

TreasureMap

กัปตันโจรสลัดหนวดดำได้ซ่อนสมบัติไว้ในเกาะร้างแห่งหนึ่ง โดยทำเป็นแผนที่ขนาด $N \times M$ ช่อง แต่ละช่องมีตัวเลขระบุความยากในการขุดสมบัติในช่องนั้น กัปตันต้องการให้ลูกเรือขุดหาเพียง K ช่องที่มีความยากน้อยที่สุด เพื่อให้ได้สมบัติมาอย่างรวดเร็วที่สุด

Input

บรรทัดแรก: N M K (ขนาดของแผนที่ และจำนวนช่องที่ต้องขุด) บรรทัดถัดไป N บรรทัด: ข้อมูลในแผนที่ แต่ละบรรทัดมี M จำนวนเต็ม คั่นด้วยช่องว่าง

Output

ผลรวมของค่าความยากในการขุด K ช่องที่มีค่าน้อยที่สุด

ตัวอย่าง

Input	Output
2 3 4 1 5 2 8 3 9	11

ข้อกำหนด

- Time limit: 1000 ms
- Memory limit: 256 MB