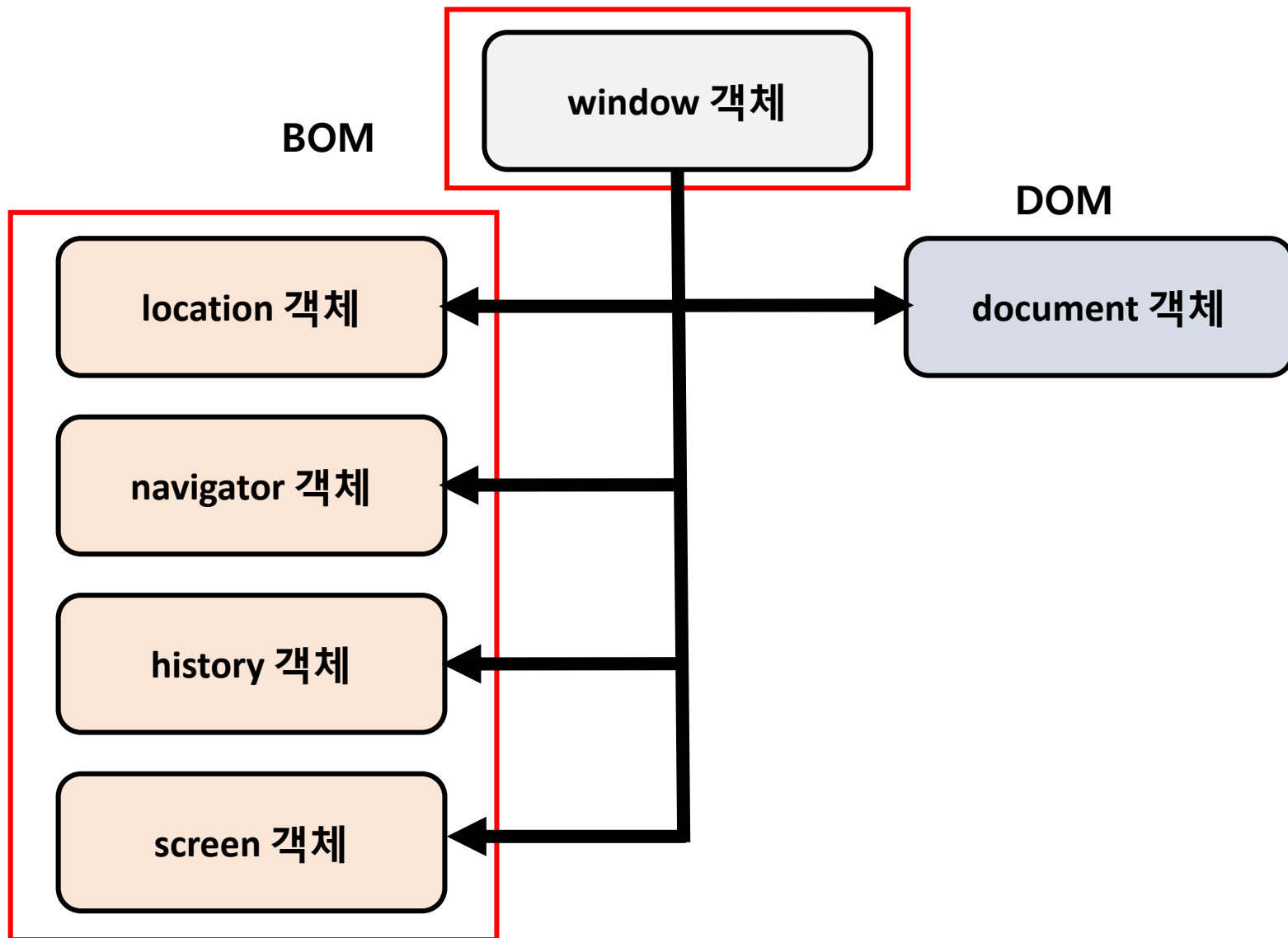


**BOM**

# ▶ BOM(Browser Object Model)



## ▶ window 객체

브라우저 창에 대한 설정을 하는 객체로 자바스크립트에서의 최상위 객체  
생성되는 모든 객체는 window객체 하위에 존재

```
window.open('주소', '이름 또는 open방식', '형태');
```

### ✓ 형태 옵션

<b>height</b>	윈도우 높이	값
<b>width</b>	윈도우 너비	값
<b>location</b>	주소 입력 창	yes   no   1   0
<b>menubar</b>	메뉴 유무	
<b>resizable</b>	화면크기 조절	
<b>status</b>	상태표시줄	
<b>toolbar</b>	툴바 표시	

# ▶ window 객체 메소드

메소드	내용
moveBy(x,y)	윈도우 위치조정(상대)
moveTo(x,y)	윈도우 위치조정(절대)
resizeBy(x,y)	윈도우 크기조정(상대)
resizeTo(x,y)	윈도우 크기조정(절대)
scrollBy(x,y)	스크롤 위치이동(상대)
scrollTo(x,y)	스크롤 위치이동(절대)
focus()	윈도우에 초점 맞춤
blur()	윈도우에 초점 제거
close()	윈도우 닫기
setTimeout(함수, 시간(ms))	일정시간 후 함수를 한번 실행 / id값 리턴
setInterval(함수, 시간(ms))	일정시간마다 함수를 반복 실행 / id값 리턴
clearTimeout(id)	setTimeout() 함수 실행 종료
clearInterval(id)	setInterval() 함수 종료

## ▶ window.onload 속성

윈도우 객체가 로드가 완료되면 자동으로 onload에 설정되어 있는 함수를 실행시키는 속성

\* 윈도우 객체가 로드가 완료되었다는 건 모든 태그가 화면에 나타난 때를 말함

```
window.onload = function(){로직 구성};
```

또는

```
작성된 함수 호출;
```

# ▶ screen 객체

client 운영체제 화면에 대한 속성 값을 가지는 객체

## ✓ 속성

<b>height</b>	화면 높이
<b>width</b>	화면 너비
<b>availWidth</b>	실제 화면에서 사용 가능한 너비
<b>availHeight</b>	실제 화면에서 사용 가능한 높이
<b>colorDepth</b>	사용 가능한 색상수
<b>pixelDepth</b>	한 픽셀 당 비트 수

# ▶ location 객체

브라우저의 주소 표시줄(URL)과 관련된 객체로  
프로토콜 종류, 호스트 이름, 문서 위치 등의 정보를 가짐

## ✓ 속성

hash	앵커 이름(#~)
host	호스트 이름과 포트번호
hostname	호스트 이름
href	문서 URL주소
origin	호스트이름, 프로토콜, 포트번호
pathname	디렉토리 경로
port	포트번호
protocol	프로토콜의 종류
search	요청 매개변수(?~~)

# ▶ location 객체

## ✓ 메소드

메소드	내용
assign('주소')	새로운 페이지 로드 * 뒤로 가기 가능
reload()	현재 문서를 다시 로드
replace('주소')	현재페이지를 새 페이지로 교체 * 뒤로 가기 불가

여기 확인



# ▶ navigator 객체

브라우저에 대한 정보를 가지는 객체

## ✓ 속성

<b>appName</b>	브라우저 코드명
<b>appVersion</b>	브라우저 이름
<b>platform</b>	브라우저 버전
<b>userAgent</b>	사용중인 운영체제
<b>cookieEnabled</b>	브라우저 전체정보
<b>geolocation</b>	쿠키가능성을 확인(true/false)
<b>language</b>	위도와 경도를 출력
<b>online</b>	브라우저 언어
<b>product</b>	브라우저가 온라인/오프라인 환경인지 확인(true/false)
	브라우저 엔진이름