# 引言

## 需求规格说明书的目的

编写本需求规格说明书的目的是为了详细规定 Canvas 在线教学系统的产品需求与系统的功能描述，以通过详细的文字语言描述向项目委托方与程序开发方展现系统开发过程中的每一个部分与系统最终的功能，以便及早发现功能需求中的不一致并及时协调修订。同时，此文档也规定了程序开发方模块划分与工作分配，方便开发工作进行得更加顺利与明确。

## 软件产品的作用范围

此 Canvas 在线教学系统使用运行在 Linux 环境的云服务器中，后台程序使用 PHP 与 MySQL 进行编写，对外提供标准 Restful API 以供调用，Web前端基于 Bootsrap 响应式的开发框架，按照 HTML5 标准进行开发。

此教学系统应能够在移动端、PC端上流畅且无误地运行，同时软件显示内容要能够根据设备的显示尺寸自适应地调整。由于，PC端与移动端的系统种类与浏览器种类繁多且很多设备过于老旧，内核过时，所以在此列出能够移动端浏览器与PC端浏览器的表格：

|  | Chrome | Firefox | Safari | Android Browser & WebView | Microsoft Edge |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Android | 支持 | 支持 | 无 | 支持Android 5.0及以上 | 支持 |
| iOS | 支持 | 支持 | 支持 | 无 | 支持 |
| Windows 10 Mobile | 无 | 无 | 无 | 无 | 支持 |

|  | Chrome | Firefox | Internet Explorer | Microsoft Edge | Opera | Safari |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mac | 支持 | 支持 | 无 | N/A | 支持 | 支持 |
| Windows | 支持 | 支持 | 支持 IE10 即以上 | 支持 | 支持 | 不支持 |

本系统的面向的普通用户有教师、学生。本系统可以为教师的教学提供帮助，将教学内容在线化，支持在线发布教学消息、文本教学内容、课堂考试等功能。同时，能够让同学可以随时线上讨论、在线复习教学内容、即使收到消息与考试成绩。

## 定义、同义词与缩写

## 参考文献

## 需求规格说明书概览

此规格说明书的第二节描述了产品的运行时的环境具体需求、产品的具体功能与产品所针对的用户群体。同时，对产品运行时的一些约束与功能上的限制做了规定。开发方与委托方可以通过阅读此节了解自己是否对产品已经有了一个深入的理解，以便后续的开发与协调。

规格说明书的第三节具体规定了每一个功能的详细输入、输出、效果与执行可能的结果与异常，进一步软件开发的时候每一个模块如何划分，每一个模块的接口如何实现。同时，这一节也明确了界面要求、性能需求等指标，让后续的开发工作更加明确且有序。

# 一般性描述

## 产品与其环境之间的关系

## 产品功能

## 用户特征

## 限制与约束

## 假设与前提条件

# 特殊需求

## 功能或行为需求

### 功能或行为需求1

#### 引言

#### 输入

#### 处理过程描述

#### 输出

### 功能或行为需求2

## 外部界面需求

### 用户界面

### 硬件界面

### 软件界面

## 性能需求

## 设计约束

### 标准化约束

### 硬件约束