

AngularJS--第七天 课程

\$anchorScroll: 依赖注入这个服务，实现锚点跳转功能。

案例 锚点跳转

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <style>
    #parent div{
      width: 300px;
      height: 600px;
      border:2px solid red;
      margin:20px;
    }
    #parent ul{
      width: 200px;
      position: fixed;
      top: 0;
      right: 0;
    }
  </style>
  <script>
    var m1 = angular.module('myApp',[]);
    m1.controller('Aaa',['$scope','$location','$anchorScroll',function($scope,$location,$anchorScroll){
      $scope.change = function(id){

        //console.log(id);
        $location.hash(id);
        // 设置哈希值
        $anchorScroll();
        // 不写这个会出现小bug
      };

    }]);

  </script>
</head>

<body>
<div id="parent" ng-controller="Aaa">
  <ul>
    <li ng-repeat="id in [1,2,3,4,5]" ng-click="change('div'+id)">{{id}}要跳转的第{{id}}个div</li>
  </ul>
  <div ng-repeat="id in [1,2,3,4,5]" ng-attr-id="div{{id}}">{{id}}</div>
</div>
</body>
</html>
```

\$cacheFactory: 缓存

info(): 查看缓存数据

```
console.log(cache.info());
// 用info()方法查看缓存数据
```

put(): 缓存数据

```
cache.put('name','boy');
cache.put('age','12');
// 用put()方法缓存数据
```

get(): 通过key值获取value值

```
console.log(cache.get('name'));
// 用get()方法可以通过key值找到value值
```

remove(): 删除缓存

```
console.log(cache.remove('name'));
// 删除缓存数据
```

配置capacity: 限制存储数量（长度）

```
var cache = $cacheFactory('myCache',{ capacity: 2 });
// capacity: 限制缓存数量（长度）
```

案例

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope','$cacheFactory',function($scope,$cacheFactory){
  // var cache = $cacheFactory('myCache');
  var cache = $cacheFactory('myCache',{ capacity: 2 });
  // capacity : 限制缓存数量（长度）
  cache.put('name','boy');
  cache.put('age','12');
  cache.put('ageq','42');
  // 用put()方法缓存数据
  console.log(cache.info());
  // 用info()方法查看缓存数据

  // console.log(cache.get('name'));
  // 用get()方法可以通过key值找到value值
  // console.log(cache.remove('name'));
  // 删除缓存数据

}]);

</script>
</head>

<body>
<div id="parent" ng-controller="Aaa">

</div>
</body>
</html>
```

\$log

log() 打印

```
$log.log('hello');
// 类似于console.log(),打印数据
```

info() 提示

```
$log.info('hello');
```

warn() 警告

```
$log.warn('hello');
```

error() 错误

```
$log.error('hello');
```

\$interpolate: 插值计算

案例

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <style>
    #parent div{
      width: 300px;
      height: 600px;
      border:2px solid red;
      margin:20px;
    }
    #parent ul{
      width: 200px;
      position: fixed;
      top: 0;
      right: 0;
    }
  </style>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope','$interpolate',function($scope,$interpolate){
  $scope.$watch("Text2",function(newText){
    // 用$watch监听Text2的数据变化
    if(newText){
      // 判断是否有新值
      var temp = $interpolate(newText);
      // 当新值存在时,把新值传入$interpolate方法中、放入一个变量
      $scope.Text3=temp({Text1 : $scope.Text1})
      // 给p标签中的Text3进行数据绑定、赋值的是文本框中的Text1的内容
    }
  });
});

  </script>
</head>

<body>
<div id="parent" ng-controller="Aaa">
  <input type="text" ng-model="Text1">
  <textarea ng-model="Text2"></textarea>
  <p>{{ Text3 }}</p>
</div>
</body>
</html>
```

\$q: 对异步操作进行一些功能扩展

promise的实现

\$q.defer(): 创建一个延迟对象

resolve(): 成功时候触发

reject(): 失败时候触发

notify(): 实时通知

then(): 监听时的回调

案例

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope','$q',function($scope,$q){
  var df = $q.defer();

  function show(){
    setTimeout(function(){
      df.resolve();
      // 成功的
      // df.reject();
      // 失败的
    },2000);
    return df.promise;
    // 返回一个promise对象
  };
  // 执行show调用then方法
  show().then(function(){
    alert('成功');
    // 第一个参数成功触发
  },function(){
    alert('失败');
    // 第二个参数失败触发
  });
});

</script>
</head>

<body>
<div ng-controller="Aaa">

</div>
</body>
</html>
```

angularJs的供应商：服务的相关初始配置操作

config：实现一些初始化配置

provider：供应商的参数

\$interpolate：插入计算

startSymbol()：可以设置前面两个{{的样式

endSymbol()：可以设置后面两个}}的样式

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
```

```

m1.config(["$interpolateProvider",function($interpolateProvider){
  // 在m1的模块下，config方法。接收一个数组引用相应的供应商
  // 首先是服务的名称$interpolate后面加上Provider这样就变成了这个服务的供应商
  // 如果是$scope。那就是$scopeProvider
  // 并不是所有服务都有供应商Provider。大部分有！
  $interpolateProvider.startSymbol('@@');
  // 设置表达式的样式，startSymbol可以设置前面两个{{的样式
  $interpolateProvider.endSymbol('@@');
  // 设置表达式的样式，endSymbol可以设置后面两个}}的样式
});
m1.controller('Aaa',['$scope','$interpolate',function($scope,$interpolate){
  $scope.name="hello";
}]);

</script>
</head>

<body>
<div ng-controller="Aaa">
  @@ name @@
</div>
</body>
</html>

```

\$anchorScroll: 依赖注入这个服务，实现锚点跳转功能。

disableAutoScrolling(): 禁止自动跳转

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <style>
    #parent div{
      width: 300px;
      height: 600px;
      border:2px solid red;
      margin:20px;
    }
    #parent ul{
      width: 200px;
      position: fixed;
      top: 0;
      right: 0;
    }
  </style>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.config(["$anchorScrollProvider",function($anchorScrollProvider){
  $anchorScrollProvider.disableAutoScrolling();
  // 用disableAutoScrolling()可以禁止哈希值自动跳转
  // 需要调用 $anchorScroll();才能跳转
}]);
m1.controller('Aaa',['$scope','$location','$anchorScroll',function($scope,$location,$anchorScroll){
  $scope.change = function(id){

    //console.log(id);
    $location.hash(id);
    // 设置哈希值
    // $anchorScroll();
    // 不写这个会出现小bug
  };

```

```

    });

</script>
</head>

<body>
<div id="parent" ng-controller="Aaa">
  <ul>
    <li ng-repeat="id in [1,2,3,4,5]" ng-click="change('div'+id)">{{id}}要跳转的第{{id}}个div</li>
  </ul>
  <div ng-repeat="id in [1,2,3,4,5]" ng-attr-id="div{{id}}">{{id}}</div>
</div>
</body>
</html>

```

factory(): 自定义服务

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.factory("myServices",function(){
  return {
    name:"hello",
    run : function(){
      return this.name +'angular';
    }
  }
});
// m1.factory() : 自定义服务、接收两个参数，第一个是名字，第二个是回调函数
// 自定义的名字不要以$开头。$开头的是angular内部的服务

m1.controller('Aaa',['$scope','myServices',function($scope,myServices){

  console.log(myServices.run());
}]);

</script>
</head>

<body>
<div id="parent" ng-controller="Aaa">

</div>
</body>
</html>

```

provider(): 自定义服务

provider(): 和factory()的区别是可配置，在配置供应商中可操作的
factory()其实也会调用provider()的。是一种简写方式

\$get

案例

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">

```

```

<title>Document</title>
<script src="js/angular.min.js"></script>
<script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.provider("myServices",function(){
    return{
        name:'hi',
        $get:function(){
            // 嵌套了一层return一层$get
            return {
                name:this.name,
                run : function(){
                    return this.name +':angular';
                }
            }
        }
    }
});
m1.config(['myServicesProvider',function(myServicesProvider){
    console.log(myServicesProvider);
    myServicesProvider.name="fengniao";
}])
m1.controller('Aaa',['$scope','myServices',function($scope,myServices){

    console.log(myServices.run());

}]);
</script>
</head>

<body>
<div id="parent" ng-controller="Aaa">

</div>
</body>
</html>

```

随机数四舍五入

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.provider('myMath',function(){
    return{
        btInt:false,
        // 设置一个开关
        int:function(oInt){
            // 判断传入的是true还是false
            if(oInt){
                this.btInt=true;
            }else{
                this.btInt=false;
            }
        },
        $get:function(){
            var This=this;
            // 存储this指向
            return function(num1,num2){

```

```

        return This.btInt ? Math.round(Math.random()*(num2-num1)+num1):Math.random()*(num2-num1)+num1;
        // 返回一个三目的结果~
    }
}
})
m1.config(['myMathProvider',function(myMathProvider){
    myMathProvider.int(false);
    // 在myMath自定义服务的供应商中调用int方法！并传入参数true或者false
    // 当为true是时四舍五入、为false时候是正常的随机数
}])
m1.controller('Aaa',['$scope',"myMath",function($scope,myMath){
    console.log(myMath(-5,9));
    // 打印自定义服务myMath(-5,9)并传两个参数

}]);
</script>
</head>
<body>
    <div ng-controller='Aaa'>
        <p>{{ name }}</p>
    </div>
</body>
</html>

```