

Yahtzee 게임 설명

게임 룰

- “yahtzee_ver_1.0 한글메뉴얼.pdf” 문서 참조
- 단, 아래 2가지 룰은 적용하지 않음
 - h. Yahtzee 보너스
 - i. 조커 룰 (Joker Rules)

플레이어 명수(1~10)와 플레이어 이름 입력 후 설정완료 버튼

플레이어 수	2
플레이어1 이름	김선희
플레이어2 이름	나영수
플레이어3 이름	
플레이어4 이름	
플레이어5 이름	
플레이어6 이름	
플레이어7 이름	
플레이어8 이름	
플레이어9 이름	
플레이어10 이름	
Yahtzee 플레이어 설정 완료	

플레이어1 차례: Roll Dice 버튼 누르기

Roll Dice	Category	김선희	나영수
?	Ones		
?	Twos		
?	threes		
?	Fours		
?	Fives		
	Sixes		
	Upper Scores		
	Upper Bonus(35)		
	3 of a kind		
	4 of a kind		
	Full House(25)		
	Small Straight(30)		
	Large Straight(40)		
	Yahtzee(50)		
	Chance		
	Lower Scores		
	Total		

김선희차례: Roll Dice 버튼을 누르세요

보관할 주사위 선택후 Roll Again

tk

Roll Again	Category	김선희	나영수
5	Ones		
6	Twos		
2	threes		
1	Fours		
6	Fives		
	Sixes		
	Upper Scores		
	Upper Bonus(35)		
	3 of a kind		
	4 of a kind		
	Full House(25)		
	Small Straight(30)		
	Large Straight(40)		
	Yahtzee(50)		
	Chance		
	Lower Scores		
	Total		

보관할 주사위 선택 후 Roll Again

한번 더 보관할 주사위 선택후 Roll Again

tk

Roll Again	Category	김선희	나영수
2	Ones		
6	Twos		
5	threes		
5	Fours		
6	Fives		
	Sixes		
	Upper Scores		
	Upper Bonus(35)		
	3 of a kind		
	4 of a kind		
	Full House(25)		
	Small Straight(30)		
	Large Straight(40)		
	Yahtzee(50)		
	Chance		
	Lower Scores		
	Total		

보관할 주사위 선택 후 Roll Again

플레이어1은 1번 또는 2번 Roll 후 13개 카테고리 중 남아있는 것 선택 가능.

-> 다음 플레이어에게 차례가 넘어감.

tk

Roll Dice	Category	김선희	나영수
	Ones		
	Twos		
	threes		
	Fours		
	Fives		
	Sixes		
	Upper Scores		
	Upper Bonus(35)		
	3 of a kind	23	
	4 of a kind		
	Full House(25)		
	Small Straight(30)		
	Large Straight(40)		
	Yahtzee(50)		
	Chance		
	Lower Scores		
	Total		

나영수차례: Roll Dice 버튼을 누르세요

플레이어1은 3번
Roll 후 13개 카테고
리 중 남아있는 것
하나(small straight)
선택해야 함.

-> 다음 플레이어에
게 차례가 넘어감.

tk

Roll Again	Category	김선희	나영수
4	Ones		
4	Twos		
6	threes		
5	Fours		
3	Fives		
	Sixes		
	Upper Scores		
	Upper Bonus(35)		
	3 of a kind		
	4 of a kind		
	Full House(25)		
	Small Straight(30)		
	Large Straight(40)		
	Yahtzee(50)		
	Chance		
	Lower Scores		
	Total		

카테고리를 선택하세요

플레이어 2 차례 : Roll Dice 버튼 누르기

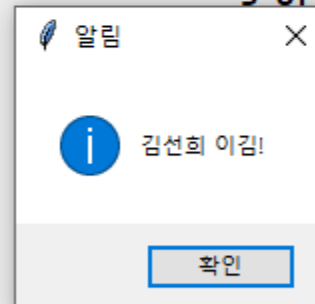
Roll Dice	Category	김선희	나영수
	Ones		
	Twos		
	threes		
	Fours		
	Fives		
	Sixes		
	Upper Scores		
	Upper Bonus(35)		
	3 of a kind	23	
	4 of a kind		
	Full House(25)		
	Small Straight(30)		
	Large Straight(40)		
	Yahtzee(50)		
	Chance		
	Lower Scores		
	Total		

나영수차례: Roll Dice 버튼을 누르세요

모든 플레이어의 모든
카테고리가 채워지면
승자를 알려주고 "확
인"하면 새로운 게임
시작.

Roll Again	Category	김선희	나영수
4	Ones	3	3
2	Twos	2	4
3	threes	6	6
1	Fours	12	4
5	Fives	10	5
	Sixes	6	12
	Upper Scores	39	34
	Upper Bonus(35)	0	0
	3 of a kind	0	0
	2 of a kind	0	0
	House(25)	0	0
	Straight(30)	30	0
	Straight(40)	40	40
	Yahtzee(50)	0	0
	Chance	15	21
	Lower Scores	85	61
	Total	124	95

보관할 주사위 선택 후 Roll Again



Roll과 카테고리 선택 규칙

- 1번도 roll 하지 않았을 때는 카테고리 선택 금지
- 이미 선택한 카테고리는 다시 선택 금지
- Roll은 최대 3번까지만 가능
- Roll 후에 고정시킨 주사위는 차례가 바뀔 때까지 고정이 풀리지 말아야 함.

버튼 상태와 배경색 바꾸기

- 정상인 상태

`btn['state'] = 'normal'`

`btn['bg'] = self.color_btn_bg`

- Disable 된 상태

`btn['state'] = 'disabled'`

`btn['bg'] = 'light gray'`

Yahtzee게임 구현 힌트

Player 클래스

: 플레이어 1명의 정보

UPPER(6) # 클래스 변수

LOWER(7) # 클래스 변수

name(플레이어 이름)

scores(13개 category 점수)

used(13개 category 사용여부)

Dice 클래스

: 주사위 1개의 정보

roll(1~6 사이 랜덤값)

rollDice(roll에 랜덤값을 새로 넣기)

getRoll(현재 주사위 값)

YahtzeeBoard 클래스

: 게임 진행

-클래스 변수로서 게임 진행에 필요한 내용들을 가짐.

-__init__ 함수에서 Tkinter toplevel 윈도우를 띄우고 필요한 데이터를 초기화하고 게임 시작.

Configuration 클래스

: 주사위 1개의 정보

configs(클래스 변수. 화면에 보이는 제목)

getConfigs(정적 메소드. configs를 반환)

score(정적 메소드. row에 따라 주사위 점수를 계산하여 반환.)