

SubstringSearch

ณ ดินแดน Algorithmia อันไกลโพ้น มีนักรบผู้กล้าชื่อว่า Byte เขาได้รับมอบหมายภารกิจสำคัญในการค้นหา "ร่องรอย" ที่ซ่อนอยู่ใน "แผนที่" โบราณ ร่องรอยนั้นคือลำดับอักษรลับที่อาจนำไปสู่ขุมทรัพย์มหาศาล Byte ต้องเขียนโปรแกรมเพื่อค้นหาว่าร่องรอยนั้นปรากฏอยู่ในแผนที่หรือไม่ และถ้าปรากฏ เขาต้องระบุตำแหน่งเริ่มต้นของร่องรอยนั้น

Input

บรรทัดแรก: ข้อความ text ซึ่งเป็นแผนที่โบราณ (ความยาวไม่เกิน 200 ตัวอักษร) บรรทัดที่สอง: ข้อความ pattern ซึ่งเป็นร่องรอยที่ต้องการค้นหา (ความยาวไม่เกินความยาวของ text)

Output

ตำแหน่งเริ่มต้นของ pattern ใน text (นับจาก 0) หากไม่พบ pattern ใน text ให้พิมพ์ -1

ตัวอย่าง

Input	Output
abcabcd abc	0
abcabcd bcd	2
abcabcd def	-1

ข้อกำหนด

- Time limit: 1000 ms
- Memory limit: 256 MB