

3D MINE

초등학생을 대상으로한 3D 프린팅 교육
배우기 쉬운, 가르치기 쉬운 3D 프린팅 교육



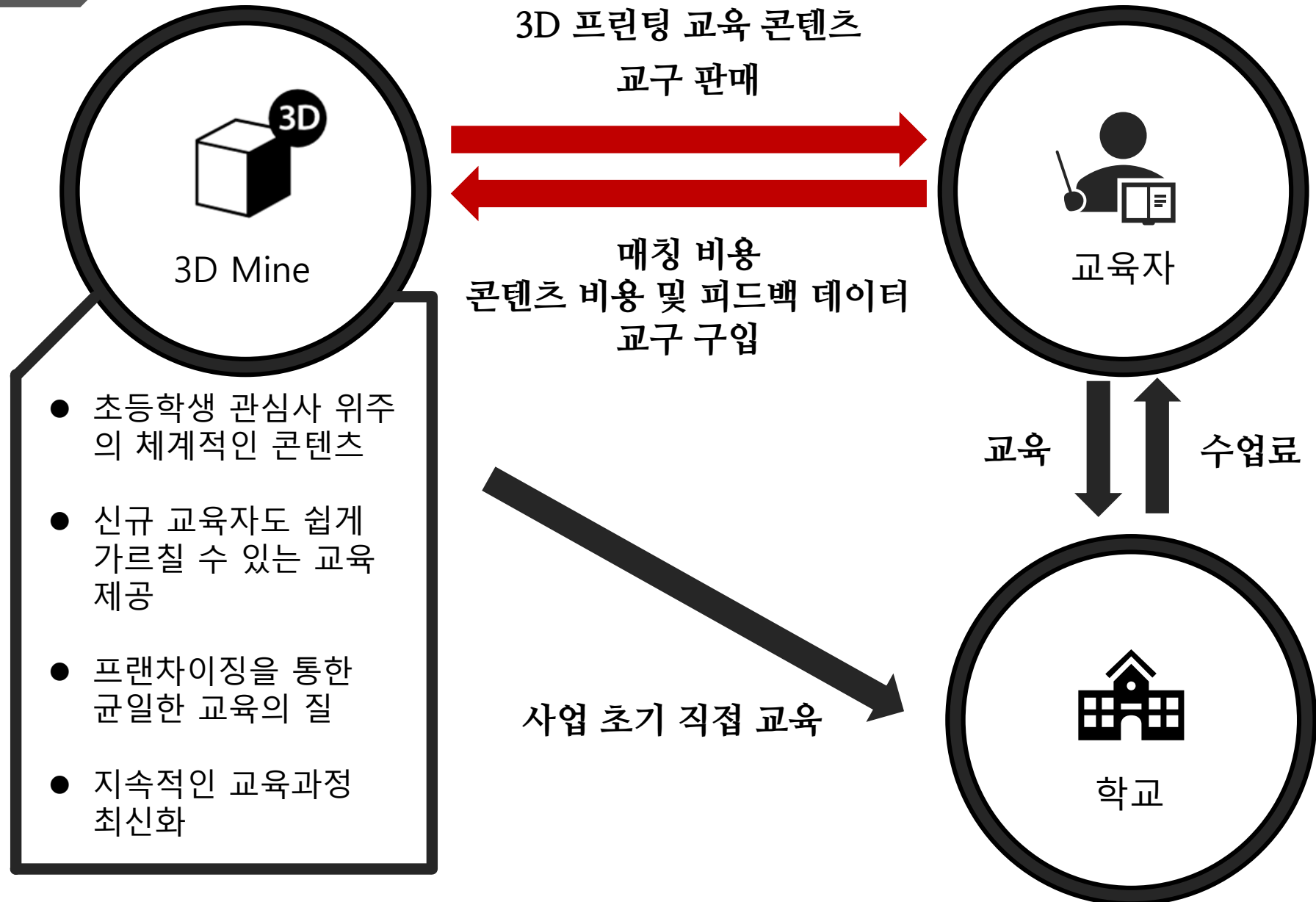
- 어려운 모델링 프로그램, 초등학생 수준에 맞지 않는 교육과정
- 부족한 인프라로 인한 보여주기 식 교육
- 교육자에 따라 균일하지 못한 교육



- 흥미위주, 초등학생 대상의 전문 교육
- 3D 프린터, 소모품 제공을 통한 실습중심의 교육 실시
- 일정한 교육의 질을 유지할 수 있도록 프랜차이징을 통한 교육 콘텐츠 제공



사업화 계획



- 초기 방과후학교 직접 교육을 통해 교육과정 피드백 및 개발
- 신규 방과후학교 교육자에게 양질의 교육과정 제공, 취업알선.
- 분기별 교육과정 피드백, 업데이트를 통한 교육과정 체계화 및 프랜차이징





기초		응용		심화	
1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
3D 프린팅 기본 교육 I	3D 프린팅 기본 교육 II	모델링 기초 교육	모델링 심화 교육	Tinker CAD 모델링 교육 I	Tinker CAD 모델링 교육 II
3D 프린팅 펜을 통한 교육	마인크래프트를 통한 교육 I	마인크래프트를 통한 교육 II		팀프로젝트를 통한 교육 I	팀프로젝트를 통한 교육 II
퍼즐형 프린팅 교육 I	퍼즐형 프린팅 교육 II	실생활과 관련된 실습형 교육 I	실생활과 관련된 실습형 교육 II		사회적 가치와 3D 프린팅

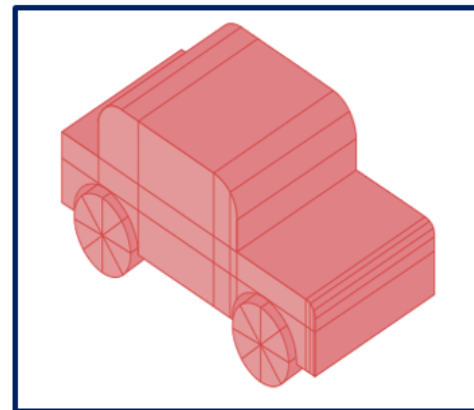
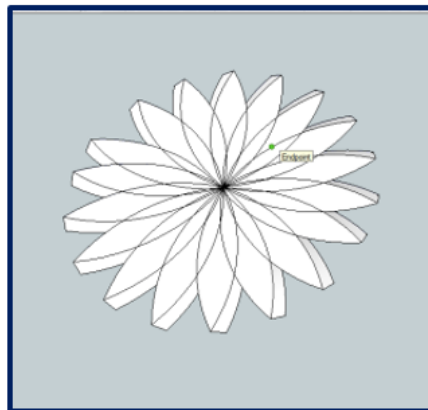
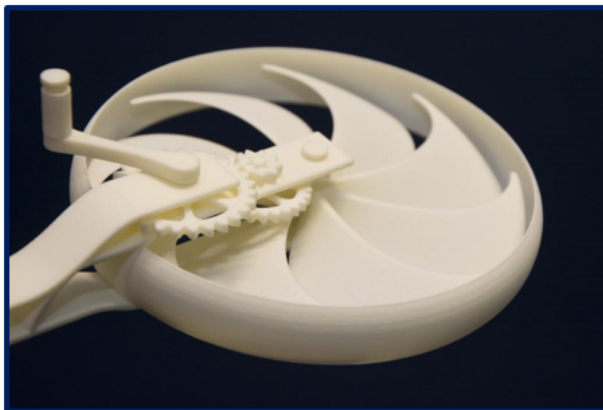
4차 산업을 선도! S.T.E.A.M.인재 육성



마인크래프트를 활용한 3D 프린팅 교육 콘텐츠

초등학생에게 친숙한 마인크래프트를 3D 프린팅 교육에 활용함으로써 집중력과 참여도를 높이고 4차 산업혁명, 3D 프린팅 기술에 대한 흥미와 관심 유발

- STEAM 인재로의 계발
 - 시행착오를 통한 문제해결 능력 향상
 - 모델링을 통한 공간 지각력, 논리력 향상
 - 주도적이고 진취적인 사고 배양
 - 창의력과 비판적 사고 배양
 - 협동심, 인내심 등 사회성 배양
- 교육 효과 증가
 - 흥미, 접근성, 인지도가 높은 마인크래프트를 통해 교육생의 집중력, 참여도 향상
 - 4차 산업혁명, 3D 프린팅에 대한 긍정적이고 흡착력 있는 교육 경험 제공



실생활에 활용하는 3D 프린팅 교육 콘텐츠

실생활에 직접적으로 연관된, 흥미 중심의 모델을 3D 프린팅 교육 콘텐츠에 활용, 교육생의 흥미와 성취감을 높이고 3D 모델링, 프린팅까지의 교육과정 제공

- 실생활과 연관된 콘텐츠

- 조립식 휴대용 선풍기 제작
- 휴대폰 거치대 제작, 컵받침 꾸미기
- 컵받침 꾸미기
- 어버이날 카네이션 제작
- 과학의 날 활용할 3D 프린팅 콘텐츠

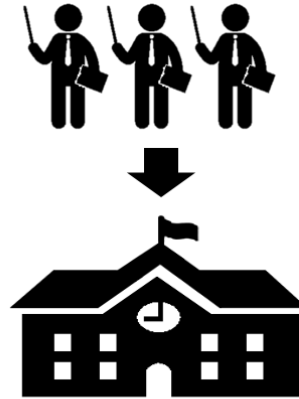
- 흥미 중심의 콘텐츠

- 조립형 RC 자동차 제작 및 조립
- 캐릭터, 동물 모델 제작

수익 모델



직접 교육을 통한
인건비



교육자와 학교 매칭을 통한
수수료



교육과정에 맞는 교구 자체개발,
2차 수익창출



수익 모델



직접 교육을 통한
인건비



교육자와 학교 매칭을 통한
수수료



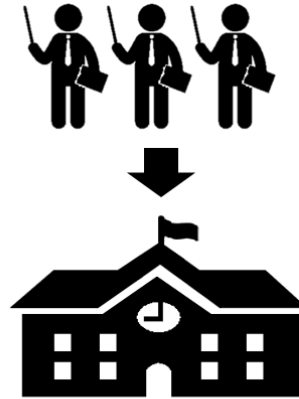
교육과정에 맞는 교구 자체개발,
2차 수익창출



수익 모델



직접 교육을 통한
인건비

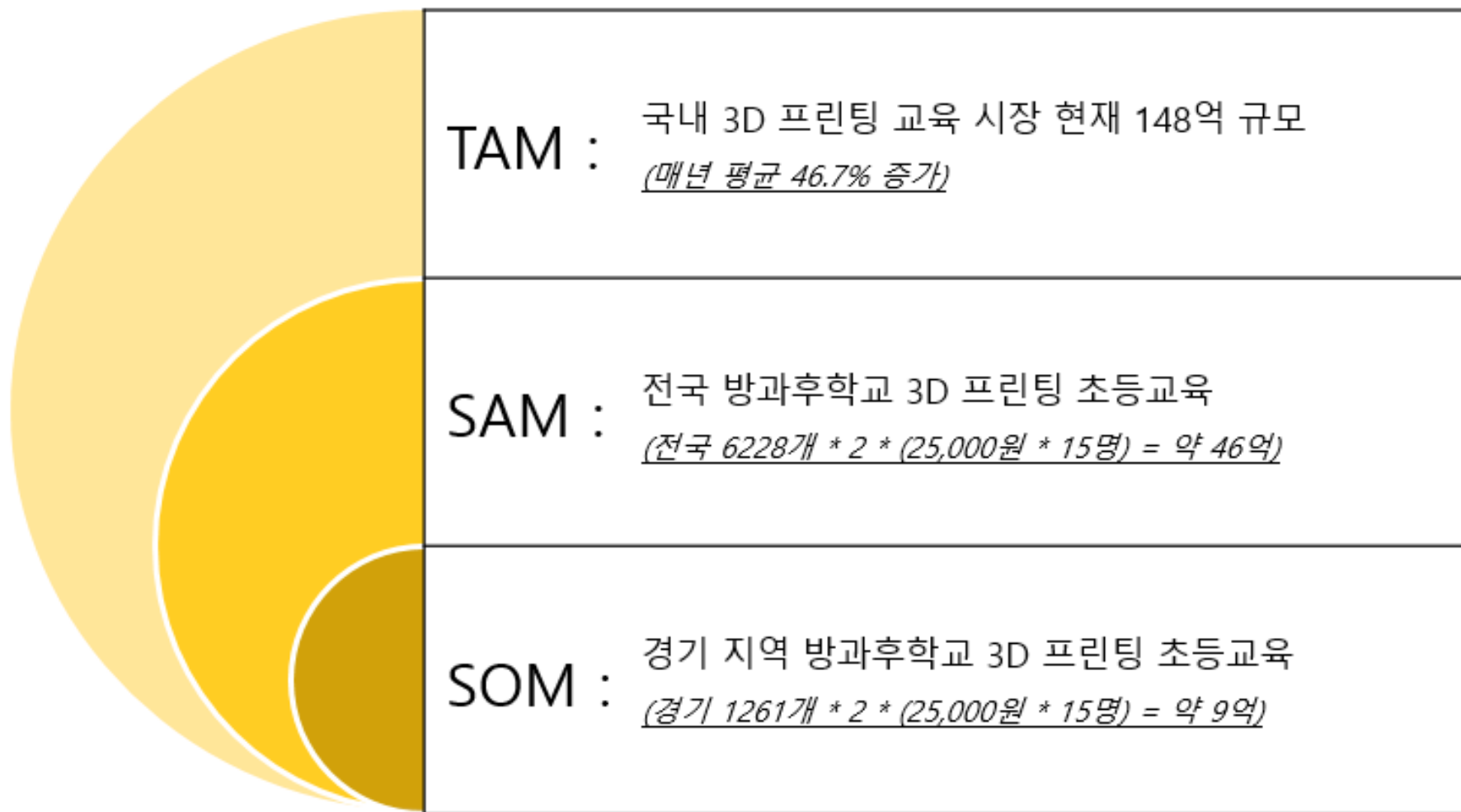


교육자와 학교 매칭을 통한
수수료

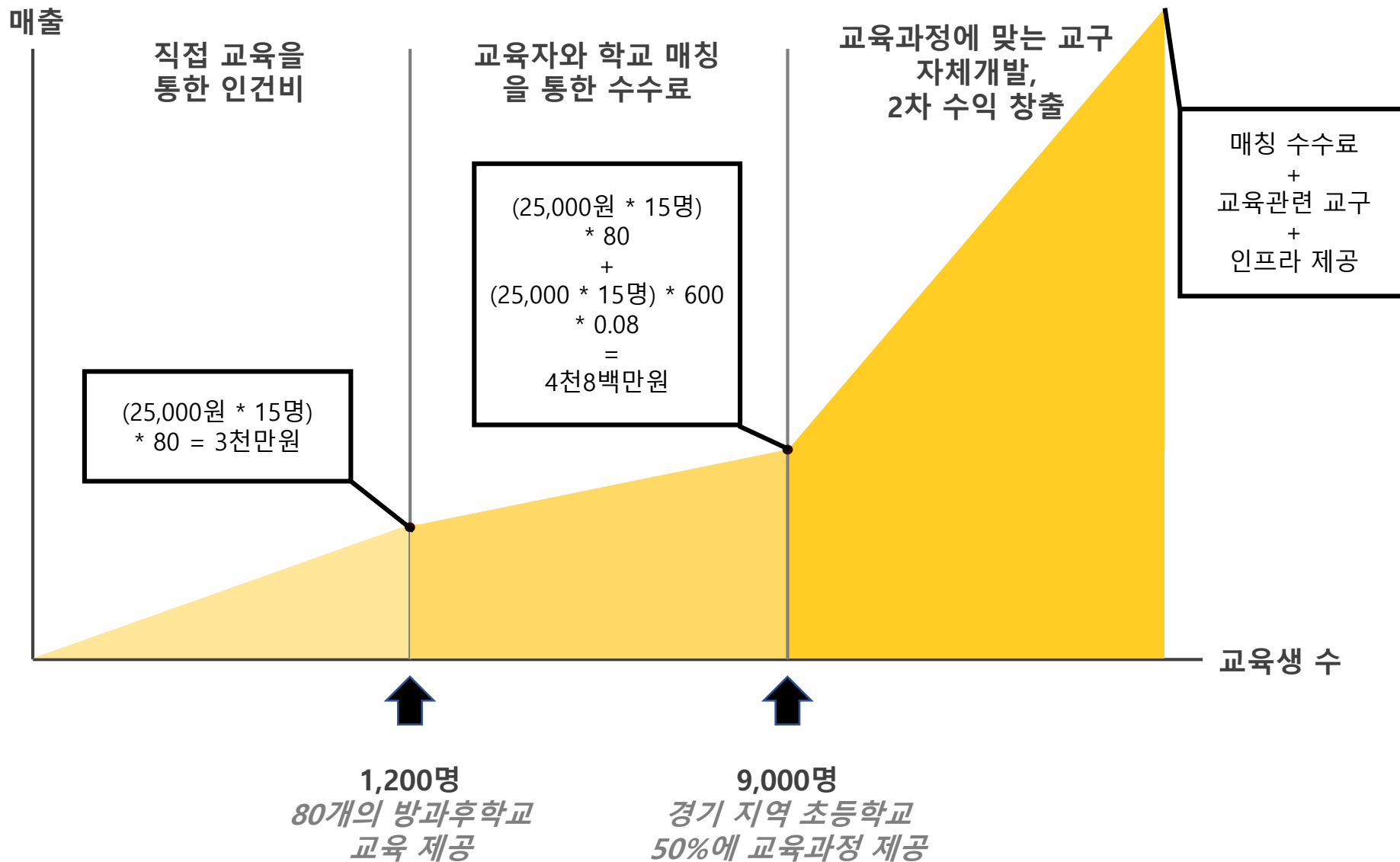


교육과정에 맞는 교구 자체개발,
2차 수익창출





Traction



A group of seven diverse children, including boys and girls of various ethnicities, are standing behind a table. They are holding up various 3D printed objects, such as gears, a small robot, and a mechanical arm. In the foreground, there are two white Ultimaker 3D printers. The background is slightly blurred, showing more of the workshop environment. The overall tone is educational and inspiring.

3D MINE

4차 산업을 선도하는 S.T.E.A.M. 인재 육성