

Skład grupy:
Patryk Brzuchacz
Patryk Kleczkowski
Adam Krupa

Dokumentacja projektowa systemu informatycznego do rezerwacji stolików w restauracjach

W skład niniejszej dokumentacji wchodzi:

- a) opis działania aplikacji (user story)
- b) lista wykorzystanych technologii
- c) opis interfejsu użytkownika ze zdjęciami

Opis działania aplikacji (User story)

Aplikacja dla klienta

Niezałogowany klient

Użytkownik uruchamia aplikację, otrzymuje pytanie o udostępnienie lokalizacji – akceptuje je i wpisuje nazwę (nazwa lokalu, typ lokalu etc.) miejsca którego szuka i wyświetla mu się mapa z dopasowanymi wynikami. Restauracje są zaznaczone na mapie. Po kliknięciu na restaurację wyskakują informacje o niej.

Zalogowany klient

Użytkownik uruchamia aplikację, otrzymuje pytanie o udostępnienie lokalizacji – akceptuje je i przechodzi do „Zaloguj”, gdzie rejestruje się adresem loginem i hasłem. Użytkownik wyszukuje miejsce, wyświetla mu się mapa z zaznaczonymi restauracjami. Po kliknięciu na restaurację, wyświetlony zostaje przycisk służący do rezerwacji stolika, którym użytkownik może wysłać pytanie zarezerwowanie stolika oraz podać szczegóły rezerwacji do restauracji. Po kliknięciu na przycisk otrzymuje okienko z formularzem szczegółów dotyczących stolika. Formularz stolika pobiera informacje o liczbie miejsc, dacie, godzinie oraz ewentualnych uwagach od klienta. Po wysłaniu formularza, użytkownik oczekuje na odpowiedź od restauracji. Aby stół został zarezerwowany restaurator musi potwierdzić rezerwację.

Wykorzystane technologie oraz biblioteki

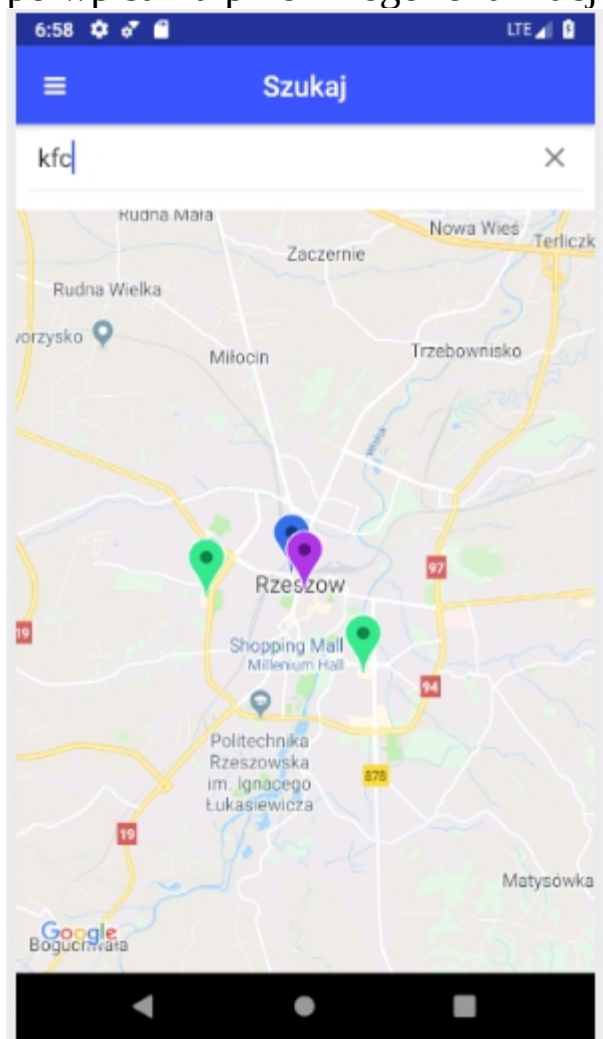
Aplikacja mobilna została stworzona używając Javy do backendu oraz Nativescriptu do frontendu. System zarządzania bazą danych wykorzystywany w naszym projekcie to MySQL.

Lista technologii wykorzystanych w projekcie:

- Java 8
- Spring Boot
- junit 5
- Mockito 2
- NativeScript
- TypeScript
- SCSS
- MySQL




Interfejs użytkownika



Po uruchomieniu aplikacji niezalogowany użytkownik ma możliwość wyszukania miejsca które go interesuje poprzez wpisanie słowa kluczowego w wyszukiwarkę. Zostaną wyszukane i wyświetlone obiekty najbliższe położone. Aplikacja pobiera lokalizację użytkownika i wyświetla jego pozycję na mapie, ale również może on wybrać opcje wyszukiwania po wpisaniu przez niego lokalizacji





W aplikacji można zarejestrować się jako klient lub jako właściciel restauracji:

7:01



LTE  

 Rejestracja



Login

Hasło

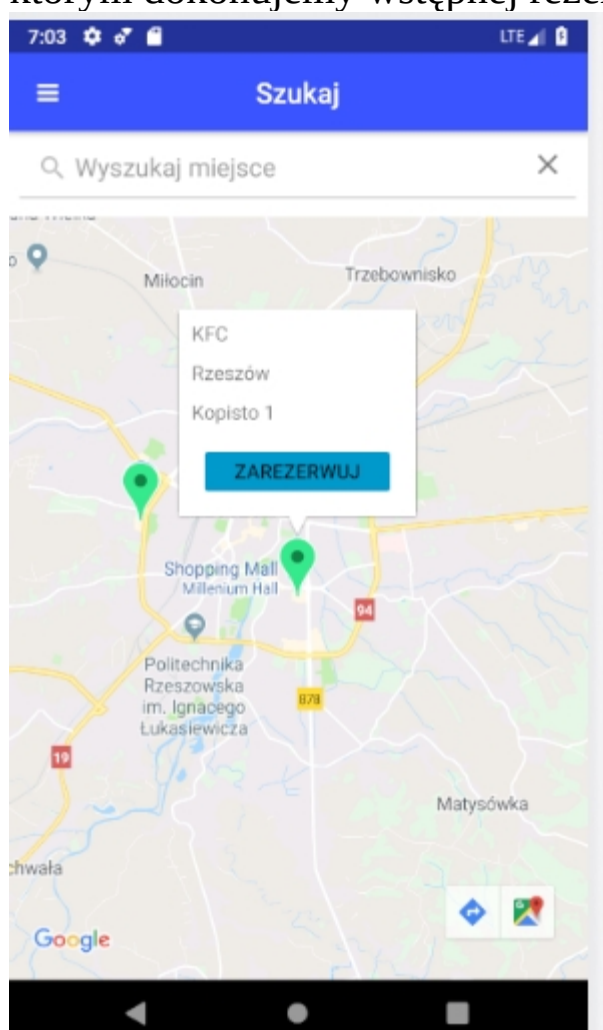
Powtórz Hasło

klient

restaurator

ZAREJESTRUJ SIĘ!

W takiej restauracji która jest zarejestrowana w naszej bazie i ma właściciela, użytkownicy zarejestrowani jako klienci mogą dokonać rezerwacji stolika. Kolor pinетки takiej restauracji jest koloru zielonego. Po kliknięciu w nią i naciśnięciu zarezerwuj, pojawia się formularz w którym dokonujemy wstępnej rezerwacji.



7:04

LTE



Dodaj rezerwacje

Rezerwacja w - KFC, Kopisto 1

Liczba osób

Data

Godzina

Wiadomość

DOKONAJ REZERWACJI

Swoje rezerwacje może podpatrzeć w swojej zakładce „rezerwacje”

