

소소일상 기획안

아고라 가상 공간(외부)

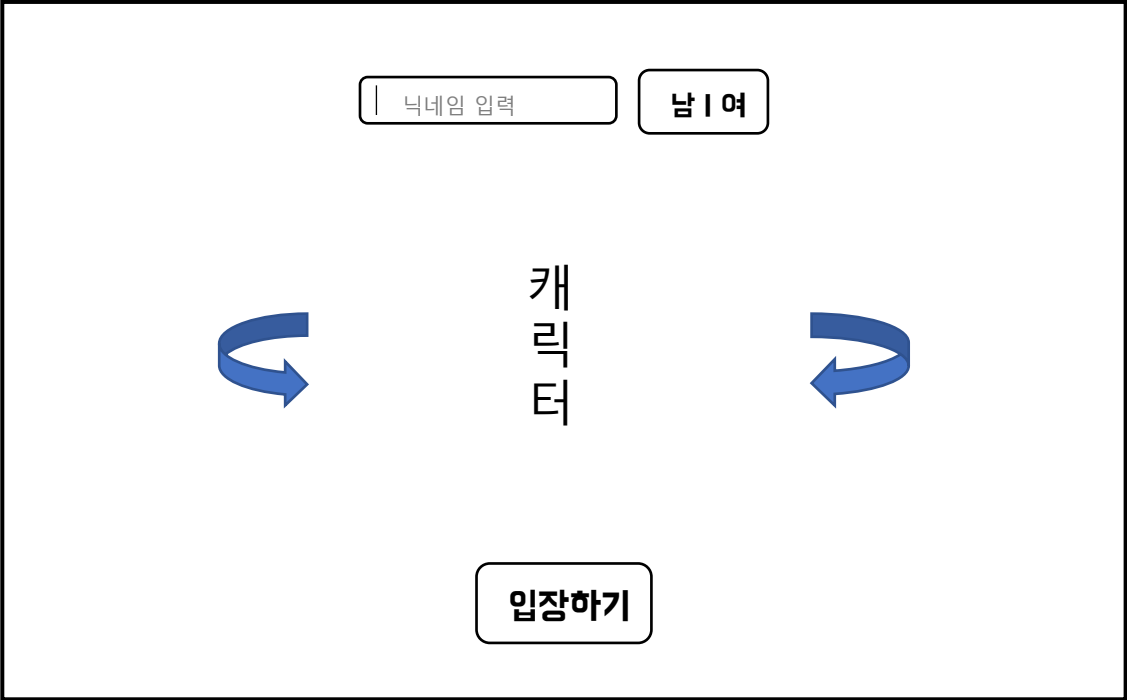


기획 의도

학교의 홍보관 목적으로 구축되었으나 실제로 어떤 공간인지 재학생들에게 잘 알려져 있지 않으며, 오프라인 공간 특성상 직접 방문하지 않으면 접근할 수 없다는 기존의 문제점을 보완하고자함.

한양대학교 에리카 캠퍼스의 홍보관인 ‘아고라’의 리모델링 소식과 더불어 온라인 상의 가상 아고라 공간을 구현하여 아고라의 본래 목적을 더욱 극대화시키고자 함.

가상 공간 시작



	component	description
	캐릭터 선택	본인의 신분에 맞게 원하는 캐릭터를 선택한다. 화살표 방향을 누르면 캐릭터가 바뀐다.
	닉네임 입력	캐릭터의 닉네임을 설정한다.
	성별 선택 버튼	캐릭터의 성별을 결정한다.
	입장	캐릭터 설정을 마친 뒤 가상 아고라 공간으로 입장한다.

Basement 1st Floor: 3D Media Gallery



	component	description
	3d 조감도	한양대 에리카 캠퍼스를 축소한 조감도
	확대, 축소 버튼	버튼을 누르면 일정 비율만큼 확대 또는 축소된다.
	회전 버튼	좌우로 회전이 가능하며 버튼을 누르는 동안 3d 조감도가 회전한다.
	돋보기 버튼	해당 건물의 상세 정보를 확인할 수 있다.
	영상 스크린	조감도 상 건물의 돋보기 버튼을 누르면 해당 단과대의 홍보영상이 송출된다.

한양대 에리카 캠퍼스를 축소한 3D조감도를 설치
방문자가 에리카의 모습을 한눈에 보고, 관찰할 수 있게 확대 및 축소, 회전 기능을 구현.
조감도를 관찰 중 궁금한 건물, 위치가 있으면 해당 지점의 상세사항을 볼 수 있도록 구현.
학교 홍보영상 시청 시 영상에서 홍보하고 있는 해당 구역을 조감도에 표시
각 건물, 동을 확인할 시 해당 단과대의 홍보 영상을 벽의 스크린에서 송출

1st Floor: Promotion Zone



	component	description
	Counsling Zone	여러 개의 private 공간으로 구성, 칸막이 부스 형태
	Erica people	에리카 인물 소개
	태블릿	학교 홍보 영상 재생

외부인과 내부인이 교류 공간

1대 1로 상담을 진행할 수 있는 소규모 공간 여러 개로 구성

포톤 클라우드를 활용하여 외부인과 내부인의 멀티플레이가 가능하도록 구현

Stairs: History Gallerary



	component	description
	역사 이미지	이미지 클릭 시, 나레이션 또는 영상 재생
	계단을 따라 흘러가는 역사	1층에서 한양대 설립 역사로 시작해 계단을 올라갈 수록 현재에 가까운 역사를 안내하도록 구현

1층 한양대 에리카 설립 역사로 시작해 계단을 오를수록 현재에 가까운 역사를 벽에 구현. 캐릭터가 역사 이미지에 상호작용(클릭, 터치) 시 해당 역사 안내

2nd Floor: E.R.I.C.A Gallerary



	component	description
	바닥	상공에서 내려다 본 캠퍼스 이미지
	미디어 액자	클릭 시 각 학과의 소개 영상이 재생됨

2층 전체 바닥을 상공에서 내려 본 캠퍼스로 심플하게 구현. 벽쪽 공간에서는 에리카의 각 학과에 대한 간단한 안내를 볼 수 있음

3rd Floor: E.R.I.C.A Gallerary



	component	description
1	안내 캐릭터	클릭시 AI 나레이션 재생
2	빔 프로젝터	안내 캐릭터 동작 시 영상 동시 재생

3층에는 안내 캐릭터가 등장해 학연산 클러스터 인프라, ERICA의 다양한 통계 자료 소개. 소개는 AI 내레이션으로 구현

4th Floor: E.R.I.C.A Gallerary



	component	description
	액자	캠퍼스 사진이 슬라이드 형태로 일정 시간 간격으로 변경됨
	나레이션 버튼	버튼 클릭시 사진에 대한 설명을 들을 수 있음

갤러리 형태로 한양대 에리카 학생들의 축제나 기타 활동 사진, 캠퍼스의 4계절 등 에리카의 일상을 엿볼 수 있는 공간으로 구현. 추가적으로 에리카 내의 중앙동아리의 활동 사진과 소개도 가능하게 함

5th Floor: Sky Hall & Game Zone



	component	description
	스코어보드	일자/닉네임/스코어
	참가 전망	학교 전망 사진을 사용하여 아고라에서 외부를 바라보는 전망을 간접적으로 느끼게 함
	하냥이	클릭 시 사라지면서, 점수 업데이트
	타이머	제한시간:

기존의 휴게, 스터디 공간 대신 높은 위치에서 캠퍼스를 조망할 수 있는 공간
아고라 홍보관 전체 공간을 활용한 “숨은 하냥이 찾기” 게임 유저들의 시간 기록을
스코어보드 형식으로 벽에 게시