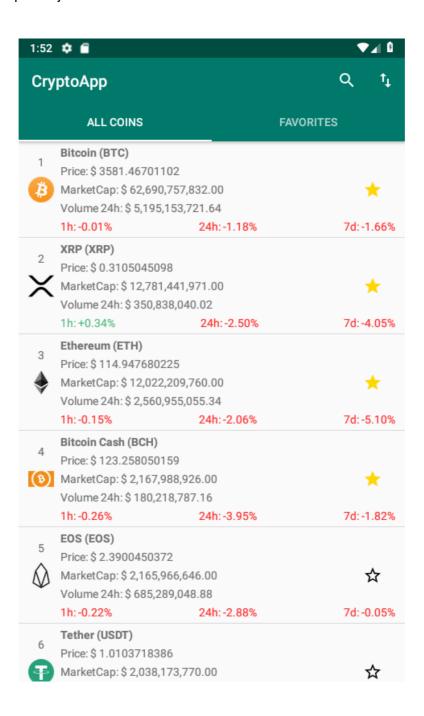
Programowanie urządzeń mobilnych

Projekt: Aplikacja do śledzenia kursu kryptowalut

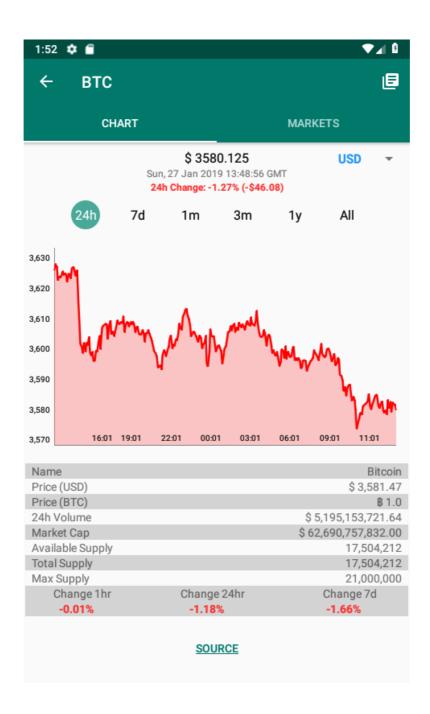
> Wykonali: Aleksander Jewula Mateusz Jedziniak

Opis Projektu

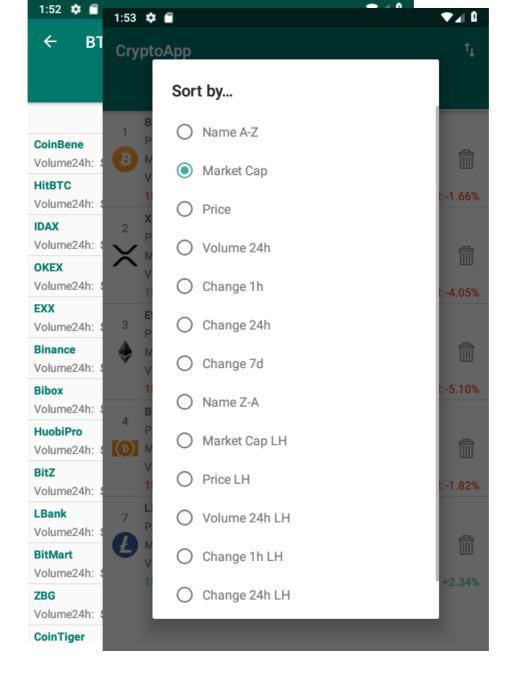
Aplikacja służy do monitorowania kursu wszystkich top 100 kryptowalut z <u>coinmarketcap.com</u>. Posiada możliwość nadawania wybranym walutom statusu ulubionych i kontrolowania ich w jednym miejscu. Dzięki zaimplementowanemu wykresowi każdej kryptowaluty możemy analizować jaki przebieg miała jej cena od chwili jej powstania do chwili obecnej a także zmiany wykresów w przedziałach czasowych. Przy wykresach widnieją informację o kapitalizacji i wszystkich innych istotnych danych o walucie. O reszcie funkcjonalności poniżej.



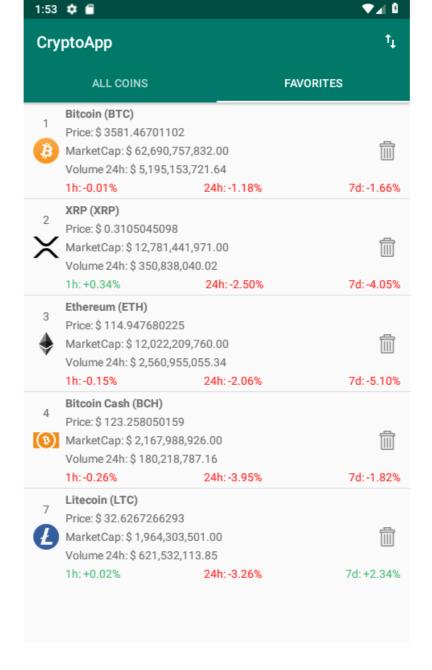
W zakładce ALL COINS która wita nas po odpaleniu aplikacji widnieje lista Kryptowalut posortowana od tej z największą kapitalizacją, co można zmienić pod ikoną (2 strzałek) nadając inne filtry. Dodatkowo pod każdą walutą posiadamy krótkie informacje tj. Aktualną Cene, sumie kapializacji, Volumen w ostatnich 24h a także procentowo jak zmienił się jej kurs w okresie 1h/24h/7dni. Ikona gwiazdki do której zaimplementowana jest krótka animacja dodaje daną kryptowalute do zakładki FAVORITES gdzie w prosty sposób można zarządzać ulubionymi pozycjami w przejrzysty sposób.



Po kliknięciu w daną kryptowalutę dostajemy więcej informacji na jej temat łącznie z wykresem który możemy skalować w czasie 24 godzin, 7 dni, 1 miesiąca, 3 miesięcy, 1 roku lub całego okresu aktywności waluty. Dodatkowo posiadamy możliwość zmiany kursu FIAT po prawej stronie w liście wysuwanej. Dostęp z tego miejsca do zakładki Markets o której poniżej. Z informacji o kryptowalucie poza wcześniej wymienianymi z poziomu strony głównej można znaleźć: Cenę w BTC, Ilość wszystkich tokenów i ilość wszystkich dostępnych tokenów na rynku.



Zakładka MARKETS służy do wyboru marketu/giełdy z jakiej chcemy pobierać kurs i brać go pod uwagę. Przy nazwie giełdy posiadamy informację o jej Volumenie w ostatnich 24h, kurs jaki reprezentują na daną chwile a także procentowo jak uległ on zmianie w tym okresie czasu.



Sortowanie ekranu głównego i dostępne jego opcje. Dopisek "LH" oznacza sortowanie odwrotne dając możliwość prostego wyświetlania największych i jednym kliknięciem najmniejszych zmian na rynku w danym zakresie.

Zakładka ulubionych walut które można w prosty sposób usunąć kliknięciem w ikonkę kosza. Z tego miejsca mamy pełną funkcjonalność bez żadnych ograniczeń, jedyną zmianą jest brak nieinteresujących pozycji. Daje nam to możliwość prostego śledzenia walut z dalszych miejsc MarketCap (np.85) bez zbędnego przewijania do dołu listy.

Opis kodu źródłowego

Użyte technologie:

EasyRest: ta biblioteka jest szeroko stosowana do wszystkich połączeń sieciowych w aplikacji.

Dba o buforowanie żądań, wielowątkowość i synchronizację.

Material-dialogs: Biblioteka używana do wyświetlania okna dialogowego sortowania. Customtabs: Biblioteka używana w przeglądarce internetowej z integracjami Chrome ToggleButtonGroup: biblioteka używana dla przycisków, które pozwalają użytkownikom przełączać zakres dat na wykresie.

MaterialFavoriteButton: Biblioteka używana do animowanych ikon w aplikacji.
MPAndroidChart: Służy do wyświetlania wykresu ceny w czasie.
GSON: Biblioteka służąca do serializowania tekstu z bazy danych do rzeczywistych obiektów Java i odwrotnie.

```
public class CoinMarketCapService {

public static final String COIN MARKETCAP ALL_COINS_URL = "https://api.coinmarketcap.com/vl/ticker/?limit=0";

public static final String COIN MARKETCAP CHART_URL_ALL_DATA = "https://graphs2.coinmarketcap.com/currencies/%s/";

public static final String COIN MARKETCAP CHART_URL_WINDOW = "https://graphs2.coinmarketcap.com/currencies/%s/%s/%s/";

public static final String COIN_MARKETCAP_OUICK_SEARCH_URL = "https://s2.coinmarketcap.com/gurrencies/%s/%s/%s/";

public static void getAllCoins(Context context, afterTaskCompletion<CMCCoin[]> taskCompletion, afterTaskFailure failure, boolean async) [...]

public static void getCMCChartData(Context context, afterTaskCompletion<CMCQuickSearch[]> taskCompletion, afterTaskFailure failure, boolean async) [...]

public static void getCMCQuickSearch(Context context, afterTaskCompletion<CMCQuickSearch[]> taskCompletion, afterTaskFailure failure, boolean async) [...]
```

Najważniejszą informacją jaką mamy w naszym programie są to wartości kryptowalut. Napisany service pomaga nam pobrać dane.

```
Selection View
                          Debug
                                 Terminal
EXPLORER
                                           MarketNode.java ×
                                                              MarketsResponse.java
                                                                                          SourceInfo
                                                package com.cryptoapp.chuddyni.cryptoapp.models.
OPEN EDITORS
CRYPTOBUDDY-MASTER-A
                                                import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonPrope
   androidTest
   public class MarketNode {

■ java
                                                    @JsonProperty("MARKET")
                                                    private String market;
      @JsonProperty("FROMSYMBOL")
        9
                                                    private String fromSymbol;

■ chuddyni

                                                    @JsonProperty("TOSYMBOL")
           private String toSymbol;
             currencydetails
                                                    @JsonProperty("PRICE")
             currencylist
                                                    private float price;
                                                    @JsonProperty("VOLUME24HOUR")
             formatters
                                                    private float volume24h;
             @JsonProperty("CHANGEPCT24HOUR")
              private float changePct24h;
                  CMCChartData.java
                                                    @JsonProperty("CHANGE24HOUR")
                  CMCCoin.java
                                                    private float change24h;
                  CMCQuickSearch.java
                  CoinFavoritesStructures...
                                                    public String getMarket() {
                                                        return market;
                  CoinList.java
                  DataNode.java
                  ExchangeResponseData...
                                                    public String getFromSymbol() {
                  MarketNode.java
                                                        return fromSymbol;
                  MarketsResponse.java
                  SourceInfo.java
                                                    public String getToSymbol() {
                  TradingPair.java
                                                        return toSymbol;
                  TradingPairNode.java
                  WatchList.java
             ▶ rest
                                                    public float getPrice() {
             singletons
                                                        return price;
               AboutTheDevActivity.java
               CustomItemClickListener.java
                                                    public float getVolume24h() {
               DrawerController.java
                                                        return volume24h;
               SortUtil.java
               TextDrawable.java
    ▶ res
                                                    public float getChangePct24h() {
    AndroidManifest.xml
                                                        return changePct24h;
   ▶ test
 gitignore
                                                    public float getChange24h() {
 app.iml
                                                        return change24h;
 build.gradle

≡ proguard-rules.pro

OUTLINE
                                                    public void setMarket(String market) {
MAVEN PROJECTS
                                                        this.market = market;
```

Pobrane dane pozwalają nam na operację z nimi. Gettery, setery, adnotacje.

```
| Complete | Complete
```

Klasa odpowiedzialna za odpowiednie formatowanie informacji. Kolor czerwony dla kursu waluty który jest poniżej 0, kurs sprzed dnia, miesiąca które są pobrane z API oraz reszta informacji w widoku aplikacji.

```
public void setFavoriteButtonClickListener(final AllCurrencyListAdapter.ViewHolder holder, final int position) {{
    holder.favButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
chuddyni
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         public void onClick(View v) {
    CoinFavoritesStructures favs = dbRef.get().getFavorites();

    currencydetails

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       COMMON THE STANDARD S
                          GraphFragment.java
                         LockableNestedScrollView.iava
             markets
                   CurrencyDetailsTabsActivity.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          favsUpdateCallbackRef.get().addFavorite(item);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              favs.favoritesMap.remove(item.getSymbol());
favs.favoritelist
                    SectionsPagerAdapterDetails.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           favs.lavoriteList.remove(item.getSymbol());
holder.favButton.setFavorite(false, true);
favsUpdateCallbackRef.get().removeFavorite(item);

▲ currencylist

                  AllCurrencyListAdapter.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            dbRef.get().saveCoinFavorites(favs);
                     CurrencyListTabsActivity.java
```

W naszej aplikacji jest opcja zaznaczenia przy danej walucie opcji "Favorites". Pozwala ona na uporządkowanie ulubionych walut w jedno miejsce.

```
DatabaseHelperSingleton.java ×
TORS
                                                                        package com.cryptoapp.chuddyni.cryptoapp.singletons;
                                            ti 별 ㅎ 🗊
JDDY-MASTER-A
                                                                        import android.content.ContentValues;
import android.content.Context;

▲ chuddyni

                                                                        import android.database.Cursor;
    import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

    currencydetails

                                                                         import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
      currencylist
                                                                        {\color{blue} \textbf{import com.} cryptoapp.chuddyni.cryptoapp.models.rest.CoinFavoritesStructures;}
                                                                        import com.google.gson.Gson;
import com.google.gson.reflect.TypeToken;
          Month Slash Day Date Formatter. java
         MonthSlashYearFormatter.iava
          TimeDateFormatter.iava
                                                                        import java.lang.reflect.Type;
                                                                        import java.util.ArrayList;
                                                                        import java.util.Arrays;
import java.util.HashMap;

■ singletons

                                                                         import java.util.List;
         SurrencyFormatterSingleton.java
          Database Helper Singleton. java
        AboutTheDevActivity.java
                                                                        public class DatabaseHelperSingleton extends SOLiteOpenHelper {
        CustomItemClickListener.java
        DrawerController.java
                                                                             private static DatabaseHelperSingleton sInstance;
        SortUtil.java
                                                                            private static final String DATABASE_NAME = "cryptoapp.db";
private static final String DATABASE_TABLE = "favorites_list";
        TextDrawable.java
                                                                            private static final int DATABASE_VERSION = 1;
anim
                                                                            private static final String FAVORITE_COINS_COL_0 = "ID";
private static final String FAVORITE_COINS_COL_1 = "FAVORITES";
private static final String DEFAULT_FAVORITE_COINS = "BTC,ETH,XRP,LTC,BCH";
drawable
drawable-hdpi
drawable-mdpi
drawable-xhdpi
                                                                             public static synchronized DatabaseHelperSingleton getInstance(Context context) {
drawable-xxhdpi
drawable-xxxhdpi
layout
                                                                                       sInstance = new DatabaseHelperSingleton(context.getApplicationContext()):
activity_add_favorite_coin.xml
activity_currency_details_tabs.xml
                                                                                   return sInstance;
activity_currency_list_tabs.xml
activity_web_view.xml
                                                                            private DatabaseHelperSingleton(Context context) {
    super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
n fragment all currency list.xml
fragment_favorite_currency_list.xml
fragment_graph.xml
fragment_markets.xml
now_currency_list_item.xml
                                                                             @Override
                                                                             public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
row_favs_currency_list.xml
                                                                                  onCreate(db);
now market list.xml
OJECTS
                                                                              // Run this method the first time the DB is ever create
```

Zgodnie z podstawowym wzorcem projektowym jakim jest Singleton, utworzyliśmy klasę pomocniczą do naszej opcji Favorites. Tworzy ona bazę i zapisuje w niej informację odnośnie zmiany ulubionej waluty oraz usuwa ją po interakcji uzytkowika.

Za sortowanie danych po wybraniu opcji odpowiada klasa SortUtil. Po wybraniu odpowiedniego działania, kolekcja jest sortowana.