
| Aubert| Nina  | 5
| Berger | Luca  | 5
| Durand | Luca  | 5
| Girard | Mia   | 5
| Girard | Camille | 5
| Gonzalez| Lina  | 5
| Martin | Luca  | 5
| Meyer  | Arthur | 5
| Meyer  | Mia   | 5
| Morel | Sofia | 5
| Perrin| Emma  | 5
+-----+-----+-----+
22 rows in set (0.01 sec)

mysql> |

```

### Requête n°7:

Afficher le total dû par commande. Afficher l'id de la commande et le montant dû (arrondi à 2 chiffres après la virgule). Ordonnez le résultat par ordre croissant des ids de commandes.

```

SELECT c.commande_id AS 'ID commande', ROUND(SUM(lc.quantite * lc.prixUnitaire), 2) AS 'Montant du'
FROM t_commande c
JOIN t_lignecommande lc ON c.commande_id = lc.commande_fk
GROUP BY c.commande_id
ORDER BY c.commande_id ASC;

```

Explications de la requête :

On sélectionne l'id des commandes, c.commande\_id AS 'ID commande' et le montant dû avec ROUND(SUM(lc.quantite \* lc.prixUnitaire), 2) comme pour le chiffre d'affaires précédemment. On part de la table t\_commande, on fait un JOIN pour joindre la table t\_lignecommande (Ce qui est la même logique à chaque fois). On groupe par les ids de commande, chaque commande correspond à une ligne. Puis on trie les résultats par ids de commande croissant (ASC).

Le résultat en entier est trop grand pour être affiché car il fait 550 lignes) :

ID commande	Montant du
1	48.00
2	63.50
3	44.50
4	62.50
5	69.50
6	49.00
7	65.00
8	27.00
9	49.50
10	46.00
11	64.50
12	62.00
13	27.50
14	61.50
15	23.00
16	41.00
17	38.00
18	59.00
19	69.00
20	18.50
21	52.50
22	66.00
23	52.00
24	45.00
25	58.00
26	66.50
27	68.50
28	56.00
29	62.50
30	50.50

### Requête n°8:

Afficher le total payé par commande (commande ayant au moins un paiement).

Afficher l'id de la commande et le total payé (arrondi à 2 chiffres après la virgule).

Ordonnez le résultat par ordre croissant des ids de commandes.

```
SELECT c.commande_id AS 'ID commande', ROUND(SUM(p.montant), 2) AS 'Total payé'
FROM t_commande c
JOIN t_paiement p ON c.commande_id = p.commande_fk
GROUP BY c.commande_id
ORDER BY c.commande_id ASC;
```

Explications de la requête :

Cette requête est très similaire à la précédente. On sélectionne l'id de la commande et le total payé avec ROUND(SUM(p.montant), 2) AS 'Total payé'. Il suffit alors de remplacer la table jointe par t\_paiement (si l'on regarde la requête précédente) et d'adapter la condition de jointure. Le reste de la commande est la même chose.

Résultat (Trop grand pour être affiché car il y a 550 lignes) :

ID commande	Total payé
1	48.00
2	63.50
3	44.50
4	62.50
5	69.50
6	49.00
7	32.50
8	27.00
9	49.50
10	46.00
11	64.50
12	62.00
13	27.50
14	61.50
15	23.00
16	41.00
17	38.00
18	59.00
19	69.00
20	18.50
21	0.00
22	66.00
23	52.00
24	45.00
25	58.00
26	66.50
27	68.50
28	56.00
29	62.50
30	50.50

Requête n°9:

Quelle est la répartition des types de commandes.

Ordonner le résultat par le nombre de commande de chaque type, du plus grand au plus petit.

1ère colonne : type

2ème colonne : nombre de commandes de ce type

```
SELECT c.typeCommande AS 'Type', COUNT(*) AS 'Nombre de commandes'
FROM t_commande c
GROUP BY c.typeCommande
ORDER BY COUNT(*) DESC;
```

Explications de la requête :

On sélectionne le type de commande avec c.typeCommande AS 'Type' ainsi que le nombre de commandes avec COUNT(\*) AS 'Nombre de commandes' pour compter les lignes de la table t\_commande du quel on pars. (FROM t\_commande)

Puis on groupe le résultat par le type de commande pour compter le nombre de commande pour chaque type, puis on trie le résultat par nombre de commande décroissant. (ORDER BY COUNT(\*) DESC)

Résultat :

```
mysql> SELECT c.typeCommande AS 'Type', COUNT(*) AS 'Nombre de commandes'
-> FROM t_commande c
-> GROUP BY c.typeCommande
-> ORDER BY COUNT(*) DESC;
+-----+-----+
| Type      | Nombre de commandes |
+-----+-----+
| livraison |          219 |
| emporter   |          197 |
| sur_place  |          134 |
+-----+-----+
3 rows in set (0.00 sec)

mysql> |
```

#### Requête n°10:

Quel est le délai moyen de livraison par livreur (en minutes).

Ordonner le résultat par délai moyen en minutes du plus petit au plus grand.

Aide : l'id du livreur, son nom et le délai dans le SELECT.

```
SELECT liv.livreur_id AS 'ID Livreur', liv.nom AS 'Nom',
ROUND(AVG(TIMESTAMPDIFF(MINUTE, l.depart, l.arrivee)), 0) AS 'Delai en minutes'
FROM t_livreur liv
JOIN t_livrer lv ON liv.livreur_id = lv.livreur_fk
JOIN t_livraison l ON lv.livraison_fk = l.livraison_id
GROUP BY liv.livreur_id, liv.nom
ORDER BY AVG(TIMESTAMPDIFF(MINUTE, l.depart, l.arrivee)) ASC;
```

Explications de la requête :

On sélectionne l'id et le nom du livreur, ainsi que le temps moyen de livraison par livreur en minutes avec AVG(TIMESTAMPDIFF(MINUTE, l.depart, l.arrivee)) AVG permet de calculer une moyenne tandis que TIMESTAMPDIFF(MINUTE, l.depart, l.arrivee) calcule la différence de temps en minutes entre le départ et l'arrivée de

la livraison. Il y a également l'ajout de ROUND(calcul, 0) pour pouvoir arrondir le résultat à 0 chiffres après la virgule. (Permet d'avoir uniquement les minutes). On pars de la table t\_livreur et on joint 2 tables t\_livrer qui fait l'association entre t\_livreur et t\_livraison, puis t\_livraison. Finalement, on regroupe avec GROUP BY les sélections qui ne sont pas des fonctions d'agrégation, puis on trie le résultat par la moyenne de temps (non arrondie), croissant pour que le livreur le plus rapide soit en haut de la liste.

Résultat :

```
mysql> SELECT liv.livreur_id AS 'ID Livreur', liv.nom AS 'Nom',
-> ROUND(AVG(TIMESTAMPDIFF(MINUTE, l.depart, l.arrivee)), 0) AS 'Delai en minutes'
-> FROM t_livreur liv
-> JOIN t_livrer lv ON liv.livreur_id = lv.livreur_fk
-> JOIN t_livraison l ON lv.livraison_fk = l.livraison_id
-> GROUP BY liv.livreur_id, liv.nom
-> ORDER BY AVG(TIMESTAMPDIFF(MINUTE, l.depart, l.arrivee)) ASC;
+-----+-----+-----+
| ID Livreur | Nom | Delai en minutes |
+-----+-----+-----+
| LIV005 | Lucas | 12 |
| LIV006 | Nora | 12 |
| LIV001 | Marco | 12 |
| LIV002 | Sophie | 13 |
| LIV003 | Yann | 13 |
| LIV004 | Amina | 13 |
+-----+-----+-----+
6 rows in set (0.00 sec)

mysql> |
```

### 3.9 Crédation des index

Voici la 1<sup>ère</sup> requête à améliorer (adaptée pour correspondre au MPD)

```
SELECT c.commande_id, c.dateHeure AS 'Date creation',
c.statusCommande, cl.nom AS 'Client'
FROM t_commande AS c
JOIN t_client AS cl ON c.client_fk = cl.client_id
WHERE c.statusCommande = 'livrée'
AND c.dateHeure > '2025-01-01 00:00:00'
ORDER BY c.dateHeure DESC;
```

L'index créé pour améliorer la requête est un index composite :

```
mysql> CREATE INDEX idx_commande_statut_date
-> ON t_commande(statusCommande, dateHeure);
Query OK, 0 rows affected (0.06 sec)
Records: 0  Duplicates: 0  Warnings: 0
```

Cet index est optimal pour le WHERE car il commence par statusCommande puis dateHeure (utilisée pour un range), ce qui permet d'éviter un scan complet de la table. Il n'y a pas besoin de créer un index supplémentaire pour autre chose. (Il y a déjà un index par défaut pour les FK)

Voici la 2<sup>ème</sup> requête (également adaptée pour correspondre au MPD)

```
SELECT a.NPA AS 'zone_npa', COUNT(c.commande_id) AS 'nb'
FROM t_commande AS c
JOIN t_adresse AS a ON c.adresse_fk = a.adresse_id
WHERE c.typeCommande = 'livraison'
AND HOUR(c.dateHeure) BETWEEN 18 AND 21
GROUP BY a.NPA
ORDER BY nb DESC;
```

L'index créé pour améliorer la requête est également un index composite :

```
mysql> CREATE INDEX idx_commande_type_hour
    -> ON t_commande(typeCommande, (HOUR(dateHeure)));
Query OK, 0 rows affected (0.05 sec)
Records: 0  Duplicates: 0  Warnings: 0
```

Cet index est optimal pour le WHERE, il commence par typeCommande, et MySQL peut filtrer rapidement toutes les lignes de type livraison. L'index contient également HOUR(dateHeure), comme cela MySQL peut limiter les lignes à une plage horaire. Cette optimisation fonctionne uniquement si la clause WHERE utilise exactement la même expression (HOUR(dateHeure)), car la fonction est pré-calculée et stockée dans l'index. (MySQL n'a pas besoin de recalculer HOUR(dateHeure) lors de l'exécution de la requête.)

ATTENTION cependant avec l'utilisation HOUR(dateHeure), car la fonctionnalité de mettre un index avec la fonction est disponible à partir de MySQL 8. C'est donc déconseillée d'utiliser cet index si la version de MySQL n'est pas égale ou supérieur à 8. (Il est possible de voir la version avec SELECT VERSION(); )

(Les requêtes et les index sont disponibles dans /Scripts/Create-Index pour l'importation)

### 3.10 Vérifier que les requêtes utilisent les index

On peut utiliser **EXPLAIN** pour pouvoir voir si la requête utilise bien l'index créé. (Plan d'exécution.) EXPLAIN se place juste avant le SELECT de la requête. Voici une partie (le tout ne passerait pas) du EXPLAIN de la première requête avant la création de l'index :

```
mysql> EXPLAIN SELECT c.commande_id, c.dateHeure AS 'Date creation',
-> c.statusCommande, cl.nom AS 'Client'
-> FROM t_commande AS c
-> JOIN t_client AS cl ON c.client_fk = cl.client_id
-> WHERE c.statusCommande = 'livre'
-> AND c.dateHeure > '2025-01-01 00:00:00'
-> ORDER BY c.dateHeure DESC
-> ;
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys | key |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | SIMPLE     | c     | NULL      | ALL  | client_fk       | NULL  |
| 1 | SIMPLE     | cl    | NULL      | eq_ref| PRIMARY        | PRIMARY|
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set, 1 warning (0.01 sec)
```

On peut voir ici qu'il n'y a pas de clé pour la table c (t\_commande), ce qui signifie que MySQL va parcourir toute la table t\_comamnde. Les conditions sont utilisées après avoir lu toutes les lignes. Voici le EXPLAIN après la création de l'index :

```
mysql> EXPLAIN SELECT c.commande_id, c.dateHeure AS 'Date creation',
-> c.statusCommande, cl.nom AS 'Client'
-> FROM t_commande AS c
-> JOIN t_client AS cl ON c.client_fk = cl.client_id
-> WHERE c.statusCommande = 'livre'
-> AND c.dateHeure > '2025-01-01 00:00:00'
-> ORDER BY c.dateHeure DESC;
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys           | key   |
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | SIMPLE     | c     | NULL      | range | client_fk, idx_commande_statut_date | idx_commande_statut_date |
| 1 | SIMPLE     | cl    | NULL      | eq_ref| PRIMARY                   | PRIMARY|
+----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

On peut voir après que la requête utilise bien l'index idx\_commande\_statut\_date, et que la clé idx\_commande\_statut\_date est maintenant présente pour la table c. MySQL utilise maintenant l'index pour lire les lignes qui correspondent à statusCommande et dateHeure.

On peut faire de même pour la 2<sup>ème</sup> requête :

```
mysql> EXPLAIN SELECT a.NPA AS 'zone_npa', COUNT(c.commande_id) AS 'nb'
   -> FROM t_commande AS c
   -> JOIN t_adresse AS a ON c.adresse_fk = a.adresse_id
   -> WHERE c.typeCommande = 'livraison'
   -> AND HOUR(c.dateHeure) BETWEEN 18 AND 21
   -> GROUP BY a.NPA
   -> ORDER BY nb DESC;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | SIMPLE      | c     | NULL       | ALL  | adresse_fk      |
| 1 | SIMPLE      | a     | NULL       | eq_ref| PRIMARY        |
+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set, 1 warning (0.01 sec)
```

Comme il n'y a pas de clé, MySQL parcourt toutes les lignes de `t_commande`, avant d'exécuter la condition `HOUR` sur chaque ligne. Voici le résultat après la création de l'index :

```
mysql> EXPLAIN SELECT a.NPA AS 'zone_npa', COUNT(c.commande_id) AS 'nb'
   -> FROM t_commande AS c
   -> JOIN t_adresse AS a ON c.adresse_fk = a.adresse_id
   -> WHERE c.typeCommande = 'livraison'
   -> AND HOUR(c.dateHeure) BETWEEN 18 AND 21
   -> GROUP BY a.NPA
   -> ORDER BY nb DESC;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id | select_type | table | partitions | type | possible_keys          | key           |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | SIMPLE      | c     | NULL       | range | adresse_fk, idx_commande_type_hour | idx_commande_type_hour |
| 1 | SIMPLE      | a     | NULL       | eq_ref| PRIMARY                   | PRIMARY        |
+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)

mysql>
```

MySQL utilise l'index pour filtrer les lignes dès la lecture, et donc sélectionner uniquement les lignes que la requête demande.

### 3.11 Scénario de Transaction

Un client vient payer sa commande à la caisse. L'agent de caisse doit faire 2 choses en même temps. Il doit enregistrer le paiement dans `t_paiement` et changer le statut de la commande (de reçue à payée).

Le problème sans transaction est que si l'une des deux opérations échoue, peut se retrouver avec un paiement enregistré mais le statut n'est pas changé, ou alors l'inverse, un statut changé mais pas de paiement enregistré.

Le but est de faire en sorte que ces 2 opération réussissent ou échouent ensemble avec une transaction. La transaction se ferait sur les tables `t_paiement` et `t_commande`.

Voici les opérations à effectuer sur ces tables (dans l'ordre) :

- INSERT : Enregistrer le paiement (montant, mode, date, commande\_fk)

- UPDATE : Changer statusCommande (reçue en payée)

Les conditions de validations et d'annulation sont les suivantes :

Il y a un COMMIT si l'INSERT dans la table t\_paiement réussit et que l'UPDATE du statut réussit. Il y a un ROLLBACK si l'INSERT dans t\_paiement échoue, si l'UPDATE du statut échoue, ou s'il y a une erreur SQL.

Voici la transaction fonctionnelle :

```
SET AUTOCOMMIT = 0;

START TRANSACTION;

INSERT INTO t_paiement (modePaiement, montant, datePaiement, commande_fk)
VALUES ('carte', 48.00, NOW(), 3);

UPDATE t_commande
SET statusCommande = 'payée'
WHERE commande_id = 3;

COMMIT;
```

Explications de la transaction :

Le SET AUTOCOMMIT 0 permet d'éviter que MySQL applique automatiquement des modifications. Il est donc seulement possible de valider les modifications avec COMMIT. START TRANSACTION permet d'ouvrir une transaction, qui sera finie par COMMIT (validée) par ROLLBACK (non validée) ou par une erreur (pas de commit non plus donc non valide). Si il y a un ROLLBACK tout est annulé. On vérifie la bonne exécution des requêtes une par une, et si tout est bon et qu'il n'y a pas d'erreur on peut commit pour appliquer les modifications.

Voici le résultat de la première transaction qui est validée :

```

mysql> SET AUTOCOMMIT = 0;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql>
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

mysql>
mysql> INSERT INTO t_paiement (modePaiement, montant, datePaiement, commande_fk)
-> VALUES ('carte', 48.00, NOW(), 3);
Query OK, 1 row affected (0.01 sec)

mysql>
mysql> UPDATE t_commande
-> SET statusCommande = 'payé'
-> WHERE commande_id = 3;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
Rows matched: 1  Changed: 0  Warnings: 0

mysql>
mysql> COMMIT;
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

mysql> SELECT commande_id, statusCommande
-> FROM t_commande
-> WHERE commande_id = 3;
+-----+-----+
| commande_id | statusCommande |
+-----+-----+
|         3   | payé          |
+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)

```

Voici la transaction avec l'erreur provoquée d'un id inexistant.

```

START TRANSACTION;

INSERT INTO t_paiement (modePaiement, montant, datePaiement, commande_fk)
VALUES ('especes', 50.00, NOW(), 99999);

UPDATE t_commande
SET statusCommande = 'payée'
WHERE commande_id = 7;

ROLLBACK;

```

Explications de la transaction :

Dans le INSERT INTO on essaye d'ajouter des données alors que commande\_fk 99999 n'existe pas. Cela provoque donc une erreur, qui annule automatiquement l'insert. Comme il y a eu un UPDATE après l'erreur, et qu'il est valide cela ne provoque pas d'erreur. C'est pour cela qu'il y a un ROLLBACK à la fin qui annule la transaction. (On met toutes les modifications après START TRANSACTION et on décide à la fin si on met COMMIT ou ROLLBACK pour valider ou non la transaction).

Mettre SET autocommit à 1 ou à 0 n'a peu d'importance si START TRANSACTION et ROLLBACK sont mis explicitement.)

Voici le résultat de la 2<sup>ème</sup> requête :

```
mysql> START TRANSACTION;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql>
mysql> INSERT INTO t_paiement (modePaiement, montant, datePaiement, commande_fk)
    -> VALUES ('especes', 50.00, NOW(), 99999);
ERROR 1452 (23000): Cannot add or update a child row: a foreign key constraint fails
mysql>
mysql> UPDATE t_commande
    -> SET statusCommande = 'paye'
    -> WHERE commande_id = 7;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0

mysql>
mysql> ROLLBACK;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> SELECT commande_id, statusCommande
    -> FROM t_commande
    -> WHERE commande_id = 7;
+-----+-----+
| commande_id | statusCommande |
+-----+-----+
|          7  | annul e   |
+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

La transaction fonctionne. Elle garantit que le paiement et le changement de statut se font toujours ensemble, évitant ainsi toute incohérence dans la base de données. En cas d'erreur, tout est automatiquement annulé.

(Les requêtes des transactions et les requêtes de vérifications des données sont disponibles dans /Scripts/Transactions)

### 3.12 Cr ation des scripts de backup compl te et diff rentielle

MySQL ne propose pas par défaut de système de backup avec des backup compl tes et diff rentielles ! C'est pour cela qu'il faut concevoir à la main le système de backup qui va nous permettre de restaurer une base de données entière, ou alors une partie des données modifi s depuis la dernière backup compl te. Pour sauver une base de données on peut l'exporter avec mysqldump, qui permet de mettre tout le script de cr ation de la base ainsi que les données qui vont avec. Pour pouvoir r aliser ces ´etapes nous devons ajouter une colonne

à chaque table de la base de données, pour pouvoir y stocker la dernière date de modification des données.

```
USE db_pizzeria;

-- Ajout de la colonne dateModification dans les tables

ALTER TABLE t_client ADD dateModification DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP;
ALTER TABLE t_article ADD dateModification DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP;
```

(CURRENT\_TIMESTAMP permet de spécifier le temps présent) Grace à cette colonne dans les tables, on pourra comparer la date de modification entre le dernier backup complet pour pouvoir mettre uniquement les données modifiées dans le fichier de backup différentiel.

Voici le script Shell qui permet de sauvegarder la base de données complète :

```
DATE=$(date +"%Y-%m-%d_%Hh%M")
mysqldump -u root -proot --databases db_pizzeria > /Scripts/Backup-Restore/backup_db_pizzeria_full_${DATE}.sql
```

On définit une variable pour la date, pour pouvoir récupérer la date actuelle avec l'heure et les minutes. (UTC est utilisé pour pouvoir correspondre avec le temps dans les colonnes des tables de la base sinon cela ne marche pas). On implémente ensuite cette variable dans le nom du fichier .sql créé par mysqldump. L'option –databases est utilisé pour pouvoir exporter la base de données db\_pizzeria. Voici le script de création de la backup différentielle :

```
# Date du dernier backup complet
LAST_DATE_FULL="2026-01-09 00:00:00"

# Fichier de sortie
DATE=$(date +"%Y-%m-%d_%Hh%M")
File="/var/lib/mysql-files/Scripts/Backup-Restore/backup_db_pizzeria_diff_${DATE}.sql"

echo "USE db_pizzeria;" > $File

# Création de la backup différentielle
mysqldump -u root -proot --databases db_pizzeria --tables \
t_client t_article t_livreur \
t_adresse t_livraison t_commande \
t_paiement t_lignecommande t_vivre \
t_livrer t_avoir \
--no-create-info --where="dateModification >= '$LAST_DATE_FULL'" >> $File 2>/dev/null
```

On définit la date du dernier backup dans une variable pour pouvoir comparer le temps entre le dernier backup et la date de modification des données dans les colonnes dateModification. Cela permet de mettre uniquement les données qui sont plus récente ou égale à la date du backup complet (dateModification >=

date du backup complet.) La commande echo permet d'écrire la commande USE dans le fichier pour pouvoir éviter une erreur du type (DATABASE not selected). Puis on écrit la même chose que dans le premier script, mais on ajoute l'attribut –tables qui nous permet de citer toutes les tables pour pouvoir comparer les dates de modification pour chaque table. (--no-create-info permet d'éviter d'écrire CREATE TABLE dans le script ce qui peut causer des conflits avec le script de backup complet.) Finalement le paramètre 2>/dev/null permet d'ignorer les lignes inchangées à ne pas mettre dans le script. (Pas d'affichage d'erreur)

### 3.13 Cas réel de backup et de restauration

Pour faire un backup complet de la base de données, on peut se rendre dans le dossier Backup-Restore puis importer le script d'ajout des colonnes de dates.

```
sh-4.4# cd Backup-Restore/
sh-4.4# ls
db_pizzeria-Backup-diff.sh  db_pizzeria-Backup-full.sh  db_pizzeria-EditColonnes.sql
sh-4.4# mysql -u root -proot < db_pizzeria-EditColonnes.sql
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
sh-4.4#
```

On peut ensuite sauvegarder toute la base de données avec la commande sh db\_pizzeria-Backup-full.sh, puis constater que le fichier .sql à bien été créé.

```
sh-4.4# sh db_pizzeria-Backup-full.sh
mysqldump: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
sh-4.4# ls
backup_db_pizzeria_full_2026-01-09_00h56.sql  db_pizzeria-Backup-diff.sh  db_pizzeria-Backup-full.sh  db_pizzeria-EditColonnes.sql
sh-4.4# |
```

Une fois le dump créé, on peut supprimer la base de données.

```
mysql> DROP DATABASE db_pizzeria;
Query OK, 11 rows affected (0.10 sec)
```

Puis importer le script de la backup complète pour voir si cela fonctionne. (On peut ensuite contrôler que l'import c'est bien passé)

```
sh-4.4# mysql -u root -proot < backup_db_pizzeria_full_2026-01-09_00h56.sql
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
sh-4.4# |
```

Pour pouvoir ensuite tester la backup différentielle, on peut ajouter la transaction faite dans le chapitre précédent.

```

mysql> UPDATE t_commande
   > SET statusCommande = 'paye'
   > WHERE commande_id = 3;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0

mysql>
mysql> COMMIT;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> SELECT * FROM t_commande WHERE commande_id = 3;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| commande_id | typeCommande | dateHeure           | statusCommande | adresse_fk | client_fk | dateModification |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
|       3 | sur_place    | 2025-01-15 18:53:04 | paye          |      NULL   |        75 | 2026-01-09 01:03:49 |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.01 sec)

mysql>

```

On peut voir que la date de modification s'est mise automatiquement à jour.

Il faut ensuite modifier le script de la backup différentielle, pour pouvoir y mettre la date du dernier backup complet.

```

# Date du dernier backup complet
LAST_DATE_FULL="2026-01-09 00:56:00"

```

Puis lancer le script avec la commande sh pour pouvoir avoir le nouveau fichier suivant :

```

sh-4.4# sh db_pizzeria-Backup-diff.sh
sh-4.4# ls
backup_db_pizzeria_diff_2026-01-09_01h08.sql
sh-4.4#

```

On peut ensuite consulter le fichier sql créé par mysqldump pour pouvoir voir qu'il y a bien uniquement les éléments modifiés dans le fichier :

```

backup_db_pizzeria_diff_2026-01-09_01h08.sql ×
C: > Users > willi > Desktop > Docker > P_DB-106 > scripts > Scripts > Backup-Restore > backup_db_pizzeria_diff_2026-01-09_01h08.sql
73
74 LOCK TABLES `t_commande` WRITE;
75 /*!40000 ALTER TABLE `t_commande` DISABLE KEYS */;
76 INSERT INTO `t_commande` VALUES (3,'sur_place','2025-01-15 18:53:04','paye',NULL,75,'2026-01-09 01:03:49');
77 /*!40000 ALTER TABLE `t_commande` ENABLE KEYS */;
78 UNLOCK TABLES;
79
80 --
81 -- Dumping data for table `t_paiement`
82 --
83 -- WHERE: dateModification >= '2026-01-09 00:56:00'
84
85 LOCK TABLES `t_paiement` WRITE;
86 /*!40000 ALTER TABLE `t_paiement` DISABLE KEYS */;
87 INSERT INTO `t_paiement` VALUES (551,'carte',48.00,'2026-01-09 01:03:49',3,'2026-01-09 01:03:49');
88 /*!40000 ALTER TABLE `t_paiement` ENABLE KEYS */;
89 UNLOCK TABLES;
90

```

Pour pouvoir récupérer ces données, il suffit d'importer le dernier fichier de backup complet, puis d'importer ce fichier .sql qui contient les données manquantes. Il ne

faut pas oublier de changer la date du dernier fichier de backup complet dans le script de backup différentielle. (Cela peut ensuite poser des problèmes avec les données.)

## 4 CONCLUSION

### 4.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Toutes les fonctionnalités demandées ont été implémentée et expliquée dans ce rapport.

### 4.2 Bilan personnel

Le projet m'a permis d'en apprendre beaucoup sur MySQL, comment mapper un répertoire qui est autorisé (pour éviter les erreurs de --secure-file-priv), comment utiliser proprement LOAD DATA pour importer toutes les données en une seule fois, comment créer des rôles et des users, comment créer des transactions et des index adaptés aux requêtes données, ainsi que faire des backups avec mysqldump, et pouvoir restaurer / importer des fichiers SQL.

## 5 ANNEXES

[Lien du repo Git du projet](#)