HotelApp

Spis treści:

- 1. Cele projektu.
- 2. Wykorzystane technologie
- 3. Opis projektu
- 4. Autorzy

1. Cele projektu

Celem projektu było stworzenie prostej aplikacji webowej umożliwiającej rezerwację pokoju hotelowego.

2. Wykorzystane technologie

Aplikacja została napisana w języku Java z wykorzystaniem frameworka Vaadin oraz pluginu Vaadin Designer. Całość oparta jest na platformie Spring z dołączonym SpringBootem. Projekt wykorzystuje również lokalną bazę danych PostgreSQL.

3. Opis projektu

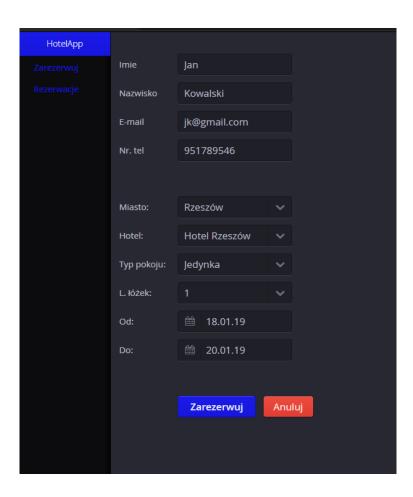
Struktura projektu:





- Zarezerwuj zawiera formularz do złożenia rezerwacji
- Rezerwacje umożliwia podgląd dokonanych rezerwacji oraz ich anulowanie

Zarezerwuj:

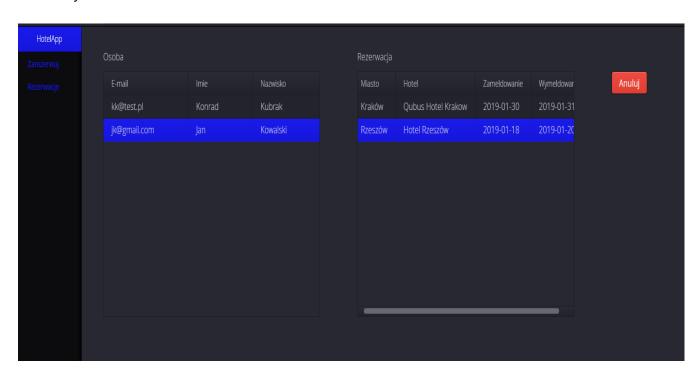


W tym panelu użytkownik dokonuje rezerwacji. ComboBoxy *Miasto* i *Hotel* zawierają dane pobrane z odpowiadających im tabel w bazie. W zależności od wybranego miasta, ComboBox *Hotel* wypełniany jest nazwami hoteli przypisanymi do danego miasta. Baza zawiera 16 miast (stolice województw) oraz 160 hoteli (po 10 dla każdego miasta).

Przycisk "Zarezerwuj" zapisuje do bazy informacje o użytkowniku (tabela *person*), dokonanej przez niego rezerwacji (tabela *rezerwacja*) i wyświetla stosowne powiadomienie. Aby uniknąć redundancji aplikacja sprawdza czy w tabeli *person* znajduje się już osoba z adresem email podanym w formularzu. Jeśli tak, przypisuje do rezerwacji jej id. W przypadku gdy jedno lub więcej pól jest pustych, wyświetlany jest komunikat z prośbą o uzupełnienie danych.

Przycisk "Anuluj" służy do wyczyszczenia pól tekstowych.

Rezerwacje:



Po zaznaczeniu osoby z tabeli *Osoba* pojawia się tabela *Rezerwacja* wyświetlająca złożone przez tą osobę rezerwacje. Jeśli zaznaczone są pozycje w obu tabelach aktywuje się przycisk "Anuluj", którego naciśnięcie skutkuje usunięciem z bazy podświetlonej rezerwacji. Następnie przycisk zostaje dezaktywowany, a tabela *Rezerwacja* jest ukrywana.

4. Autorzy

Autorami projektu są Konrad Kubrak i Piotr Kłos.