

图像处理实验 第一次练习

- 在 VC 环境下
 - 建立动态库工程，录入 HXLBMPPFILE 类，建立相应动态库，将整个类作为动态库输出。
 - 录入 hxlbmpfile.h 文件，包含 HXLBMPPFILE 类的定义
 - 录入 hxlbmpfile.cpp 文件，包含 HXLBMPPFILE 类的实现
 - 输出 HXLBMPPFILE.dll/lib
 - 建立控制台程序工程，录入 main 函数，调用 HXLBMPPFILE 动态库，并调试
 - 录入主文件 main.cpp
 - 编写部分程序，要求
 - 反白图像
 - 改变调色板的颜色值，看对图像的影响
 - 将彩色图像变为灰度图像
 - 在 excel 中可视化图像数据
 - 编程实现：将一灰度图像数据变成文本格式存储到 bmp.txt 中，txt 文件的一行对应图像的一行，按图像显示的顺序存储。
 - 将 bmp.txt 调入到 excel 中
 - 用 excel 的至少 3 种可视化工具(如曲线显示等)将 bmp.txt 图形化显示。

例子图像见文件 1.bmp(8 位灰度)， b.bmp(8 位彩色)，
hometown.bmp(24 位彩色)

实验提交要求：

- 1、提交自己编写的主文件 main.cpp 文件。包括反白函数、改调色板函数、彩色变灰度函数、保存 txt 文件函数等。
- 2、提交在 excel 中显示的 bmp.txt 数据图像（至少三张）。
- 3、教师随机抽看同学代码在机器上的运行情况（一般全面覆盖）。
- 4、提交日期：从实验课程开始的 3 周内。