

Fiche équations différentielles ordinaires (EDO)

Gabriel Legout
gabriel.legout9@gmail.com

24 décembre 2025

Résumé

Cette fiche fera une introduction au concept d'équations différentielles ordinaires, en expliquant pourquoi on s'intéresse à ce concept, en quoi il est utile et quels sont les résultats et méthodes de résolution essentielles.

Elle s'adresse avant tout aux étudiants en première année de médecine mais pourra intéresser des biologistes ou des économistes qui voudraient utiliser des équations différentielles mais ne savent pas par où commencer avec un simple bagage en maths de lycée.

Les prérequis sont minimes et les définitions se suffisent à elles-mêmes sans avoir besoin d'une grande connaissance en analyse au-delà des notions classiques de fonctions et de résolution d'équations d'ordre 1.

Comprendre les outils mathématiques de base en modélisation (statistique, probas, équadiffs) est d'utilité publique. Il est important de s'intéresser au fonctionnement théorique des outils qu'on utilise afin de garder un regard critique sur leur utilisation.

Cette fiche ne se substitue pas entièrement à celle du tutorat ou à un cours dispensé par votre prof mais apporte des précisions et des explications qui permettent une meilleure compréhension des notions pas évidentes qui sont présentées dans le cours de Biostatistique ou de mathématiques pour la biologie.

Enfin, si cette fiche contient des typos, des fautes d'orthographe ou pire, des erreurs, je m'en excuse. Vous pouvez néanmoins me les signaler à l'adresse email mentionnée au début de la fiche. Ces fiches ont été écrites sur mon temps libre et bien qu'elles ne soient pas parfaites, elles ont le mérite d'exister, c'est déjà ça ! (reste à montrer leur unicité.)

Bonne lecture.

Table des matières

1	Introduction*	4
1.1	Présentation et origine du problème	4
1.2	Rappels de logique mathématique et des principes de raisonnement	5
1.3	Rappels d'analyse et notations	7
2	Un peu de formalisation du problème	8
2.1	Petits rappels d'algèbre linéaire*	8
2.2	Formalisation d'une équation différentielle à l'ordre 1	8
2.2.1	Forme des solutions cas homogène	9
2.2.2	Exemples	10
2.2.3	Forme des solutions cas linéaire avec second membre	11
2.2.4	Exemples	13
2.3	Formalisation d'une équation différentielle à l'ordre 2	14
2.3.1	Exemples	16
3	Les modèles d'équations différentielles	18
3.1	Modèle de Verhulst : le modèle logistique	18
3.1.1	Interprétation graphique*	20
3.2	Modèle Proie-Prédateur de Lotka-Volterra	20
3.2.1	Interprétation graphique	22
3.2.2	Possibilités d'améliorations du modèle de Lotka-Volterra*	22
3.3	Pour aller plus loin sur les modèles en biologie*	23
4	Références	24

Avant-propos : Comment utiliser efficacement cette fiche

Certains concepts abordés sont compliqués et nécessitent parfois du recul, du travail et des démonstrations pour éviter de voir apparaître magiquement des formules. Évidemment, les démonstrations ne sont pas à connaître et peuvent être sautées. Certaines parties ont été ajoutées pour donner du contexte ou expliquer certaines parties plus subtiles.

Guide pour les sections Les sections ont été organisées pour être lues dans l'ordre, des références à des théorèmes, définitions ou explications passées parsemant le texte. Cependant, il y a des parties "optionnelles" qui pourront être sautées en première lecture, mais qui permettent de replacer les notions dans leur contexte ou alors d'expliquer des concepts qui ne sont pas dans les programmes mais qui sont nécessaires pour comprendre la suite. **Ces sections seront indiquées par un astérisque (*) ou par la mention optionnelle dans le corps du texte.**

Elles ne sont pas pour autant inutiles et je recommande fortement de les lire au moins une fois pour se donner une idée : elles ont de grandes chances de répondre à certaines de vos interrogations légitimes.

Code couleur Les théorèmes, définitions, méthodes, exercices etc sont encapsulés dans des boîtes de couleurs, voici la signification de chaque couleur :

Les blocs bleus : Hors-programme

Ils contiennent des définitions hors programme, qui ne sont pas à apprendre mais qui aident à la définition de concepts qui vont nous aider pour la suite.

Les blocs verts : Exercices

Ils contiennent des exercices corrigés portant sur les thèmes des sections et qui aident à assimiler les notions. Ils sont tous abordables.

Les blocs gris Ils contiennent des informations complémentaires ou des notions annexes. Ils sont complémentaires aux blocs bleus.

Les blocs jaunes : Méthodes

Ils contiennent des explications de méthodes annexes ou hors programme pour résoudre certains exercices.

Les blocs magentas : Cours

Ils contiennent les définitions à connaître. Il faut les comprendre et les apprendre

Autres blocs

Ces blocs :

Preuve

Remarques

Vont compléter les informations des blocs de la couleur associée.

1 Introduction*

1.1 Présentation et origine du problème

Tout d'abord, c'est quoi une équation différentielle ?
En fait, c'est simplement une équation de la forme :

$$y^{(n)}(t) = f(t, y^{(n-1)}(t), y^{(n-2)}(t), \dots, y(t)) \quad (1)$$

Où $y^{(n)}$ désigne la dérivée n-ième de y . Récursivement, ça correspond à appliquer la dérivation classique n fois sur la fonction y . Dans la suite du document, on pourra écrire y à la place de $y(t)$ pour être plus concis mais y reste une fonction de t .

Qu'est ce que j'appelle "équation différentielle ordinaire" ?
C'est tout simplement une équation de la forme (1) mais avec une fonction y qui ne dépend que d'une seule variable. C'est le cas le plus classique et l'objet d'étude de cette fiche. On désignera par "équations différentielles (ED)" les "équations différentielles ordinaires (EDO)" par abus de langage sans que cela puisse porter à confusion.

À quoi servent les équations différentielles ?
C'est en fait une très bonne question dont la réponse n'est pas forcément évidente. Celui qui vous dit qu'il ne s'est jamais demandé pourquoi on voyait apparaître magiquement des équations reliant une fonction avec ses dérivées successives en physique n'est probablement pas très honnête avec vous.

En fait, il faut revenir aux bases de ce qu'est la dérivation :

Définition dérivation

Si $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ (c'est-à-dire une fonction qui prend des antécédents/nombre de départ réels et renvoie une image/résultat réel) est une fonction continue et dérivable de dérivée continue, alors pour tout x dans \mathbb{R} (ce qui se note en math : $\forall x \in \mathbb{R}$) :

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + h) - f(x)}{h}$$

Si on pose $x + h = y$, on voit que la dérivée c'est la limite du taux de variation quand x tend vers y (ou l'inverse, ce n'est pas tout à fait pareil mais ici, ça ne change rien d'important car on a supposé que f était de dérivée continue.)

On peut donc comprendre que dériver une fonction, ça revient à linéariser la fonction point par point (c'est pour cela que la dérivée est le coefficient directeur de la tangente en un point de la fonction de départ.) Par conséquent, on peut plus facilement entrevoir pourquoi les ED sont omniprésentes en physique. En effet, si on réfléchit à l'équation du mouvement, on a une relation entre la position (sur un axe) et la vitesse :

$$v = \frac{d}{t} \quad \text{et} \quad v = \frac{dx}{dt}$$

Car avoir une fonction vitesse revient à calculer le taux de variation de la fonction x (la fonction de la position) en fonction du temps quand deux positions sont très proches, c'est à dire la dériver. C'est important de comprendre qu'ici, x est une fonction réelle car elle donne la position sur l'axe x (un réel) à un temps donné (un réel aussi) et qu'elle est évidemment continue car malheureusement, dans tous les systèmes physiques classiques, la téléportation n'existe pas.

Ceci est une bonne intuition car toutes les vitesses (y compris pas reliées au mouvement, comme la vitesse d'augmentation d'une population par exemple) se calcule de la même manière et donc sont la dérivée de la fonction première sur laquelle on calcule la vitesse (la taille de la population dans notre exemple.)

Au lieu de devoir résoudre une équation avec plusieurs fonctions (position et vitesse, taille et vitesse etc) on est réduit à chercher une seule fonction qui va vérifier des conditions sur ses dérivées.

Une équation différentielle peut donc servir à modéliser de nombreux phénomènes comme le mouvement d'un pendule, des oscillations dans un circuit électrique, l'évolution de population dans le **modèle logistique (de Verhulst)** ou le modèle proie-prédateur de **Lokta-Volterra**. La plupart des équations différentielles ne sont pas solvables de manière analytique (en fait c'est souvent le cas pour les EDO non linéaires.)

Il est possible d'appeler l'ensemble des solutions d'une équation différentielle "**le flot**". C'est noté dans la fiche du tutorat sur laquelle je me base donc j'imagine que c'est à connaître.

Résoudre une équation différentielle, ça va donc être de chercher les différentes fonctions qui, à certaines conditions initiales, vérifient certaines conditions sur leurs dérivées successives. Regardons maintenant comment formaliser un peu tout ça sans trop se compliquer la vie.

1.2 Rappels de logique mathématique et des principes de raisonnement

Afin de pouvoir mieux comprendre la suite, de vous aider dans vos UE, en mathématiques ou en physique, on va faire un rapide retour sur les techniques de logique permettant de déduire des résultats ainsi qu'un rapide retour sur les méthodes de démonstration en mathématiques.

Implications et Équivalences Quand on fait face à une affirmation en mathématiques, notre objectif est d'essayer de la déduire à partir de tous les résultats à notre disposition, qu'on appelle axiomes, et qui ensemble forment une théorie. Les axiomes ne peuvent pas être démontrés au sein de la théorie, mais un théorème est vrai au sein d'une théorie si et seulement si on peut le déduire par une suite d'implications vraies à partir des axiomes de la théorie.

J'ai dit plein de mots compliqués donc revenons rapidement dessus. D'abord, parlons du fameux "si et seulement si". En maths, on fait face à deux grands types de résultats : les implications et les équivalences.

Une implication c'est une proposition (synonyme d'affirmation, mais dans le monde mathématique on préfère le mot "proposition" à "affirmation" car en maths une affirmation peut être fausse, en tout cas, avant d'avoir cherché à la démontrer ou à

l'infirmer, elle est considérée comme ni vraie ni fausse) **de la forme $A \Rightarrow B$** , c'est à dire qu'on peut déduire B à partir de A mais on a aucun moyen de savoir si on peut déduire B à partir de A .

Une équivalence, c'est la combinaison des propositions $A \Rightarrow B$ et $B \Rightarrow A$ que l'on note $A \Leftrightarrow B$. La locution "si et seulement si" (qu'on note parfois "ssi") c'est simplement la retranscription à l'écrit d'une équivalence. **On peut donc tout à fait écrire A ssi B à la place de $A \Leftrightarrow B$.** Et donc, la locution simple "si" retranscrit en français la flèche simple " \Rightarrow ". Il convient donc de faire attention au sens dans lequel on énonce les propositions, car ce qu'on nomme "l'opérateur d'implication" (c'est à dire : " \Rightarrow " ou "si") n'est pas symétrique.

Cependant, pour pouvoir procéder à une preuve, il faut que l'on **suppose nos hypothèses vraies**. On dit qu'on suppose l'antécédent vrai, c'est à dire qu'on note une implication dans le cadre d'une affirmation sous la forme : **A vrai et $A \Rightarrow B$, alors B .** On comprend alors qu'un théorème est simplement une implication ou une équivalence avec laquelle on a supposé l'antécédent vrai, c'est ce qu'on appelle le *modus ponens*.

C'est peut être abstrait, donc prenons un exemple :

Prenons la proposition suivante : "S'il pleut, alors le sol est mouillé". Je peux aussi l'écrire : "(Il pleut) \Rightarrow (Le sol est mouillé)".

Un exemple d'équivalence pourrait être le suivant : "(Je mange si et seulement si j'ai faim)", qui signifie qu'on ne mange pas si on n'a pas faim mais que si on a faim, et bien on va bien finir par manger (normalement). On peut donc écrire : "(Je mange) \Leftrightarrow (J'ai faim)".

Les méthodes de déduction logique On a donc expliqué une partie du formalisme mathématique (en français et en maths). On va maintenant voir comment tirer partie de ce formalisme pour faire des déductions efficaces et surtout, des déductions justes.

D'abord on désigne par le symbole \neg pour désigner la négation (ou simplement le NON) logique. Si A est une proposition, elle est soit vraie soit fausse. On définit alors $\neg A =$ Vrai si A est fausse et $\neg A =$ Faux si A est vraie.

Si je veux démontrer $A \Rightarrow B$ c'est équivalent à montrer sa contraposée, c'est à dire $\neg B \Rightarrow \neg A$ (**ET SURTOUT PAS $\neg A \Rightarrow \neg B$** qu'on appelle sa négation.) qu'il convient de ne pas confondre avec la réciproque que l'on écrit $B \Rightarrow A$. Je ne vais pas en proposer une preuve ici mais je vous laisse faire une comparaison des tables de vérité (vous trouverez une explication (peut-être un peu technique) ici).

Maintenant, parlons du **raisonnement par l'absurde**. C'est un type de raisonnement rarement présenté comme tel au lycée alors qu'il est bien utile et même à l'origine du procédé de preuve par contraposée expliqué ci-dessus. On a dit plus haut que prouver en mathématique, ça voulait dire montrer une suite correcte d'implications à partir des axiomes de la théorie. Cela nécessite alors de faire une preuve que l'on nomme *constructive*, c'est à dire qu'il faut trouver explicitement les bons axiomes et les bonnes implications pour trouver le résultat.

Le raisonnement par l'absurde permet de s'affranchir de ces contraintes en montrant que le théorème doit être vrai sans en expliciter la preuve en prouvant que si le résultat est faux, alors il y a une contradiction dans la théorie et donc comme on suppose que la

théorie est cohérente, alors le théorème doit être vrai.

C'est important de retenir tout ceci car cela s'applique également à la logique intuitionniste (pour la majeure partie), c'est-à-dire à la façon dont nous réfléchissons, débattons et raisonnons au quotidien. Par conséquent, c'est extrêmement utile dans la vie de tous les jours pour vous aider à raisonner correctement et à éviter de tomber dans le piège de raisonnements fallacieux.

1.3 Rappels d'analyse et notations

En mathématiques, on utilise des ensembles de nombres qu'on manipule à l'aide de fonctions.

Dans ce cours, on va surtout utiliser \mathbb{R} , qui est l'ensemble des réels, c'est-à-dire tous les nombres tel qu'on l'entend classiquement : les nombres rationnels (qui s'écrivent comme un quotient d'entiers : $\frac{p}{q}$ $p, q \in \mathbb{Z}$, donc par exemple $\frac{1}{3}$) et les irrationnels (par exemple : $\sqrt{2}, \pi, e$ etc). On notera \mathbb{R}^+ ou \mathbb{R}_+ pour désigner les réels positifs et \mathbb{R}^* pour désigner le réels différents de 0.

Ensuite, on va manipuler des fonctions. Une fonction, c'est un objet qui va prendre en entrée un nombre (qu'on nomme "antécédent" et qu'on note souvent x quand on est en dimension 1) et qui va lui faire subir une transformation qui va nous donner un résultat (qu'on appelle image de x). On notera f sous cette forme : " $f : E \rightarrow F$ " pour signifier que les antécédents sont à valeurs dans E (ça sera \mathbb{R} pour presque tout le cours) et que les images sont à valeurs dans F (ça sera aussi \mathbb{R} pour presque tout le cours.) Pour parler de la fonction et non de son image par x , on pourra noter $f(\cdot)$ (donc $\sqrt{\cdot}$ pour désigner la fonction racine carré par exemple.)

Tout au long du texte, on aura affaire à des variables ou des constantes dans certains ensembles. On pourra donc noter $x \in E$ qui signifie " x appartient à E ". On se permettra aussi de ne pas noter le symbole \times de la multiplication. Si vous lisez ab , alors vous faites face au produit de a par b . On utilisera les fonctions exponentielles ($e^{(\cdot)}$) et logarithme népérien ($\ln(\cdot)$) tout au long du texte. Si vous n'êtes pas familier avec ces fonctions, vous pouvez consulter ce lien.

Assez parlé, place au cours !

2 Un peu de formalisation du problème

2.1 Petits rappels d'algèbre linéaire*

Un \mathbb{K} -espace vectoriel (\mathbb{K} -EV) est un ensemble de nombres qui est stable par addition et multiplication par un scalaire.

Ici, $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} . Un scalaire va donc être un nombre qui va appartenir à \mathbb{K} .

Définition stabilité par addition et multiplication scalaire

Si E est un \mathbb{K} -EV, soit $x, y \in E$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, la stabilité par addition et multiplication scalaire va s'écrire respectivement :

$$x + y \in E \quad \text{et} \quad \lambda x \in E$$

Qui peut facilement se combiner en :

$$x + \lambda y \in E$$

Ici, le rôle de x et y est interchangeable. Il suffit que la propriété soit vraie pour un point quelconque et ça implique qu'elle est vraie pour tous, donc $\lambda x \in E$ montre la même chose que $\lambda y \in E$. Pour la suite, on se place dans \mathbb{K}^n c'est à dire l'ensemble des n-uplets (donc les éléments de \mathbb{K}^n sont de la forme $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ avec $x_i \in \mathbb{K} \forall i \in \{1, 2, \dots, n\}$).

\mathbb{C} est l'ensemble des nombres complexes, c'est à dire les nombres qui s'écrivent $x = a + ib$ avec $a, b \in \mathbb{R}$ et $i^2 = -1$ (on pourra donc considérer que \mathbb{C} est simplement un ensemble à deux dimensions, homogène à un plan (donc \mathbb{R}^2) qu'on écrirait $\mathbb{R} \times i\mathbb{R}$, on voit donc les points de \mathbb{C} comme des points du plan de la forme $x = (a, b)$). On ne va pas rentrer dans le détail des propriétés des nombres complexes ni de pourquoi ils sont utiles. Ce qu'il faut bien noter c'est qu'on ne peut pas ordonner les nombres complexes mais qu'on peut comparer leur module qu'on note $|x| = |a + ib| = \sqrt{a^2 + b^2}$ ce qui va servir à la définition de norme.

Pour toute norme complexe $x = a + ib$, il existe un unique couple de réels $(r, \theta') \in \mathbb{R}^2$ avec $\theta = \theta' + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$ qui permet d'écrire x sous forme exponentielle ou polaire : $x = re^\theta = r(\cos(\theta) + i\sin(\theta))$ avec $r = |x|$ (la distance à 0) et θ l'angle de x rapporté sur le cercle trigonométrique.

2.2 Formalisation d'une équation différentielle à l'ordre 1

Définition équation différentielle d'ordre 1

Soit E un \mathbb{K} -EV, on considère l'ED $y' = f(t, y)$, I un intervalle de \mathbb{R} et Ω un ouvert de (\mathbb{K}, E) , $f : \Omega \rightarrow E$ une fonction continue.

On appelle solution de cette équation une fonction ϕ dérivable sur I telle que $\forall t \in I$, $(t, \phi(t)) \in \Omega$ et $\phi' = f(t, \phi(t))$.

Clairement, la formulation est assez barbare. Ce qu'il faut comprendre, c'est que Ω est un ensemble qui a de bonnes propriétés (des genres d'intervalles), on veut que l'image de ϕ par tous les t reste dans l'ensemble de départ de ϕ et que ϕ vérifie l'équation différentielle. En pratique, les deux premières conditions sont toujours réunies, on a juste besoin de vérifier la dernière.

Il est important de noter qu'on énonce les théorèmes suivants dans les cas **linéaires**. Quand on dit linéaire c'est en y , c'est à dire qu'on n'a pas y^2 ou $\cos(y)$ mais elle peut évidemment ne pas être linéaire en t (c'est d'ailleurs tout l'intérêt) donc on peut avoir par exemple : $y' = t^2y + \cos(t)$

2.2.1 Forme des solutions cas homogène

Définition EDO linéaire homogène

On appelle équation différentielle du premier ordre homogène une ED de la forme :

$$(E_0) : y' + a(t)y = 0$$

Avec $a(t) \in E$ une fonction quelconque qui dépend de t (évidemment, ça peut être une fonction constante auquel cas $a(t)$ est un scalaire.)

L'équation homogène a toujours une solution ($y = 0$ par exemple) et l'ensemble des solutions de E_0 est un espace vectoriel.

Solutions équation homogène

Les solutions de l'équation différentielle homogène sont :

$$y = \lambda e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx} \quad \text{avec } \lambda \in \mathbb{R} \quad (2)$$

Preuve (optionnelle) si on prend $f(t, y(t)) = -a(t)y(t)$ il suffit d'intégrer la relation :

$$y' + a(t)y(t) = 0 \Leftrightarrow y' = -a(t)y(t) \Leftrightarrow \frac{y'}{y} = a(t) \text{ d'où :}$$

$$\begin{aligned} \int_{t_0}^t \frac{y'(x)}{y(x)} dx &= \int_{t_0}^t -a(x) dx \quad \Leftrightarrow \quad \ln(y) - \ln(\lambda) = - \int_{t_0}^t a(x) dx \\ e^{\ln(\frac{y}{\lambda})} &= e^{-\int_{t_0}^t a(x) dx} \quad \Leftrightarrow \quad \frac{y}{\lambda} = e^{-\int_{t_0}^t a(x) dx} \end{aligned}$$

D'où le résultat.

On voit qu'il **faut faire attention au signe** en fonction de si on se trouve dans la forme $y' + a(t)y(t) = 0$ ou $y' = a(t)y(t)$. Dans la preuve, il faut aussi supposer que $y \neq 0$ mais comme c'est une des solutions à part, il suffit de la traiter à part.

On constate ensuite que cela induit $\lambda \neq 0$ et qu'il suffit de prendre $\lambda = 0$ pour la rajouter dans l'ensemble des solutions ce qui garantit que toutes les solutions sont de la forme (2).

Si on veut déterminer λ , il suffit de poser une condition initiale $y(t_0) = y_0$ et on a $\lambda = t_0$ et on a alors unicité de la solution par le théorème de Cauchy-Lipschitz. Sinon il suffit de calculer une primitive pour un t_0 quelconque dans le domaine de définition de l'intégrale de $a(t)$.

En particulier, si $a(t)$ est constant, $-\int_{t_0}^t a(x)dx = -at$ (en fait pas exactement car le résultat de l'intégration nous donne un terme $-A(t_0)$ si A est une primitive de a , on choisit alors t_0 tel que $A(t_0) = 0$ pour simplifier les calculs.

Dans le cas scalaire, vous allez donc avoir des solutions de la forme :

$$y = \lambda e^{-at} \quad \text{avec} \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad (3)$$

Parce que sans condition initiale il n'y a pas d'unique solution, on dit que (2) est **une** solution d'un certain (E_0). Si on trouve C, on dira que c'est **la** solution d'un certain (E_0)

2.2.2 Exemples

J'espère qu'à ce stade vous n'êtes pas perdus. Si c'est le cas, c'est pas grave, on va formaliser tout ça avec des exemples :

J'en profite pour vous signaler qu'en maths, les notions sont parfois assez abstraites mais il y a toujours un moyen de se rapprocher de quelque chose de plus "réel" sur lequel on peut avoir de l'intuition, mais pour cela, il faut faire des exercices et en connaître suffisamment sur le sujet pour être capable de faire des liens.

Exercice 1.1

On considère l'ED suivante : $y' + \frac{3}{4}y = 0$

On voit qu'il n'y a ni de scalaire ni de fonction qui dépend de t devant le y et on a bien une égalité avec le second membre nul et que des expressions qui dépendent de y à gauche donc on peut appliquer la formule (3) :

$$y = \lambda e^{-\frac{3}{4}t}$$

Si on pose comme condition initiale $t_0 = 0$ et $y(t_0) = 3$ alors on a :

$$y(t_0) = \lambda e^0 = \lambda = 3$$

Donc $y = 3e^{-\frac{3}{4}t}$ est la solution

Exercice 1.2

On considère l'ED suivante : $7y' = 10y$.

On se ramène d'abord sous forme homogène en mettant tous les termes qui dépendent de y à gauche de tel sorte qu'on ait un 0 à droite, puis on divise par 7 l'équation afin de ne plus avoir de termes devant le y' . On obtient donc $y' - \frac{10}{7}y = 0$. On applique donc (3) :

$$y = \lambda e^{\frac{10}{7}t}$$

Exercice 1.3 (optionnel)

On considère l'ED suivante : $y' + (1+t)y = 0$.

On constate qu'on a effectivement une équation homogène mais cette fois-ci $a(t)$ n'est pas constant donc il faut utiliser la formule (2). On commence par primitiver (car ici on n'a pas de conditions initiales, sinon il faudrait intégrer) $a(t)$:

$$\int_{t_0}^t a(x)dx = \int_{t_0}^t 1+tdx = [x + \frac{x^2}{2}]_{t_0}^t = t + \frac{t^2}{2}$$

En prenant $t_0 = 0$ (ce que l'on peut faire car on cherche une solution en général, pas une particulière, la solution qui satisfait certaines conditions initiales) D'où en appliquant (2) :

$$y = \lambda e^{-t - \frac{t^2}{2}}$$

2.2.3 Forme des solutions cas linéaire avec second membre

Définition EDO linéaire avec second membre

On appelle équation différentielle du premier ordre homogène une ED de la forme :

$$(E_0) : y' + a(t)y = 0$$

Avec $a(t), b(t) \in E$ des fonctions continues qui dépendent de t (évidemment, ça peut être des fonctions constantes auquel cas $a(t)$ et $b(t)$ sont des scalaires.)

On appelle **second membre d'une EDO** un terme (une constante, une fonction, plusieurs fonctions) qui n'est pas dans un produit avec y ou une de ses dérivées. On peut donc "l'isoler" de y . Si on soustrait le second membre d'une EDO, on trouve toujours une EDO homogène.

L'idée, c'est donc de trouver une méthode pour pouvoir calculer la solution générale.

Le théorème génial

Si on a une équation différentielle de la forme (E) :

$$(E) : y' + a(t)y = b(t)$$

Alors, la **solution générale** de (E) est sous la forme $y = y_p + y_0$

Avec y_p une solution particulière (c'est à dire n'importe quelle fonction y_p telle que $y'_p + a(t)y_p = b(t)$) et y_0 la solution de l'équation homogène associée (donc ici, une solution de $y' + a(t)y = 0$.)

Évidemment, j'ai écrit la solution générale et la solution homogène mais on a unicité de la solution seulement si on pose une condition initiale. Sinon, c'est toujours à une constante multiplicative près (le λ dans (2) et (3).)

Il y a deux cas simples, si $a(t)$ et $b(t)$ sont constantes et si on nous donne une solution particulière à tester :

Deux cas classiques

Si on a une équation différentielle de la forme (E) :

$$(E) : y' + ay = b \quad \text{avec } a, b \in \mathbb{R}$$

Alors, on vérifie facilement qu'une solution particulière est : $y_p = \frac{-b}{a}$ et il suffit d'utiliser le théorème ci-dessus en ajoutant la solution homogène.

Si on nous donne une fonction y_p , il suffit de vérifier qu'elle est solution puis d'utiliser le théorème du dessus.

Maintenant, l'idée ça va être de réussir à trouver une solution particulière car on a une formule pour trouver la solution de l'équation homogène donc on veut en tirer partie.

Pour ce faire, on va utiliser ce qu'on appelle la **Méthode de variation de la constante** que je vais vous démontrer et qui pourra vous donner une forme explicite des solutions d'une EDO linéaire avec second membre.

L'idée de la méthode n'est pas complexe. On utilise la formule de dérivation d'un produit : $(uv)' = u'v + v'u$ pour trouver une égalité entre $\lambda'(t)$ et $b(t)e^f$ avec f une certaine fonction.

C'est possible car en dérivant, comme $\lambda(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx}$ est solution de (E), on va la retrouver en calculant la dérivée du produit.

L'idée c'est que cette égalité est intégrable et va nous permettre de trouver la fonction $\lambda(t)$ qui transforme la solution homogène en solution générale

Méthode de variation de la constante (MVC) (optionnelle)

Si on a une équation différentielle de la forme (E) :

$$(E) : y' + a(t)y = b(t)$$

Alors, la solution homogène y_0 s'écrit : $y_0 = \lambda e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx}$ avec $\lambda \in \mathbb{R}$ avec $A(t)$ une primitive de $a(t)$.

On va chercher à faire varier la constante λ donc on va supposer que ce n'est plus une constante et donc on va la noter $\lambda(t)$.

$$y(t) = \lambda(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx} \Rightarrow y'(t) = \lambda'(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx} - \lambda(t)a(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx}$$

D'où

$$y'(t) = \lambda'(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx} - a(t)y \Rightarrow b(t) = \lambda'(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx} \Rightarrow \lambda'(t) = b(t)e^{\int_{t_0}^t a(x)dx}$$

On a donc plus qu'à intégrer $\lambda'(t)$:

$$\lambda'(t) = b(t)e^{\int_{t_0}^t a(s)ds} \Rightarrow \lambda(t) = \lambda_0 + \int_{t_0}^t b(s)e^{\int_{t_0}^s a(x)dx} ds$$

Puis on remplace dans l'équation $y(t) = \lambda(t)e^{-\int_{t_0}^t a(x)dx}$:

$$y(t) = \lambda_0 e^{\int_{t_0}^t a(s)ds} + \int_{t_0}^t b(s)e^{-\int_{t_0}^s a(x)dx} e^{\int_{t_0}^t a(x)dx} ds$$

On obtient en "simplifiant" un peu l'expression des solutions générales pour une équation linéaire d'ordre 1 avec second membre :

$$y(t) = \lambda e^{\int_{t_0}^t a(s) ds} + \int_{t_0}^t b(s) e^{\int_s^t a(x) dx} ds$$

Ce qui conclut la démonstration de la formule et l'explicitation de celle-ci.

La démonstration est un peu compliquée par la multiplication de symboles abstraits mais elle suit la trame décrite ci-dessus qui est plutôt logique une fois comprise. Je déconseille personnellement d'apprendre cette formule par cœur, elle est longue et ne sert pas à grand chose, si la MVC est bien comprise elle permet de retrouver la formule facilement en l'appliquant à l'équation quelconque.

2.2.4 Exemples

Bon, on a vu plein de théorèmes, des formules, des méthodes, mais pour fixer les choses, voyons comment toutes ces choses vont s'utiliser dans la résolution d'une équation différentielle.

Exercice 1.4 : Un premier exemple dans le cas constant

On considère l'ED suivante : (E) : $2y' + 6y - 3 = 0$.

On va d'abord mettre (E) sous forme normale, c'est à dire sans rien devant y' : $y' + 3y = \frac{3}{2}$ puis on sait par les théorèmes de 2.2.1 que $y_0 = \lambda e^{-6t}$ est solution générale de (E_0) .

On va maintenant chercher une solution particulière. Par le troisième encadré de la partie 2.2.3, on a que $y_p = -\frac{3}{2} = \frac{1}{2}$ est solution particulière. Et donc on a la solution générale y qui s'écrit solution homogène + solution particulière : $y = \lambda e^{-6t} + \frac{1}{2}$.

La solution n'est pas unique car on n'a pas posé de conditions initiales.

Exercice 1.5 : Si la solution est donnée

On considère (E) : $2ty' - y = t$ sur \mathbb{R}_+^* : et on considère la fonction $f(t) = t$

On va mettre (E) sous forme normale en divisant par $2t$ (on peut car on est dans \mathbb{R}_+^*) d'où $y' - \frac{y}{2t} = \frac{1}{2}$ et comme une primitive de $\frac{-1}{2t}$ est $\frac{-1}{2} \ln(t) = -\ln(\sqrt{t})$ donc par (3), les solutions de l'équation homogène sont :

$$y_0 = \lambda e^{\ln(\sqrt{t})} = \lambda \sqrt{t}$$

Vérifions maintenant que $f(t)$ est bien une solution particulière de (E) :

La dérivée $f'(t)$ de $f(t)$ est 1, donc en remplaçant, on a $2t - t = t$ donc $f(t) = t$ est solution particulière et les solutions générales de (E) s'écrivent sous la forme : $y = \lambda \sqrt{t} + t$

Exercice 1.6 : MVC sur une EDO linéaire non scalaire

On considère l'ED suivante :

2.3 Formalisation d'une équation différentielle à l'ordre 2

Solutions EDO linéaire homogène d'ordre 2

On appelle équation différentielle du premier ordre homogène une ED de la forme :

$$(E_0) : ay'' + by' + cy = 0$$

Avec $a, b, c \in \mathbb{K}$ (c'est très important car si a, b et c ne sont pas des scalaires, la suite ne fonctionne pas.)

Alors, on appelle polynôme caractéristique associé à E_0 le polynôme : $aX^2 + bX + c = 0$. Si on note $\Delta = b^2 - 4ac$ son discriminant, les solutions r_1 et r_2 du polynôme sont décrites par :

Cas 1 : $\mathbb{K} = \mathbb{R}$

$$\frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} \text{ si } \Delta \geq 0 \quad \frac{-b \pm i\sqrt{-\Delta}}{2a} \text{ si } \Delta < 0$$

Et les solutions de E_0 sont :

Si $\Delta > 0$:

$$y = \lambda_1 e^{r_1 t} + \lambda_2 e^{r_2 t}$$

De plus si $\Delta = 0$ ($r_1 = r_2$), on a :

$$y = (\lambda t + \mu) e^{r_1 t}$$

Et si $\Delta < 0$ alors $r_1 = m + i\omega$ et $r_2 = m - i\omega$ sont complexes et conjuguées, on peut alors écrire les solutions sous la forme :

$$y = e^{mt}(\lambda \sin(\omega t) + \mu \cos(\omega t))$$

Cas 2 : $\mathbb{K} = \mathbb{C}$

$$\text{Si } \Delta \neq 0 : y = \lambda_1 e^{r_1 t} + \lambda_2 e^{r_2 t}, \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C} \quad \text{Si } \Delta = 0 : y = (\lambda t + \mu) e^{r_1 t}, \lambda, \mu \in \mathbb{C}$$

Preuve (optionnelle) On ne va pas expliquer comment trouver la formule $y = \lambda_1 e^{r_1 t} + \lambda_2 e^{r_2 t}$ (ce n'est pas dur mais vraiment chiant et pas intéressant) mais on va expliquer comment trouver les deux autres car c'est plutôt simple.

Si on a $r_1 = r_2$, on a $y = \lambda_1 e^{r_1 t} + \lambda_2 e^{r_1 t}$, mais les deux exponentielles sont linéairement dépendantes et donc l'espace des solutions décrit par y est de dimension 1 alors que l'espace des solutions d'une EDO d'ordre 2 est de dimension 2. Donc on veut trouver une fonction qui est solution et linéairement indépendante de $e^{r_1 t}$. On vérifie par le calcul que $te^{r_1 t}$ est une solution linéairement indépendante de $e^{r_1 t}$.

Donc les solutions s'écrivent $y = \lambda t e^{r_1 t} + \mu e^{r_1 t} = e^{r_1 t}(\lambda t + \mu)$.

Si on a $\Delta < 0$, les solutions sont complexes conjuguées (explication à 2.1). Or un nombre complexe peut s'écrire sous forme polaire : $me^{i\omega} = m(\cos(\omega) + i \sin(\omega))$ (voir 2.1) donc je peux écrire (avec $\mu = a + ib$, $\lambda = x + iy \in \mathbb{C}$) :

$$y = \lambda e^{mt+i\omega t} + \mu e^{mt-i\omega t} = e^{mt}(\lambda e^{i\omega t} + \mu e^{-i\omega t}) = e^{mt}((a+ib)e^{i\omega t} + (x+iy)e^{-i\omega t})$$

Or, on cherche une solution réelle, donc $\operatorname{Re}(y) = y$ et on sait que $e^{i\omega t} = \cos(\omega t) + i \sin(\omega t)$ d'où en développant : $y = e^{mt}((\operatorname{Re}(\mu) + \operatorname{Re}(\lambda)) \cos(\omega t) + (\operatorname{Im}(\mu) - \operatorname{Im}(\lambda)) \sin(\omega t))$. Donc en posant : $\lambda' = \operatorname{Re}(\mu) + \operatorname{Re}(\lambda)$ et $\mu' = \operatorname{Im}(\mu) - \operatorname{Im}(\lambda)$, on obtient le résultat voulu.

Deux petites précisions avant de passer aux exercices et aux dernières méthodes. Déjà, il est important de bien faire attention aux constantes (μ, λ, λ' etc) car elles sont quelconques, mais en fait ce n'est pas parce qu'elles sont quelconques qu'il n'y a pas des conditions sur elles. En particulier, dans la preuve du cas réel, au début on a $\mu, \lambda \in \mathbb{C}$ puis ensuite on change les constantes pour avoir des solutions réelles.

C'est le deuxième point important : **On cherche toujours des solutions réelles** (réelles signifie ici dans \mathbb{R} , pas qu'autrement elles n'existeraient pas ou une autre connerie du genre qu'on entend souvent).

Mais pourquoi me direz-vous ? Eh bien, c'est pas parce qu'elles existent qu'on peut leur donner un sens physique. Les solutions complexes permettent de résoudre des problèmes, c'est un artifice mathématique qui permet de simplifier (et même souvent qui est la seule manière de trouver) les solutions, mais elles donnent des conditions réalisables générales qui ne sont parfois pas d'un grand intérêt physique. Les solutions complexes sont des solutions mais on leur préfère les solutions réelles pour une raison d'interprétabilité physique. Je dirai que c'est même une question de si vous faites des maths ou de la physique. Le physicien veut des solutions réelles à son problème. Le mathématicien s'en fout complètement (ça ne veut pas dire que l'un ou l'autre a raison pour autant.)

Remarques Enfin bref, le dernier point important est de comprendre le calcul du déterminant dans le cas où il est négatif ($\Delta < 0$) (le triangle se prononce "Delta" par ailleurs.) Je lis souvent des conneries à ce sujet aussi donc on va expliquer un peu pourquoi on se retrouve avec du $i\sqrt{\Delta}$. En fait, ce que vous devez retenir c'est qu'on ne peut pas prendre de racine d'un nombre négatif (et ce n'est pas une règle qu'on a décidé au pif, je vais l'expliquer après) et donc si $\Delta < 0$, $\sqrt{\Delta}$ n'existe pas. Cependant, une manière de voir un nombre négatif a c'est simplement de l'écrire $a = (-1)|v|$ où $|.|$ est la valeur absolue, c'est une fonction qui à un nombre, associe simplement le nombre s'il est positif et moins le nombre s'il est négatif de manière à toujours avoir une image positive.

Mais, on a vu dans 2.1 qu'on a inventé i tel que $i^2 = -1$ donc pour revenir à notre histoire de $\Delta < 0$, avec ces notations, on peut noter $\delta \in \mathbb{C}$ (en fait comme $\Delta \in \mathbb{R}$, on sait que $\delta \in i\mathbb{R}$) tel que $\delta^2 = \Delta$ et donc $\delta^2 = i^2|\Delta| \Rightarrow \delta = \pm\sqrt{i^2|\Delta|} = \pm i\sqrt{|\Delta|} = \pm i\sqrt{-\Delta}$, tout simplement. Ces notations permettent donc de donner un sens à une quantité qu'on ne peut pas exprimer à l'aide de notations dans \mathbb{R} .

Maintenant, **pourquoi on ne peut pas avoir de racine (réelle) d'un nombre négatif?** Il faut revenir un peu à la définition des fonctions en question. La fonction carré ($.^2 : x \mapsto x \times x$) est une fonction réelle. On voit que des antécédents peuvent avoir la même image (4 et -4 par exemple, c'est même le cas pour tout $x, y \in \mathbb{R}$ si $y = -x$) et la fonction racine carré ($\sqrt{\cdot} : x \mapsto x^{\frac{1}{2}}$, notation qui est un petit artifice mathématique circulaire car on n'a pas défini la puissance et en plus je suis en train de définir $\sqrt{\cdot}$ comme la réciproque de $.^2$ ce qui n'apparaît pas clairement ici) est la fonction réciproque de $.^2$,

c'est à dire, si je les compose ($\sqrt{\cdot^2}$ par exemple) ça donne x (en mathématique, on appelle ça l'identité, c'est à dire la fonction qui à x , associe x .) Définie telle quelle, la fonction racine n'admet pas d'image pour un nombre négatif car la fonction carré n'a pas d'image négative (et oui, on l'a définie comme étant la réciproque de la fonction carré.) Mais vous allez me dire "Oui, mais pourquoi ça serait la bonne définition ? Pourquoi on pourrait pas prendre une autre définition qui autoriserait les images d'antécédents négatifs ?" et c'est en fait une très bonne question.

Au lieu de balayer cette bonne remarque d'un revers de la main comme le font souvent les profs en disant "oui mais c'est comme ça, c'est les définitions, il suffit d'appliquer" (ce qui par ailleurs est une réponse complètement conne), on va réfléchir à pourquoi une autre définition ne peut pas marcher. **On va raisonner par l'absurde** (vous allez voir, c'est pas si dur et en plus ça a le grand avantage de forger l'esprit critique). Si on possède une telle fonction, mais qu'on veut garder sa propriété de fonction réciproque de la fonction carré. Soit $y \in \mathbb{R}^-$, si son image par la fonction racine est positive, alors il existe un $x \in \mathbb{R}^+$ tel que $\sqrt{x} = \sqrt{y}$ (et oui, la fonction $\sqrt{\cdot}$ est bijective sur \mathbb{R}^+ donc toute image dans \mathbb{R}^+ possède un unique antécédent dans \mathbb{R}^+ par la fonction racine), alors comme $\sqrt{\cdot^2}$ est la fonction réciproque de racine, on peut composer les deux membres de l'égalité par celle-ci, on a alors $x = y$. Évidemment, c'est impossible (x et y ne sont pas de même signe donc ils ne peuvent pas être égaux) et donc notre hypothèse est fausse.

2.3.1 Exemples

Voyons maintenant un résumé en quelques exercices des méthodes et des théorèmes que nous venons de voir juste avant.

Exercice 3.1 : Cas $\Delta < 0$

Posons l'équation différentielle du second ordre suivante : (E) : $2y'' + 4y' + 6y = 0$.

Son équation caractéristique associée est : $2r^2 + 4r + 6 = 0$ est une équation à coefficients réels et donc on peut calculer son discriminant : $\Delta = 4^2 - 4 \times 2 \times 6 = -32$. On applique la formule dans le cas réel pour $\Delta < 0$, les solutions de l'équation caractéristique sont :

$$r_1 = \frac{-4 + 2i\sqrt{8}}{4} = -1 + i\sqrt{2} \quad r_2 = \frac{-4 - 2i\sqrt{8}}{4} = -1 - i\sqrt{2}$$

Et donc en utilisant la formule, on peut exprimer les solutions de (E) sous la forme :

$$y = e^{-t}(\lambda \sin(\sqrt{2}t) + \mu \cos(\sqrt{2}t)) \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Deux petites remarques D'abord, il est absolument faux de prendre une approximation de la racine. Si on prend par exemple : $\sqrt{32} \approx 6$, ça change complètement les solutions et on peut se retrouver avec des solutions qui n'ont plus du tout les mêmes propriétés. **IL NE FAUT JAMAIS FAIRE ÇA.** À la place, on va utiliser des petites astuces pour simplifier les racines.

On peut décomposer la racine qu'on veut calculer en produit plus simple dont on connaît les racines. Pour le cas de 32, on a normalement tous appris la table de 4 au primaire et donc on sait que $32 = 4 \times 8$ et $\sqrt{4} = 2$ (notez que c'est donc possible

de prendre cette équation dans le sens droite gauche et donc de remplacer 2 par $\sqrt{4}$). On a alors : $\sqrt{32} = 2\sqrt{8}$. Cependant, dans l'exercice, on va chercher $\frac{\sqrt{32}}{4}$, donc on a $\frac{\sqrt{32}}{4} = \frac{2\sqrt{8}}{2\sqrt{4}} = \sqrt{\frac{8}{4}} = \sqrt{2}$. On peut étendre cette méthode à presque toutes les racines. Ensuite, on peut remarquer qu'on n'a jamais besoin de calculer les deux solutions de l'équation caractéristique car elles sont conjuguées (c'est toujours le cas si $\Delta < 0$ par le théorème du dessus). Il suffit de calculer la première et puis de prendre le conjugué de celle-ci, c'est à dire, changer le signe de la partie imaginaire.

Exercice 3.2 : Cas $\Delta = 0$

Posons l'équation différentielle du second ordre suivante : (E) : $2y'' + 4y' + 2y = 0$. À cette équation différentielle on peut associer une équation caractéristique : $2r^2 + 4r + 2 = 0$. On calcule son discriminant : $\Delta = 16 - 16 = 0$. La solution double de l'équation caractéristique s'écrit : $r = -\frac{-4}{2 \times 2} = -1$. Donc on utilise la formule appropriée dans le théorème ci-dessus. Les solutions de (E) s'écrivent :

$$y = (\lambda t + \mu)e^{-t} \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Exercice 3.3 : Cas $\Delta > 0$

Posons l'équation différentielle du second ordre suivante : (E) : $2y'' + 4y' + y = 0$. À cette équation différentielle on peut associer une équation caractéristique : $2r^2 + 4r + 1 = 0$. Son discriminant Δ s'écrit : $\Delta = 8$. On note donc les solutions de l'équation caractéristique :

$$r_1 = \frac{-4 + i\sqrt{8}}{4} = -1 + i\frac{\sqrt{2}}{2} \quad r_2 = \frac{-4 - i\sqrt{8}}{4} = -1 - i\frac{\sqrt{2}}{2}$$

D'où, en appliquant le théorème dans le cas $\Delta > 0$:

$$y = \lambda e^{(1+\frac{\sqrt{2}}{2})t} + \mu e^{(1-\frac{\sqrt{2}}{2})t} \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Remarques sur la simplification et le calcul des racines. J'ai expliqué plus haut qu'il était possible d'écrire presque toutes les racines sous forme plus simple en utilisant une décomposition en facteurs. Ici, on obtient des solutions relativement simples mais tomber sur $\frac{\sqrt{2}}{2}$ me permet de vous montrer qu'il y a une méthode qui permet de mettre sous forme "plus simple" des quotients de racines. En effet : $\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2} \times \sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}$. Cette méthode fonctionne pour toutes les racines. Ex :

$$\frac{1}{\sqrt{9}} = \frac{1}{\sqrt{9}} \times \frac{\sqrt{9}}{\sqrt{9}} = \frac{\sqrt{9}}{9}$$

Ceci est une méthode très classique permettant de faciliter les opérations avec des quotients de racines (en particulier car il est très courant de rencontrer des racines quand on s'intéresse aux racines d'un polynôme du second degré.) Elle s'applique à une grande variété de problèmes différents. En math c'est souvent pratique de pouvoir changer la

forme de nos objets, en particulier, quand on a affaire à un produit, on peut toujours multiplier par 1. Donc, on pourrait écrire :

$$\pi = e^{14} \times \cos\left(\frac{3}{2}\right) \times \pi e^{-14} \frac{1}{\cos\left(\frac{3}{2}\right)}$$

Bien que ça n'a aucun intérêt ici (mais ça reste une égalité.)

3 Les modèles d'équations différentielles

On en revient à la question initiale (et on va enfin pouvoir y répondre si vous n'avez pas été dégoûté jusqu'ici) : Mais à quoi ça sert de faire des équations différentielles ? Non parce que c'est chiant à résoudre, c'est pas hyper fun, le côté théorique est inintéressant à votre niveau et vraiment, à part mon prof d'équation différentielle qui a écrit un bouquin dessus, ça emmerde presque tout le monde du côté mathématicien aussi.

Mais en fait, si on fait des équations différentielles, c'est parce que c'est hyper utile, et **c'est un outil qui a été spécialement conçu pour faire de la modélisation**. En fait, simplement, faire de la modélisation c'est mettre en équation solvable (au moins partiellement) un problème de la vie. Comme expliqué à 1.1, les équations différentielles n'apparaissent pas naturellement dans le monde, c'est parce que c'est une méthode très efficace avec beaucoup de résultat qu'on fait de la modélisation avec les équations différentielles.

Bref, une part importante de cette modélisation (et celle qui vous concerne, parce que jusqu'ici, moi aussi je me demandais ce que des médecins ou des biologistes allaient bien pouvoir faire de tout ça) concerne la modélisation du vivant.

On va donc présenter deux modèles : le modèle de **Verhulst** (ou modèle logistique) qui modélise, entre autres, la dynamique d'une population dans un écosystème sans interactions puis le modèle de **Lotka-Volterra** (ou modèle **proie-prédateur**), qui modélise, entre autres, la dynamique d'un écosystème simple avec interactions.

3.1 Modèle de Verhulst : le modèle logistique

Historiquement, le premier modèle de modélisation biologique a été proposé par Malthus au milieu du XIV^e siècle afin de modéliser la croissance de la population aux États-Unis.

Modèle de Malthus

Si $n(t)$ est la fonction qui à un temps t associe la population totale considérée et r un paramètre qui représente la croissance intrinsèque de la population (**indépendamment du temps et de la croissance de la population**), on a :

$$n' = rn,$$

dont les solutions s'écrivent :

$$n(t) = n(t_0)e^{r(t-t_0)}$$

Ce modèle est efficace pour modéliser des petites populations sur des courtes périodes de temps mais perd vite de son intérêt dans les autres cas car, selon ce modèle, **la population croît rapidement vers l'infini** sans prendre en compte les ressources, l'avancement de la population ou la taille du territoire.

On peut remarquer que c'est une **EDO linéaire d'ordre 1**, on sait donc la résoudre directement.

En réponse au modèle de Malthus, jugé insuffisant, Verhulst publia le sien en 1845, prenant en compte le taux de natalité et le taux de décès en fonction de la taille de la population.

Modèle de Verhulst

Si $n(t)$ est la fonction qui à un temps t associe la population totale considérée et $r, K \in \mathbb{R}^+$, alors on a :

$$n' = rn\left(1 - \frac{n}{K}\right)$$

C'est une **équation différentielle non linéaire** (en effet, si on développe la ligne du dessus, on obtient : $n' = rn - \frac{rn^2}{K}$) et on peut trouver des solutions en effectuant le changement de variable $y = \frac{1}{n} - \frac{1}{K}$, on trouve que les solutions s'écrivent :

$$n = \frac{1}{1 + \left(\frac{K}{n_0} - 1\right)e^{-rt}}$$

Ce modèle est efficace pour faire de la **prédition d'évolution de population** sur des périodes de temps satisfaisantes en milieu fermé. Par exemple, il est utilisé pour prédire l'évolution de la population française par l'INSEE. Cependant, il faut réévaluer les paramètres r et K tous les 10 ans en moyenne pour que le modèle colle à la réalité.

Vous trouverez plus d'informations sur la modélisation de population sur ce merveilleux site : CultureMath: Modèle logistique

Preuve et origine de la formule (optionnelle) On va rapidement aborder l'origine de la formule puis on va démontrer la formule qui nous permet de trouver les solutions. On va poser $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ le taux de croissance intrinsèque de la population (qui cette fois-ci dépend de la taille de la population, on pourra alors parler de taux de naissance) et de $d : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ le taux de décès de la population.

On va alors pouvoir poser que la variation de la population (n') peut s'écrire :

$$n' = n(f(n) - d(n))$$

On suppose ensuite que les fonctions f et g sont affines (cela signifie que **le taux de naissance et de décès varie de manière linéaire** en fonction de l'environnement et qu'au départ, le taux de naissance ou de décès peut être différent de 0.) Comme on suppose que **d est croissante et f est décroissante**, la différence $(f - d)(n)$ peut s'écrire $(f - d)(n) = -an + b$ avec $a, b \in \mathbb{R}$. En remplaçant dans l'équation du dessus, on a :

$$n' = n(b - an) = bn\left(1 - \frac{an}{b}\right)$$

Et donc en posant $K = \frac{b}{a}$ et $r = b$:

$$n' = rn\left(1 - \frac{n}{K}\right)$$

On dit alors que K est la capacité biotique (c'est-à-dire la taille idéale de la population afin qu'elle respecte les contraintes de l'écosystème) et r est la croissance intrinsèque de la population. On constate donc que les deux paramètres, **r et K , dépendent de la population/chose à modéliser** et qu'il convient donc de les estimer.

Pour trouver une expression des solutions, on va développer la définition du modèle, diviser par n^2 (c'est possible, car on suppose que la population est non nulle, sinon, elle ne peut ni croître ni décroître) puis appliquer le changement de variable $y = \frac{1}{n} - \frac{1}{K}$:

$$n' = rn\left(1 - \frac{n}{K}\right) = rn - \frac{rn^2}{K} \Leftrightarrow -\frac{n'}{n^2} + r\left(\frac{1}{n} - \frac{1}{K}\right) = 0 \Leftrightarrow \left(\frac{1}{n}\right)' + r\left(\frac{1}{n} - \frac{1}{K}\right) = 0$$

(ici il faut se rappeler que n est une fonction qui dépend du temps, donc $\left(\frac{1}{n}\right)' = -\frac{n'}{n^2}$)
En posant le changement de variable, on se retrouve avec : $y' + ry = 0$ On a alors affaire à une EDO homogène d'ordre 1, qu'on sait résoudre grâce aux théorèmes du 2.2.1. Ce qui nous donne le résultat.

Le modèle de Verhulst est donc utilisé pour modéliser des populations humaines (comme la population française), mais il est aussi utilisé pour déterminer la taille optimale de certaines espèces (animales donc) afin de garantir un équilibre des écosystèmes dans des parcs naturels, ou pour modéliser l'évolution d'une colonie de bactéries.

Malgré de nombreuses recherches, contrairement à ce qui a été affirmé dans des fiches que j'ai pu voir, je n'ai trouvé aucunes traces d'utilisation de ce modèle pour faire de l'étude du cycle de vie d'une innovation.

3.1.1 Interprétation graphique*

Vide

3.2 Modèle Proie-Prédateur de Lotka-Volterra

À la fin de la première guerre mondiale, alors que la pêche a diminué pendant la période, on observe une baisse dans la quantité de poisson dans la Manche. Se pose alors la question de concevoir un modèle d'évolution d'espèces sous la contrainte de la chasse (proie) ou en prenant en compte l'abondance de sa nourriture (prédateur). Lotka et Volterra proposeront indépendamment le modèle qui porte maintenant leur nom.

Modèle de Lotka-Volterra

On considère x une population de proies et y une population de prédateurs. Soit $x(t)$ et $y(t)$ les fonctions d'évolution des populations respectives au cours du temps. De plus, on considère des coefficients $(\alpha, \beta, \gamma, \delta) \in \mathbb{R}_+^4$. L'évolution des populations x et y est alors décrite par le système suivant :

$$\begin{cases} x' = \alpha x - \beta xy \\ y' = -\gamma y + \delta xy \end{cases}$$

De plus, on a :

- α qui représente le taux de croissance naturel des proies (c'est-à-dire le **taux de natalité naturel**)
- γ représente de taux de décroissance naturel des prédateurs (c'est-à-dire le **taux de décès naturel**)
- β représente le **taux de mortalité** de proies à la rencontre des prédateurs
- δ représente le **taux de reproduction** en fonction des proies rencontrées.

On a un **système d'équations non linéaires** à cause du produit xy

Origine de la formule (optionnelle) Il se trouve que présenter le modèle de Malthus n'avait pas juste un intérêt historique et scientifique, afin de vous montrer le chemin de la méthode scientifique. Le modèle de Lotka-Volterra est en fait un modèle de Malthus qui a été adapté à une dynamique de population proie/prédateur.

On va alors faire les hypothèses suivantes :

D'abord, on va supposer que les proies suivent un modèle de Malthus. On peut donc noter

$$x' = \alpha x$$

Ensuite, on peut dire que comme les prédateurs se nourrissent uniquement des proies, leur population décroît naturellement suivant un modèle de Malthus. On peut donc noter

$$y' = -\gamma y$$

Maintenant, on a dit plus haut, que contrairement aux modèles présentés avant, celui-ci prenait en compte les interactions entre les différents partis concernés. On peut donc considérer un terme de rencontre, qu'on va noter xy avec un certain coefficient. Les rencontres des prédateurs avec les proies vont faire baisser leur population (et oui, les prédateurs mangent les proies, donc leur nombre va diminuer). Il faudra alors soustraire le terme de rencontre à la population de proies et on écrira

$$x' = \alpha x - \beta xy$$

À l'inverse, les rencontres des prédateurs avec les proies vont faire augmenter leur population (des prédateurs bien nourris devraient faire plus d'enfants, où en tout cas, on peut en faire l'hypothèse.) Il faudra alors ajouter le terme de rencontre à la population de prédateurs, on écrira

$$y' = \gamma y + \delta xy$$

Étant donné que les deux équations dépendent des deux termes (x et y), il faut les deux pour les résoudre, on se retrouve alors bien avec le système attendu.

3.2.1 Interprétation graphique

Voici une image d'un graphe d'une approximation numérique des solutions du système d'équations du modèle de Lotka-Volterra :

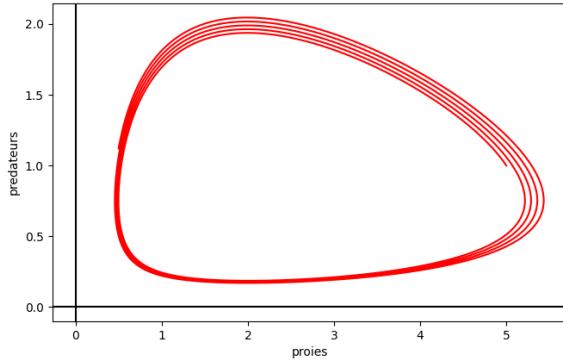


FIGURE 1 – Graphe du nombre de proies en fonction du nombre de prédateurs
 $\alpha = 0,6$, $\beta = 0,8$, $\gamma = 0,3$ et $\delta = 0,6$

On constate que les solutions sont stables (pas de passage par une extermination d'une des populations par exemple) et périodiques (il y a d'abord moins de prédateur, mais à mesure que le nombre de proies augmente, il y a plus de prédateur jusqu'à un certain point où il n'y a plus suffisamment de proies et leur population décline et puis ça recommence). Ceci est illustré par le fait que le graphe boucle (à peu près.)

Ici, il faut faire attention au fait qu'on ne trace pas l'évolution des populations au cours du temps mais, en fonction de l'autre population. Par ailleurs, si le graphe ne boucle pas totalement, c'est à cause de la précision de la méthode numérique utilisée ainsi que les échelles de grandeur (ici 5000 ans).

3.2.2 Possibilités d'améliorations du modèle de Lotka-Volterra*

On a vu juste avant que le modèle de Lotka-Volterra est un modèle proie-prédateur où on suppose que les proies se comportent suivant un modèle de Malthus, c'est-à-dire avec des ressources en nourriture illimitée, pas de problèmes de territoire et donc une croissance exponentielle. Mais, on a aussi dit, juste avant, que ce sont des hypothèses simplistes qui modélisent mal la réalité de l'évolution d'une population dans le cadre général.

On peut donc réfléchir à implémenter un modèle alternatif où l'on ferait suivre un modèle de Verhulst aux proies.

Modèle Proie-Prédateur bis

On considère x une population de proies et y une population de prédateurs. Soit $x(t)$ et $y(t)$ les fonctions d'évolution des populations respectives au cours du temps. De plus, on considère des coefficients $(\alpha, \beta, \gamma, \delta) \in \mathbb{R}_+^4$. L'évolution des populations x et y est alors décrite par le système suivant :

$$\begin{cases} x' = \alpha x \left(1 - \frac{x}{K}\right) - \beta x y \\ y' = -\gamma y + \delta x y \end{cases}$$

De plus, on a :

- α qui représente le taux de croissance naturel des proies (c'est-à-dire le **taux de natalité** naturel)
- γ représente de taux de décroissance naturel des prédateurs (c'est-à-dire le **taux de décès naturel**)
- β représente le **taux de mortalité** de proies à la rencontre des prédateurs
- δ représente le **taux de reproduction** en fonction des proies rencontrées
- K représente la **capacité biotique** de la population de proies.

C'est toujours un modèle non linéaire. Ce modèle, contrairement à Lotka-Volterra, ne met pas en évidence une périodicité de la quantité de proies et de prédateur, mais qu'il prédit plutôt un équilibre entre les deux populations au bout d'un certain temps.

On pourrait alors faire des études de terrain et des simulations pour voir si ce modèle colle avec la réalité et permet de simuler certains écosystèmes en particulier.

C'est peut-être un point important à souligner : tout n'est pas modélisé par le même modèle. **Tous les modèles ont des hypothèses différentes**, il convient alors de déterminer quels sont les hypothèses qui collent le mieux avec nos données observées.

Enfin, on pourrait s'amuser à changer la loi de décès intrinsèques des prédateurs, modéliser un écosystème plus complexe en ajoutant des équations, pour par exemple, ajouter une espèce de plantes dont pourrait se nourrir les proies, etc.

Je vous laisserai chercher tout ça pour ceux que ça intéresse. Vous trouverez des informations utiles ici (cours de l'UniCA) pour commencer et puis sur ce cours pour plus d'informations.

3.3 Pour aller plus loin sur les modèles en biologie*

Vide

**Fin. J'espère que cette fiche vous aura été utile.
Bon courage pour les études.**

Si vous relevez des erreurs ou souhaitez formuler des remarques concernant cette fiche, n'hésitez pas à me contacter à l'adresse e-mail indiquée en première page de ce document.

4 Références

Uniquement mon imagination débordante hahaha.

Vous trouverez tous les liens nécessaires dans le corps du texte. Pour la partie "historique" vous pouvez passer vos nuits à lire des pages Wikipédia dans l'espoir, peut-être, de gagner question pour un champion ou bien vous pouvez vous contenter des informations que j'ai données, sans que je puisse toutefois en garantir l'exactitude.