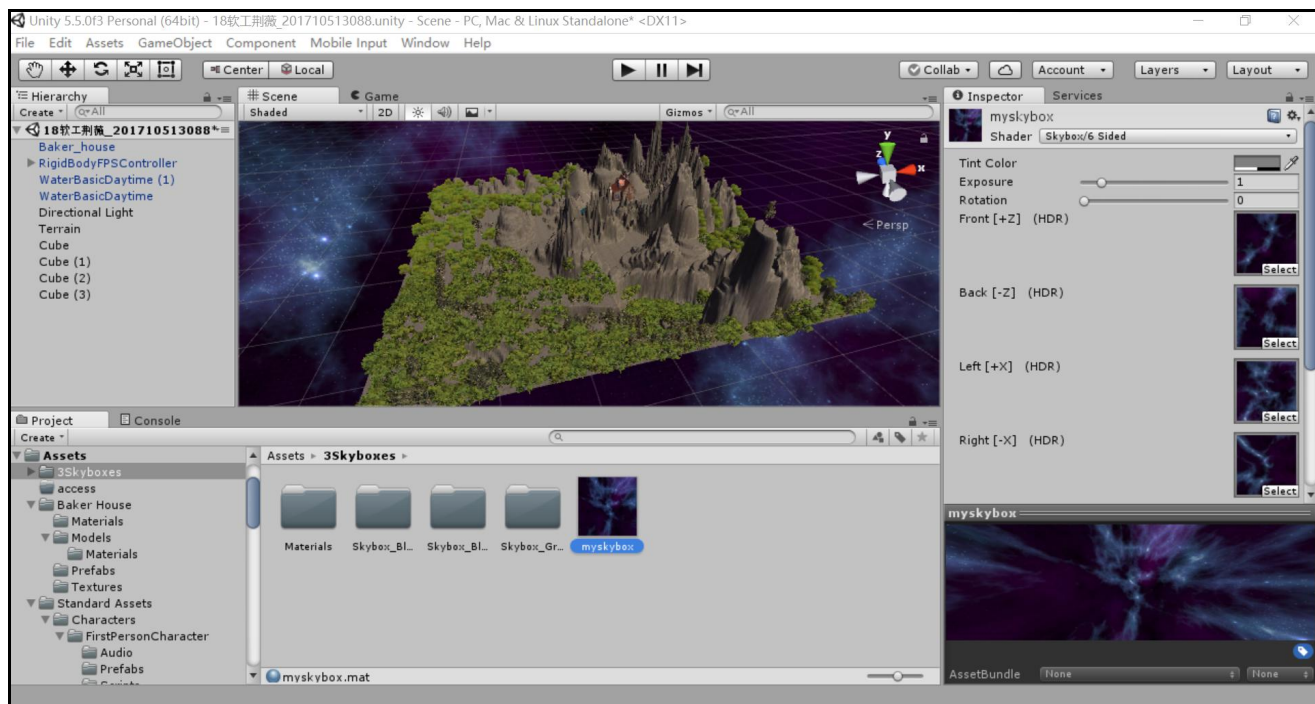


实验报告

* 无新素材下载

● 地形



● 湖泊

将素材拖入地形的坑中，并调整高度。



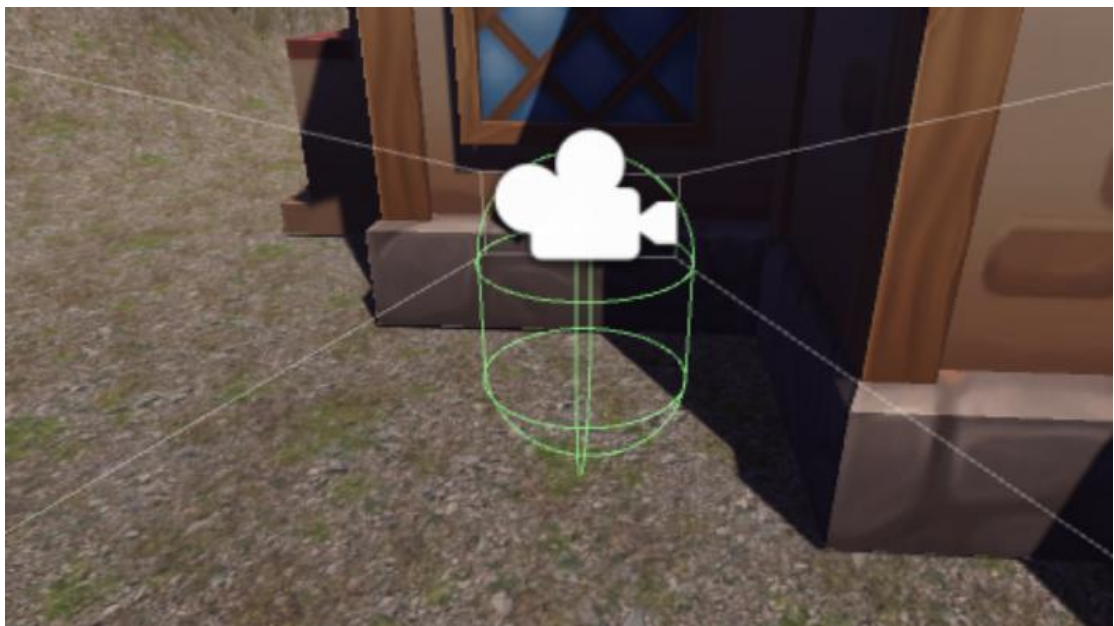
素材：WaterBasicDaytime.prefab

- 房屋



素材：Baker_house.prefab

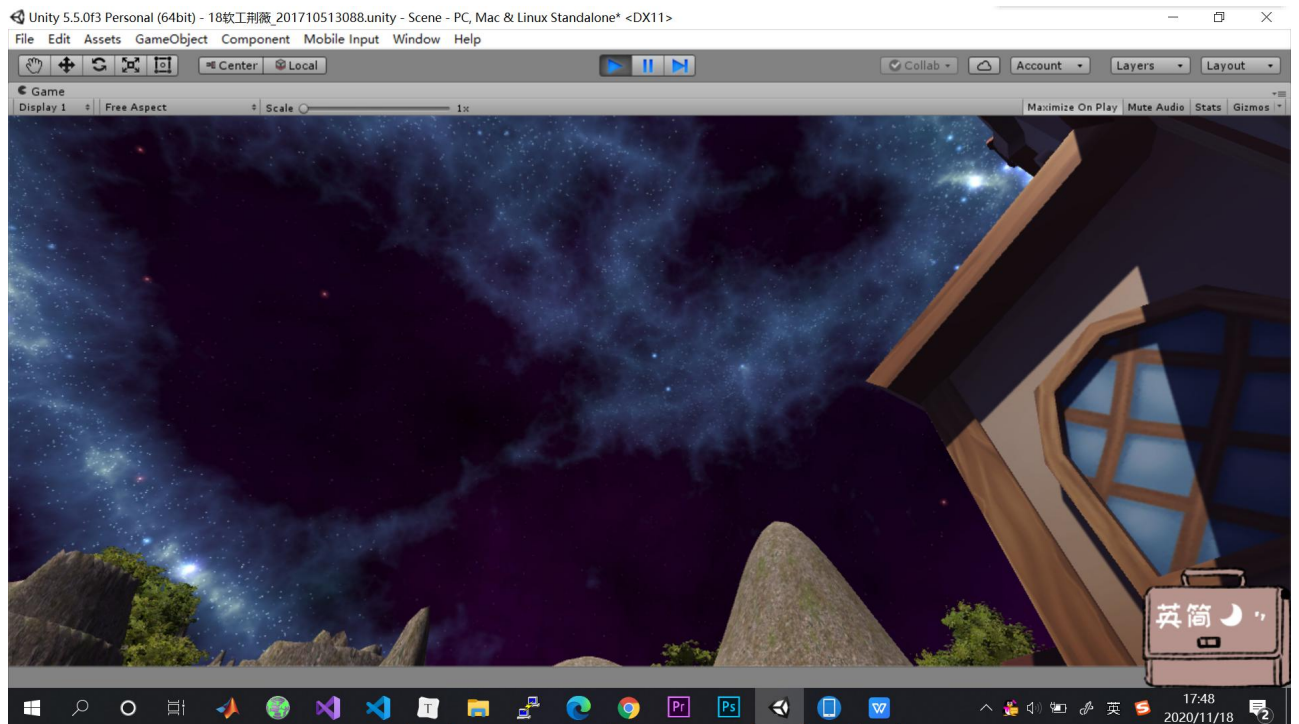
- 人物（第一人称视角）



素材: RigidBodyFPSController.prefab

● 天空盒子

创建一个材质球，设置它为六面体属性，并给它的 6 个面添加图片素材。通过 window->lighting，在 skybox 属性栏中选择并添加刚才制作的天空盒。



素材:

BlueNebular_back.jpg、BlueNebular_bottom.jpg、

BlueNebular_front.jpg、BlueNebular_left.jpg、BlueNebular_right.jpg、

BlueNebular_top.jpg