

AngularJS--第五天 课程

ng-init: 初始化方法。作用同于 (`$scope.name='hi';`)

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
  // $scope.name='hi';
  $scope.arr = [['aaa','bbb'],['ccc','ddd']]

  })
  </script>
</head>
<body>
  <!-- <div ng-controller='Aaa' ng-init="name='hello'">
ng-init="name='hello'"相当于$scope.name='hi';
    <p>{{ name }}</p>
  </div> -->
  <!-- <div ng-controller='Aaa' >
    <div ng-repeat="arr1 in arr">
      <div ng-repeat="arr2 in arr1">
        遍历出数组的每个值
        <p>{{arr2}}</p>
      </div>
    </div>
  </div> -->
  <div ng-controller='Aaa' >
    <div ng-repeat="arr1 in arr" ng-init="arr1Index=$index">
      <div ng-repeat="arr2 in arr1" ng-init="arr2Index=$index">
        <!-- 通过$index方法得到相应的下标 -->
        <p>{{arr2}}:{{arr1Index}}:{{arr2Index}}</p>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

在嵌套循环中可以应用ng-init方法定义一些变量。方便我们操作。

ng-model 中的**ng-model-options**和**updateOn**

ng-model-options: 可以根据自己需求配置效果

updateOn: 是属性

案例

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
    var m1 = angular.module('myApp',[]);
    m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
      $scope.name='请输入内容！';

    })
  </script>
</head>
<body>
  <div ng-controller='Aaa' >
    <input type="text" ng-model="name" ng-model-options="{updateOn:'blur'}">
    <p>{{name}}</p>
  </div>
</body>
</html>
```

ng-controller中的as方法

案例

```
<!DOCTYPE HTML>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <title>无标题文档</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
    var m1 = angular.module('myApp',[]);
    m1.controller('Aaa',['$scope',FnAaa]);

    function FnAaa($scope){
    }
    FnAaa.prototype.num = '123';
    FnAaa.prototype.text = 'hello';
    FnAaa.prototype.show = function(){
      return 'angularJS';
    };

  </script>
</head>
<body>
  <div ng-controller="FnAaa as a1">
    <!-- 用面向对象方式 -->
    <div>{{a1.text}}:{{a1.show()}}</div>
  </div>
</body>
</html>
```

标签指令：在原有的html标签上进行升级。

<a>：在angular中把刷新页面问题给屏蔽了。

案例

```
<!DOCTYPE html>
<html >
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
```

```

<script src="js/angular.min.js"></script>
<script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
    $scope.name='hi';

    })
</script>
</head>
<body>
    <div ng-app="myApp" ng-controller='Aaa' >
        <a href="">a标签angular</a>
    </div>
    <a href="">a标签</a>
</body>
</html>

```

<select>: 下拉列表的指令 ng-options 用 for in 方法生成样式

案例

```

<!DOCTYPE html>
<html >
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <style>
        .red{
            width:100px;
            height: 100px;
            background: red;
        }
        .gray{
            width:100px;
            height: 100px;
            background: gray;
        }
        .green{
            width:100px;
            height: 100px;
            background: green;
        }
    </style>
    <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
    $scope.colors=[
        {name:'red'},
        {name:'green'},
        {name:'gray'}
    ];

    })
</script>
</head>
<body>
    <!-- <div ng-app="myApp" ng-controller='Aaa' >
        <a href="">a标签angular</a>
    </div>
    <a href="">a标签</a> -->
    <div ng-app="myApp" ng-controller='Aaa' >
        <select ng-options="color.name for color in colors" ng-model="Bbb">

        </select>

```

```

<!-- <p>{{Bbb.name}}</p> -->
<!-- 获取相应的数据 -->
<div class="{{Bbb.name}}"></div>
<!-- 获取到数据并改变div的样式 -->
</div>
</body>
</html>

```

<textarea><input><form>：有一些html的自带样式用**novalidate**属性可以阻止自带样式的触发。

H5标签 在火狐可以实现type: email

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
    var m1 = angular.module('myApp',[]);
    m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
      $scope.name='hello';
    }]);
  </script>
</head>
<body>
  <div ng-controller='Aaa'>
    <form novalidate action="">
      <input type="email" />
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

表单验证（type类型为email、number、url。。。）

\$valid：表单验证通过时是true、验证失败了就是false

\$invalid：表单验证通过时是false、验证失败了就是true。

\$pristine：当我们的值是一个初始值（未修改的）时候是true、当这个值被修改了就是false。

\$dirty：当我们的值是一个初始值（未修改的）时候是false、当这个值被修改了就是true。

\$error：当我验证失败或者成功时、都会得到相应的信息。可以根据相应的数据，进行操作。

这些方法都是通过name的方式进行查找、要写ng-model

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
    var m1 = angular.module('myApp',[]);
    m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
      $scope.text='hi';

    })
  </script>
</head>
<body>
  <div ng-controller='Aaa' >
    <form name="oForm">
      <!-- <input type="text" name="oInput" ng-model="text"> -->
      <input type="email" name="oInput" ng-model="text">
      <p>{{ oForm.oInput.$valid }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$invalid }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$pristine }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$dirty }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$error }}</p>
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

required: 验证是否为空。

ng-minlength : 数据的最小长度是。

ng-maxlength : 数据的最大长度是。

ng-pattern: 正则表达式。

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <script>
    var m1 = angular.module('myApp',[]);
    m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
      $scope.text='hi';

    })
  </script>
</head>
<body>
  <div ng-controller='Aaa' >
    <form name="oForm">
      <input type="text" name="oInput" ng-model="text" required ng-minlength="5" ng-maxlength="10" ng-
pattern="/^[a-zA-Z]+$/">
      <!-- required : 判断是否为空。 -->
      <!-- ng-minlength="5" : 数据的最小长度是5。 -->
      <!-- ng-maxlength="10" : 数据的最大长度是10。 -->
      <!-- ng-pattern="/^[a-zA-Z]+$/" : 用正则表达式验证。 -->
      <p>{{ oForm.oInput.$valid }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$invalid }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$pristine }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$dirty }}</p>
      <p>{{ oForm.oInput.$error }}</p>
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

```
</div>
</body>
</html>
```

通过定义class实现项目需求

.ng-valid{}: 验证通过

.ng-invalid{}: 验证未通过

.ng-pristine{}: 初始值

.ng-dirty{}: 不是初始值

```
<style>
  input.ng-valid{
    background: blue;
  }
  input.ng-invalid{
    background: red;
  }
</style>
```

一个简单的表单验证

案例一

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <style>
    /*input.ng-valid{
      background: blue;
    }
    input.ng-invalid{
      background: red;
    }*/
    .red{
      color: red;
    }
  </style>
  <script>

var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
  $scope.oFormText={
    oFormVal:'default',
    oFormList:[
      { name: 'default', tips: '请输入账号!' },
      { name: 'required', tips: '账号不能为空!' },
      { name: 'pattern', tips: '请输入英文!' },
      { name: 'ok', tips: '√' },
    ],
    change: function(err){
      // console.log(err);
      // 值为false时是通过验证, 为true时是验证失败
      for( var attr in err){
        if(err[attr] == true){
          // 判断attr是否为true
          this.oFormVal=attr;
          // 如果是true就给oFormVal进行重新赋值
          return;
        }
      }
    }
  }
}
```

```

        // 结束
    }
}
this.oFormVal='ok';
// 如果if中的条件都不符合，那就说明通过验证。
// 就给oFormVal进行重新赋值ok。
}
};
$scope.oFormPassword = {
    oFormVal: 'default',
    oFormList: [
        { name: 'default', tips: '请输入密码!' },
        { name: 'required', tips: '密码不能为空!' },
        { name: 'minlength', tips: '请输入至少6位密码!' },
        { name: 'ok', tips: '√' },
    ],
    change: function(err) {
        // console.log(err);
        // 值为false时是通过验证，为true时是验证失败
        for (var attr in err) {
            if (err[attr] == true) {
                // 判断attr是否为true
                this.oFormVal = attr;
                // 如果是true就给oFormVal进行重新赋值
                return;
            }
        }
        this.oFormVal = 'ok';
        // 如果if中的条件都不符合，那就说明通过验证。
        // 就给oFormVal进行重新赋值ok。
    }
};
})();
</script>
</head>
<body>
<div ng-controller='Aaa' >
    <form name="oForm">
        <div>
            <label>账号: </label>
            <input type="text" name="unText" ng-model="oFormText.un" required ng-pattern="/^[a-zA-Z]+$/" ng-
blur="oFormText.change(oForm.unText.$error)">
            <!-- <span ng-repeat="Fm in oFormText.oFormList | filter:'default' ">{{Fm.tips}}</span> -->
            <!-- 步骤一：静态方法改变 -->
            <!-- 用筛选方法filter，只让默认文字显示default的对应文字 -->

            <span ng-repeat="Fm in oFormText.oFormList | filter:oFormText.oFormVal " class="red">{{Fm.tips}}</span>

            <!-- 步骤二：动态方法获取值 -->
            <!-- 用筛选方法filter，在数据中添加一条oFormVal：'default'。在筛选中添加这个条件oFormText.oFormVal的对应文字 -->

            <!-- 步骤三：添加条件和触发事件 -->
            <!-- 添加required为空判断、ng-pattern="/^[a-zA-Z]+$/"正则判断、ng-
blur="oFormText.change(oForm.unText.$error)"当文本框失去焦点时候触发change事件 -->
        </div>
        <div>
            <label>密码: </label>
            <input type="password" name="upText" ng-model="oFormPassword.up" required ng-minlength="6" ng-
blur="oFormPassword.change(oForm.upText.$error)">
            <span ng-repeat="Fm in oFormPassword.oFormList | filter:oFormPassword.oFormVal " class="red">{{Fm.tips}}
        </span>
        </div>
    </form>

```

```
</div>
</body>
</html>
```

案例（封装方法）

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="js/angular.min.js"></script>
  <style>
    /*input.ng-valid{
      background: blue;
    }
    input.ng-invalid{
      background: red;
    }*/
    .red{
      color: red;
    }
  </style>
  <script>

var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){
  $scope.oFormText ={
    oFormVal:'default',
    oFormList:[
      { name: 'default' , tips: '请输入账号!' },
      { name: 'required' , tips: '账号不能为空!' },
      { name: 'pattern' , tips: '请输入英文!' },
      { name: 'ok' , tips: '√' },
    ]
  };
  $scope.oFormPassword ={
    oFormVal:'default',
    oFormList:[
      { name: 'default' , tips: '请输入密码!' },
      { name: 'required' , tips: '密码不能为空!' },
      { name: 'minlength' , tips: '请输入至少6位密码!' },
      { name: 'ok' , tips: '√' },
    ]
  };

  $scope.change = function(oF,err){
    for( var attr in err){
      if(err[attr] == true){
        $scope[oF].oFormVal=attr;
        return;
      }
    }
    $scope[oF].oFormVal='ok';
  }
}])
</script>
</head>
<body>
  <div ng-controller='Aaa' >
    <form name="oForm">
      <div>
        <label>账号: </label>
        <input type="text" name="unText" ng-model="oFormText.un" required ng-pattern="/^[a-zA-Z]+$/" ng-
```



```

blur="change('oFormText',oForm.unText.$error)">
    <span ng-repeat="Fm in oFormText.oFormList | filter:oFormText.oFormVal " class="red">{{Fm.tips}}</span>
</div>
<div>
    <label>密码 : </label>
    <input type="password" name="upText" ng-model="oFormPassword.up" required ng-minlength="6" ng-
blur="change('oFormPassword',oForm.upText.$error)">
    <span ng-repeat="Fm in oFormPassword.oFormList | filter:oFormPassword.oFormVal " class="red">{{Fm.tips}}
</span>
</div>
</form>
</div>
</body>
</html>

```

自定义指令directive

```

//m1.directive('hi',function(){
    return{

    };
});
// 创建一个自定义指令，接受两个参数一个是指令的名字，另一个是回调函数、通过return一个对象方式。

```

下面是四个配置选项。

restrict: 指定类型

四种定义方式

1. "E" : element元素（标签）

```
<hi></hi>
```

如果**restrict: "E"** ; 那么上面的指令名就相当于一个标签

2.“A” : 属性

```
<div hi></div>
```

如果 **restrict:"A"**,那么上面的指令名就相当于一个属性

3.“C” : class的类名

```
<div class="hi"></div>
```

如果 **restrict:"C"**,那么上面的指令名就相当于一个类名

replace: 替换作用，替换外层包裹的标签功能

template: 模板

templateUrl: 引入外部文件

案例一

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
// m1.directive( '名字' , function(){});
// 创建一个自定义指令，接受两个参数一个是指令的名字，另一个是回调函数。
m1.directive('hi',function(){

```

```

return{
    // restrict:"E",
    // hi的类型定义是E-element标签
    // 一定要大写、小写不识别。
    //
    // restrict:"A",
    // hi的类型定义是A属性
    // 可以组合使用restrict:"EA",就是标签和属性都可以支持
    //
    // restrict:"C",
    // hi的类型定义是C class类名
    //
    restrict:"M",
    // hi的类型定义是M 注释
    //
    restrict:"EACM",
    replace:true,
    // 替换作用，替换外层包裹的标签和替换注释。
    template:"<p>angularJs</p>"
    // 给hi这个标签添加模板，内容为"<p>angularJs</p>"
};
});

m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){

}]);
</script>
</head>
<body>
    <hi></hi>
    <!-- 标签方式一般用于模板替换或重置HTML标签功能 -->
    <!-- 属性方式一般用于功能实现 -->
    <div hi></div>
    <!-- 前两种是比较常用的、后面两种不是比较直观 -->
    <div class="hi"></div>
    <!-- directive:hi -->
    <!-- 如果没有replace:true替换这个配置的话，是不能实现替换注释的 -->
    <!-- directive:hi(这里需要有一个空格) -->
    <div ng-controller='Aaa'>
    </div>
</body>
</html>

```

案例ng写法

```

<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
var m1 = angular.module('myApp',[]);
m1.directive('myHi',function(){
    // 要用驼峰是写my-hi为myHi
    return{
        restrict:"M",
        restrict:"EA",
        replace:true,
        template:"<p>angularJs</p>"
    };
});

m1.controller('Aaa',['$scope',function($scope){

```

```
});  
</script>  
</head>  
<body>  
  <my-hi></my-hi>  
  <!-- ng-为angular系统指令 自定义指令不要用ng- -->  
  <div my-hi></div>  
  <div ng-controller='Aaa'>  
    </div>  
</body>  
</html>
```

案例二