

《Java面向对象程序设计》第3章

运算符、表达式和语句





主要内容

- 。 运算符与表达式
- 语句概述
- if条件分支语句
- switch开关语句
- 循环语句
- break和continue语句
- 枚举类型与for、switch语句

难点

- 循环语句
- 枚举类型与for、switch语句



§ 3.1 运算符与表达式

Java提供了丰富的运算符,如算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、位运算符等。

§ 3.1.1 算术运算符与算术表达式



1. 加减运算符: +, -

加减运算符是二目运算符;加减运算符的结合方向是从左到右;加减运算符的操作元是整型或浮点型数据,加减运算符的优先级是4级。

2. 乘、除和求余运算符: *,/,%

以上运算符是二目运算符,结合方向是从左到右,乘、除和求余运算符的操作元是整型或浮点型数据。运算符的优先级是3级。

3. 算术表达式

用算术符号和括号连接起来的符合java语法规则的式子,称为算术表达式。

§ 3.1.2 自增,自减运算符



自增、自减运算符: ++, --

是单目运算符,可以放在操作元之前,也可以放在操作元之后。操作元必须是一个整型或浮点型变量。作用是使变量的值增1或减1,如:

++x(--x)表示在使用x之前, 先使x的值增(减)1。

x++(x--)表示在使用x之后,使x的值增(减)1。

§ 3.1.3 算术混合运算的精度



精度从"低"到"高"排列的顺序是:

byte short char int long float double

Java在计算算术表达式的值时,使用下列计算精度规则:

- 1. 如果表达式中有双精度浮点数(double型数据),则 按双精度进行运算。
- 2. 如果表达式中最高精度是单精度浮点数(float型数据),则按单精度进行运算。
- 3. 如果表达式中最高精度是long型整数,则按long精度进行运算。
- 4. 如果表达式中最高精度低于int型整数,则按int精度进行运算。

§ 3.1.4 关系运算符与关系表达式



关系运算符:

关系运算符是二目运算符,用来比较两个值的关系。 关系运算符的运算结果是boolean型,当运算符对应的关 系成立时,运算结果是true,否则是false。

表 3.1 关系运算符

运算符	优先级	用法	含义	结合方向
>	6	op1>op2	大子	左到右
<	6	op1 <op2< td=""><td>小子</td><td>左到右</td></op2<>	小子	左到右
>=	6	op1>=op2	大于等于	左到右
<=	6	op1<=op2	小于等于	左到右
==	7	op1==op2	等于	左到右
<u> </u> =	7	op1!=op2	不等于	左到右

§ 3.1.5 逻辑运算符与逻辑表达式



逻辑运算符包括

&&, ||, !

其中&&、||为二目运算符, 实现逻辑与、逻辑或;

! 为单目运算符, 实现逻辑非。

逻辑运算符的操作元必 须是boolean型数据,逻辑 运算符可以用来连接关系 表达式。

表 3.2 逻辑运算符

运算符	忧先级	用法	含义	结合方向
&&	11	op1&&op2	逻辑与	左到右
	12	op1 op2	逻辑或	左到右
İ	2	!op	逻辑非	右到左

表 3.3 用逻辑运算符进行逻辑运算

op1	op2	op1&&op2	op1 op2	!op1
true	true	true	true	false
true	false	false	true	false
false	true	false	true	true
false	false	false	false	true



§ 3.1.6 赋值运算符与赋值表达式

赋值运算符:=

赋值运算符是二目运算符,左面的操作元必须是变量,不能是常量或表达式。

赋值运算符的优先级较低,是14级,结合方向右到左。赋值表达式的值就是"="左面变量的值。

注意:不要将赋值运算符"="与等号逻辑运算符"==" 混淆。



§ 3.1.7 位运算符

对两个整型数据实施位运算,即对两个整型数据对应的位进行运算得到一个新的整型数据。

- 1. "按位与"运算
- "按位与"运算符"&"是双目运算符。
- 2. "按位或"运算
- "按位或"运算符:"一"是二目运算符。
- 3. "按位非"运算
- "按位非"运算符: "~"是单目运算符。
- 4. "按位异或"运算
- "按位异或"运算符: "个"是二目运算符。
- 注意:参与运算的是两个整型数据、结果也是整型数据。
- 注意:运算法则是什么?例3-1



§ 3.1.8 instanceof 运算符

instanceof 运算符是二目运算符,左面的操作元是一个对象;右面是一个类。当左面的对象是右面的类或子类创建的对象时,该运算符运算的结果是true,否则是false。

§ 3.1.9 运算符综述



- ◆ Java的表达式就是用运算符连接起来的符合Java规则的式子。
- ◆运算符的优先级决定了表达式中运算执行的先后顺序。
- ◆在编写程序时尽量的使用括号()运算符号来实现想要的运算次序,以免产生难以阅读或含糊不清的计算顺序。
- ◆运算符的结合性决定了并列的相同级别运算符的先后 顺序。

§ 3.2 语句概述



Java里的语句可分为以下五类。

- 1. 方法调用语句。如: System.out.println(" Hello");
- 2. 表达式语句 表示式尾加上分号。比如赋值语句: x=23;
- 3. 复合语句

可以用{ }把一些语句括起来构成复合语句,如:

```
{ z=123+x;
  System.out.println("How are you");
}
```

- 4. 空语句。一个分号也是一条语句,称做空语句。
- **5.** 控制语句。控制语句分为条件分支语句、开关语句和循环语句。
- 6. package语句和 import语句。它们和类、对象有关,将在第4章讲解。

§ 3.3 if条件分支语句



条件分支语句按着语法格式可细分为三种形式,

if语句

if-else语句

if-else if-else 语句

§ 3.3.1 if语句



if语句是单条件分支语句,即根据一个条件来控制程序执行的流程。

if 语句的语法格式:

```
if(表达式){
若干语句
}
例3-2
```

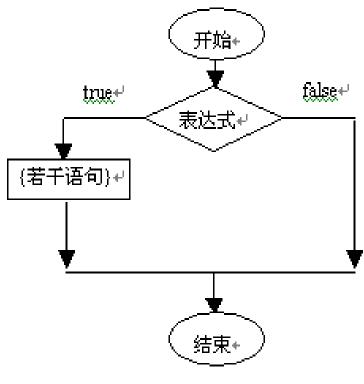


图 3.2~ 近条件语句₽

§ 3.3.2 if-else语句



if-else 语句是双条件分支语句,即根据一个条件来控制程序执行的流程。 if-else 语句的语法格式:

```
if(表达式) {
若干语句
}
else {
若干语句
}
例3-3
```

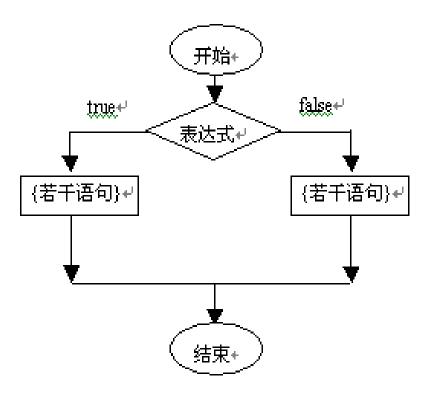


图 3.3 · if-else 条件语句₽

§ 3.3.3 if-else if-else 语句



if-else if-else 语句是多条件分支语句,即根据多个条件来控制程序执行的流程。 if-else if-else语句的语法格式:

```
if(表达式) {
                           开始∗
    若干语句
                                    false↔
                                                    false⊎
                                                                          false₽
                          表达式←
                                           表达式₹
                                                                表达式₹
else if(表达式) {
                         true
                                         true:
                                                               true:
    若干语句
                        {若干语句}₽
                                         {若干语句}↩
                                                               {若干语句}↩
else {
                                                    结束
若干语句
                                        图 3.5 if-else if-else 多条件语句↓
```

2019-3-21

§ 3.4 switch开关语句



switch 语句是单条件多分支的开关语句,它的一般格式定义如下(其中break语句是可选的):

```
switch(表达式)
 case 常量值1:
      若干个语句
      break;
 case 常量值2:
      若干个语句
      break;
 case 常量值n:
      若干个语句
      break;
 default:
   若干语句
2019-3-21
```



§ 3.5 循环语句

循环语句是根据条件,要求程序反复执行某些操作,直到程序"满意"为止。

§ 3.5.1 for循环语句



for语句的语法格式:

```
for (表达式1; 表达式2; 表达式3) {
若干语句
}
```

for语句的执行规则是:

- (1) 计算"表达式1", 完成必要的初始化工作。
- (2) 判断"表达式2"的值,若"表达式2"的值为true,则进行(3),否则进行(4)。
- (3) 执行循环体,然后计算"表达式3",以便改变循环条件,进行(2)。
 - (4)结束for语句的执行。

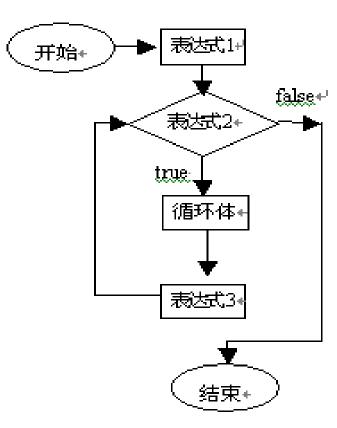


图 3.7 · for 循环语句₽

§ 3.5.2 while 循环



while语句的语法格式:

```
while (表达式) {
若干语句
}
```

while语句的执行规则是:

- (1) 计算表达式的值,如果该值是true 时,就进行(2),否则执行(3)。
 - (2) 执行循环体,再进行(1)。
 - (3) 结束while语句的执行。

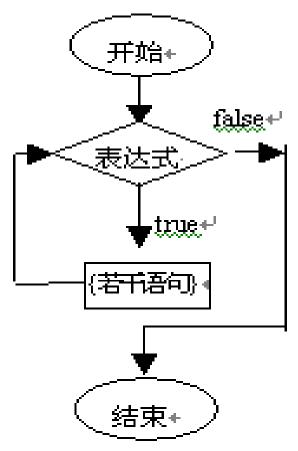


图 3.8 · while 循环语句+

§ 3.5.3 do-while循环

do-while语句的语法格式:

do {

若干语句

} while(表达式);

do-while语句的执行规则是:

- (1) 执行循环体,再进行(2)。
- (2) 计算表达式的值,如果该值是true 时,就进行(1),否则执行(3)。
 - (3) 结束while语句的执行。

例3-6



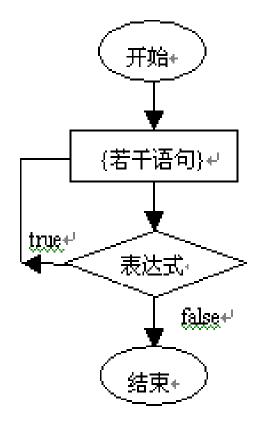


图 3.9 · · do-while 循环语句↓





break和continue语句是用关键break或continue加上分号构成的语句。

在循环体中可以使用break语句和continue语句。

如果在某次循环中执行了break语句,那么整个循环语句就结束。如果在某次循环中执行了continue语句,那么本次循环就结束,即不再执行本次循环中循环体中continue语句后面的语句,而转入进行下一次循环。

例3-7



实践篇,

作业:

编写程序, 求1+3+7+15+31+...+(220-1)的值