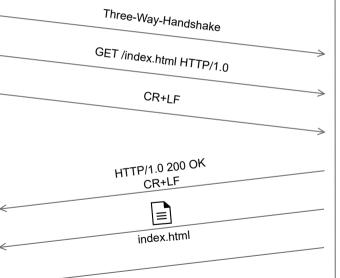




Server

URL eingeben, Socket öffnen: (TCP, Host, Port)

Request senden



Verbindung akzeptieren

Vom Socket lesen

Request bearbeiten

Header schicken

Daten schicken

Socket schließen

Anzeige der Daten