





SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum

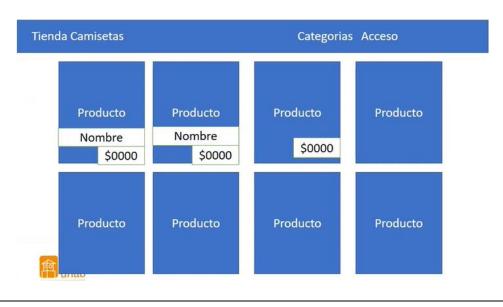
Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	Vaper Shop App
Número Equipo:	
Integrantes del equipo	
Rol	Nombre
(Líder-Desarrollador – Cliente)	
(Líder-Desarrollador – Cliente)	Weimar Moisés Álvarez Cardona
(Líder-Desarrollador – Cliente)	Diego Alejandro Vera Jiménez

Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)

El desarrollo de una aplicación web para una tienda de venta de camisetas que nos permita realizar el manejo de un catálogo de productos, clasificación de categorías de los productos. Cada producto deberá disponer de los atributos Nombre, Precio y Categoría, además, en la pagina principal se debería poder visualizar todos los productos.

El sitio debe ser administrado por un usuario el cual dispondrá de una pagina de acceso, y los ajustes que se realizará serán con respecto a los atributos mencionados.

Bosquejo inicial:









Bosquejo de registros: Tienda Camisetas Usuario Registrar Usuario Registrados Usuario 1 Usuario 2 Usuario 3 Registro de Inventario: Tienda Camisetas Usuario **Productos** Editar Producto 1 Producto 2 Editar Producto 3 Editar Producto 4 Editar Modificar y agregar los productos: **Tienda Camisetas** Nombre Dato Categoria Descripción Ι Precio Actualizar



Objetivo General

Desarrollar una aplicación web para el manejo y gestión de inventario (Productos) y Ventas de una Tienda Virtual de Vaper (Vaper Shop Elixir) con el fin de poder registrar el movimiento de los productos y registrar los ingresos de los mismos al sistema y mantener una administración, a través de la creación de usuarios, de los productos que se registran en la aplicación.

Objetivos Específicos

Desarrollar una interface WEB que me permita mostrar los productos a comercializar con el fin de poder determinar en ellos el Nombre, la Categoría y precio del producto.

Desarrollar una interface WEB que me permita la administración tanto de los productos como de los usuarios buscando centralizar la creación, modificación, verificación y eliminación de estos en el desarrollo.

Desarrollar una ventana de Log-in para el acceso de los usuarios a la plataforma dando a través de esta seguridad al uso del mismo.

Requerimientos Funcionales

Código del requerimiento:	RF01
Nombre:	Interface de selección de artículos para la venta
Propósito:	Crear una interface WEB que me permita poder seleccionar los
	productos y poderlos vender
Descripción:	Observar una visual WEB que me permita seleccionar productos para comercializar y me permita por medio de esa visual conocer Nombre, Precio y Categoría del producto.
Entradas:	
Salidas:	Una visual de los productos de en vista CANVAS que me permita la selección de los productos.
Prioridad:	ALTA







Código del requerimiento:	RF02
Nombre:	Registrar los Usuarios Administradores
Propósito:	Crear usuarios en la aplicación que les permita realizar el CRUD sobre cada uno de los productos del desarrollo
Descripción:	Un funcionario con rol valido encontrará en el sistema la opción de crear, agregar modificar y eliminar, donde lo podrá realizar mediante un formulario, dicho formulario tendrá los campos necesarios para digitar la información de Nombre, Precio y Categoría.
Entradas:	Formulario de registro con los datos del administrador.
Salidas:	Mensaje de bienvenida junto con los datos de acceso a la plataforma, (Usuario y contraseña), que serán generados automáticamente al realizar el registro.
Prioridad:	ALTA

Código del requerimiento:	RF03
Nombre:	Registrar los productos a comercializar
Propósito:	Crear los productos en la aplicación para poderlos comercializar
Descripción:	Un funcionario con rol valido encontrará en el sistema un menú con la opción de crear, agregar modificar y eliminar y donde lo podrá realizar mediante un formulario, dicho formulario tendrá los campos necesarios para digitar la información de Nombre, Precio y Categoría.
Entradas:	Formulario de registro con los datos de los productos.
Salidas:	Tabla con los productos creados que contengan Nombre, Categoría de producto y Precio .
Prioridad:	ALTA

Código del requerimiento:	RF04
Nombre:	Visual de Log-in al sistema
Propósito:	Realizar el acceso al sistema por medio de un usuario y contraseña
Descripción:	Un funcionario con rol valido encontrará en el sistema un menú con la opción de crear, agregar modificar y eliminar y donde lo podrá realizar mediante un formulario, dicho formulario tendrá los campos necesarios para digitar la información de Nombre, Precio y Categoría.
Entradas:	Formulario de registro con los datos de los productos.
Salidas:	Tabla con los productos creados que contengan Nombre, Categoría de producto y Precio .
Prioridad:	MEDIO







Requerimientos NO Funcionales

Código del requerimiento:	RNF01
Nombre:	Fiabilidad de la aplicación
Descripción:	Garantizar que las citas sean agendadas correctamente.
Prioridad:	ALTA

Código del requerimiento:	RNF02
Nombre:	Restricción de contenido
Descripción:	El acceso a cada vista del desarrollo web debe estar determinado de acuerdo al rol de cada usuario
Prioridad:	ALTA

Código del requerimiento:	RNF03
Nombre:	Accesibilidad
Descripción:	Aplicar practicas inclusivas para garantizar la accesibilidad a los sitios web, y que las herramientas y las tecnologías estén desarrolladas para ser usadas por el máximo número de personas posibles.
Prioridad:	ALTA

Enlace del Repositorio GITHUB

https://github.com/Diegoqqta/VaperShopElixir.git

https://github.com/WMRioga/Ciclo_4_WApp

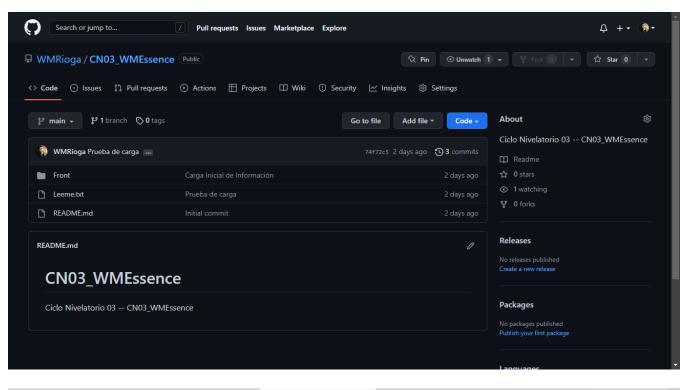


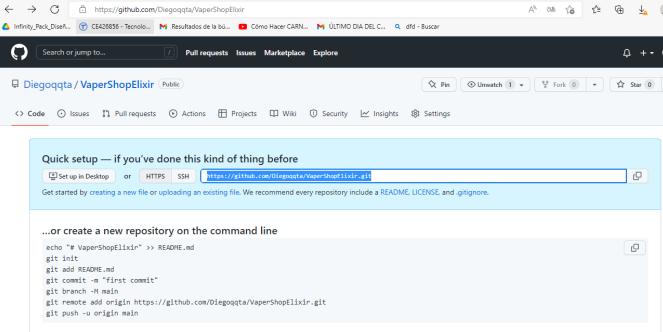




```
suario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
aster)
$ git add archivo.txt
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
aster)
$ git commit -m 'primer commit'
On branch master
Initial commit
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
aster)
$ git add Archivo.txt
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
aster)
$ git commit -m 'primer commit'
[master (root-commit) 0424f95] primer commit
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 Archivo.txt
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
aster)
$ git branch -M main
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
$ git remote add origin https://github.com/Diegogqta/VaperShopElixir.git
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 228 bytes | 228.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Diegoqqta/VaperShopElixir.git
  [new branch]
                   main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
usuario@DESKTOP-PBN11AF MINGW64 ~/Desktop/UNAB/CICLO 3/NIVELACION C3/PROYECTO (m
```









Planificación SCRUM - JIRA

