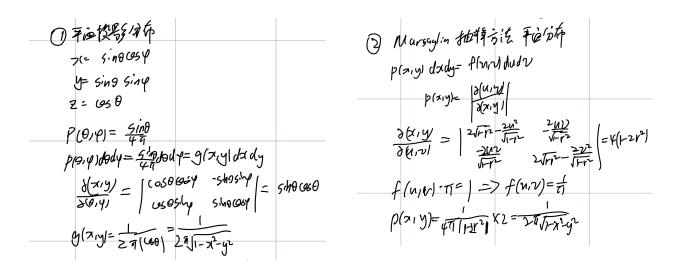
Report 5

题目

[第5题]: 对于球面上均匀分布的随机坐标点,给出它们在(x,y)平面上投影的几率分布函数。并由此验证Marsaglia抽样方法 $x = 2u\sqrt{1-r^2}$, $y = 2v\sqrt{1-r^2}$, $z = 1-2r^2$ 确为球面上均匀分布的随机抽样。

算法及公式

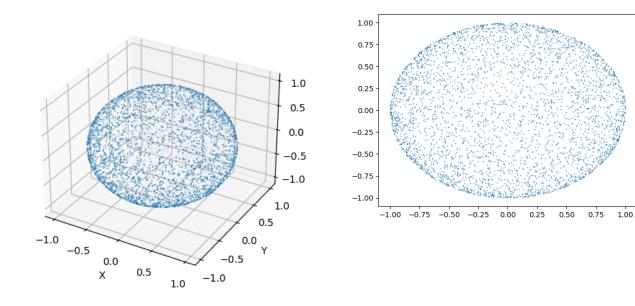


经计算,Marsaglia抽样方法得到的平面投影分布和球面均匀点的一直,由此可验证 Marsaglia抽样方法确为球面上均匀分布的随机抽样。

结果及讨论

下图分别为3D球面和二维投影,可以看出球面分布均匀,二维投影也显示出中间稀疏, 外边紧密的特点。

Report 5



总结

本实验使用Marsaglia抽样方法生成三维球面上的均匀分布点 ,避免了使用三角函数,加快了计算。并且通过投影分布的计算,验证了其正确性。

Report 5