## 第4章 指针和引用

## 练习题 4

- 4.1 判断题
- × 1. 指针是变量,它具有的值是某个变量或对象的地址值,它还具有一个地址值,这两个地址值是相等的。
  - √ 2. 指针的类型是它所指向的变量或对象的类型。
  - × 3. 定义指针时不可以赋初值。
  - √ 4. 指针可以赋值,给指针赋值时一定要类型相同,级别一致。
  - × 5. 指针可以加上或减去一个 int 型数, 也可以加上一个指针。
  - √ 6. 两个指针在任何情况下相减都是有意义的。
  - √ 7. 数组元素可以用下标表示,也可以用指针表示。
  - × 8. 指向数组元素的指针只可指向数组的首元素。
  - √ 9. 指向一维数组的指针是一个二级指针。
  - × 10. 指针数组的元素可以是不同类型的指针。
  - √ 11.字符指针是指向字符串的指针,可以用字符串常量给字符指针赋值。
  - × 12. 引用是一种变量,它也有值和地址值。
  - √ 13. 引用是某个变量的别名,引用是被绑定在被引用的变量上。
  - √ 14. 创建引用时要用一个同类型的变量进行初始化。
  - √ 15. 指针是变量,它可以有引用,而引用不能有引用。
  - 4.2 单选题
  - 1. 下列关于定义一个指向 double 型变量的指针,正确的是(B)。
    - A . int a(5); double \*pd=a; B . double d(2.5), \*pd=&d;

C . double $d(2.5)$ , *pd=d ;	D . double $a(2.5)$ , $pd=d$ ;
2.下列关于创建一个 int 型变量的引用,正确的是( A )。	
A . int a(3) , &ra=a ;	B . int a(3),&ra=&a ;
C . double $d(3.1)$ ; int &rd= $d$ ;	D . int a(3) , ra=a ;
3.下列关于指针概念的描述中,错误的是(	( B ) <sub>0</sub>
A.指针中存放的是某变量或对象的地址	值
B.指针的类型是它所存放的数值的类型	!
C.指针是变量,它也具有一个内存地址值	
D.指针的值(非常量指针)是可以改变	的
4.下列关于引用概念的描述中,错误的是( A )。	
A.引用是变量,它具有值和地址值	
B.引用不可以作数组元素	
C.引用是变量的别名	
D.创建引用时必须进行初始化	
5.已知:int a[5],*p=a;则与++*p 相同的:	是 ( D )。
A . *++p	B . a[0]
C . *p++	D . ++a[0]
6 . 已知:int a[]={1,2,3,4,5},*p=a;在下列数组元素地址的表示中,正确的是( C )。	
A . &(a+1)	B . &(p+1)
C . &p[2]	D . *p++
7. 已知:int a[3][4],(*p)[4];下列赋值表达式中,正确的是( A )。	
A . p=a+2	B . p=a[1]

C . p=*a	D . $p=*a+2$
8.已知:int b[3][5]={0};下列数组元素值的表示中,错误的是( D )。	
A . **(b+1)	B . (*(b+1))[2]
C . *(*(b+1)+1)	D . *(b+2)
9.已知:int a=1,b=2,*p[2];下列表达式中正确的是( C )。	
A . p=&a	B . p=&b
C . p[0]=&a , p[1]=&b	D . p[]={&a , &b};
10.已知:int a(5),&ra=a;下列描述中,错误的是( D )。	
A.ra 是变量 a 的引用,即为变量的别名	B . ra 的值为 5
C.ra 的地址值为&a	D . 改变 ra 的值为 10 ,变量 a 值仍为 5
4.3 填空题	
1.单目运算符&作用在变量名左边,表示该	变量的 <u>地址值</u> ,单目运算符*作用在指
针名的左边,表示取该变量的 <u>值</u> 。	
2.指向一维数组元素的指针是级指针,指向二维数组元素的指针是级指针,	
指向一维数组的指针是级指针,指向一级指针的指针是级指针,一维一级指针数	
组名是级指针的地址值,二维数组的数组名是级指针的地址值。	
3.在一个二维数组b[3][5]中,b[0]与 <u>*b</u> 是等价的,&b[1]与 <u>b+1</u> 是等价的。	
4.指针的运算有 4 种,它们是 <u>赋值</u> 运算	、一个指针加减整型数的运算、两个指针
相减和_比较_运算。	
5 .引用不是变量 ,它是某个变量或对象的 <u>别</u>	<u>名</u> 。引用的值是 <u>被引用的变量的值</u> ,
引用的地址值是 <u>被引用的变量的地址值</u> 。	
4.4 分析下列程序的输出结果	
1.	

```
#include <iostream.h>
     void main()
     {
         int a[]={5,4,3,2,1};
         int *p=&a[2];
         int m(5),n;
         for(int i(2);i>=0;i--)
             n=(*(p+i)<*a)?*(p+i):*a;
             cout<<n<<endl;
         }
     }
答: 1
      2
      3
2.
     #include <iostream.h>
     void main()
     {
         char *p1,*p2;
         p1="abcqrv";
         p2="abcpqo";
         while(*p1\&\&*p2\&\&*p2++==*p1++)
         int n=*(p1-1)-*(p2-1);
         cout<<n<<endl;
     }
答: 1
3.
     #include <iostream.h>
     int a[]={10,9,6,5,4,2,1};
     void main()
         int n(7), i(7), x(7);
         while(x>*(a+i))
         *(a+i+1)=*(a+i);
          i--;
          }
         *(a+i+1)=x;
         for(i=0;i<n;i++)
           cout<<*(a+i)<<',';
```

```
cout \!\!<\!\! a[i] \!\!<\!\! endl;
     }
答: 10,9,7,6,5,4,2,1
4 .
     #include <iostream.h>
     int a[][3]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9\};
     int *p[]={a[0],a[1],a[2]};
     int **pp=p;
     void main()
          int (*s)[3]=a;
          for(int i(1);i<3;i++)
            for(int j(0);j<2;j++)
                  cout <<*(a[i]+j) <<','<<*(*(p+i)+j) <<','
                       <<(*(pp+i))[j]<<','<<*(*s+3*i+j)<<\!endl;
     }
答: 4,4,4,4
      5,5,5,5
      7,7,7,7
      8,8,8,8
5.
     #include <iostream.h>
     int a[]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9\};
     void main()
          int *pa=a;
          cout<<*pa<<',';
          cout<<*(pa++)<<',';
          cout<<*++pa<<',';
          cout<<*(pa--)<<',';
          pa+=4;
          cout<<*pa<<','<<*(pa+2)<<endl;
     }
答: 1,1,3,3,6,8
6 .
     #include <iostream.h>
     void main()
     {
          char str[][4]={"345","789"},*m[2];
```

```
int s(0);
         for(int i=0;i<2;i++)
             m[i]=str[i];
          for(i=0;i<2;i++)
             for(int j(0); j<4; j+=2)
                 s+=m[i][j]-'0';
         cout<<s<endl;
    }
答: 24
7.
    #include <iostream.h>
    void main()
    {
         double d1=3.2,d2=5.2;
         double &rd1=d1,&rd2=d2;
         cout<<rd1+rd2<<','<<d1+rd2<<endl;
         rd1=9.3;
         cout<<rd1+rd2<<','<<d1+rd2<<endl;
         d2=0.8;
         cout<<2*rd2<<endl;
    }
答: 8.4,8.4
      14.5,14.5
      1.6
8.
    #include <iostream.h>
    void main()
         int *p;
         int *&rp=p;
         int a=90;
         p=&a;
         cout<<"a="<<a<<','<<"*rp="<<*rp<<endl;
         int b=50;
         rp=&b;
         cout<<"b="<<b<<','<<"*rp="<<*rp<<endl;
    }
答: a=90,*rp=90
      b=50,*rp=50
```

- 4.6 简单回答下列问题
- 1. 指针与一般变量有何不同?

答:指针是变量,它不同于一般量。其一是指针存放的是地址值,其二指针的类型是它 所指向的变量类型。

2. 指针可以作哪些运算?

答:指针的运算有4种:

赋值运算

加减一个整型数运算

在一定条件下,两个指针可以比较运算

在一定条件下,两个指针可以相减运算

3. 指针可以作数组元素,这种数组叫什么数组?

答:指针作数组元素的数组称为指针数组。

4. 什么是字符指针?字符指针与字符数组有何不同?

答:指符指针是指向字符串的指针。字符指针是变量指针,字符数组名是常量指针。

5. 什么是引用?引用有哪些特征?

答:引用不是变量,是变量或对象的别名。引用的值和地址值都是被引用的变量的值和 地址值。当被引用的变量值被改变,则引用的值也被改变,反之亦然。