

ศูนย์โอลิมปิกวิชาการ สอวน. ค่าย 1 วิชาคอมพิวเตอร์ โรงเรียนสุราษฎร์พิทยา



เกมไพ่อีแก่กินน้ำ



โจทย์:

ในหมู่บ้านแห่งหนึ่ง ทุกปีจะมีการแข่งขันเกมไพ่อีแก่กินน้ำ ซึ่งเป็นเกมที่ทดสอบโชคและการ จับคู่ไพ่ของผู้เล่น เป้าหมายของเกมคือการจับคู่ไพ่ที่อยู่ในมือของผู้เล่นทั้งหมด หากผู้เล่นคนใดถือ ไพ่ที่ไม่มีคู่จนถึงตอนจบเกม ผู้เล่นคนนั้นจะถือว่าเป็นผู้แพ้

คุณได้รับมอบหมายให้เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าผู้เล่นคนใดในเกมถือไพ่ที่ไม่มีคู่ โปรแกรมจะต้องสามารถรับจำนวนผู้เล่นและรายการไพ่ของผู้เล่นแต่ละคน และตรวจสอบว่าใครถือ ไพ่ที่ไม่มีคู่

นอกจากนี้ ยังมีข้อกำหนดพิเศษเพิ่มเติมที่ต้องตรวจสอบ:

- จำนวนผู้เล่นต้องอยู่ในช่วง 1 ถึง 10 คนเท่านั้น
- จำนวนไฟในมือผู้เล่นแต่ละคนต้องอยู่ในช่วง 1 ถึง 52 ใบ หากผู้ใช้ป้อนข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง โปรแกรมจะต้องให้ผู้ใช้ใส่ค่าที่ถูกต้องใหม่จนกว่าจะถูกต้อง Input:
 - 1. บรรทัดแรก รับจำนวนผู้เล่น n โดยที่ 1 <= n <= 10
 - 2. สำหรับแต่ละผู้เล่น ให้รับจำนวนไพ่ที่ผู้เล่นแต่ละคนถืออยู่ m โดยที่ 1 <= m <= 52
 - 3. จากนั้นให้รับรายการไพ่ที่ผู้เล่นแต่ละคนถืออยู่ โดยไพ่แต่ละใบจะเป็นจำนวนเต็มระหว่าง 1 ถึง 13 (แทนไพ่ A ถึง K)

Output:

- หากมีผู้เล่นคนใดถือไพ่ที่ไม่มีคู่ ให้แสดงผลดังนี้:
 - แสดงว่าไพ่ใดคือไพ่ อีแก่
 - 。 แสดงว่าผู้เล่นคนที่เท่าใดเป็นคนแพ้
- หากไม่มีผู้เล่นคนใดถือไพ่ที่ไม่มีคู่ (ทุกคนจับคู่ไพ่ได้หมด) ให้แสดงผลว่า:

Constraints:

- จำนวนผู้เล่นไม่เกิน 10 คน
- ผู้เล่นแต่ละคนถือไพ่ไม่เกิน 52 ใบ

Sample Input and Output :

Input	Output
2	tie
2	
1 2	
2	
1 2	

Output
7
3 loses

Input	Output
11	tie
4	
2	

1 2	
2	
1 2	
2	
1 2	
2	
1 2	

Time Limit: 1.0 sec(s) for each input file

Memory Limit: 128 MB