Отчёт по лабораторной работе №11

Текстовый редактор emacs

Барето Вилиан Мануел

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	17
5	Ответы на котрольные вопросы	18

Список иллюстраций

5.1	установка Emacs	1
3.2	Emacs	7
3.3	Созданный файл	8
3.4	текст в lab07.sh	8
3.5	Вырезание строки	9
3.6	Перемешение строку в конец файла	9
3.7	Выделенный текст	10
3.8	копирование и вставка	10
3.9	ВЫрезанная область	11
3.10	отмена действие	11
	Перемещение курсор в начало строки	11
3.12	Перемещение курсор в конец строки	12
3.13	Перемешение курсор в буфере	12
3.14	Активные буферы	12
3.15	список открытых буферов	13
	Закрытие окно	13
3.17	Переключение между буферами	13
3.18	Новый буфер	14
3.19	Фрейм разделённый на 4 окна	14
3.20	Новые буферы	15
	Режим поиска	15
3.22	Переключение между результатами	15
3.23	Режим поиска	16
3.24	другой режим поиска	16
	Результаты поиска	16

Список таблиц

1 Цель работы

Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Выполнить основные команды emacs

3 Выполнение лабораторной работы

Для данной работы, мне надо была установить Emacs:

```
willianmanuelbarreto@willianbarreto:~$ sudo dnf install emacs
[sudo] senha para willianmanuelbarreto:
Updating and loading repositories:
Copr repo for iosevka owned by peterwu ???% | 0.0 B/s | 0.0 B | 00m06s
```

Рис. 3.1: Установка Етасѕ

Выполнив Етасѕ в командной строке, я открыла текстовый редактор:

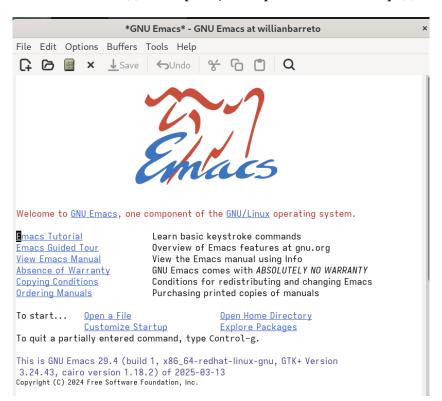


Рис. 3.2: Emacs

С помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f, создала файл lab07.sh:

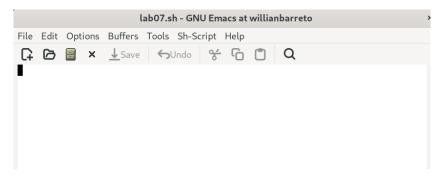


Рис. 3.3: Созданный файл

Я написала некоторый текст в этом же файле (lab07.sh). После этого сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s:

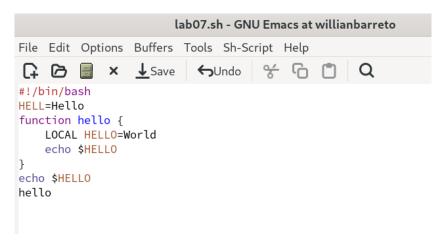


Рис. 3.4: текст в lab07.sh

Одной командой вырезала целую строку (C-k):

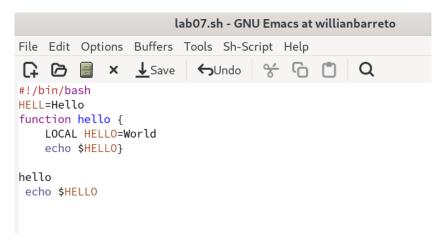


Рис. 3.5: Вырезание строки

С помощью С-у вставила эту строку в конец файла:

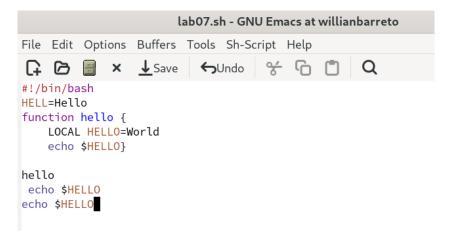


Рис. 3.6: Перемешение строку в конец файла

Выделила область текста (C-space):

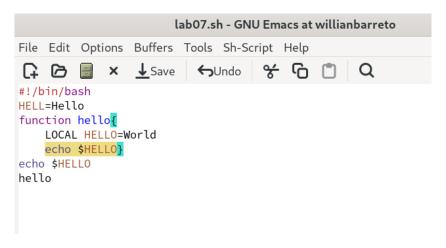


Рис. 3.7: Выделенный текст

Скопировала область в буфер обмена (М-w) и вставила ее в конец файла:

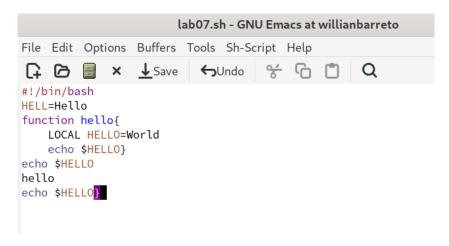


Рис. 3.8: копирование и вставка

Выделила эту же область и на этот раз вырезала её (C-w):

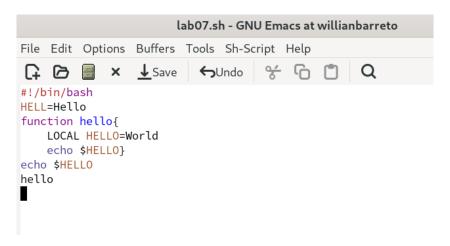


Рис. 3.9: ВЫрезанная область

С помощью С-/ отменила последнее действие:

отмена действие

Рис. 3.10: отмена действие

С помощью С-а переместила курсор в начало строки:

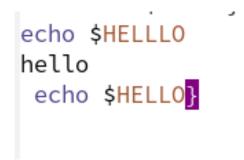


Рис. 3.11: Перемещение курсор в начало строки

С помощью С-е переместила курсор в конец строки:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO}
```

Рис. 3.12: Перемещение курсор в конец строки

Переместила курсор в начало и конец буфера с помощью M-< и M-> соответственно:

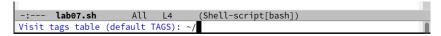


Рис. 3.13: Перемешение курсор в буфере

Выводила список активных буферов на экран с помощью С-х С-b:

U:*:	∗- lab7.sh	All	L4	(Shell-script	[sh])
CRM	Buffer		Size	Mode	File
*	lab7.sh		111	<pre>Shell-script[sh]</pre>	~/lab7.sh
96	*GNU Emacs*		734	Fundamental	
	scratch		145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*		869	Messages	
%*	*Async-native-	compile	. 165	Fundamental	

Рис. 3.14: Активные буферы

С помощью С-х о переместилась во вновь открытое окно со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер:

Рис. 3.15: список открытых буферов

С помощью С-х 0 закрыла окно со списком открытых буферов:

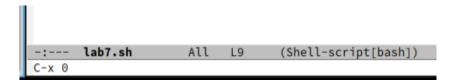


Рис. 3.16: Закрытие окно

Без вывода списка буферов, я переключилась между буферами:

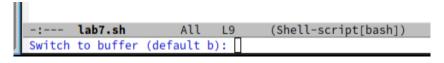


Рис. 3.17: Переключение между буферами

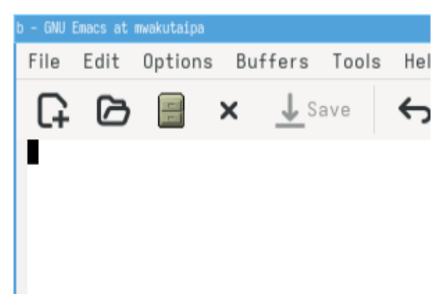


Рис. 3.18: Новый буфер

Поделила фрейм на 4 части. Сначала я разделила фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2):

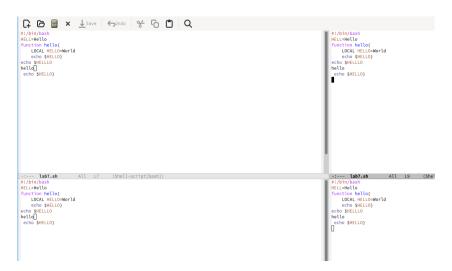


Рис. 3.19: Фрейм разделённый на 4 окна

В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер:



Рис. 3.20: Новые буферы

Переключилась в режим поиска (C-s) и искала Indent:

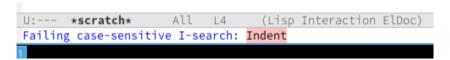


Рис. 3.21: Режим поиска

Переключалась между результатами поиска, нажимая C-s и вышла из режима поиска, нажав C-g:

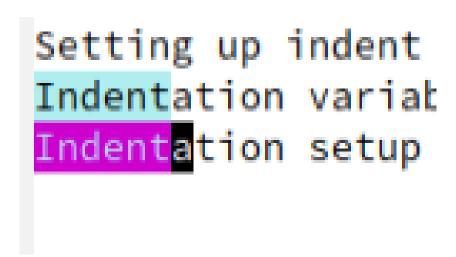


Рис. 3.22: Переключение между результатами

Перешла в режим поиска и замены (M-%), искала слово World, нажмала Enter, и заменила на Planet:

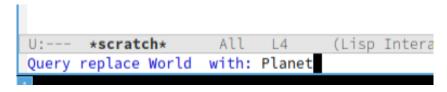


Рис. 3.23: Режим поиска

Нажав M-s о, я использовала другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результаты поиска в новом окне:

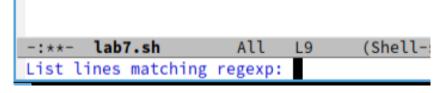


Рис. 3.24: другой режим поиска

```
matches for "hello" in buffer: lab7.sh

2:HELL=Hello
3:function hello{
4: LOCAL HELLO=Planet
5: echo $HELLO}
7:hello
8: echo $HELLO
```

Рис. 3.25: Результаты поиска

4 Выводы

При выполнение данной работы я получила практические навыки работы с Emacs.

5 Ответы на котрольные вопросы

- 1. Emacs один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.
- 2. Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.
- 3. Буфер это объект в виде текста. Окно это область, в которой отображен буфер.
- 4. Да, можно.
- 5. Етас использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.
- 6. Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl + |
- 7. С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).
- 8. Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.
- 9. Выполняет функцию стереть, думаю можно переназначить.
- 10. Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командая оболочка. A vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.