

Dokumentacja projektu

Aplikacja – Obsługa magazynu

Autorzy:

Jakub Grzybowski

Roman Kushla

Informatyka II I st.

Gr. Lab II

1. Cele projektu

Celem projektu było zaprojektowanie aplikacji do obsługi magazynu.

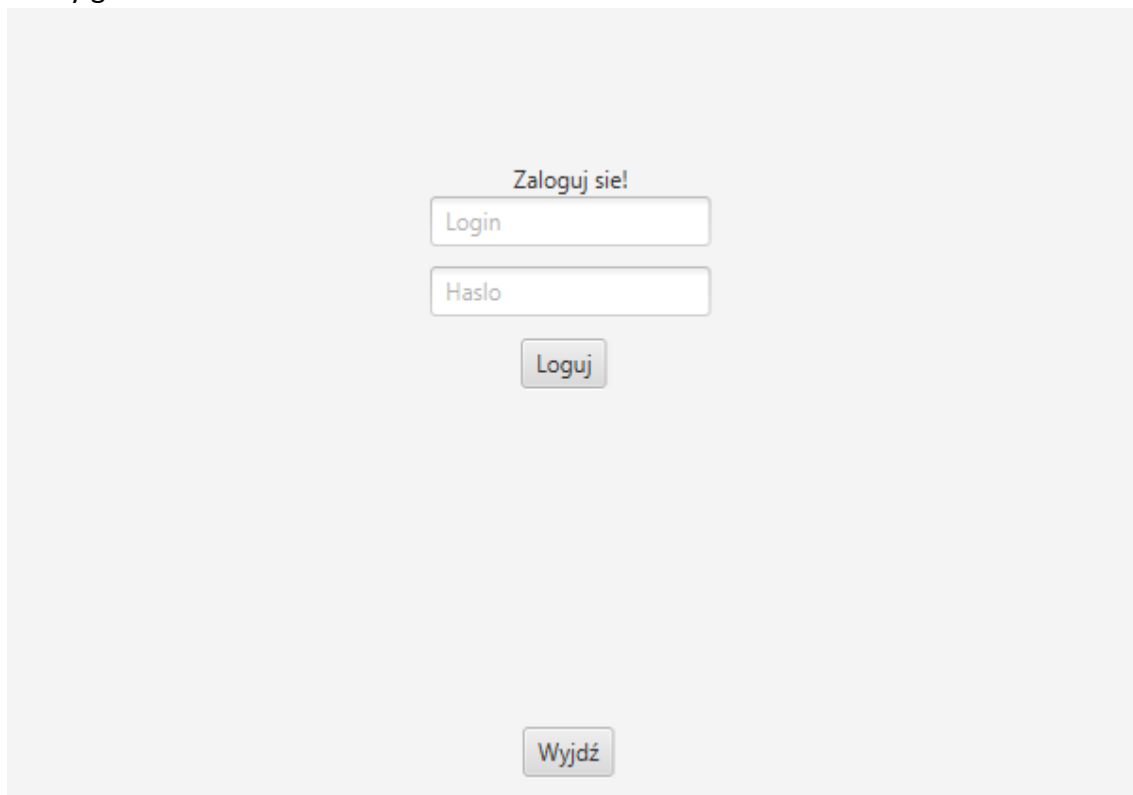
2. Wykorzystane technologie

Aplikację do obsługi magazynu napisaliśmy w programie IntelliJ wraz z dodatkiem Scene Builder'a i JavaFX. Warstwę logiczną zaprogramowaliśmy w języku Java, natomiast interfejs graficzny został zaimplementowany w plikach FXML. Aplikacja łączy się z zewnętrzną bazą danych na serwisie db4free.net, z której pobiera listę pracowników i listę towarów.

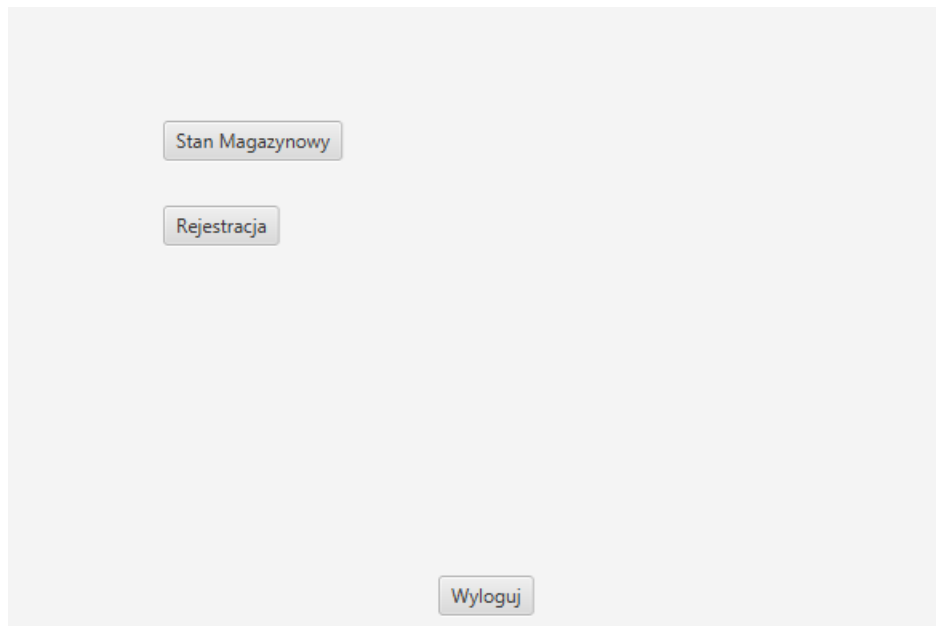
3. Opis projektu

Aplikacja składa się z trzech głównych scen i czterech pobocznych.

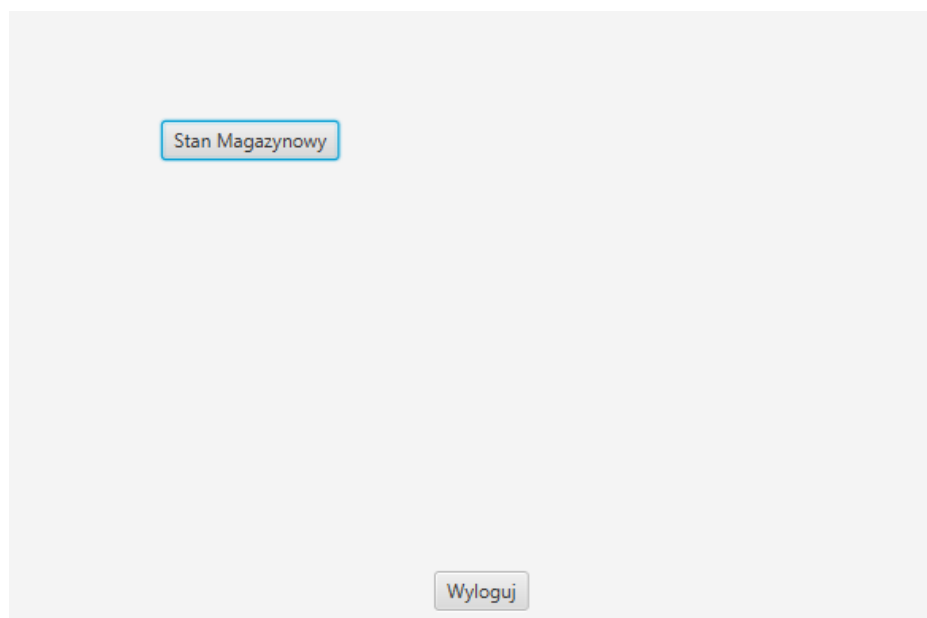
Sceny główne:



Logowanie - umożliwia zalogowanie się do aplikacji z uwzględnieniem stanowiska. Login i hasło jest pobierany z bazy danych. Przy braku loginu lub złym hasle zostanie wyświetlone okienko z błędem.



Strona główna - przy zalogowaniu się użytkownika ze stanowiskiem Kierownika. Umożliwia otwarcie okienka ze stanem magazynowym i rejestracją. Przycisk wyloguj wraca do okna logowania.



Strona główna - przy zalogowaniu się użytkownika ze stanowiskiem Magazyniera. Umożliwia otwarcie okienka ze stanem magazynowym. Przycisk wyloguj wraca do okna logowania.

Kod towaru	Nazwa	Miejsce	Ilość	
A1	qwe	ccc	1	Dodaj
A2	tytu	ytu	4	Edytuj
				Skasuj
				Odśwież
				Wróć

Stan magazynowy - wyświetla towary pobrane z bazy danych.
Umożliwia ich dodawanie, edytowanie, kasowanie i
filtrowanie. Przycisk wróć zamyka okno.

Kod towaru	<input type="text"/>	<input type="button" value="Dodaj towar"/>
Nazwa towaru	<input type="text"/>	<input type="button" value="Wyczyść pola"/>
Miejsce	<input type="text"/>	
Ilość	<input type="text"/>	<input type="button" value="Wróć"/>

Dodaj - umożliwia dodanie towaru przy podaniu Kodu towaru, nazwy towaru i miejsca, który znajduje się w bazie danych zwiększa się ilość istniejącego towaru o podaną ilość. Przycisk wróć zamyka okno.

Kod towaru	Nazwa	Miejsce	Ilość
A1	qwe	ccc	1
A2	tytu	ytu	4

Kod towaru Wybierz towar

Nazwa Zatwierdź

Miejsce Odśwież

Ilość Wróć

Kod towaru

Edycja – umożliwia edycje istniejącego towaru wraz z dołączonym filtrem. Przycisk wróć zamyka okno.

Login

Hasło

Potwierdź hasło

Stanowisko

Imię

Nazwisko

PESEL

Dzień

Miesiąc

Rok

Miasto

Ulica / Aleja

Numer domu

Numer mieszkania

Rejestracja – umożliwia dodawanie nowych pracowników. Przy wpisaniu błędnej lub przy zostawieniu pola pustego aplikacja wyświetli okienko z błędem. Suma kontrola numeru PESEL jest sprawdzana, przy czym zablokowany jest PESEL 00000000000. Przycisk wróć zamyka okno.