

Mathio

Dokument projektowy

| | |
|---|----------|
| Dokument projektowy | 1 |
| 1. Ogólny opis projektu | 1 |
| 2. Cel projektu | 1 |
| 3. Przedział czasowy do końca realizacji projektu | 2 |
| 4. Spis członków zespołu | 2 |
| 5. Technologie | 2 |

1. Ogólny opis projektu

Mathio to platforma edukacyjna pozwalająca na samodzielną naukę matematyki. Ma ona w pierwszej kolejności trafić do uczniów szkół podstawowych oferując:

- przyjemną treść z zakresu wiedzy teoretycznej
- interaktywne narzędzia matematyczne
- zilustrowane problemy i rozwiązania
- testy podsumowujące zebraną wiedzę
- fiszki z najważniejszymi zagadnieniami

Ponadto, użytkownik po stworzeniu konta w naszym serwisie, zyska możliwość monitorowania swoich postępów oraz tworzenia notatek.

Z platformy można również korzystać bez konieczności logowania. Możliwe jest wtedy tylko przeglądanie podstawowych treści, które dla komfortu użytkownika, są podzielone na kategorie względem stopnia zaawansowania.

Użytkownik z prawami nauczyciela będzie mógł dodawać własną treść oraz udostępniać ją publicznie lub tylko swoim wybranym uczniom poprzez specjalny link.

2. Cel projektu

Nasz projekt ma na celu wspomaganie samodzielnego procesu nauki matematyki młodych osób. Interaktywne i ciekawe zadania mają na celu zachęcanie dziecka do poznawania i odkrywania fascynującego świata matematyki.

Zadania podzielone są na zbiory w zależności od stopnia zaawansowania. Pozwala to na przyjemne i bezproblemowe wejście w nowe, coraz bardziej zaawansowane tematy bez niepotrzebnej frustracji.

// TODO : Przeczytać, zastanowić się, dokończyć bądź zrobić

3. Przedział czasowy do końca realizacji projektu

Dwa semestry : 1.10.2021 - 30.06.2022

4. Spis członków zespołu

- | | |
|--|--------------------------------|
| • Damian Abramek | Lider projektu/Inżynier/Tester |
| • Karol Krzciuk | Inżynier/Tester |
| • Adrian Niedziółka Domański | Inżynier/Tester |
| • Rafał Niedziółka Domański | Inżynier/Tester |

5. Technologie

- JavaScript/HTML/CSS - podstawowe technologie sieciowe
- Bootstrap - technologia do łatwiejszego zarządzania frontendem
- Firebase - umożliwia backend, daje także możliwość uwierzytelniania użytkowników, umożliwia także połączenie z bazą firestore - baza danych noSQL
- MathJax - pozwala na wyświetlanie wzorów matematycznych

TODO: Lepiej to opisać

Nowa strona