# 解释一下核主成分分析(Kernel Principal Component Analysis, KPCA)的公式推导过程~

置顶 2014年10月23日 15:44:07 <u>迷雾forest</u> 阅读数: 31399 标签: <u>algorithm PCA KPCA 核函数 高维空间</u>更多个人分类: <u>模式识别&机器学习 数学 子空间学习</u>

版权声明:作者:迷雾forest(请随意转载,若顾及到博主打字耗费的卡路里,请添加博主小名,权当娱乐)https://blog.csdn.net/wsj998689aa/article/details/40398777

KPCA,中文名称"核主成分分析",是对PCA算法的非线性扩展,言外之意,PCA是线性的,其对于非线性数据往往显得无能为力,例如,不同人之间的人脸图像,肯定存在非线性关系,自己做的基于ORL数据集的实验,PCA能够达到的识别率只有88%,而同样是无监督学习的KPCA算法,能够轻松的达到93%左右的识别率(虽然这二者的主要目的是降维,而不是分类,但也可以用于分类),这其中很大一部分原因是,KPCA能够挖掘到数据集中蕴含的非线性信息。

今天突然心血来潮,想重新推导一下KPCA的公式,期间遇到了几个小问题,上博客查阅,发现目前并没有一个专注于KPCA公式推导的文章,于是决定写一篇这样的博客(转载请注明:

http://blog.csdn.net/wsj998689aa/article/details/40398777) 。

#### 1. 理论部分

KPCA的公式推导和PCA十分相似,只是存在两点创新:

- 1. 为了更好地处理非线性数据,引入非线性映射函数,将原空间中的数据映射到高维空间,注意,这个是隐性的,我们不知道,也不需要知道它的具体形式是啥。
- 2. 引入了一个定理:空间中的任一向量(哪怕是基向量),都可以由该空间中的所有样本线性表示,这点对 KPCA很重要,我想大概当时那个大牛想出KPCA的时候,这点就是它最大的灵感吧。话说这和"稀疏"的思想比较像。

假设中心化后的样本集合X(d\*N,N个样本,维数d维,样本"按列排列"),现将X映射到高维空间,得到,假设在这个高维空间中,本来在原空间中线性不可分的样本现在线性可分了,然后呢?想啥呢!果断上PCA啊!~

于是乎!假设D (D >> d)维向量为高维空间中的特征向量,为对应的特征值,高维空间中的PCA如下:

(1)

和PCA太像了吧?这个时候,在利用刚才的定理,将特征向量利用样本集合线性表示,如下:

(2)

然后, 在把代入上上公式, 得到如下的形式:

(3)

进一步, 等式两边同时左乘, 得到如下公式:

(4)

你可能会问,这个有啥用?

这样做的目的是,构造两个出来,进一步用核矩阵K(为对称矩阵)替代,其中:

(5)

第二个等号,是源于核函数的性质,核函数比较多,有如下几种:

于是,公式进一步变为如下形式:

(6)

两边同时去除K,得到了PCA相似度极高的求解公式:

(7)

求解公式的含义就是求K最大的几个特征值所对应的特征向量,由于K为对称矩阵,所得的解向量彼此之间肯定是正交的。

但是,请注意,这里的只是K的特征向量,但是其不是高维空间中的特征向量,回看公式(2),高维空间中的特征向量w应该是由进一步求出。

这时有的朋友可能会问,这个时候,如果给定一个测试样本,应该如何降维,如何测试?

是这样的,既然我们可以得到高维空间的一组基,这组基可以构成高维空间的一个子空间,我们的目的就是得 到测试样本在这个子空间中的线性表示,也就是降维之后的向量。具体如下:

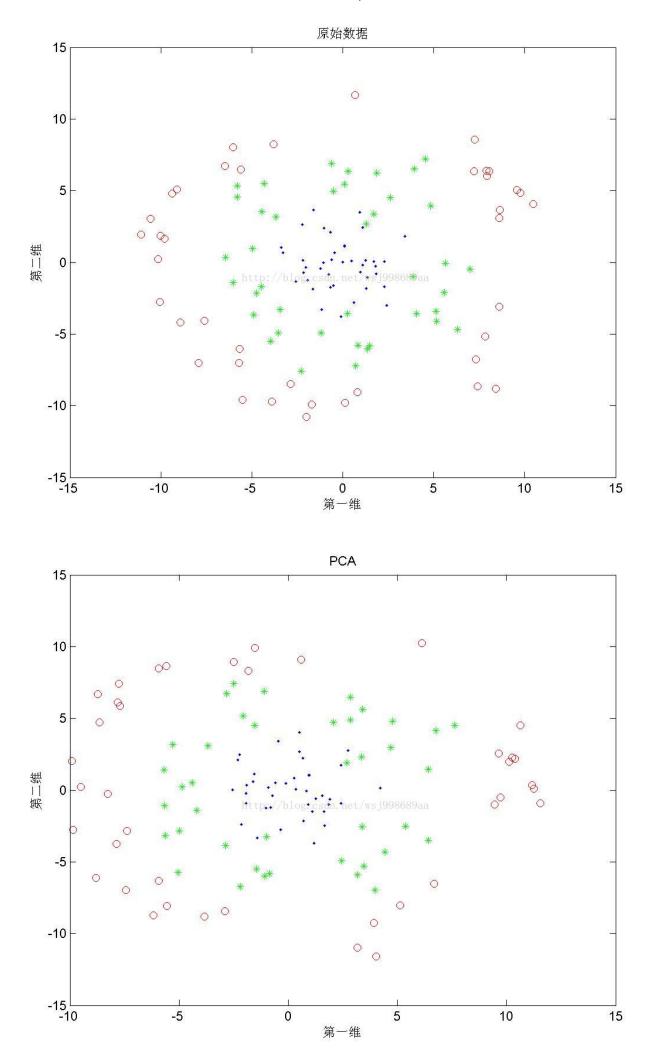
(8)

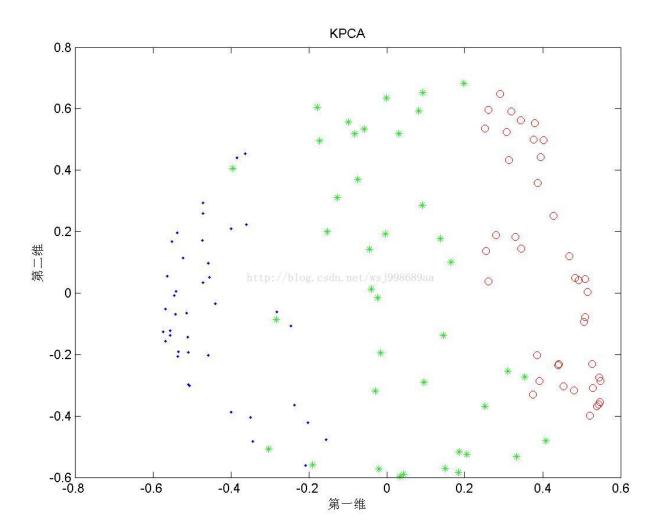
于是呼~就可以对降维了,然后就做你想要做的事情。。。。

## 2. 实验部分

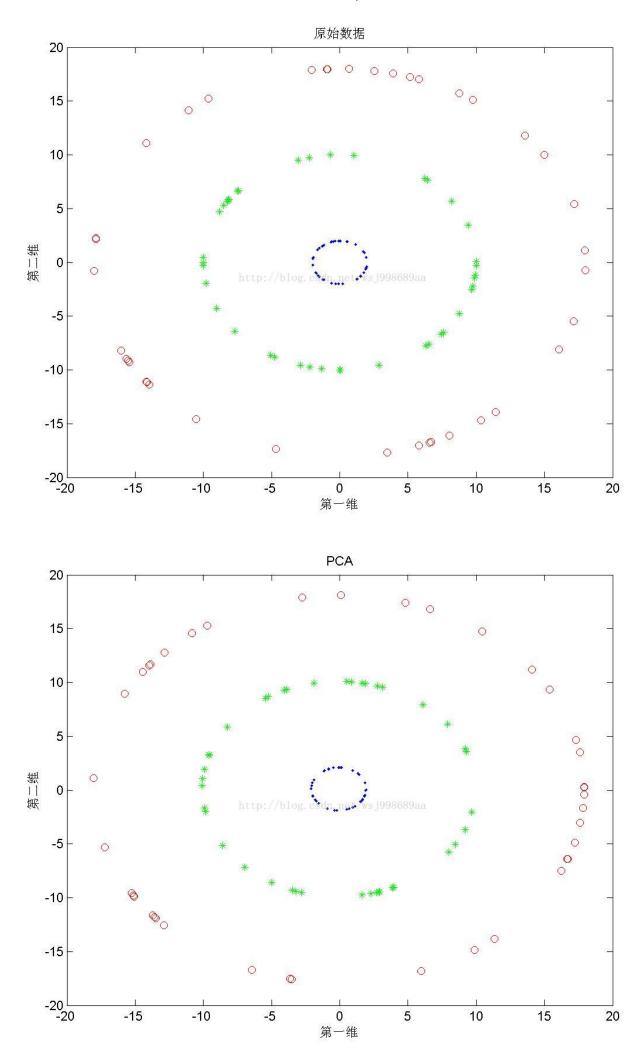
做了一些仿真实验,分别比较了PCA与KPCA之间的效果,KPCA基于不同核函数的效果,二者对于原始数据的要求,以及效果随着参数变化的规律。

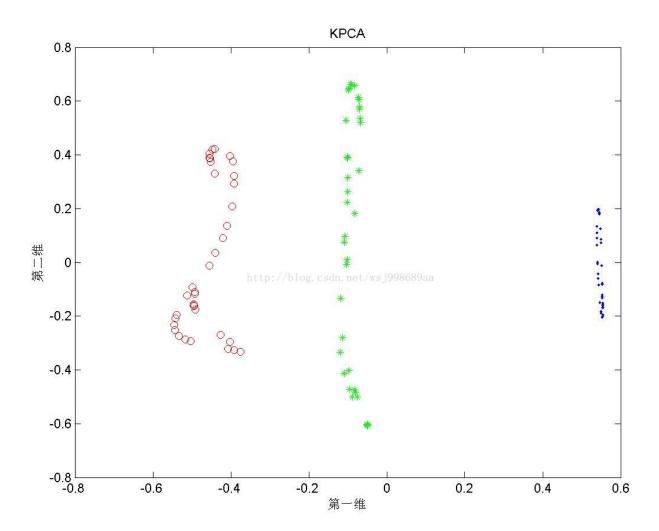
- 1) 下面展示的是"无重叠的"非线性可分数据下,PCA与KPCA(基于高斯核)的区别,注意,原始数据是二维数据,投影之后也是二维数据
- 2) 下面展示的是"部分重叠的"非线性可分数据下, PCA与KPCA的区别



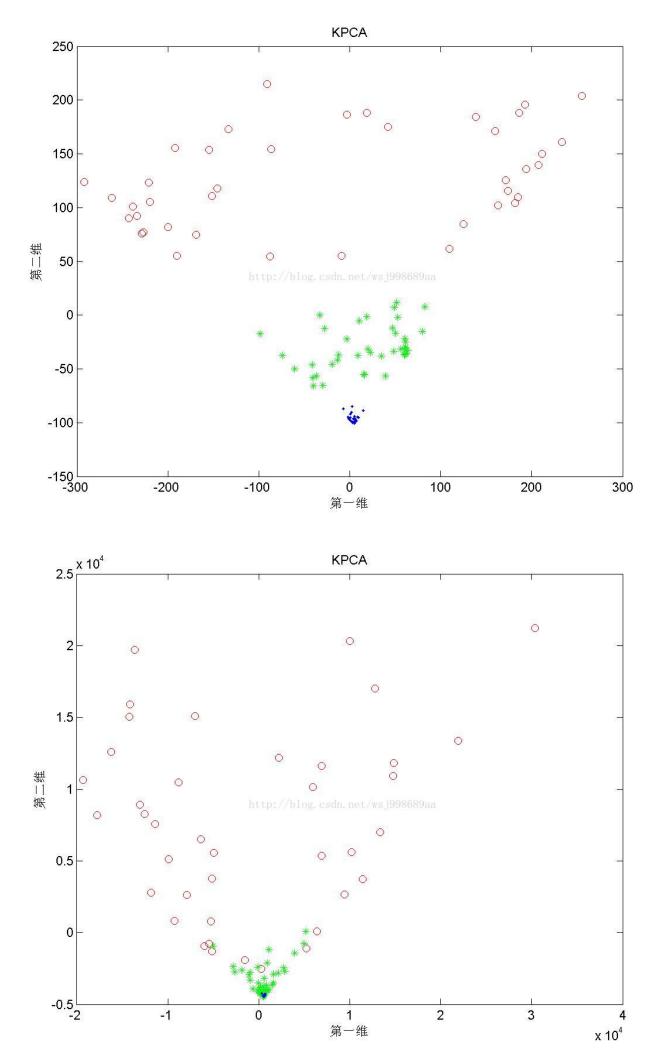


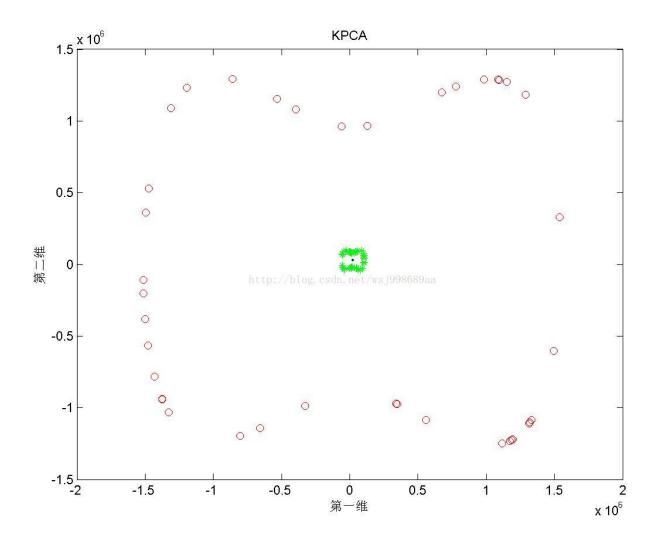
3) 下面展示的是"无高斯扰动的"非线性可分数据下, PCA与KPCA的区别



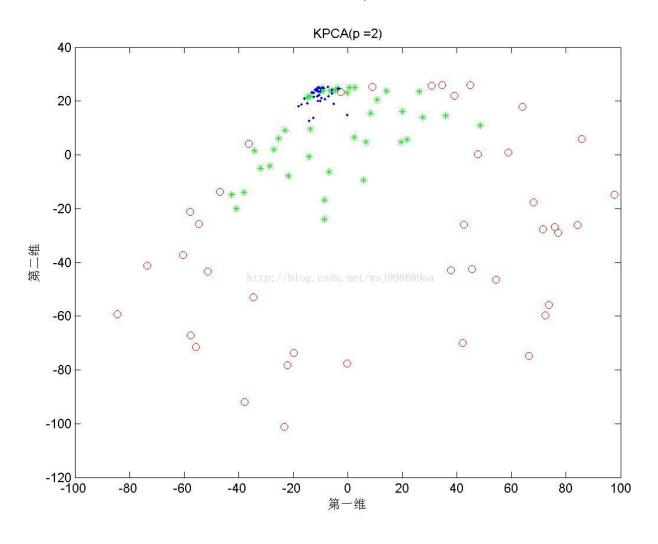


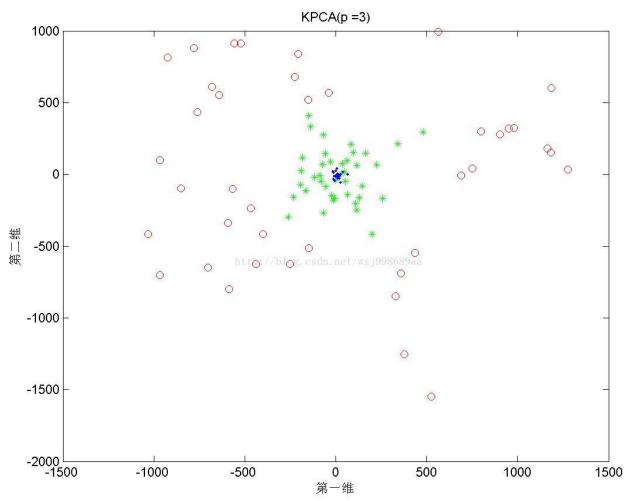
4) 下面展示的是上述三类数据下,基于多项式核函数的KPCA效果

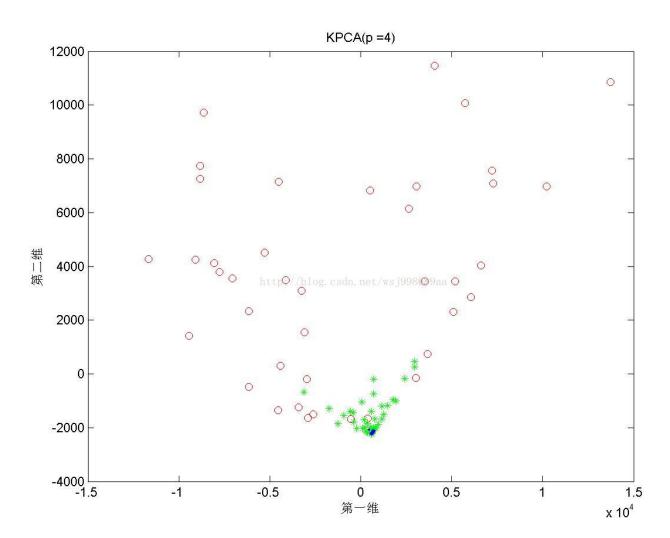


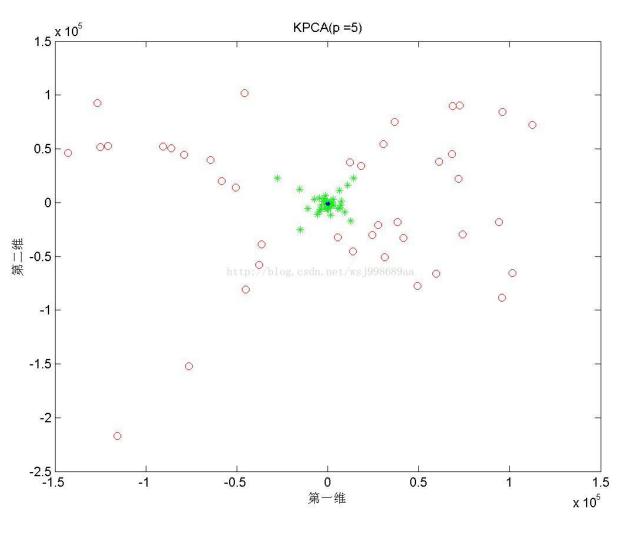


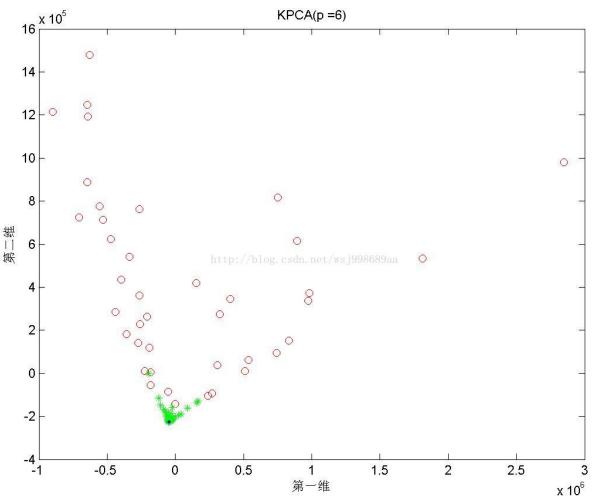
5) 下面展示的是在"部分重叠的"非线性可分数据下,基于多项式核函数的KPCA在不同多项式参数下的效果图

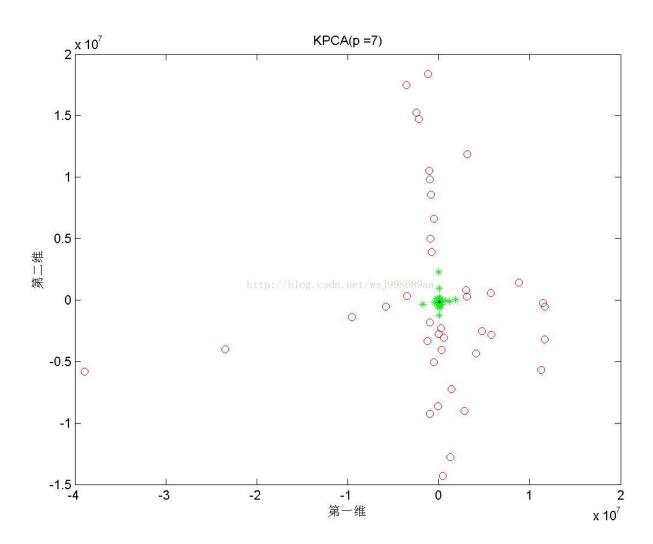












### 3. 实验结论

- 1. 从2.1中我们可以看出,PCA与KPCA对于非线性数据各自的处理能力,仔细观察PCA其实只对原始数据进行了旋转操作,这是由于其寻找的是数据的"主要分布方向"。KPCA可以将原始数据投影至线性可分情况,其原因就是第一部分所说的内容。
- 2. 至于为何将数据分为"无重叠","部分重叠","无高斯扰动",是自己在试验中发现,对于部分重叠的数据, KPCA不能将数据投影至完全线性可分的程度(2.3第三幅图中,不同类别数据仍旧存在重叠现象),这说明 KPCA只是个无监督的降维算法,它不管样本的类别属性,只是降维而已。
- 3. 这里提供了高斯核与多项式核的效果,我们很容易发现,二者的效果有很大不同,这直观地说明不同核函数具有不同的特质。并且,针对于无高斯扰动数据,始终没有找到参数p,有可能针对这类数据,多项式核函数无能为力。
- 4. 2.5中展示了多项式核的参数影响,我们可以发现,往往p值是偶数时,数据可以做到近似线性可分,p是奇数时,数据分布的形态也属于另外一种固定模式,但是不再是线性可分。

#### 4. 代码

前面给出了自己对KPCA的理论解释,以及做的一些基础实验,不给出实现代码,就不厚道了,代码如下所示, 一部分是KPCA算法代码,另一部分是实验代码。

function [eigenvalue, eigenvectors, project\_invectors] = kpca(x, sigma, cls, target\_dim) % kpca进行数据提取的函数

```
psize=size(x);
                        m=psize(1);
                                       % 样本数
                  % 样本维数
   n=psize(2);
   % 计算核矩阵k
   l=ones(m,m);
   for i=1:m
       for j=1:m
          k(i,j)=kernel(x(i,:),x(j,:),cls,sigma);
       end
   end
   % 计算中心化后的核矩阵
   kl=k-1*k/m-k*1/m+1*k*1/(m*m);
   % 计算特征值与特征向量
   [v,e] = eig(kl);
   e = diag(e);
   % 筛选特征值与特征向量
   [dump, index] = sort(e, 'descend');
   e = e(index);
   v = v(:, index);
   rank = 0;
   for i = 1 : size(v, 2)
       if e(i) < 1e-6
           break;
       else
           v(:, i) = v(:, i) ./ sqrt(e(i));
       end
       rank = rank + 1;
   eigenvectors = v(:, 1 : target_dim);
   eigenvalue = e(1 : target_dim);
   % 投影
                                       %计算在特征空间向量上的投影
   project_invectors = kl*eigenvectors;
end
```

```
function compare
    clear all;
    close all;
    clc;

% 生成非线性可分的三类数据
```

```
if exist('X1.mat')
                             load 'X1.mat'
    load 'X2.mat'
    load 'X3.mat'
    figure(1)
    plot(X1(1, :),X1(2, :) ,'ro')
    hold on;
    plot(X2(1, :),X2(2, :),'g*')
    hold on;
    plot(X3(1, :),X3(2, :),'b.')
    hold on;
    title('原始数据');
    xlabel('第一维');
    ylabel('第二维');
    saveas(gcf, '原始数据图.jpg')
else
    [X1, X2, X3] = generate_data();
    save 'X1.mat' X1
    save 'X2.mat' X2
    save 'X3.mat' X3
end
X = [X1 \ X2 \ X3];
[nFea, nSmps] = size(X);
nClsSmps = nSmps / 3;
% PCA
[vec_pca, Y_pca, value_pca] = princomp(X');
Y_pca = Y_pca';
figure(2);
plot(Y_pca(1, 1 : nClsSmps), Y_pca(2, 1 : nClsSmps), 'ro');
hold on;
plot(Y_pca(1, nClsSmps + 1 : 2 * nClsSmps),Y_pca(2, nClsSmps + 1 : 2 * nClsSmps), 'g*');
hold on;
plot(Y_pca(1, 2 * nClsSmps + 1 : end),Y_pca(2, 2 * nClsSmps + 1 : end), 'b.');
hold on;
title('PCA');
xlabel('第一维');
ylabel('第二维');
saveas(gcf, 'PCA投影图.jpg')
% KPCA
percent = 1;
var = 2; % 1 代表高斯核, 2代表多项式核, 3代表线性核
sigma = 6; % 核参数
[vec_KPCA, value_KPCA, Y_pca] = kpca(X', sigma, var, 2);
Y_pca = Y_pca';
figure(3);
plot(Y_pca(1, 1 : nClsSmps), Y_pca(2, 1 : nClsSmps), 'ro');
hold on;
```

### 5. 总结

KPCA的算法虽然简单,但是个人认为,它的意义更在于一种思想:将数据隐式映射到高维线性可分空间,利用核函数进行处理,无需知道映射函数的具体形式。这种思想实在是太牛了,它让降维变得更有意义。为这种思想点赞!!!