Dokumentacja do Projektu

"Domowa Filmoteka Online"

na przedmiot

Programowanie Obiektowe II

Autorzy:

Damian Gaworowski

Petro Gnus

Informatyka II rok inżynierskie

Lab 2

1.Opis projektu

Projekt został stworzony w Javie EE i zostało użyte <u>JDBC</u> jako główną specyfikację komunikacji z bazami danych

W projekcie użyto takich technologii jak:

- -HTML
- -Baza Danych MySQL
- -Apache TomCat

Aplikacja przemyślano jako "Filmoteke" która przechowuje dane filmów które już obejrzeliśmy lub chcemy to uczynić.

Istnieje możliwość stworzenia konta oraz przypisania do niego filmów które użytkownikowi pasują. Niezalogowani goście odwiedzający serwis maja podgląd na ogólna bazę filmów, lecz tylko użytkownicy zalogowani mogą je dodawać do bazy, edytować czy kasować ze swojej listy.

Do budowy aplikacji zostało użyte środowisko NetBeans 8.2, do obsługi bazy danych użyto MySql WorkBench a w późniejszym etapie narzędzia służącego do łatwego zarządzania bazą danych MySQL- phpMyAdmin.

2. Uruchamianie projektu

Całość projektu (razem z bazą danych) została umieszczona na hostingu firmy Asseco Poland S.A. o nazwie UniCloud i dzięki temu aby uruchomić projekt wystarczy wpisać adres:

http://env-1413262.unicloud.pl

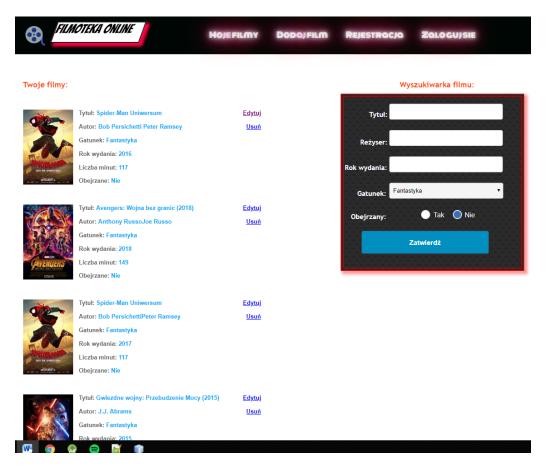
w dowolnej przeglądarce.

Używana baza danych znajduje się na hostingu lecz jej dokladna kopia znajduje się w folderze z projektem.

3.Funkcje Projektu

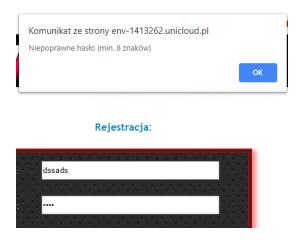
Projekt składa się z funkcji bazujących na filmach i logowaniu.

1. Strona Startowa



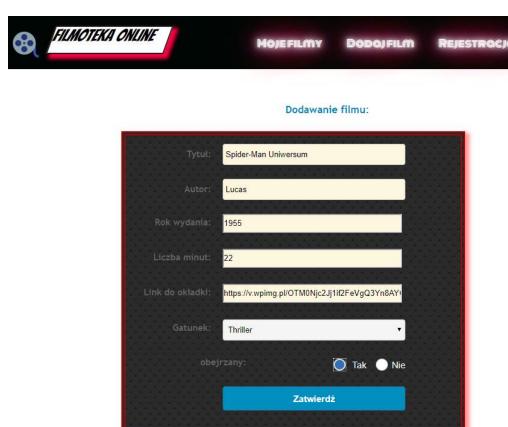
Po uruchomieniu projektu mamy podgląd na filmy z bazy danych lecz

w żaden sposób nie możemy nimi zarządzać . Dopiero po zalogowaniu lub utworzeniu konta jesteśmy w stanie korzystać z serwisu. Każdy użytkownik posiada w bazie przypisane do siebie filmy.



Istnieją warunki które trzeba spełnić by stworzyć poprawnie konto, są one takie jak na większości serwisów internetowych.

2.Dodawanie filmu (do swojej kolekcji)



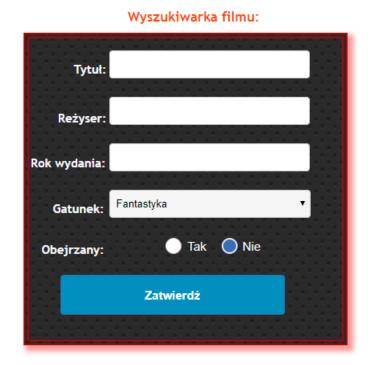
Aby dodać film należy kliknąć w przycisk "Dodaj Film" i wypełnić wszystkie luki formularza. Kiedy w polu zostanie tekst wpisany prawidłowo podświetli się ono na żółto. CheckBox "obejrzany" będzie wskazywał w bazie czy użytkownik już obejrzał dany film czy tez nie.

Twoje filmy:

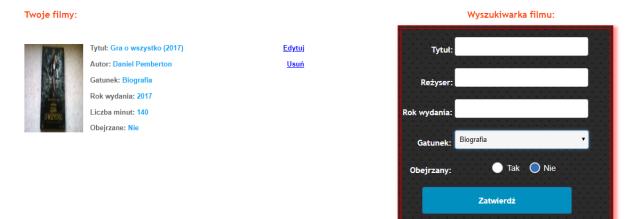


Przy każdym filmie istnieją dwie opcje: Edytuj oraz usuń.Pozwalają one poprawić dane lub usunąć film.

3.Wyszukiwarka



Użytkownik ma także możliwość wyszukania konkretnego filmu, lub podglądnięcie tylko filmów które obejrzał lub nie.



Nie musimy wypełniać wszystkich pól by wyszukać film, w tym przypadku wystarczyło podać gatunek.

4. Edycja Danych filmu

Edycja filmu:

	<u> </u>
Tytuł:	Najlepszy (2017)
Autor:	Bartosz Chajdecki
Rok wydania:	2017
Liczba minut:	110
Link do okładki:	https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:a
Gatunek:	
Gatunek.	Sci-Fi ▼
Obei	rzana: <mark>47</mark> ● Tak © Nie
	iak • Nie
	Zatwierdź

Edycja odbywa się poprzez poprawe danych z dodawania filmu. Przy edycji użytkownik zyskuje możliwość wpisania minuty kiedy Zakończył oglądanie filmu. Dzieki temu kiedy wpisze nową liczbe minut i zatwierdzi buttonem "Zatwierdz" to przy kolejnej edycji będzie wiedział na której minucie skończył .

Użyte aplikacje lub strony wspomagające:

http://enjoycss.com – do tworzenia przycisków oraz wyglądu menu.https://unicloud.pl – jako hosting całego projektu wraz z baza danych